

Скрипт генерации карт для BSQ

🔗

24.7.19

```
#!/usr/bin/perl
use warnings;
use strict;
die "program x y density" unless (scalar(@ARGV) == 6);
my ($x, $y, $density, $e, $o, $f) = @ARGV;
print "$y";
print "$e";
print "$o";
print "$f";
print "\n";
for (my $i = 0; $i < $y; $i++) {
  for (my $j = 0; $j < $x; $j++) {
    if (int(rand($y) * 2) < $density) {
      print "$o";
    }
    else {
      print "$e";
    }
  }
  print "\n";
}
```

использование

```
./mytargen.pl 10 10 3 x _ .
```

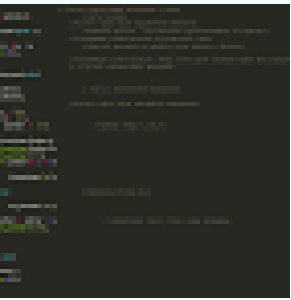


Введите комментарий...

Популярные сообщения из этого блога

Пример правильного оформлениа кода C по нормам школы 21

10.7.19



Вот пример правильного оформления кода с комментариями (если будете загонять его на проверку - удалите комментарии)
Так же напоминаю, что если вас не просят написать main (как в этой функции), то делать это не надо

ДАЛЕЕ...

Как проверять свой код с помощью тестов 42 Stupidity

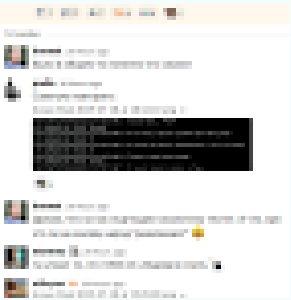
15.7.19

Переходим в домашний каталог командой `cd ~`
Клонируем репозиторий командой `git clone https://github.com/mirror12k/42us-stupidity.git 42Stupidity`
Переходим в созданный каталог `cd 42Stupidity`

ДАЛЕЕ...

Big brother watch you!!!!

19.7.19



Таки открылось что все что вы делаете за компами в школе записывается и анализируется.

ДАЛЕЕ...