

# Перевод задания BSQ



23.7.19

Глава II

Тема

Самый большой квадрат:

- Цель этого проекта - найти самый большой квадрат на карте, избегая препятствий.
- Вам будет предоставлен файл, содержащий карту. Он должен быть принят вашей программой как аргумент.
- Первая строка карты содержит информацию о том, как читать карту :

Количество линий на карте;

Символ "пустоты";

Символ "препятствия";

Символ "залит".

- Карта состоит из символов "пустоты", линий и символов "препятствий".
  - Цель программы - заменить символы "пустоты" на "залитые" символы для того, чтобы представить самый большой квадрат.
  - В случае, если существует более одного решения, мы выбираем сначала тот квадрат, что ближе к верхнему, затем тот, что ближе к левому краю карты.
- Критерии валидности карты:
- Все линии карты должны иметь одинаковую длину.
  - Хотя бы одна линия должна содержать хотя бы одну клетку.
  - Каждая линия оканчивается переносом строки.
  - Символы на карте могут быть только теми, что предоставлены в первой строке.
  - В случае невалидности карты, ваша программа должна вывести "map error" в выводе ошибок с последующим переносом строки. Затем ваша программа перейдет к следующей карте.

Вот пример того, как это должно работать :

```
%>cat example_file
9.ox
.....
...O.....
.....O.....
.....
...O.....
.....O.....
.....
.....O.....O....
..O.....O.....
%>./bsq example_file
.....XXXXXX.....
....OXXXXXX.....
.....XXXXXXO.....
.....XXXXXX.....
....OXXXXXX.....
.....XXXXXX...O.....
.....XXXXXX.....
.....O.....O....
..O.....O.....
%>
```

Глава III

Инструкции

Исполняемый файл должен называться bsq и находиться в основном каталоге.

Вы должны уважать Norm.

Вы можете использовать только методы, изученные во время бассейна.

Отправляемый каталог должен иметь файл авторов, содержащий ваши логины:

```
$>cat auteur
login_1:login_2
$>
```

Ваша программа должна обрабатывать от 1 до n файлов в качестве параметров.

Когда программа получает более одной карты в аргументе, каждое решение или ошибка должны оканчиваться переносом строки.

Если переданные аргументы отсутствуют, ваша программа должна начать читать в стандартном вводе.

У вас должен быть работающий Makefile, который скомпилирует ваш проект.

Вы можете использовать только следующие функции : exit, open, close, write, read, malloc и free.

Вы можете задавать вопросы на форуме.

Глава IV

Оценка

Информация по оценке BSQ :

- Мы начнем с тестирования las funcionalidades (10 баллов). Ваша программа должна работать.
  - Если вы получите все эти 10 баллов, мы проверим оптимизацию вашего кода. Здесь будут оцениваться две вещи : скорость выполнения (5 баллов) и использование памяти (5 баллов).
- Эти два аспекта будут проверены только в том случае, если первая часть будет утверждена.
- Все BSQ, которые прошли первую часть этой оценки, будут соревноваться в двух тестах оптимизации.
- Лучший BSQ будет вознагражден всеми баллами оптимизации.
- Другие BSQ получают дополнительные очки в зависимости от того, как они работают : чем быстрее выполнение и/или чем меньше

используется памяти, тем больше баллов; чем медленнее выполнение и/или чем больше используемой памяти, тем меньше баллов они получают.

TL;DR: только одна группа должна получить все 20 баллов. Вы будете рассортированы в зависимости от уровня вашего BSQ по сравнению с другими BSQ.

Удачи вам всем!

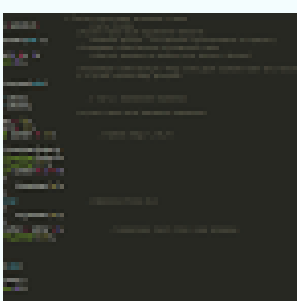


Введите комментарий...

## Популярные сообщения из этого блога

### Пример правильного оформлениа кода C по нормам школы 21

10.7.19



Вот пример правильного оформления кода с комментариями (если будете загонять его на проверку - удалите комментарии)  
Так же напоминаю, что если вас не просят написать main (как в этой функции), то делать это не надо

[ДАЛЕЕ...](#)

### Как проверять свой код с помощью тестов 42 Stupidity

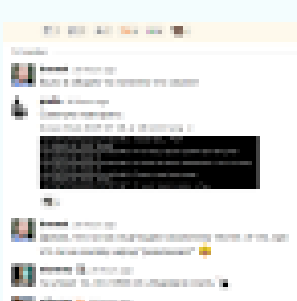
15.7.19

Переходим в домашний каталог командой `cd ~`  
Клонируем репозиторий командой `git clone https://github.com/mirror12k/42us-stupidity.git 42Stupidity`  
Переходим в созданный каталог `cd 42Stupidity`

[ДАЛЕЕ...](#)

### Big brother watch you!!!!

19.7.19



Таки открылось что все что вы делаете за компами в школе записывается и анализируется.

[ДАЛЕЕ...](#)