int tab[10][10]

Арифметика указателей

void ft\_putchar(char ptr);

void ft\_putnbr(int ptr);

void ft\_putaddr(void \*ptr);

int main(void)

{

int tab[10]; \*\*в стеке будет 10 целых чисел, tab будет неявно указыать на первое из этих 10 чисел

int \*ptr; \*\*стеком нелья управлять( расширять и уменьшать, можно управлять heap

ptr = tab;

\*(ptr + 3) = 867;

\*(tab + 0) = 42; ⬄ tab[0]=42; \*\*tab - указатель на первый элемент массива из этих целых чисел.

ft\_putaddr(tab);

ft\_putchar[‘ ‘];

ft\_putnbr(tab[0]);

ft\_putnbr(tab[3]);

ft\_putchar(‘\n’);

return (0);

}

int main(void)

{

int tab[10];

int tab2[10]; \*\*tab своего рода указатель на int, но это не указатель

int \*tabptr[2];

tabptr[0] = tab; \*\*tabptr[0] ⬄ \*(tabptr + 0) - указатель на инт

tabptr[1] = tab2;

tabptr[1][3] =42; ⬄ tab[3] = 42; ⬄ \*(tabptr[1] +3) = 42; ⬄ \*(\*(tabptr + 1) + 3) = 42;

ft\_putnbr(tab[3]);

ft\_putchar(‘\n’);

return (0);

}

char \*ptr;

ptr = “toto”

ft\_putchar(\*ptr);

ft\_putchar(‘\n’);

return (0);

конес строки \0

возвращает адресс 1-го символа

\*pointer на строку типа char – возвращает первый символ строки

не можем менять строки, но можем создать массив

char ptr[] = “toto”