

---

# Гибкие методологии (Agile, SCRUM, Канбан и другие).

## Обучение в записи

### Урок 6. Семинар. Scrum

---

#### Условие задания:

*В вашем распоряжении 3-х комнатная квартира, в которой на протяжении последних 20-ти лет не проводилось никаких ремонтных работ. Вы вместе со своими друзьями хотите самостоятельно сделать в ней современный ремонт, применив Scrum-фреймворк к работе над таким продуктом.*

- 1.Опишите, как Вы организуете работу над данным продуктом в соответствии с фреймворком Scrum;*
- 2.Сформируйте Product Backlog;*
- 3.Разделите все работы на спринты, как Вы это видите;*
- 4.Сформируйте Sprint Backlog любого одного спринта, который получился в результате деления работ на спринты;*
- 5.Нарисуйте Scrum-доску и отразите на ней организацию работы над задачами этого спринта.*

#### Ход выполнения домашнего задания:

##### Организация работы и составление плана:

1. Подбор рабочей группы.
2. Составление Product Backlog (техническое задание проекта). В процессе работы Product Backlog может корректироваться по мере необходимости.
3. Планирование спринта. Распределение заданий и сроков выполнения на каждый спринт (от 1 до 4 недель).
4. Составление Scrum-доски («Что нужно сделать», «Что сделано», «Готово!»).

##### Product Backlog.

1. Дизайн-проект квартиры.
2. Формирование бюджета.
3. Распределение рабочей группы.
4. Распределение задач на временные отрезки (спринты).
5. Разделение квартиры на отдельные блоки для выполнения ремонтных работ.
6. Черновая отделка:
  - а. Освобождение квартиры от старой мебели с последующей заменой на новую.
  - б. Мебель, которая подлежит реставрации, укрыть защитным материалом.
  - в. Демонтаж старой отделки пола, стен и потолка.
  - г. Разбор инженерных коммуникаций (отопления, проводки, вентиляции, канализации и водопровода и т.д.).
  - д. Реконструкция/замена дверных и оконных конструкций.
7. Приобретение строительных материалов.
8. Предчистовая отделка:
  - а. Монтаж инженерных коммуникаций (отопления, проводки, вентиляции, канализации и водопровода и т.д.).

- b. Установка оконных проемов.
- c. Выравнивание стен, потолка, пола:
  - Штукатурка и грунтовка поверхностей.
  - Шпатлевка и грунтовка стен.
  - Выравнивания пола (при необходимости – обустройство стяжки)
- 9. Чистовая отделка:
  - a. Покраска поверхностей.
  - b. Укладка плитки.
  - c. Укладка или настил напольного покрытия.
  - d. Установка дверных проемов.
  - e. Поклейка обоев и прочих типов настенных покрытий.
  - f. Установка выключателей, розеток и внешних элементов сантехнических коммуникаций.
- 10. Установка новой мебели и деталей интерьера.

### **Спринт 1 (черновая отделка) – 1-2 недели:**

#### **Планирование спринта (Максимальное время планирования – 8 часов):**

1. Встреча Scrum-команды для постановки задач предстоящей работы.
2. Планирование сроков выполнения каждой задачи.
3. Распределение задач между командой.
4. Составление списка инструментов и строительных материалов, необходимых для выполнения данного спринта.

#### **Ежедневный Scrum (до 15 минут):**

1. Встреча Scrum-команды для обсуждения выполненных работ.
2. Отслеживание задач с использованием Scrum-доски.
3. Обсуждение возникших трудностей, с которыми пришлось столкнуться.
4. Обсуждение предстоящих работ на текущий день и нужна ли помощь.
5. Возможно изменение расстановки задач, оптимизации рабочего времени.
6. Обсуждение вопроса об имеющихся инструментах, запасах строительных материалов.
7. Решение вопроса о возможной закупке недостающих материалов.

#### **Обзор спринта/подведение итогов (Максимальное время – 4 часа):**

1. Встреча Scrum-команды для анализа выполненных работ.
2. Сбор обратной связи.
3. Принятие решений для успешной работы в дальнейшем.
4. Формируется бэклог следующего спринта.

#### **Ретроспектива спринта (Максимальное время – 3 часа):**

1. Встреча Scrum-команды для обзора выполненных этапов.
2. Подведение итогов по завершении Спринта:
  - a. Все ли поставленные задачи удалось выполнить;
  - b. Обмен опытом, как положительным, так и отрицательным;
  - c. С какими трудностями столкнулись;
  - d. Обсуждение предложений и замечаний;
  - e. Удачные идеи и предложения, которые появились во время обсуждения, взять в работу.
  - f. Какие методы оказались неэффективными.

## **Спринт 2 (предчистовая отделка) – 2-3 недели:**

### **Планирование спринта (Максимальное время планирования – 8 часов):**

1. Встреча Scrum-команды для постановки задач предстоящей работы.
2. Планирование сроков выполнения каждой задачи.
3. Распределение задач между командой.
4. Составление списка инструментов и строительных материалов, необходимых для выполнения данного спринта.

### **Ежедневный Scrum (до 15 минут):**

1. Встреча Scrum-команды для обсуждения выполненных работ.
2. Отслеживание задач с использованием Scrum-доски.
3. Обсуждение возникших трудностей, с которыми пришлось столкнуться.
4. Обсуждение предстоящих работ на текущий день и нужна ли помощь.
5. Возможно изменение расстановки задач, оптимизации рабочего времени.
6. Обсуждение вопроса об имеющихся инструментах, запасах строительных материалов.
7. Решение вопроса о возможной закупке недостающих материалов.

### **Обзор спринта/подведение итогов (Максимальное время – 4 часа):**

1. Встреча Scrum-команды для анализа выполненных работ.
2. Сбор обратной связи.
3. Принятие решений для успешной работы в дальнейшем.
4. Формируется бэклог следующего спринта.

### **Ретроспектива спринта (Максимальное время – 3 часа):**

1. Встреча Scrum-команды для обзора выполненных этапов.
2. Подведение итогов по завершении Спринта:
  - a. Все ли поставленные задачи удалось выполнить;
  - b. Обмен опытом, как положительным, так и отрицательным;
  - c. С какими трудностями столкнулись;
  - d. Обсуждение предложений и замечаний;
  - e. Удачные идеи и предложения, которые появились во время обсуждения, взять в работу.
  - f. Какие методы оказались неэффективными.

## **Спринт 3 (чистовая отделка) – 2-3 недели:**

### **Планирование спринта (Максимальное время планирования – 8 часов):**

### **Ежедневный Scrum (до 15 минут):**

### **Обзор спринта/подведение итогов (Максимальное время – 4 часа):**

### **Ретроспектива спринта (Максимальное время – 3 часа):**

## **Спринт 4 (Установка мебели и деталей интерьера) – до 1 недели:**

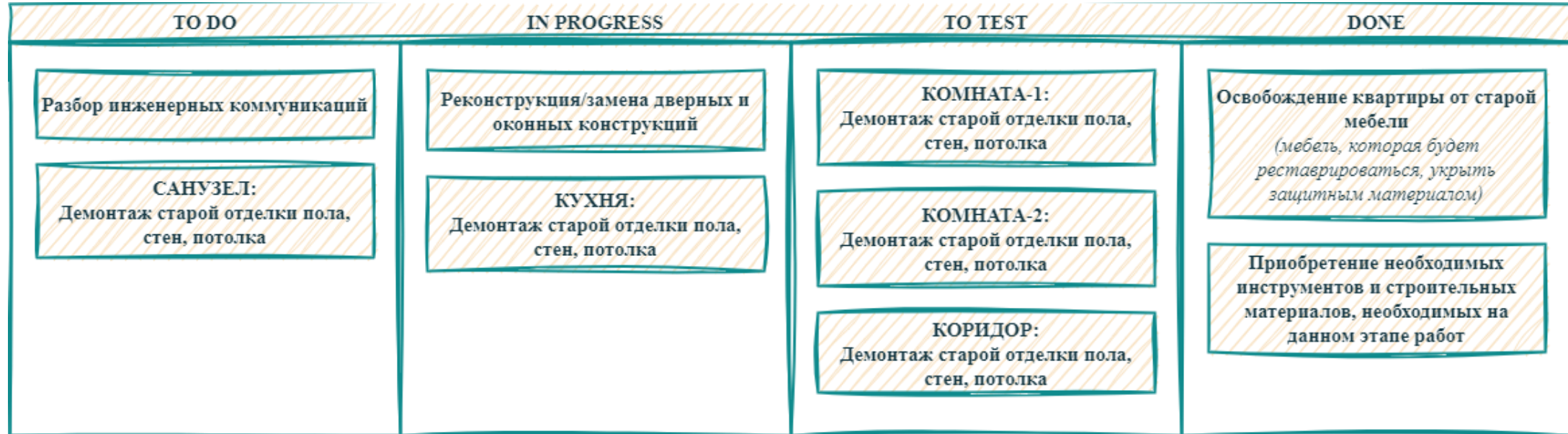
### **Планирование спринта (Максимальное время планирования – 2 часа):**

### **Ежедневный Scrum (до 15 минут):**

### **Обзор спринта (Максимальное время – 2 часа):**

### **Ретроспектива спринта/подведение итогов (Максимальное время – 4 часа):**

## Scrum-доска для спринта 1



Ссылка на репозиторий:

[https://github.com/olgashenkel/GeekBrains-specialization-](https://github.com/olgashenkel/GeekBrains-specialization-ELECTIVES/tree/main/10.%20Flexible%20methodologies%20(Agile%2C%20SCRUM%2C%20Kanban%20and%20others))

[ELECTIVES/tree/main/10.%20Flexible%20methodologies%20\(Agile%2C%20SCRUM%2C%20Kanban%20and%20others\)](https://github.com/olgashenkel/GeekBrains-specialization-ELECTIVES/tree/main/10.%20Flexible%20methodologies%20(Agile%2C%20SCRUM%2C%20Kanban%20and%20others))