



Гибкие методологии. История возникновения

Семинар 1.

План на сегодня:

- Знакомство
- Kahoot!
- Групповое решение и обсуждение кейса 1
- Групповое решение и обсуждение кейса 2
- Домашнее задание



Давайте знакомиться!



Имя и фамилия

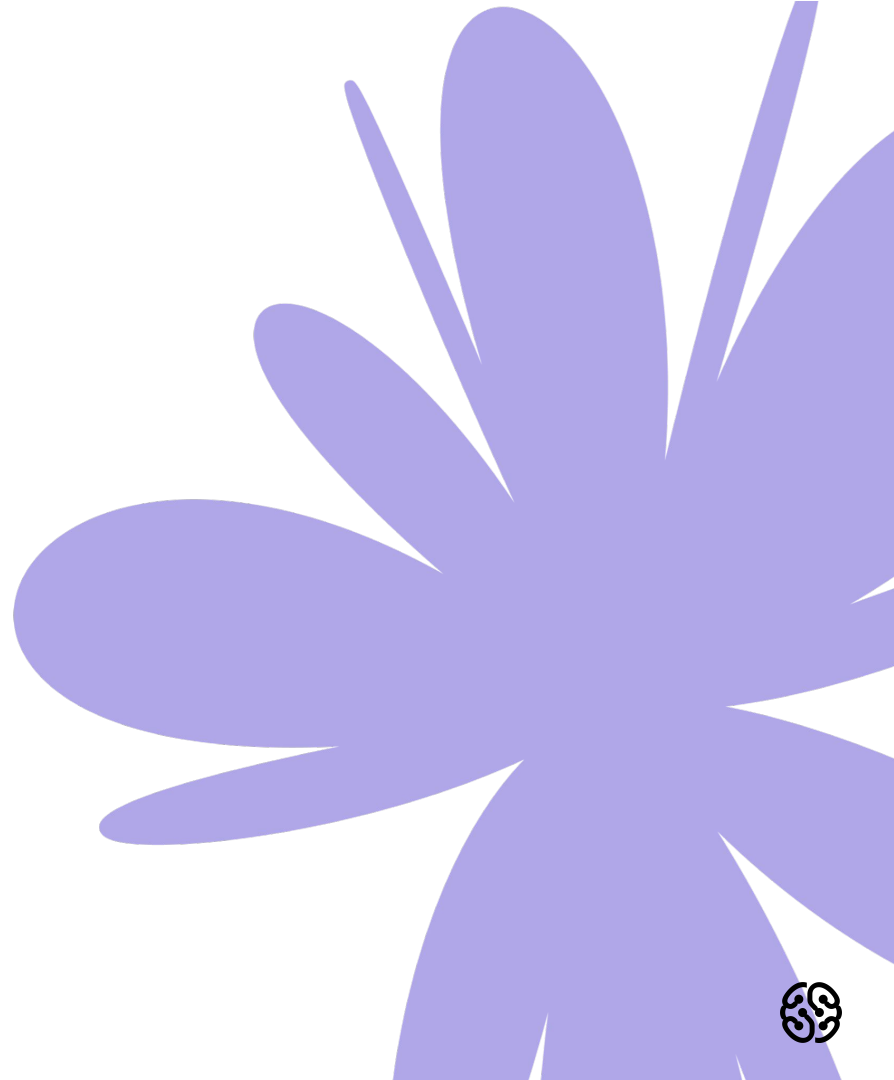
Должность и место работы

Немного о себе. Краткое описание
в две-три строчки. Ключевая инф.

- ⚡ Список проектов, которые делал(а);
- ⚡ Или список компаний, с которыми работал(а);
- ⚡ Может какие-то награды;
- ⚡ Заслуги;
- ⚡ За что ученики должны сразу
зауважать и почувствовать авторитет.



Kahoot!



Назовите основной жирный минус каскадной модели управления разработкой.

1. Отличный результат только в проектах с чётко определёнными требованиями к продукту.
2. Высокая стоимость внесения изменений в разрабатываемый продукт.
3. Недочёты при формировании технического задания.
4. Отсутствие возможности вносить изменения в продукт.



Назовите основной жирный минус каскадной модели управления разработкой.

1. Отличный результат только в проектах с чётко определёнными требованиями к продукту.
2. Высокая стоимость внесения изменений в разрабатываемый продукт.
3. Недочёты при формировании технического задания.
4. Отсутствие возможности вносить изменения в продукт.



Почему неопытные руководители выбирают Waterfall в качестве основной методологии управления разработкой?

1. Разработку легко контролировать.
2. Тестирование продукта начинается только в конце разработки – не нужно тратить финансы на штат тестировщиков.
3. Заказчик увидит конечный продукт в конце разработки и не будет вмешиваться в сам процесс разработки.
4. Обилие технической документации позволяет юридически фиксировать факт исполнения работ перед заказчиком.



Почему неопытные руководители выбирают Waterfall в качестве основной методологии управления разработкой?

1. Разработку легко контролировать.
2. Тестирование продукта начинается только в конце разработки – не нужно тратить финансы на штат тестировщиков.
3. Заказчик увидит конечный продукт в конце разработки и не будет вмешиваться в сам процесс разработки.
4. Обилие технической документации позволяет юридически фиксировать факт исполнения работ перед заказчиком.



Чем отличается V-образная модель от Waterfall?

1. Наличием витков разработки: циклов итераций.
2. Наличием инкрементов разработки.
3. Делением всего процесса разработки на мелкие работы, выполнения которых легко контролировать.
4. Наличием промежуточного тестирования на всех этапах создания продукта.



Чем отличается V-образная модель от Waterfall?

1. Наличием витков разработки: циклов итераций.
2. Наличием инкрементов разработки.
3. Делением всего процесса разработки на мелкие работы, выполнения которых легко контролировать.
4. Наличием промежуточного тестирования на всех этапах создания продукта.



Почему стоимость внесения изменений при разработке продукта по Waterfall слишком высока?

1. Слишком много нужно получить согласований от заинтересованных сторон.
2. В первоначальном техническом задании слишком много недочётов.
3. Внести изменение получится только по завершении одной из стадий жизненного цикла проекта: когда большая часть кода уже будет написана.
4. Требуется больших затрат временного ресурса разработчиков.



Почему стоимость внесения изменений при разработке продукта по Waterfall слишком высока?

1. Слишком много нужно получить согласований от заинтересованных сторон.
2. В первоначальном техническом задании слишком много недочётов.
3. Внести изменение получится только по завершении одной из стадий жизненного цикла проекта: когда большая часть кода уже будет написана.
4. Требуется больших затрат временного ресурса разработчиков.



Что такое спиральная модель разработки?

1. Модель, разделяющая всю разработку на мелкие поэтапные сборки продукта.
2. Модель, в рамках которой работы над проектом представляются как цикл, каждый виток которого является водопадной моделью.
3. Это усовершенствованная каскадная модель, в которой уже можно вносить изменения в проект по разработки.
4. Модель, представляющая процесс разработки в виде итераций



Что такое спиральная модель разработки?

1. Модель, разделяющая всю разработку на мелкие поэтапные сборки продукта.
2. Модель, в рамках которой работы над проектом представляются как цикл, каждый виток которого является водопадной моделью.
3. Это усовершенствованная каскадная модель, в которой уже можно вносить изменения в проект по разработке.
4. Модель, представляющая процесс разработки в виде итераций



Какая методология положила начало появлению гибких методологий?

1. Спиральная.
2. V-образная.
3. Итеративная.
4. Методология экстремального программирования.



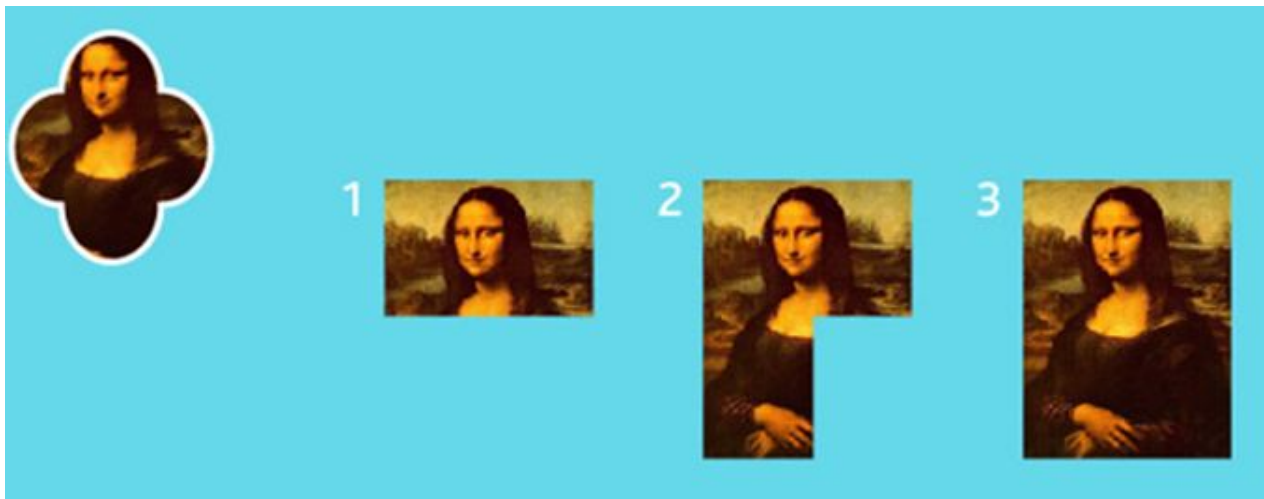
Какая методология положила начало появлению гибких методологий?

1. Спиральная.
2. V-образная.
3. Итеративная.
4. Методология экстремального программирования.



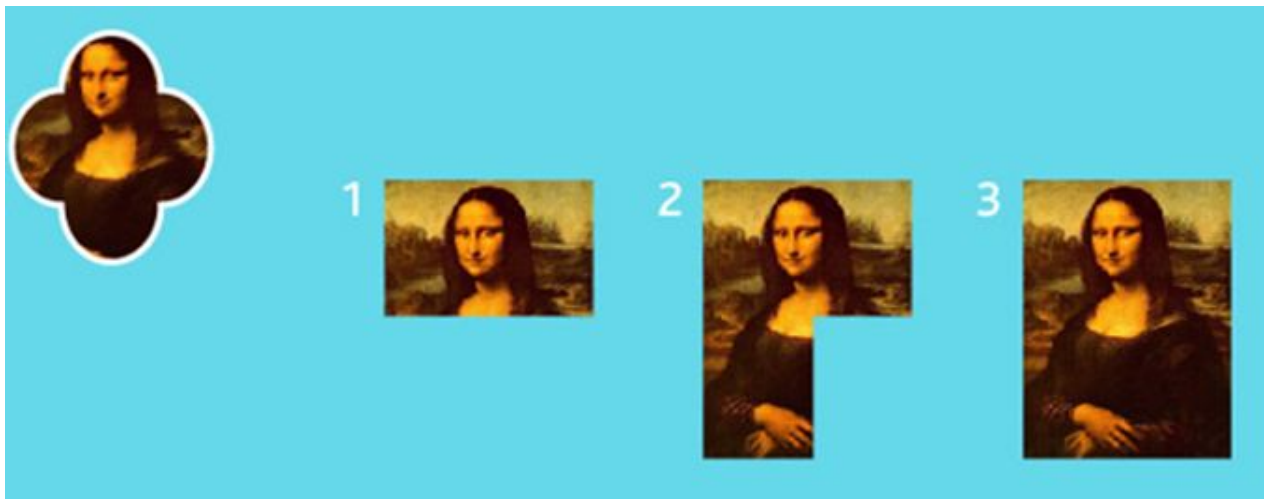
По какой модели ведётся разработка (создание) портрета Моны Лизы, изображённого на картинке?

1. Итеративная.
2. Спиральная.
3. Каскадная.
4. Инкрементная.



По какой модели ведётся разработка (создание) портрета Моны Лизы, изображённого на картинке?

1. Итеративная.
2. Спиральная.
3. Каскадная.
4. Инкрементная.



**Согласно итеративной модели разработки,
продукт создаётся цельными кусками. Это
правда или ложь?**

1. Правда
2. Ложь



**Согласно итеративной модели разработки,
продукт создаётся цельными кусками. Это
правда или ложь?**

1. Правда
2. Ложь



Что такое Agile?

1. Гибкая методология с набором фреймворков.
2. Фреймворк для управления разработкой.
3. Философия гибкого подхода к разработке IT-продукта, набор гибких подходов и методологий.
4. Гибкая методология разработки продукта.



Что такое Agile?

1. Гибкая методология с набором фреймворков.
2. Фреймворк для управления разработкой.
3. Философия гибкого подхода к разработке IT-продукта, набор гибких подходов и методологий.
4. Гибкая методология разработки продукта.



Назовите основной критерий успешности IT-продукта, разрабатываемого по гибким методологиям?

1. Быстрое внесение изменений в продукт.
2. Ценность для бизнеса (конечного пользователя).
3. Невысокая стоимость вносимых изменений.
4. Над продуктом работают только опытные специалисты.



Назовите основной критерий успешности IT-продукта, разрабатываемого по гибким методологиям?

1. Быстрое внесение изменений в продукт.
2. Ценность для бизнеса (конечного пользователя).
3. Невысокая стоимость вносимых изменений.
4. Над продуктом работают только опытные специалисты.



При выборе какой методологии очень тщательно прорабатываются риски востребованности следующей версии продукта?

1. Спиральная.
2. Инкрементная.
3. Каскадная.
4. V-образная.



При выборе какой методологии очень тщательно прорабатываются риски востребованности следующей версии продукта?

1. Спиральная.
2. Инкрементная.
3. Каскадная.
4. V-образная.



Кейс 1.

Вы работаете над проектом «Создание веб-сайта для интернет-магазина бытовой техники» с нуля.

В рамках проекта вам необходимо будет выполнить следующие работы:

1. Провести анализ сайтов компаний-конкурентов
2. Выбрать тип сайта
3. Придумать креативное название и доменное имя
4. Выбрать хостинг (инфраструктура для размещения сайтов и приложений в сети, которая представляет собой ряд аппаратных и программных решений, вместе формирующих платформу, на базе которой работают практически все сайты и приложения в интернете)
5. Выбрать платформу или движок сайта (специальное скриптовое программное обеспечение, позволяющее в полуавтоматическом режиме работать с базами данных и контентным наполнением сайта)
6. Собрать семантическое ядро сайта (упорядоченный набор слов, их морфологических форм и словосочетаний, которые в целом характеризуют вид деятельности, товары или услуги, предлагаемые сайтом)
7. Продумать структуру сайта
8. Разработать брендовые шрифты
9. Наполнить сайт контентом
10. Протестировать сайт
11. Создать дизайн сайта
12. Сделать вёрстку сайта
13. Сделать структуру фильтров сайта по определённым техническим параметрам бытовой техники
14. Запустить сайт и передать его заказчику



Задание. Работа в группах

Опишите, каким образом будут строиться процессы разработки такого ИТ-продукта с применением каскадной методологии (Waterfall) и укажите, с какими трудностями Вы можете столкнуться, выполняя работы по данной методологии.



10 мин



Кейс 1. Общее обсуждение

Опишите, каким образом будут строиться процессы разработки такого ИТ-продукта с применением каскадной методологии (Waterfall) и укажите, с какими трудностями Вы можете столкнуться, выполняя работы по данной методологии.



10 мин



Кейс 2. Работа в группах

Вы хотите написать дипломную работу. В рамках написания дипломной работы вам необходимо:

1. Продумать структуру дипломной работы
2. Определиться с темой
3. Провести анализ актуальности выбранной темы
4. Найти компанию, которая предоставит Вам для изучения практический материал
5. Наполнить свою дипломную работу контентом

Задание: Опишите, каким образом будут строиться процессы создания дипломной работы с применением нижеследующих методологий:

1 и 2 группа – по инкрементной методологии.

3 и 4 группа – по итеративной модели.

10 мин



Кейс 2. Общее обсуждение

Вы хотите написать дипломную работу. В рамках написания дипломной работы вам необходимо:

1. Продумать структуру дипломной работы
2. Определиться с темой
3. Провести анализ актуальности выбранной темы
4. Найти компанию, которая предоставит Вам для изучения практический материал
5. Наполнить свою дипломную работу контентом

Задание: Опишите, каким образом будут строиться процессы создания дипломной работы с применением нижеследующих методологий:

1 и 2 группа – по инкрементной методологии.

3 и 4 группа – по итеративной модели.

10 мин



Дополнительный кейс. Работа в группах

Вы работаете над созданием приложения для нахождения бизнес-партнёров и установления деловых связей. Ваш заказчик ставит следующие задачи:

1. Создать удобный интерфейс приложения;
2. Интегрировать возможность регистрации с помощью социальных сетей и почты;
3. Интегрировать платёжные сервисы для оплаты платной подписки;
4. Настроить удобные фильтры поиска человека по заданным параметрам;
5. Встроить карту для поиска человека по геолокации;
6. Настроить быстрый вход в приложение по отпечатку пальца;
7. Настроить быстрый вход в приложение по паролю;
8. Настроить быстрый вход в приложение по Face ID;
9. Интегрировать в приложение мессенджер для общения пользователей;
10. Настроить сервис технической поддержки и сбора обратной связи.



Дополнительный кейс. Работа в группах

Важно отметить, что заказчик уверен, что приложение будет пользоваться спросом у пользователей из бизнес-среды и позволит людям находить бизнес-партнёров и инвесторов. Никаких особых рисков заказчик не видит и готов хорошо заплатить за качественно разработанный продукт. Заказчик хочет, как можно быстрее, увидеть MVP и запустить его в магазин приложений.

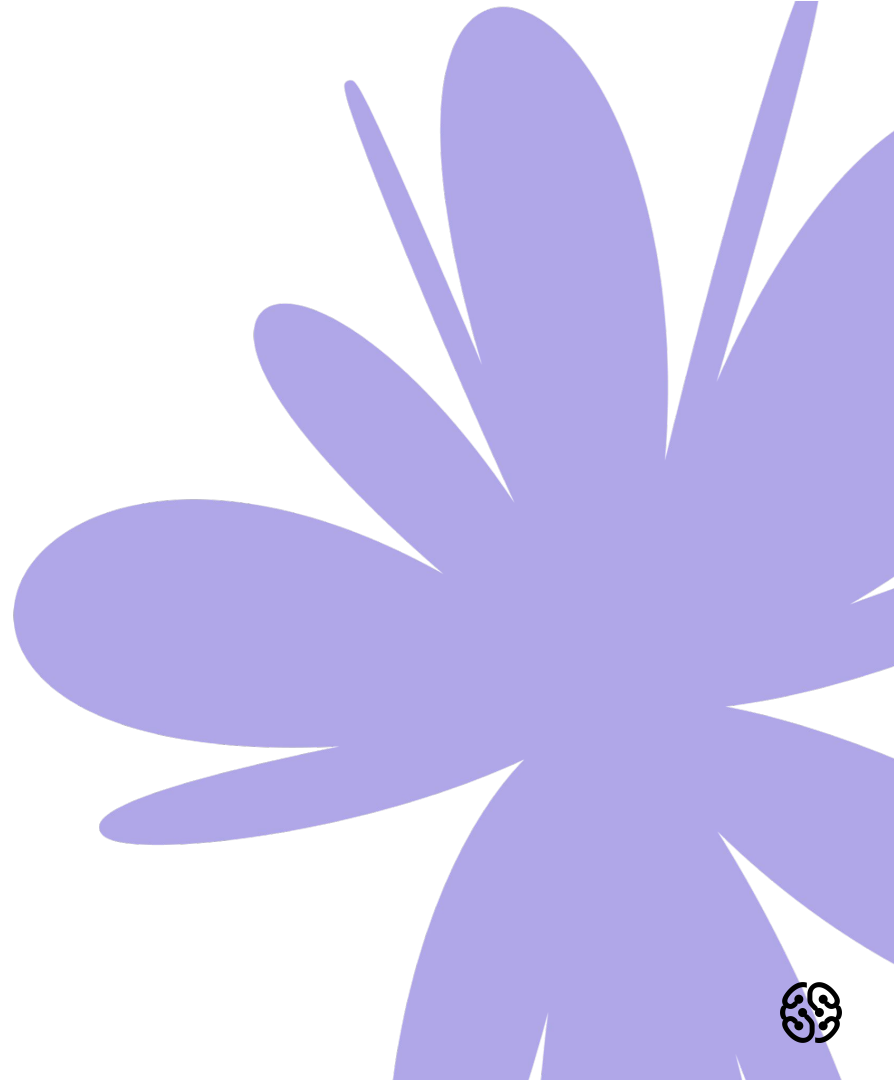
Опишите, какая из следующих методологий наиболее применима в организации разработки такого продукта:

1. «Waterfall Model» (каскадная модель или «водопад»);
2. V-образная модель (разработка через тестирование);
3. Спиральная модель;
4. Инкрементная модель;
5. Итеративная или итерационная модель.

Опишите, каким образом Вы построите работу с помощью данной методологии. Обоснуйте свой выбор.



Ваши вопросы?



Домашнее задание

Вы с друзьями хотите разработать умный электросамокат. В рамках своего проекта вы хотите создать электросамокат, который будет работать на солнечной батарее, иметь встроенный GPS-модуль, навигатор с картой города и отпечаток пальцев для активации самого электросамоката. На начальном этапе у вас не хватает достаточного количества денег, и вы привлекаете инвестора. Инвестор хочет понять, стоит ли инвестировать в вашу бизнес-идею и просит показать прототип такого электросамоката, а также хочет, чтобы в дальнейшем вы проводили разработку продукта по итеративной модели.

Опишите, каким образом вы организуете процесс разработки своего продукта, применив **итеративную модель**.



Рефлексия



Был урок полезен вам?



Узнали вы что-то новое?



Что было сложно?



Спасибо
за внимание

A yellow smiley face is drawn over the text. It has two vertical lines for eyes and a curved line for a mouth, positioned to the right of the word 'Спасибо' and below the word 'за'.