Някои бележки по прогнозирането на фондовите пазари

Въведение

Как да се предвиди цената на акциите, все още е горещ изследователски проблем за инвеститорите и изследователите във финансовата област. Прогнозирането на цените на акциите се превръща в изключително предизвикателна задача поради високия шум, нелинейността и нестабилността на данните от времевите редове на цената на акциите. Основната идея на всички усилия в тази насока е хипотезата за ефективния пазар, която казва, че цената на акциите може да бъде предвидена от историческите данни за търговията. Специалистите все по-често поглеждат към широкия набор съвременни възможности предоставяни от дълбокото машинно обучение и все по-успешно прилагат методите му. Повечето модели ползват разточителен набор от данни, включващи данни за търговията на конкретната акция, данни за индекси, валути, финансово-счетоводна информация, данни за макроикономически показатели и.н. Част от моделите се обучават и върху данни свързани със сентимента на пазара, като новини, туитове, постове в социални мрежи. Има конструирани и сентимент индикатори, които могат да бъдат ползвани директно в съвременните невронни мрежи.

Целта на този проект е да се анализира ефективността на различни модели за прогнозиране върху данни от фондовия пазар и да се предскаже бъдещата цена на дадена акция.

Методология

1. Данни

Моделите биват захранван с два вида данни, оформени в два главни сета (stocks_df.csv и company_dataset_ts.csv).

Company_dataset_ts.csv съдържат данните (под формата на времеви редове с 30 дневни прозорци на цената на затваряне) за конкретна компания, както и седем изчислени индикатори. В **stocks_df.csv** са събрани данни за 85 други характеристики, включващи индекси, валути, инфлационни индикатори, криптовалути, съкровищни бондове, ETFs, взаимни фондове, както и данни за други 50 компании от S&P 500. Пълен списък с ползваните данни, както и източниците на данни са предоставени в **get_data\data\indicators_list.csv**. Основния източник на данни е Yahoo Finance. Данните са подложени на задълбочен анализ, като допълнително е изготвен анализ за корелации, хетероскедастичност, серийни корелации и др. Направена е оценка на важните характеристики посредством РСА и XGBoosting, която по-късно не беше приложена, предвид оскъдното количество данни. Подбрана е извадка от 2267 наблюдения обхващащи периода от 2013 до 2021 г. Данните са разделени на трениращи и тестови в съотношение 85%:15% (1926, 341). Част от трениращите данни (около 20% - 22%) се ползват за валидация.

Основни моменти от събирането, анализа, визуализацията и предподготовката на данните може да се намерят в get_data\SMP_GateringData.ipynb и get_data\SMP_Data_Analysis.ipynb.

Част от предподготовката на данните е изнесена в основните файлове (Stock_Market_Price_Predictor_Base_Models.ipynb и Stock_Market_Price_Predictor_Hybrid_Models.ipynb в главната директория на проекта). Данните за трениране са размесени на случаен принцип¹. Данните за тестване следват времевата си хронология, за да може моделите да бъдат оценени максимално близо до реалните работни условия. Следва min-max нормализация на данните и преоразмеряване, подходящо за вход в невронните архитектури.

2. Основни архитектури

Преди конструирането на хибридните модели са тествани няколко архитетури върху различните канали от данни. Основното внимание е насочено към LSTM и GRU, като по-съвремения и подобрен вариант на рекурентна невронна архитектура.

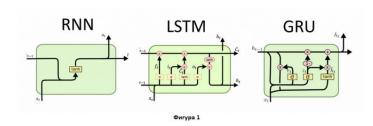
Рекурентната невронна мрежа (RNN) е вид невронна мрежа, която използва последователни данни или данни от времеви серии. Тези алгоритми за дълбоко обучение обикновено се използват за редовни или времеви проблеми, като езиков превод, обработка на естествен език, разпознаване на реч и надписи на изображения. RNN решават проблема със "забравянето" на

¹ фондовите пазари са характерни с оформянето на дългосрочни трендове. Избирането на подход без размесване на времевите серии не доведе до задоволителни резултати, тъй като Ковид кризата през последните години изкриви пазарите в голяма степен. Размесването на трениращите данни донякъде не позволи на моделите да заучат предходните по-стационарни дългосрочни трендове.

информацията. Изходите на невронните елементи имат обратни връзки с невроните на предишните слоеве. Това води до възможността за отчитане на резултатите от преобразуването на информацията от невронната мрежа от предходния етап.

Биологичната интелигентност обработва информацията постепенно, като същевременно поддържа вътрешен модел на това, което обработва, изграден от минала информация и непрекъснато актуализиран при постъпване на нова информация. Повтарящата се невронна мрежа (RNN) приема същия принцип, макар и в изключително опростена версия. Тя обработва последователностите и поддържа състояние, което съдържа информация относно това, което е видяла досега. Невронната клетка на RNN има вида, показан на Фигура 1.

Recurrent Neural Network (RNN), Long-Short Term Memory (LSTM) & Gated Recurrent Unit (GRU)



Простите RNN имат сериозен проблем: въпреки че теоретично би трябвало да може да се запази в момент t информацията от предходните времеви стъпки, подобни подългосрочни зависимости се оказват невъзможни за научаване на практика. Това се дължи на проблема с изчезващия градиент, ефект, който е подобен на това, което се наблюдава при неповтарящи се мрежи, които са много слоеве дълбоки.

LTSM

Мрежите за дългосрочна памет LSTM, са специален вид RNN, способни да учат по-дългосрочни зависимости. Всяка LSTM има два входа, по които получава текущи данни и предходно състояние(контекст) и два изхода, от които излизат трансформирани данни и контекст. В самата клетка данните и контекста минават през няколко различни операции.

В LSTM, в повтарящият се модул, вместо да има един слой (than в RNN), има четири слоя, всеки с различно предназначение (Фигура 1). Основна ключова роля за този тип клетки е остта $t-1 \rightarrow C_t$, чието предназначение е да съхрани част от контекста на клетката и да го пренесе непроменен до следващата. LSTM има четири от тези порти, за да защитава и контролира състоянието на клетката.

Разгледана на стъпки, математиката, който стои зад всяка от тях е описана на фигурата. Първият сигмоид "гейт на забравяне". Решава каква част от информацията ще се "забрави". В следващата стъпка се преценява, каква нова информация ще се съхранява в състоянието на клетката. Става на два етапа. Първо, сигмоидният слой, наречен "входен гейт", решава кои стойности ще бъдат актуализирани. След това слой tanh създава вектор от нови кандидатстойности на състоянието. В следващата стъпка двата резултата се комбинират и следва актуализация на състоянието ("актуализиращ гейт"). Данните минават през още един пласт (формиран от сигмоид и tanh) наречен "изходна порта"

GRU

GRU е по-опростена и рационализирана версия на архитектурата LSTM. При този вид клетка вътрешните слоевете са намалени на три, а гейтовете за вход и забравяне са съчетани в единен гейт за "актуализиране". GRU става все по-популярен.

$f_t = \sigma\left(W_f \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_f\right)$ $i_t = \sigma\left(W_i \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_i\right)$ $\tilde{C}_t = \tanh(W_C \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_C)$ $C_t = f_t * C_{t-1} + i_t * \tilde{C}_t$ $c_t = \sigma\left(W_o \cdot [h_{t-1}, x_t] + b_o\right)$ $h_t = o_t * \tanh(C_t)$

 $z_t = \sigma (W_z \cdot [h_{t-1}, x_t])$ $r_t = \sigma (W_r \cdot [h_{t-1}, x_t])$

 $\tilde{h}_t = \tanh\left(W \cdot [r_t * h_{t-1}, x_t]\right)$

Bidirectional RNN

Двупосочният RNN е често срещан вариант на RNN, който може да предложи по-голяма производителност от обикновения RNN при определени задачи. Двупосочният RNN използва две редовни RNN, коита може да са слоевете GRU и LSTM. Чрез обработка на последователностите и в двете посоки, двупосочния RNN може да улови модели, които могат да бъдат пренебрегнати от еднопосочния RNN.

От особена важност при работа с двупосочни модели за решаване на задачи за прогнозиране е да не се допуска обучение с валидационни данни, тъй като архитекрурата им предполага "надникване в бъдещето ". Ако се ползват за работа с времеви серии може да бъде ползван най-много или в трениращите данни или въобще, по начин, който не позволява връщане на информация от "бъдещето".

3. Метрики

При решаване на регресионни задачи обичайната мярка за оценка на загубата е средната квадратична грешка (MSE), а не средната абсолютна грешка (MAE), защото за разлика от MAE, тя е гладка около нулата и като такава има дефинирана производна там. Това е от съществено значение при изчисляване на градиента.

По-ниската стойност на MAE и MSE предполага по-висока точност на регресионния модел. MAE е по-стабилен към данни с отклонения. В проекта като loss-функция е ползвана MSE, а MAE е наблюдавана, чрез добавяне като метрика в compile().

$$MAE = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} |y_i - \hat{y}|$$

$$MSE = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} (y_i - \hat{y})^2$$

Фигура 2

Експериментални резултати

1. Модели

Имплементацията на моделите, както и конкретика за архитектурите, метриките и хиперпараметрите са предоставени в Stock_Market_Price_Predictor_Base_Models.ipynb и Stock_Market_Price_Predictor_Hybrid_Models.ipynb в главната директория на проекта!

В проекта са разгледани няколко базови архитектури от типа Many-to-One базирани на двата входни сета. На база анализите на тези базови модели са предложни два хибридни модела с два входни клона, по които влизат двата типа данни, след което се обединяват. Очакванията бяха хибридните модели да подобрят резултатите от индивидуалните модели. В долната таблица (Таблица 1) са систематизирани архитектурите на моделите:

Таблица 1

Model	Туре		Dataset	Branches	Layers	Optimizer
BiLSTM	Many-to-One	Simple	stocks_df.csv	1	2-Bidirectional 3-Dense	RMSprop
GRU	Many-to-One	Simple	stocks_df.csv	1	2-GRU 3-Dense	Adam
Base Model	Many-to-One	Simple	company_dataset_ts.csv	1	4-Dense	RMSprop
LSTM	Many-to-One	Simple	company_dataset_ts.csv	1	6-LSTM 2-Dense	RMSprop
GRU	Many-to-One	Simple	company_dataset_ts.csv	1	6-GRU 2-Dense	RMSprop
LSTM-GRU	Many-to-One	Hybrid	stocks_df.csv company_dataset_ts.csv	2	b1: 6-LSTM + 2 Dense b2: 2-GRU + 3-Dense concatenated + 3-Dense	RMSprop
LSTM-BiLSTM	Many-to-One	Hybrid	stocks_df.csv company_dataset_ts.csv	2	b1: 6-LSTM + 2 Dense b2: 2-BiLSTM + 3-Dense concatenated + 3-Dense	RMSprop

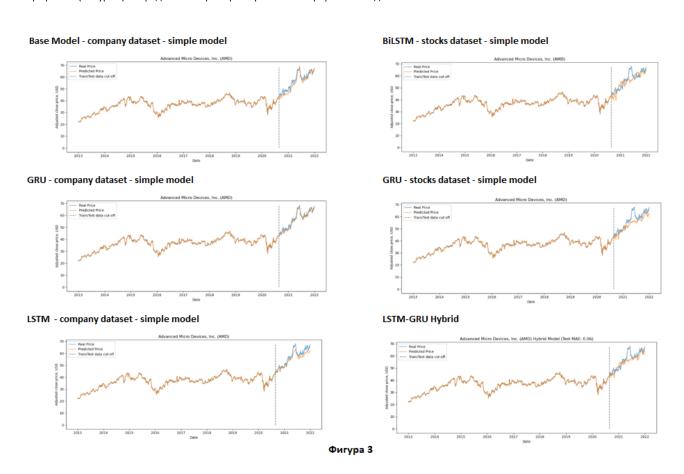
2. Резултати и анализи

След тестване моделите отчетоха следните резултати (Таблица 2):

Таблица 2

Model	MAE	Epoch	Batch Size	Validation Split
BiLSTM	Test MAE: 0.08	90	128	-
GRU	Test MAE: 0.07	150	128	0.225
Base Model	Test MAE: 0.10	120	128	0.25
LSTM	Test MAE: 0.05	70	128	0.225
GRU	Test MAE: 0.04	65	128	0.225
LSTM-GRU	Test MAE: 0.05	150	128	0.225
LSTM-BILSTM	Test MAE: 0.06	150	128	-

На графиките (Фигура 3) са представени примерни прогнози генерирани от моделите:



Заключение

От направените анализи може да се направи заключение, че простите модели, работещи директно с данните свързани с акцията се представят по-добре. Сателитните данни добавени в хибридните модел показват тенденция за доминация и влошават прогнозните резултати. Това може да се дължи на неправилната пропорция между данните или на недостатъчно прецизна архитектура/тренировка на невронната мрежа. По-нататъшната работа по проекта ще бъде свързана с тестването на още няколко хибридни архитектури, които да дават приоритет на данните генерирани от самата акция. Могат да бъдат потърсени комбинации на характеристики от stocks_df.csv, при които да има случаен подбор на характеристики или да се пробват получените след анализа поважни характеристики. Могат да бъде разширено разнообразието на сателитните характеристики с данни за пазарен сентимент, новини, туитове и т.н. Такива тестове бяха направени с включване на сентимент индикатор на туитове (TSI), но за съжаление данните за него са от 2018 година и не повлияха на резултатите на моделите, в които беше включен. Особено значими биха били данните от счетоводните отчети на компаниите. На настоящият етап от проекта това не беше възможно поради трудният и платен достъп по специфичен тип информация.

Ползвани източници

- 1. Deep Learning with Python, Second Edition, François Chollet
- https://finance.yahoo.com/
 http://colah.github.io/posts/2015-08-Understanding-LSTMs/
- 4. http://dprogrammer.org/rnn-lstm-gru
- 5. https://keras.io/api
- 6. https://www.tensorflow.org
- 7. google.com, github.com, stackoverflow.com (irreplaceable!)