

Machine Learning User Domain Discovery

Olghierd Grodzki, Mateusz Rzeszutek

Institute of Applied Computer science
AGH University of Science and Technology

April 16, 2013

Outline

- 1 Opis problemu
- 2 Użyte algorytmy (wstęp teoretyczny)
- 3 Wyniki algorytmu
- 4 Do zrobienia

Presentation Outline

- 1 Opis problemu
- 2 Użyte algorytmy (wstęp teoretyczny)
- 3 Wyniki algorytmu
- 4 Do zrobienia

Opis zagadnienia

- problem klasyfikacji
- wykorzystanie k-means i automatycznego doboru K

Presentation Outline

- 1 Opis problemu
- 2 Użyte algorytmy (wstęp teoretyczny)**
- 3 Wyniki algorytmu
- 4 Do zrobienia

K-means (1 strona, ogólny zarys)

An information theoretic approach

- 1 Splajny
- 2 Próbkowanie
- 3 Znalezienie K
- 4 K-means

Presentation Outline

- 1 Opis problemu
- 2 Użyte algorytmy (wstęp teoretyczny)
- 3 Wyniki algorytmu**
- 4 Do zrobienia

Wyykresyyy

Presentation Outline

- 1 Opis problemu
- 2 Użyte algorytmy (wstęp teoretyczny)
- 3 Wyniki algorytmu
- 4 Do zrobienia**

Logger na Androida

- Akcelerometr + GPS

Clustering dla odcinków w trasie

Implementacja na Androidzie

- Jak?
- Zbieranie danych i co 24h obróbka
- Biblioteki numeryczne

Integracja z silnikami reguł

Thank you for your attention!

Any questions?

<http://geist.agh.edu.pl>

