

כדי להתחיל את המשחק צריך לטעון קובץ xml שנמצא בתיקייה xml

Module Engine

כולל כל המחלקות המפורטות בקובץ xml .

Module UI

Controller

קוד של המחלקה רץ ב- main thread. בונה את הלוח, מעדכנת את UI, מגיבה ללחיצת כפתורים, וכו'.

GameManager

רוב הפונקציות במחלקה מקשרות בין UI ל Engine . Controller קורה לפונקציות מ- GameManager – והן פונות ל Engine ומחזירות את המידע ל Controller .

ReplayController

בסיום המשחק נפתח חלון (stage)נוסף. המחלקה הזו מהווה controller עבודה.

בונסים

מימנתי בונס החלפת skin, כי ממש אהבתי להתעסק עם זה .

אני יודעת שמאחרים לא מקבלים בונסים .

מתעדת אותו רק כדי שתהנה ממנו בבדיקת התרגיל 😊

Undo

אפשר לבטל צעדים של שחקנים אנושיים וצעד אחד של שחקן ממוחשב. אחרי שמבטלים את הצעד של השחקן הממוחשב, התור חוזר אליו והוא מייד עושה צעד חדש.