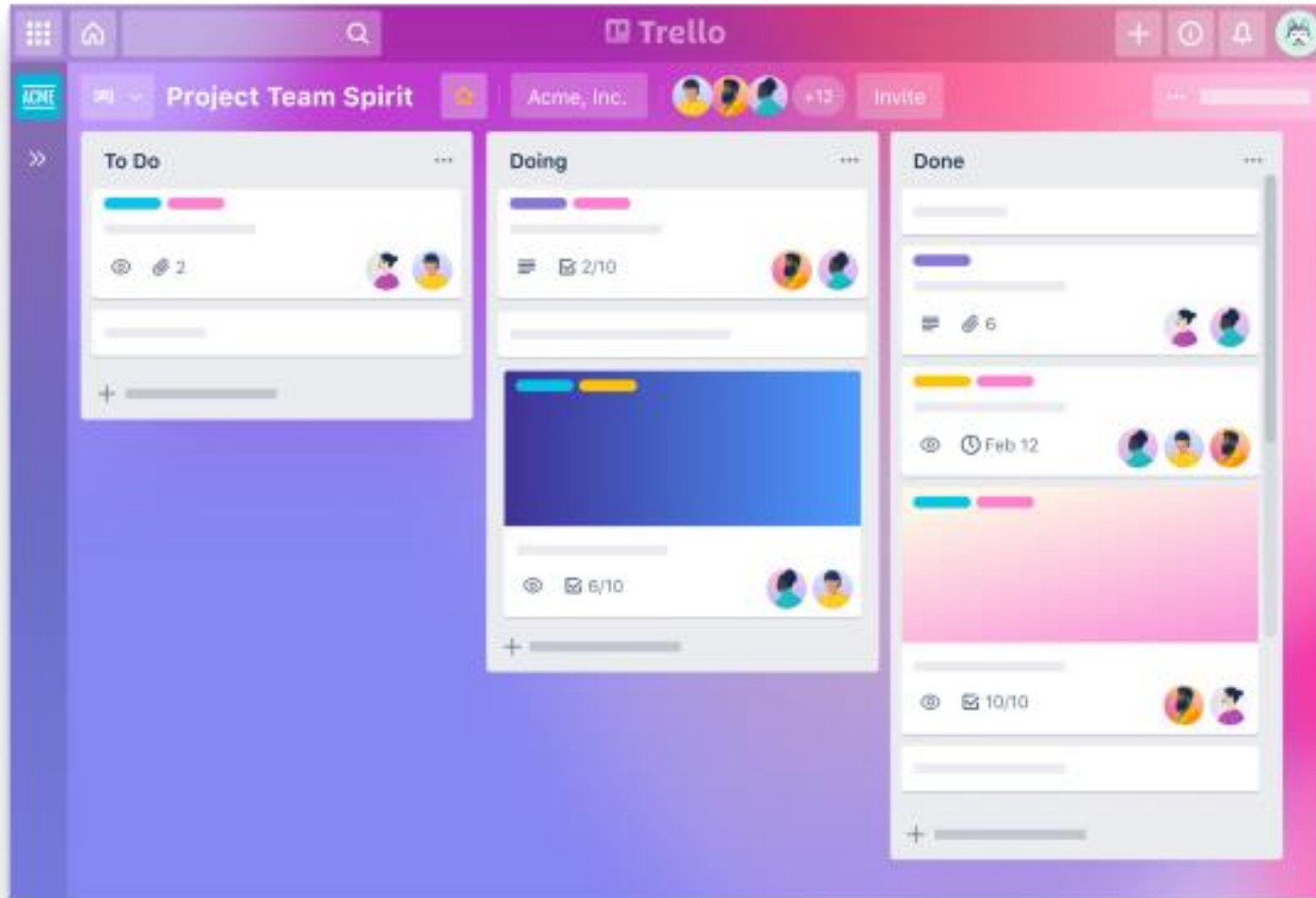


# 창의적공학설계

협업플랫폼 :  Trello

성결대학교 컴퓨터공학과  
강영명

- 협업 플랫폼 설치부터 활용까지 팀을 이루어 수행  
✓ **Trello**의 프로젝트 관리는 화려함으로 승부하자



# 회원가입



Sign up for your account

Enter email

By signing up, you confirm that you've read and accepted our [Terms of Service](#) and [Privacy Policy](#).

Continue

OR

 Continue with Google

 Continue with Microsoft

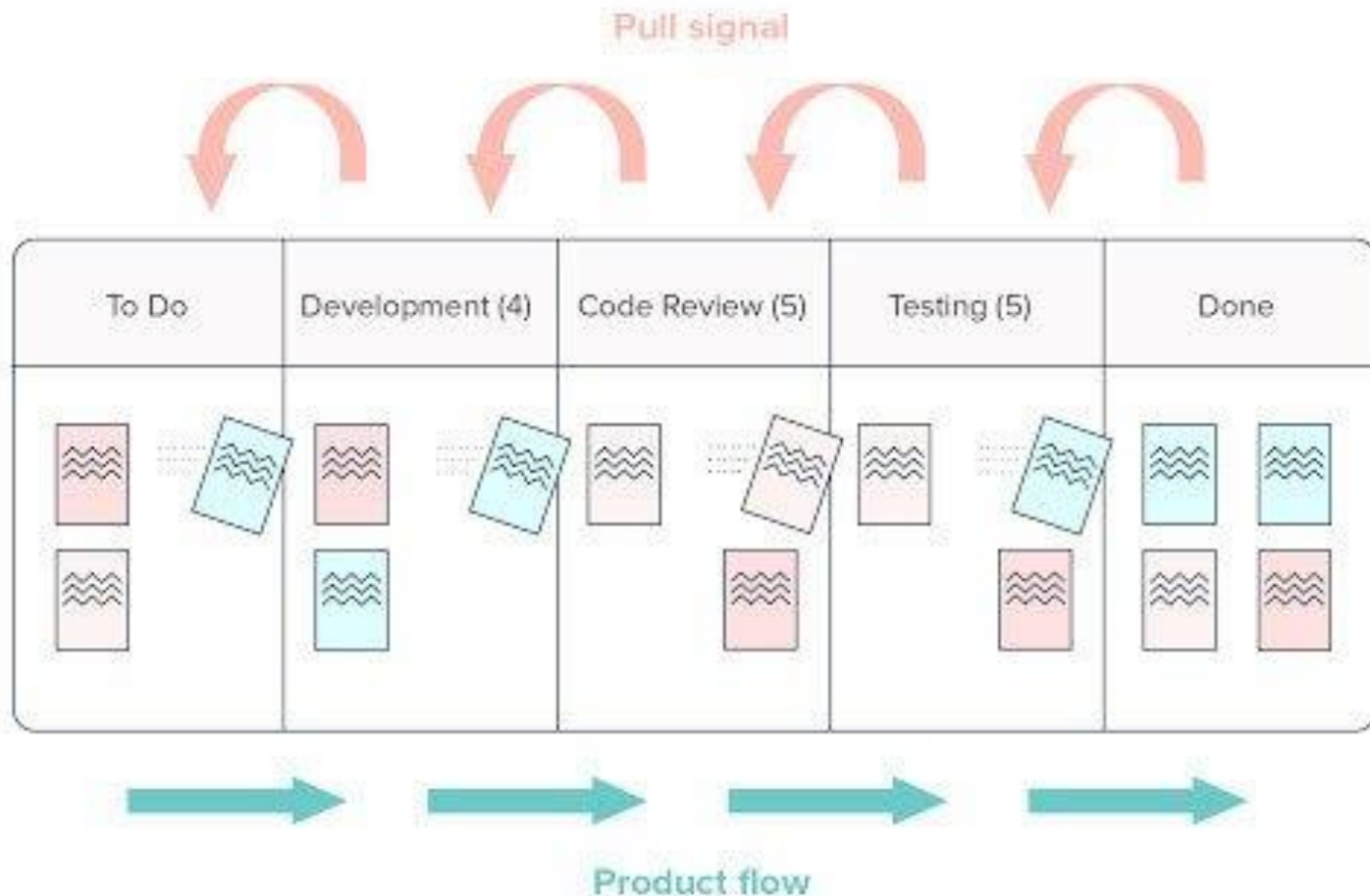
 Continue with Apple

 Continue with Slack

Already have an account? [Log In](#)

# The Kanban Way: How To Visualize Progress And Data In Trello

## 시간 순서를 보여주는 칸반(kanban) 차트

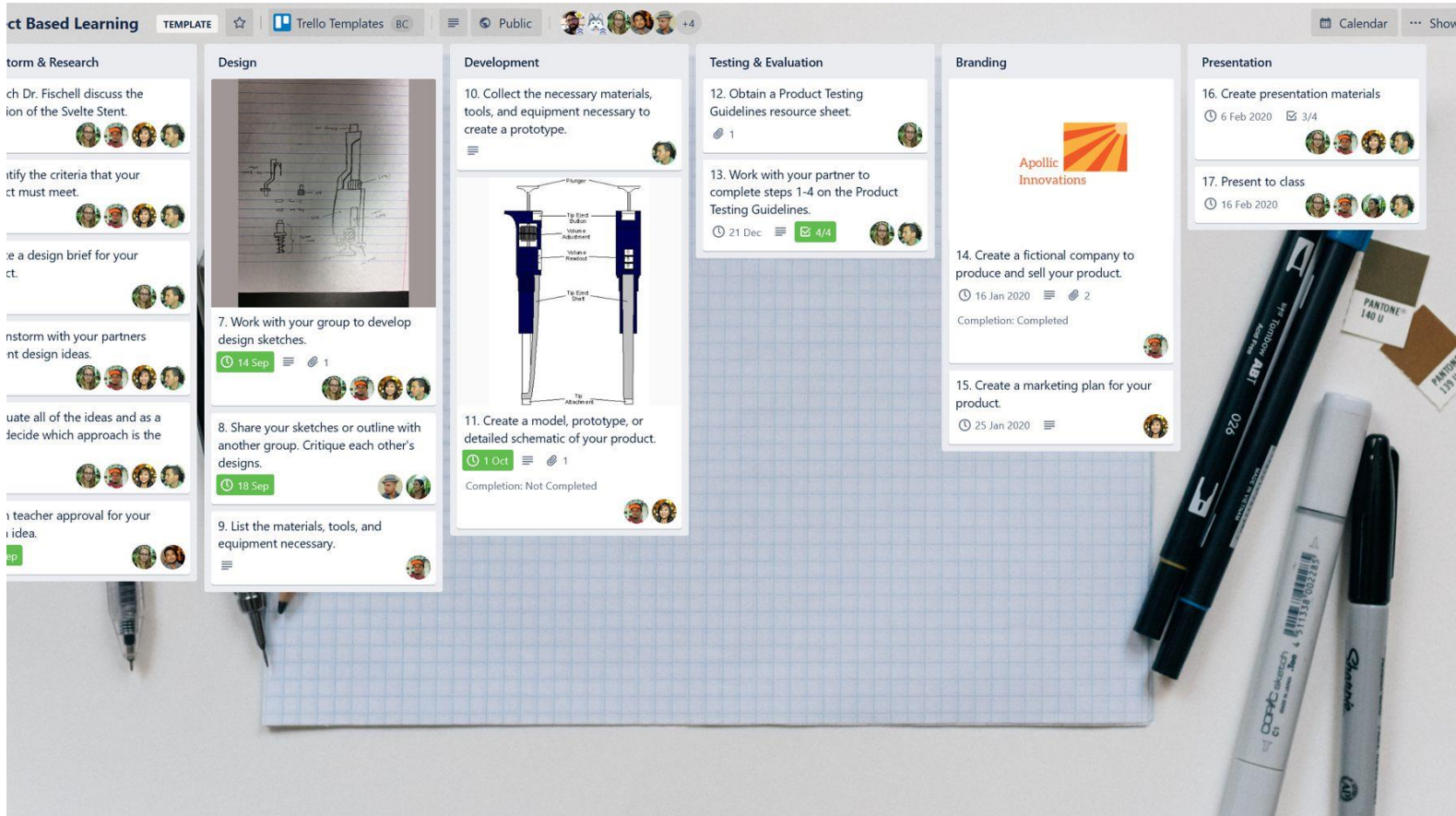


To Do → Doing → Done

# 회원가입부터 시작해서 프로젝트 관리 시작!!!

- 협업 플랫폼 설치부터 활용까지 팀을 이루어 수행

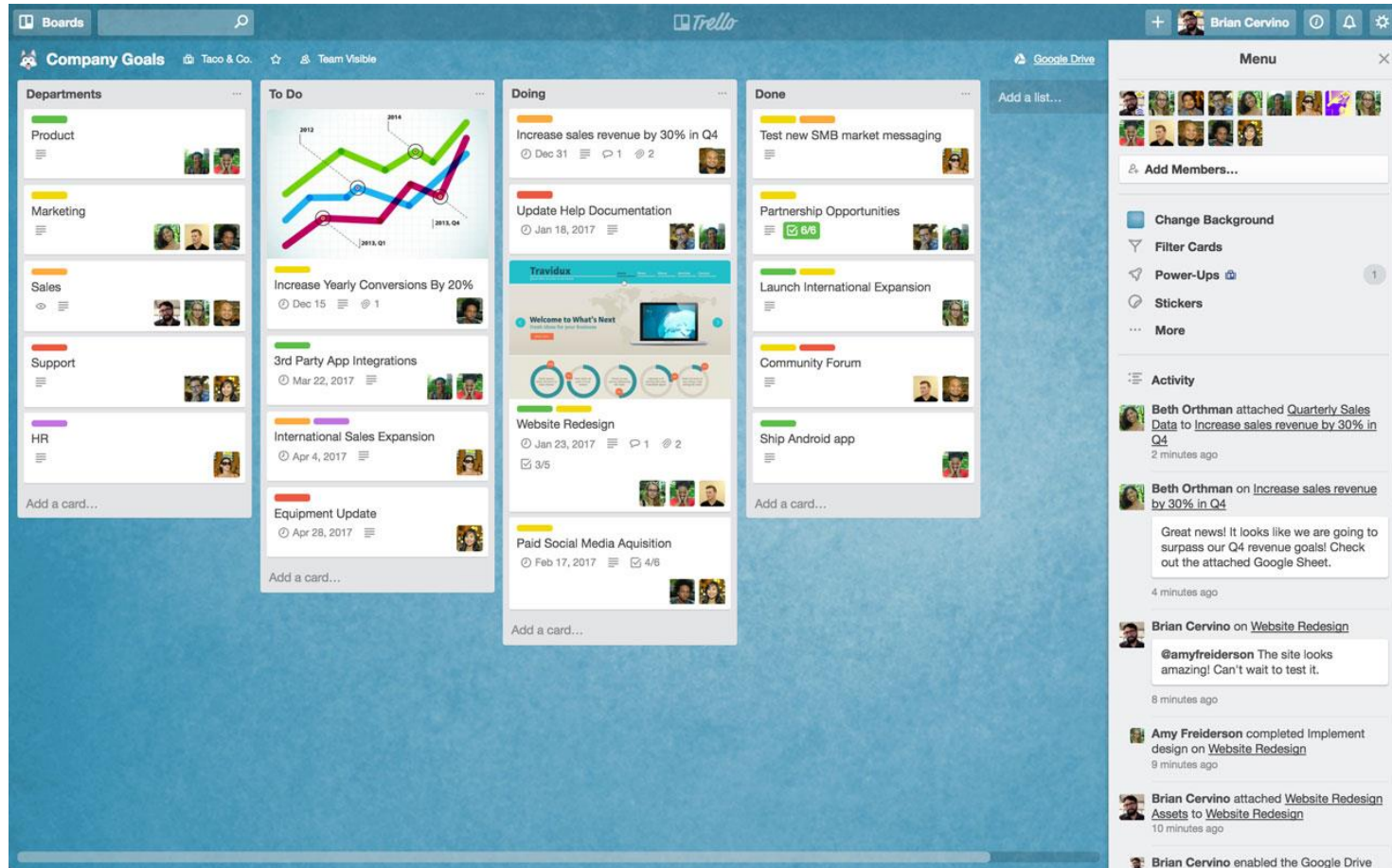
**미션 : 팀원들이 이런 형식 구성 방법을 찾는다.**



**그림과 같은 표현 가능**

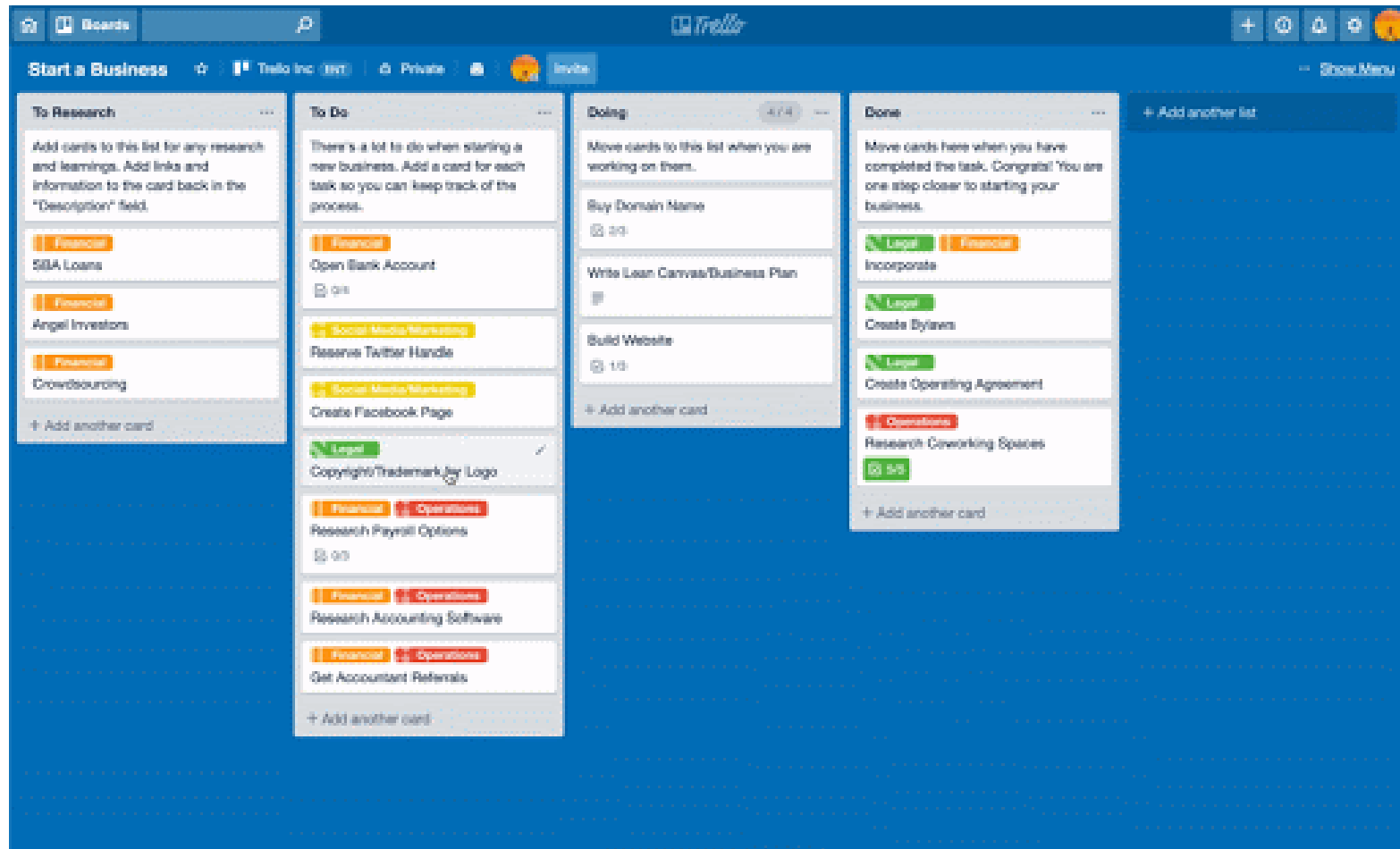
# 회원가입부터 시작해서 프로젝트 관리 시작!!!

미션 : 팀원들이 이런 형식 구성 방법을 찾는다.



그림과 같은 표현 가능

# 진행 현황에 따른 카드 이동





# 협업과제 #5

지도 교수의 협업 플랫폼 ID : ykang.platform@gmail.com



- 팀 구성 : (최소 2명, 최대 5명)
  - ✓ 책상이 인접하는 자리에 앉은 학생들끼리 팀 구성
  - ✓ 미리 팀 구성이 되어 있다면 원하는 사람끼리 팀 구성 가능
  - ✓ 팀원은 최종 프로젝트 전에는 자유롭게 변경 가능
  - ✓ 팀원을 구하지 못한 사람은 지도교수가 배정을 도와줍니다.
- 전체적인 진행 방법
  - ✓ 사이트에서 회원가입  
<https://trello.com/home>
  - ✓ 워크스페이스를 만들고 지도교수를 초대한다.
- 팀 이름 (워크스페이스 이름) 규칙
  - ✓ 각자의 반에 맞는 숫자로 시작한다. 아래 예제 참조
  - ✓ **001-Avengers**
  - ✓ **002-xxxx**
  - ✓ **003-0000**

[주의] 협업 플랫폼 사용 중 실수를 두려워하지 말 것



## ▪ 수업시간에 해야 할 일 **【필수】**

1. 팀원끼리 워크스페이스를 만든다.
2. 각자의 (워크)스페이스에 지도교수를 초대한다.  
**ID : ykang.platform@gmail.com**
3. **Trello**를 이용해서 프로젝트 차트를 만든다.
4. 모든 메뉴(페이지)를 최소 한번씩 사용하고 활용법을 이해한다.
5. **Trello**의 장단점을 적당한 페이지를 만들어서 정리한다.

## 6. **【중요】** 각 팀은 창의적 공학설계 아이디어 검색 또는 제안 수행

1. 창의적 공학설계의 예시를 찾아 핵심 내용을 소개한다 (**IoT** 제품)
2. 설계 아이디어를 제시할 팀은 파워포인트 **1**페이지로 정리한다.
  1. 반드시 아이디어를 **PPT 1page**로 정리해야 한다
  2. **1 page** 이내에 핵심 내용을 포함하는 것은 상당한 노력이 필요하다
3. 발표는 **407**호 강의실 **TV**를 최대한 활용한다.

# 팀 구성

## ■ 최종 팀 프로젝트를 위한 팀 구성

### ✓ 목표 시점 : (1차 : 10월7일) (2차 : 10월14일)

- 학생들 스스로 팀원을 구성한다
- 구성이 완료되면 학습 튜터(**3학년 정다빈**)에게 팀 정보를 알려준다.
  - 전체 오픈채팅방에 팀장이 팀 정보를 올린다.
- 팀 정보 : 팀 이름, 팀원 이름, 학번, 소속
- 팀원을 구하지 못할 경우 지도교수(+학습 튜터)가 배정에 도움을 준다
  - 학습 튜터에게 연락하여 팀 배정을 받는다.

### ✓ 팀 인원 :

- 최대 **5명**이 하나의 팀이 된다.
- 가급적 **5명** 구성을 기본으로 한다. (팀이 너무 많아지지 않도록)
- 인원 조정의 어려움이 있더라도 최소 **2명** 이상이 되어야 한다.

# 최종 프로젝트 주제

---

## ■ 주제

- ✓(1) 사회적 약자를 도와줄 수 있는 애플리케이션 개발
- ✓(2) 성결대학교 또는 일반 대학생들을 도와줄 수 있는 애플리케이션 개발
- ✓(3) 정말 좋은 아이디어가 있다면 다른 주제 아이디어를 제안해도 좋아요