



# 창의적공학설계

## 프로젝트 진행 가이드

성결대학교 컴퓨터공학과  
강 영 명

# 수업목표

---

- 설계 프로젝트 진행 가이드를 이해한다

# 설계 프로젝트 진행 가이드 (1) – 목적 / 목표

---

- 설계 프로젝트 진행 시 프로젝트의 목적과 목표를 명확히 한다
- 내가 진행하는 프로젝트지만 사용자와 평가자는 다른 사람들입니다. 내가 이해하는 것이 목적이 아니라 다른 사람들을 쉽게 이해시킬 수 있어야 한다는 것을 명심해야 합니다.
- 아무리 좋은 내용이라도 상대가 그 가치를 알지 못하거나 이해하지 못한다면 의미가 없다

# 설계 프로젝트 진행 가이드 (2) – 본문 필수 구성요소

---

- 발표자료 본문에 필수 내용을 본문 흐름을 통해 자연스럽게 설명하거나, 혹은 명시적으로 표현할 수도 있다. (순서는 바뀔 수 있음)
- 발표를 듣는 사람들의 궁금한 내용은 대체로 프로젝트 본문에 포함되거나 혹은 질의응답을 통해 해소되어야 한다.  
발표자가 질의응답에 대한 사전 준비를 해야 한다.

# 설계 프로젝트 진행 가이드 (3)

- 0. 팀원 (팀장/팀원/명시적인 팀원의 역할 구분)
- 1. 프로젝트 제목
- 2. 프로젝트 개요 / 목적 / 기대효과 / 스케줄
- 3. 공헌 (Contributions) | (정량적, 정성적으로 표현) ■ 정말 중요한 내용임 ■
  - ▶ 3.1 이 프로젝트가 왜 가치 있는 것인가? 기존 솔루션과의 차별점은 무엇인가?
    - . 사람들이 이 서비스를 너무나 쓰고 싶다는 생각을 가지게 하는 요인은 무엇인가?
    - . 특별한 용도(예, 장애인을 돕는 내용)로 만들어서 상징적 가치가 있는가?
  - ▶ 3.2 이 프로젝트의 좋은 품질과 성공적인 결과를 이끌어 내기위해 팀은 어떤 공헌을 했는가?
    - . 세계 최초인가? 세계 최고인가? (<-- S전자에서 프로젝트에 요구하는 것)
    - . 기발하고 좋은 새로운 방법을 도입하였는가?
    - . 기존 제품의 복잡도를 줄였는가? 사용성이 좋아졌는가?  
(예, UI 스텝이 5에서 3으로 줄었나? 텍스트로 일일이 쓰던 것을 보이스로 명령할 수 있게 되었나?)
    - . 성능이 아주 좋아졌는가? 좋아졌다면 얼마나 좋아졌는가? 실행 10초에서 2초로 줄었나? (가능한 수치화)
    - . 세상에 없는 새로운 가치/서비스를 만들었는가?
    - . 문제를 풀어 가기 위해 멋진 도구를 적용하였는가?
    - . 그래프/표로 보여주면 직관적임
    - . 최대한 많은 사람들이 쓰게 하는 것이 목표라면 어떻게 많이 쓰게 만들 것인가? (예, 홍보)

# 설계 프로젝트 진행 가이드 (4)

## ● 4. 시스템 구성 (구조) 및 적용 기술

- . 최대한 디테일 하게 표현 (면접/발표를 할 때는 상황에 맞게 분량 조절)
- . 실제로 그 일을 해 봤는지 얼마나 깊이 알고 있는지가 기술면접의 주요내용
- . 단순 기술 나열이 아닌, 그 기술을 도입하게 된 이유와 이를 얼마나 잘 활용했는가?
- . 프로젝트 사이즈 산정 (결과물 분량/저장소, 협업 툴, 문서화)
- . 얼마나 많은 고생 끝에 프로젝트를 완성했나? 이것을 Man/Month로 표현할 수 있나?  
(예, 4명이 하루 4시간 투자 30일 완성)
- . 가장 어려웠던 부분은 무엇이었나?
- . 디버깅을 했나?

## ● 5. 미래 계획 / 확장 계획

## ● 6. 유지보수(메인テナンス) 계획

## ● 7. 결론

## ● 8. 참고문헌