

창의적공학설계

협업플랫폼 :  slack

성결대학교 컴퓨터공학과
강영명

수업목표

- 협업 플랫폼 설치부터 활용까지 팀을 이루어 수행



회원가입

■ 협업 플랫폼 설치부터 활용까지 팀을 이루어 수행



먼저 이메일부터 입력해 보세요

직장에서 사용하는 이메일 주소로 로그인하는 걸 추천드려요.

계속

또는

Google로 계속

Apple로 계속

이미 Slack을 사용하고 있나요?
기존 워크스페이스에 로그인



새 Slack 워크스페이스 생성

Slack은 팀이 함께 대화하고 일할 수 있는 홈그라운드를 제공합니다. 새 워크스페이스를 만들려면 아래 버튼을 클릭하세요.

워크스페이스 생성 →

계속 진행하면 Slack의 고객 서비스 약관, 사용자 서비스 약관, 개인정보 보호 정책, 및 쿠키 정책에 동의하는 것으로 간주됩니다.



코드는 이메일에서 확인하세요

ykang.platform@gmail.com에 6자리 코드를 전송했습니다. 코드는 잠시 후에 만료되니 서둘러 입력하세요.

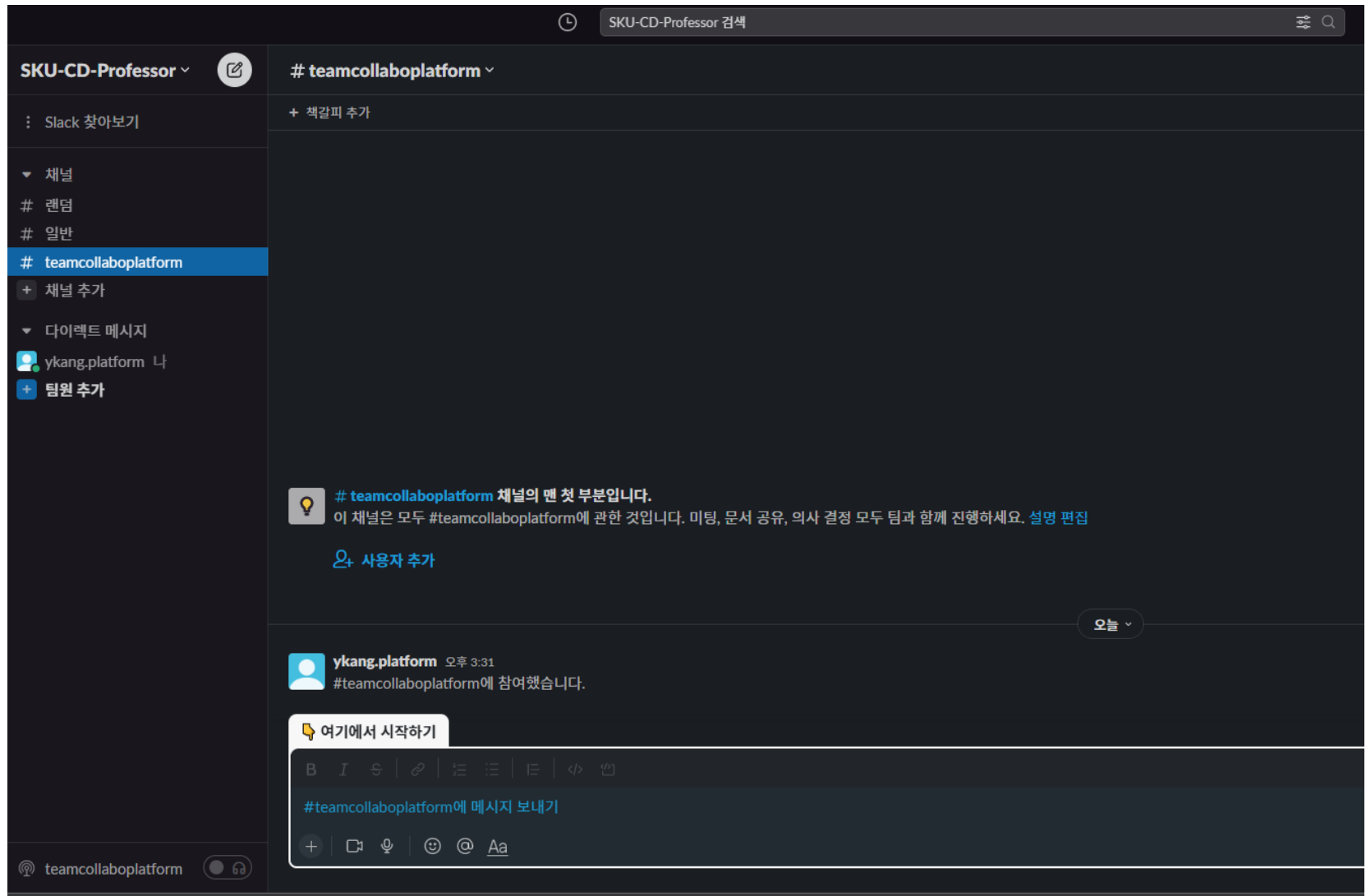
-



SKU-CD-Professor 시작

Slack 열기를 클릭해 데스크톱 앱을 실행합니다.
작동하지 않나요? [브라우저에서 Slack을 사용할 수도 있습니다.](#)

회원가입



협업과제 #4

지도 교수의 협업 플랫폼 ID : ykang.platform@gmail.com



- 팀 구성 : (최소 **2명**, 최대 **5명**)
 - ✓책상이 직접 붙어있는 같은 열 학생들끼리 팀
 - ✓미리 팀 구성이 되어 있다면 원하는 사람끼리 팀 구성 가능
 - ✓팀원은 최종 프로젝트 전에는 자유롭게 변경 가능
 - ✓팀원을 구하지 못한 사람은 지도교수가 배정을 도와줍니다.
- 전체적인 진행 방법
 - ✓사이트에서 회원가입
<https://slack.com/intl/ko-kr/https://slack.com/intl/ko-kr/>
 - ✓워크스페이스를 만들고 지도교수를 초대한다.
- 팀 이름 (워크스페이스 이름) 규칙
 - ✓ 각자의 반에 맞는 숫자로 시작한다. 아래 예제 참조
 - ✓**001-Avengers**
 - ✓**002-xxxx**
 - ✓**003-0000**

[주의] 협업 플랫폼 사용 중 실수를 두려워하지 말 것

협업과제 #4 - Mission



▪ 수업시간에 해야 할 일 [필수]

1. 팀원끼리 워크스페이스를 만든다.
2. 각자의 (워크)스페이스에 지도교수를 초대한다.
ID : ykang.platform@gmail.com
3. 모든 팀원은 최소 한 개의 파일을 업로드 해야 한다.
 1. 파일 저장소에서 파일을 다운로드 해 본다.
4. 모든 메뉴(페이지)를 최소 한번씩 사용하고 활용법을 이해한다.
 1. 모든 페이지는 새로운 내용으로 업데이트 되어야 한다.
 2. 페이지를 공동작업으로 업데이트 해야 함
5. **Slack** 의 장단점을 적당한 페이지를 만들어서 정리한다.
6. 팀원 전체와 또는 팀원 일부인원끼리 대화를 한다.

7. **[중요]** 각 팀은 창의적 공학설계 아이디어 검색 또는 제안 수행
 1. 창의적 공학설계의 예시를 찾아 핵심 내용을 소개한다
 2. 설계 아이디어를 제시할 팀은 파워포인트 **1**페이지로 정리한다.
 1. 반드시 아이디어를 **PPT 1page** 로 정리해야 한다
 2. **1 page** 이내에 핵심 내용을 포함하는 것은 상당한 노력을 수반한다
 3. 발표는 **407**호 강의실 **TV**를 최대한 활용한다.

팀 구성

■ 최종 팀 프로젝트를 위한 팀 구성

✓ 목표 시점 : (1차 : 10월7일) (2차 : 10월14일)

- 학생들 스스로 팀원을 구성한다
- 구성이 완료되면 학습 튜터(**3학년 정다빈**)에게 팀 정보를 알려준다.
 - 전체 오픈채팅방에 팀장이 팀 정보를 올린다.
- 팀 정보 : 팀 이름, 팀원 이름, 학번, 소속
- 팀원을 구하지 못할 경우 지도교수(+학습 튜터)가 배정에 도움을 준다
 - 학습 튜터에게 연락하여 팀 배정을 받는다.

✓ 팀 인원 :

- 최대 **5명**이 하나의 팀이 된다.
- 가급적 **5명** 구성을 기본으로 한다. (팀이 너무 많아지지 않도록)
- 인원 조정의 어려움이 있더라도 최소 **2명** 이상이 되어야 한다.

최종 프로젝트 주제

■ 주제

- ✓(1) 사회적 약자를 도와줄 수 있는 애플리케이션 개발
- ✓(2) 성결대학교 또는 일반 대학생들을 도와줄 수 있는 애플리케이션 개발
- ✓(3) 정말 좋은 아이디어가 있다면 다른 주제 아이디어를 제안해도 좋아요