

창의적공학설계

협업플랫폼 :  ATLASSIAN Jira Software

성결대학교 컴퓨터공학과
강영명

수업목표

- 협업 플랫폼 설치부터 활용까지 팀을 이루어 수행

회원가입부터 시작해서 프로젝트 관리 시작!!!

- 협업 플랫폼 설치부터 활용까지 팀을 이루어 수행

미션 : 팀원들이 사용법을 스스로 찾는다.
(문제 해결)

ATLASSIAN 제품 ▾ 팀 전용 ▾ 지원 ▾

지금 구입 🔍 내 계정 ▾

◆ Jira Software 기능 제품 가이드 가격 Enterprise

무료로 시작

함께 빠르게 진행하고, 정렬된 상태를 유지하고, 더 효과적으로 빌드하세요

애자일 팀이 사용하는 최고의 소프트웨어 도구

무료로 시작

Jira Software에서 아래 용어는 알아야 한다

■ 협업 플랫폼 설치부터 활용까지 팀을 이루어 수행

The screenshot displays the Jira Software interface for a project named 'Collaboration Platform' (소프트웨어 프로젝트). The left sidebar contains navigation options: '계획' (Planning), '로드맵' (Roadmap), '백로그' (Backlog), '보드' (Board) - which is highlighted with a red box, '개발' (Development), '코드' (Code), '프로젝트 페이지' (Project Page), '바로 가기 추가' (Add Shortcut), and '프로젝트 설정' (Project Settings). The main content area shows the '프로젝트 / Collaboration Platform' (Project / Collaboration Platform) view. A red box highlights the 'CP 1 스프린트 3' (CP 1 Sprint 3) view. Below this, there are three columns of issues: '할 일 2 이슈' (2 To Do issues), '진행 중 1 이슈' (1 In Progress issue), and '완료 3 이슈' (3 Done issues). The '완료 3 이슈' column includes a green checkmark and a plus icon. The issues listed are: Report2 (CP-6), Big2TL1 (BIG2, CP-15), Platform2 (CP-2), Platform3 (CP-3), Eval1 (CP-7), and Report1 (CP-5). Each issue card shows a green icon, the issue key, and a user avatar.

Collaboration Platform
소프트웨어 프로젝트

계획
로드맵
백로그
보드

개발
코드

프로젝트 페이지
바로 가기 추가
프로젝트 설정

팀에 Jira의 기능이 더 필요하신가요? [Standard](#) 플랜의 무료 평가판을 사용해 보세요..

프로젝트 / Collaboration Platform

CP 1 스프린트 3

할 일 2 이슈

Report2
CP-6

Big2TL1
BIG2
CP-15

진행 중 1 이슈

Platform2
CP-2

완료 3 이슈 ✓

Platform3
CP-3 ✓

Eval1
CP-7 ✓

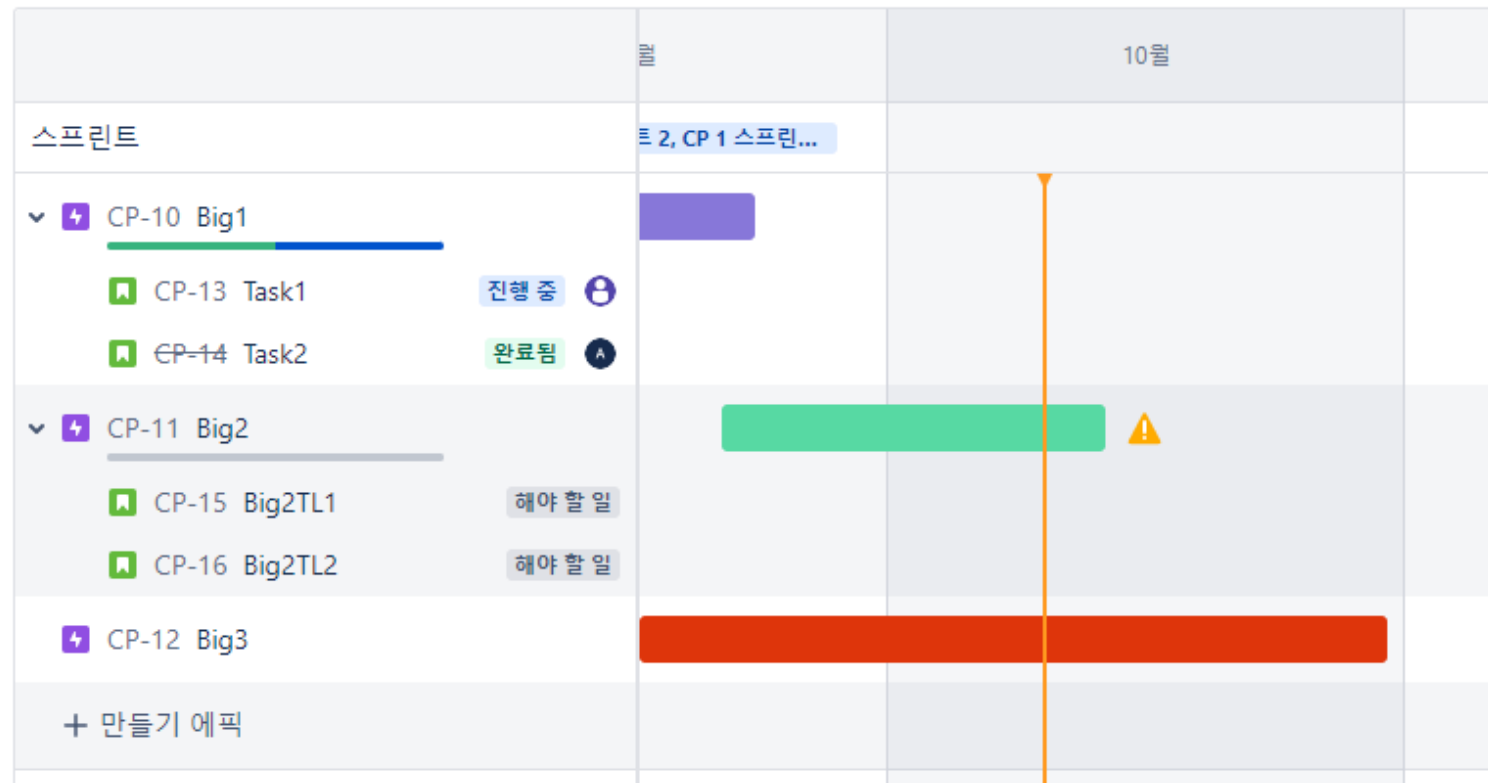
Report1
CP-5 ✓

Jira Software에서 아래 용어는 알아야 한다 (예시)

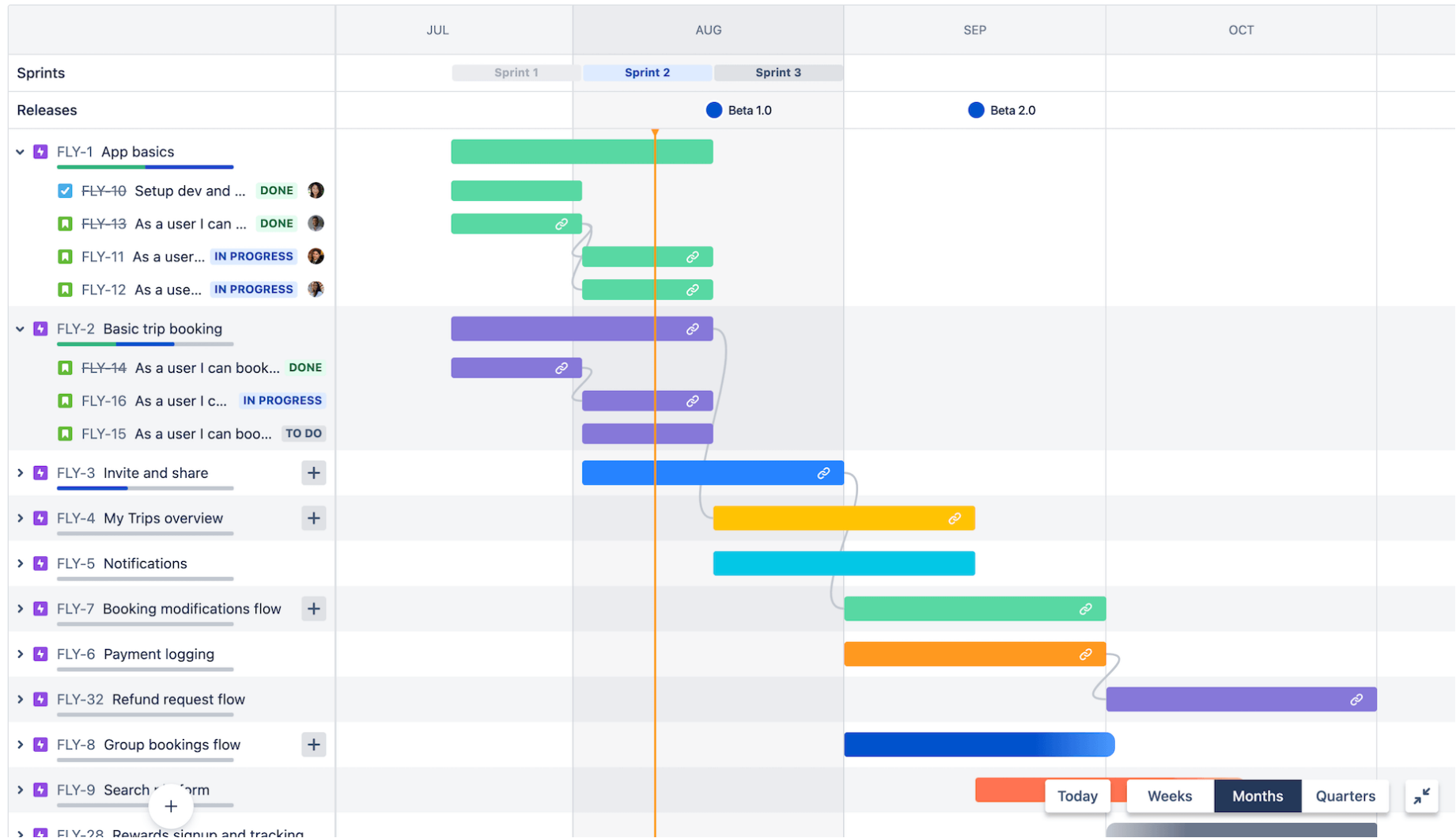
프로젝트 / Collaboration Platform

로드맵

🔍  A   상태 범주 ▾



Jira Software 사이트에서 기능과 활용법을 익힌다



협업과제 #6

지도 교수의 협업 플랫폼 ID : ykang.platform@gmail.com

- 팀 구성 : (최소 2명, 최대 5명)
 - ✓미리 팀 구성이 되어 있다면 원하는 사람끼리 팀 구성 가능 (완료!)
 - ✓팀원을 구하지 못한 사람은 지도교수가 배정을 도와줍니다.
- 전체적인 진행 방법
 - ✓사이트에서 회원가입
<https://www.atlassian.com/ko/software/jira>
 - ✓워크스페이스를 만들고 지도교수를 초대한다.
- 팀 이름 (워크스페이스 이름) 규칙
 - ✓ 각자의 반에 맞는 숫자로 시작한다. 아래 예제 참조
 - ✓001-Avengers
 - ✓002-xxxx
 - ✓003-0000

[주의] 협업 플랫폼 사용 중 실수를 두려워하지 말 것

협업과제 #6 - Mission

▪ 수업시간에 해야 할 일 [필수]

1. 팀원끼리 워크스페이스를 만든다.
2. 각자의 (워크)스페이스에 지도교수를 초대한다.
ID : ykang.platform@gmail.com
3. **Jira Software**를 이용해서 **로드맵, 백로그, 스프린트** 사용법을 배운다.
4. 모든 메뉴(페이지)를 최소 한번씩 사용하고 활용법을 이해한다.
5. **Jira Software**의 장단점을 적당한 페이지를 만들어서 정리한다.

6. [중요] 각 팀은 창의적 공학설계 아이디어 검색 또는 제안 수행

1. 창의적 공학설계의 예시를 찾아 핵심 내용을 소개한다 (가급적 **IoT** 제품)
2. 설계 아이디어를 제시할 팀은 파워포인트 **1**페이지로 정리한다.
 1. 반드시 아이디어를 **PPT 1page**로 정리해야 한다
 2. **1 page** 이내에 핵심 내용을 포함하는 것은 상당한 노력이 필요하다
3. 발표는 **407**호 강의실 **TV**를 최대한 활용한다.

최종 프로젝트 주제

■ 주제

- ✓(1) 사회적 약자를 도와줄 수 있는 애플리케이션 개발
- ✓(2) 성결대학교 또는 일반 대학생들을 도와줄 수 있는 애플리케이션 개발
- ✓(3) 정말 좋은 아이디어가 있다면 다른 주제 아이디어를 제안해도 좋아요