



# 창의적공학설계 수업 소개

성결대학교 컴퓨터공학과  
강 영 명

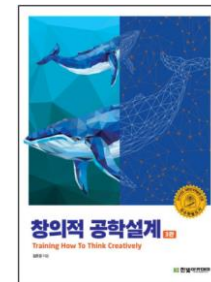
# 407호 강의실

---

- 협력 공간 특화

# 수업 개요

- 창의적 공학설계
  - ✓강사 : 강영명 교수
    - [ykang@sungkyul.ac.kr](mailto:ykang@sungkyul.ac.kr)
    - 오피스 : 성결관104호 (내선 031-467-8186)
- 수업시간
  - ✓001반 : 목요일 09:00 ~ 11:40 (성407호)
  - ✓002반 : 목요일 14:40 ~ 17:20 (성407호)
  - ✓003반 : 수요일 14:40 ~ 17:20 (성407호)
- 상담 시간
  - ✓수업 직 후 또는 예약 후 상담 (이메일 예약 선호)
- 교재
  - ✓주교재 : 지도교수 핸드아웃
  - ✓부교재 : 창의적 공학설계 (3판), 김은경, 한빛아카데미(주)
  - ✓부교재 : 창의공학설계, 김대수, 생능출판



평가	출석	기말고사	팀프로젝트 (다수)
	10%	30%	60%

※ 전자 출결

# 수업 참여 공지 사항

---

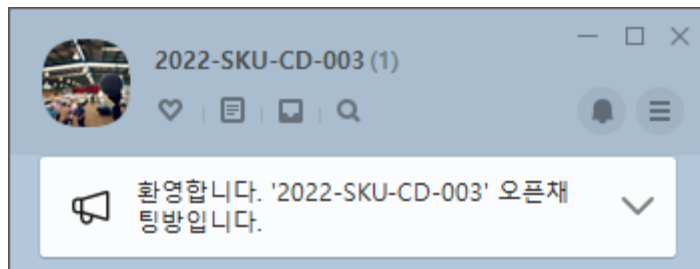
- 강의 자료 필수 지참
  - ✓교재 또는 **PPT/PDF** 슬라이드 (사이버캠퍼스)
- 수업 중 집중
  - ✓불필요한 행동(게임, 웹서핑, 채팅 등) 하지 마세요!
- *결석 및 지각 관련 규정은 학교 내규에 따라*
  - ✓**3회 이상 결석**을 하면 **F학점** 처리 됨
- 재수강의 경우 최고 학점은 **A0**로 제한 됨
  - ✓학사관리 규정에 따름

# [소통 채널]: 카카오톡 오픈채팅

003반 : 수요일 14:40 ~ 17:20 (성407호)

- **2022-SKU-CD-003**
- 링크 : **<https://open.kakao.com/o/gsMENtye>**
- 비번 : **SCD003**
- 반드시 학번 이름으로 입장  
✓예 : **2020xxxx** 홍길동

※ 오픈채팅창으로 시험 공지가 나갑니다. 꼭 입장해 주세요. ※



# 강의 진행 방향

## ■ 협업 플랫폼 활용 필수

- ✓ **SLACK**
- ✓ **NOTION**
- ✓ **Trello**
- ✓ **JIRA**
- ✓ **Confluence**
- ✓ **GitHub**

## ■ 혁신 수업으로 진행 (전공맞춤형)

- ✓ 팀 프로젝트 가장 중요
- ✓ 프로젝트마다 팀을 바꾸거나 같은 팀으로 진행 (협의)
- ✓ 공학설계를 모두 팀 과제의 형태로 진행 (평가에 가장 큰 영향)

## ■ 최신 **IT** 기술 정보 검색 후 협력 플랫폼에 정리

- 강의나 보조자료를 통해 요점정리
- 강의 중 담당교수의 기업 경험 Q&A 진행

# 이메일 작성법 가이드

임시보관함에 저장됨

강영명

안녕하세요....

비가 많이 오네요... 안녕하세요. ^^~.....  
2020

제가 ... 과제제출을 했는데, ... 이상하게 보입니다. ... ㅎㅎ

임시보관함에 저장됨

강영명

[문의] 11/18 DB보고서 제출 확인 부탁드립니다. (2020xxxx 홍길동)

안녕하세요.  
DB 수강중인 2020xxxx 홍길동 입니다.

11/18에 DB 보고서 작성 후 사이버캠퍼스에 제출 완료 하였습니다.  
그런데, 현재 **미제출로 보입니다.**  
확인 후 **제출 완료로 수정** 부탁드립니다.

감사합니다.  
2020xxxx 홍길동 드림

[제목] 용건의 핵심 표기 (문의, 요청, 공지 등을 기록한다.)

[수신자] 참조(CC)할 사람이 있을 때는 메일을 같이 보내주는 게 좋다. (예, 공동 과제 제출)

[본문]

- 용건을 명확하게 쓴다.
- 인사말 → 본인 확인 → 용건을 쉼 상단에 쓴다. → **중요한 내용은 BOLD 처리**
- 첨부파일 있는 경우 몇 건인지 명시한다.


[끝인사] 감사합니다 등의 간단한 인사

[발신자] 누구 보냈는지 기록

# 강의 계획표

- 팀이 협업 툴을 사용하기때문에
- ※ **노트북을 지참**하여야 함

(노트북 없는 사람은 학과 사무실에서 대여)

주	주제	
1	오리엔테이션, 강의 개요	 프로젝트 팀 관리  프로젝트 문서 관리  프로젝트 일정/이슈 관리  프로젝트 코드 관리  개인/프로젝트 문서 관리
2	공학 설계 개념 (+ 자기 소개1)	
3	창의성과 팀활동 (팀 구성)	
4	문제 해결 도구1 (협업 플랫폼 실습)	
5	문제 해결 도구2 (협업 플랫폼 실습)	
6	문제 해결 도구3 (협업 플랫폼 실습)	
7	소규모 설계 프로젝트(1)	
8	소규모 설계 프로젝트(2)	
9	대형 설계 프로젝트(1)	
10	대형 설계 프로젝트(2)	
11	프로그래밍 팀과제(1)	
12	프로그래밍 팀과제(2)	
13	발표 1그룹	
14	발표 2그룹	
15	기말고사 (일정 사전 공지)	

※ 강의 진도에 따라 수업계획서 일부는 변경될 수 있음



# 컴퓨터공학 및 진로 고민 상담

---

- 신입 공채 채용 심사위원 경험
  - ✓블라인드 면접
  - ✓자기소개서
  - ✓포트폴리오
- 상담이 필요하시면 연락주세요
  - ✓최소한 같이 고민은 할 수 있습니다.
  - ✓직접적인 도움이나 가이드를 줄 수도 있습니다.

# 수업 조력자 선발

---

## ■ 미션

- ✓지도교수 수업 진행을 간단히 도와 줌
- ✓예) 팀 구성 결과를 파일 형태로 정리