# Vorlesung Kognition 1: 5. Lernen

Klaus Oberauer

#### Lernziele heute

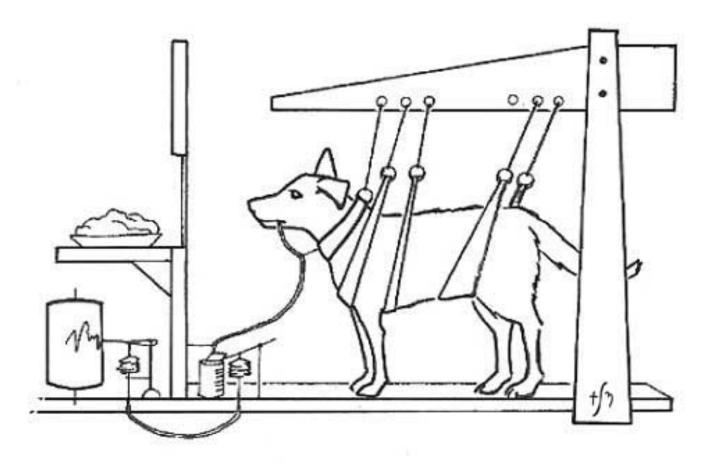
- Erklären können, was klassisches und operantes Konditionieren ist
- Lernregeln für konnektionistische Netzwerke kennen
- Die Rescorla-Wagner-Regel und ihren Zusammenhang mit der Delta-Regel erklären können
- Die Hebb-Regel erklären können

#### Lernen

- Klassische Konditionierung
  - Verhalten assoziiert mit neuem auslösendem Stimulus
- Operante Konditionierung
  - Verhalten assoziiert mit Belohnung/Bestrafung
- Konnektionismus
  - Lernregeln für Assoziationen in neuronalen Netzen

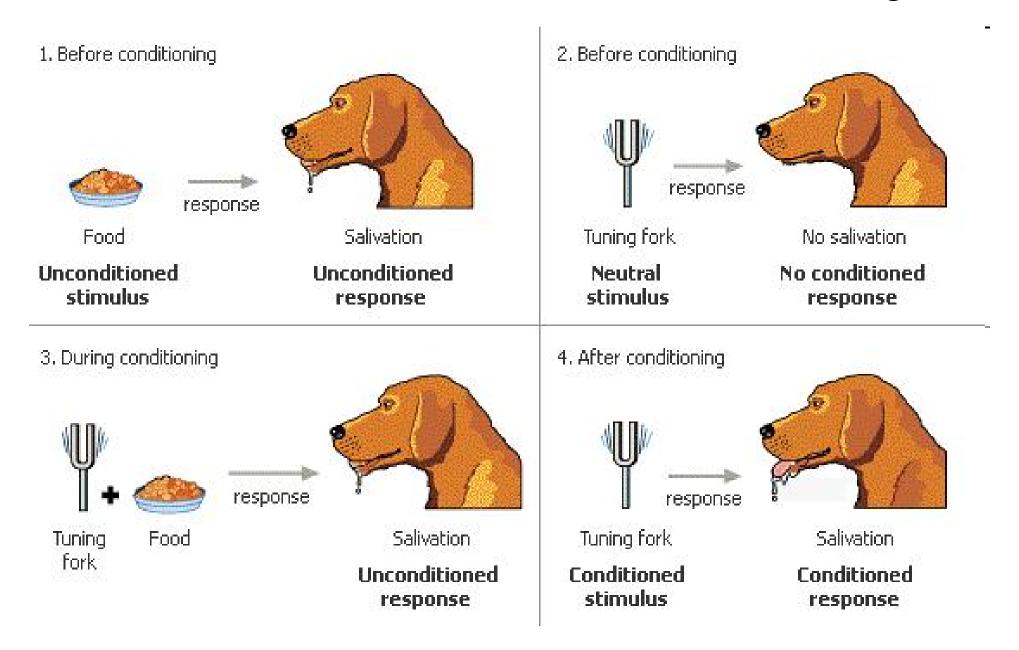
## 1. Klassische Konditionierung

Ivan Pavlov (erster Vortrag 1903)





#### 3 Phasen der klassischen Konditionierung



#### Nochmal ohne Bilder

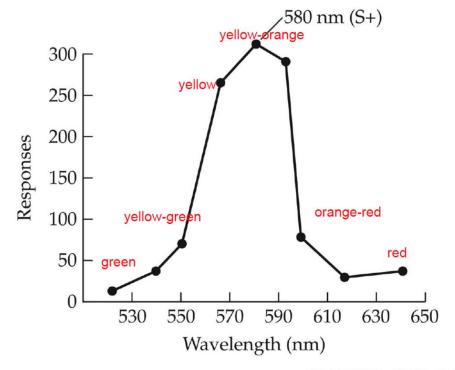
- UCS (Futter) → UCR (Speichelfluss)
   NS (Ton) → kein UCR
- 2) UCS (Futter) + NS (Ton) → UCR
- 3) CS (Ton) allein → CR (Speichelfluss) = ex-NS = ex-UCR

### Löschung

- Wenn der CS nicht mehr vom UCS begleitet wird
  - allmählicher Rückgang der CR
- Löschung ist kein Vergessen:
  - Verstreichen von Zeit ohne CS: keine Löschung
  - Nach Löschung: Spontanerholung nach längerer Pause ohne CS

## Erweiterungen

- Generalisierung
  - auch Stimuli, die dem CS ähnlich sind, lösen die CR aus

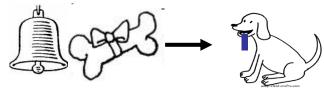


#### Erweiterungen

- Generalisierung
  - auch Stimuli, die dem CS ähnlich sind, lösen die CR aus
- Diskriminierung
  - S1 gepaart mit UCS
  - S2 nicht gepaart mit UCS
  - → nur S1 löst CR aus

### Sekundäre Konditionierung

1) NS1 mit UCS → löst UCR aus



2) NS1 wird zum CS1 → löst CR aus

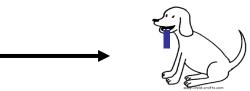


3) CS1 gepaart mit NS2 → CR



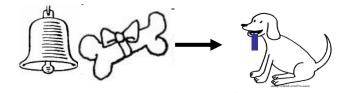
4) NS2 = CS2 allein → CR



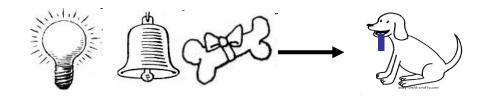


### Blockierung

1) NS1 mit UCS → löst UCR aus



2) NS2 gepaart mit NS1 und UCS → UCR



3) NS2 allein  $\rightarrow$  ?

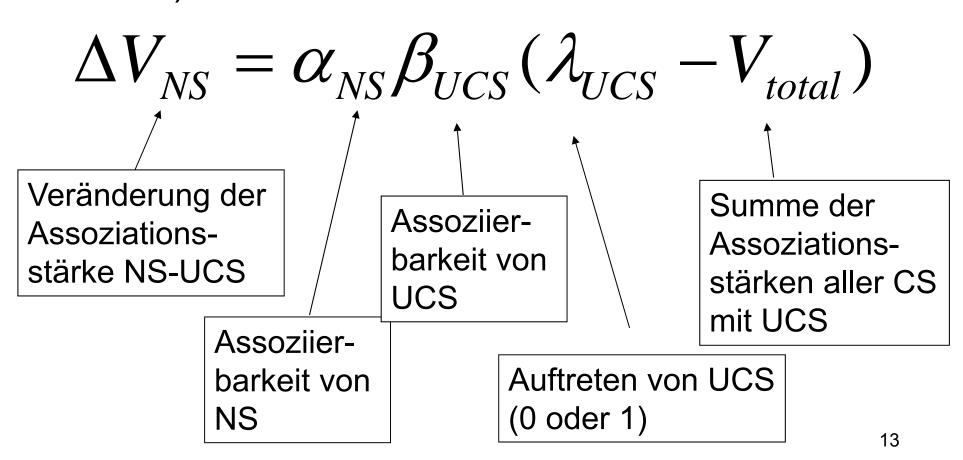


## Erklärung fur Blockierung?

- CS dient dem Organismus dazu, UCS vorherzusagen
- Lernen findet statt, wenn die Vorhersage noch nicht optimal ist ("surprise")
- Nach Konditionierung mit NS1 (→CS1) ist UCS in Gegenwart von CS1 vollständig erwartbar.
   NS2 hat keinen zusatzlichen Informationsgehalt
  - → keine Assoziation von NS2 mit UCS

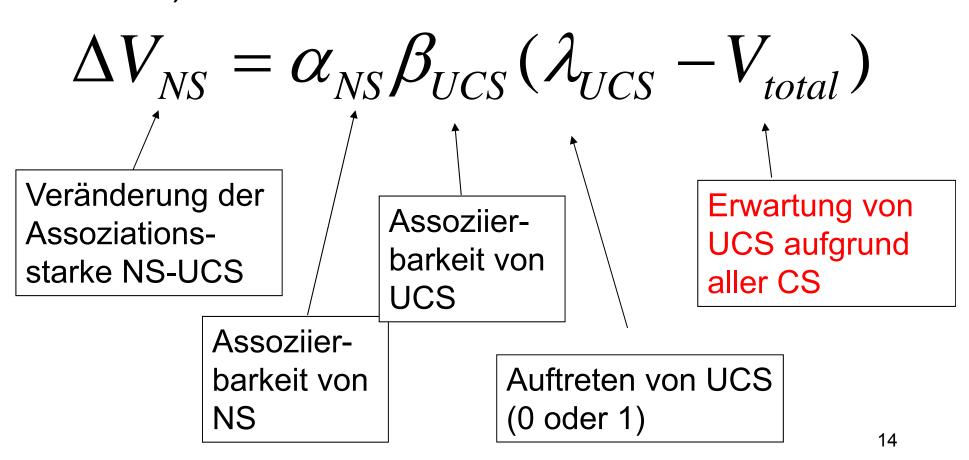
## Erklärung fur Blockierung?

 Rescorla-Wagner-Regel (Rescorla & Wagner, 1972)



### Erklärung fur Blockierung?

 Rescorla-Wagner-Regel (Rescorla & Wagner, 1972)



## Klassisches Konditionieren als Informationssuche

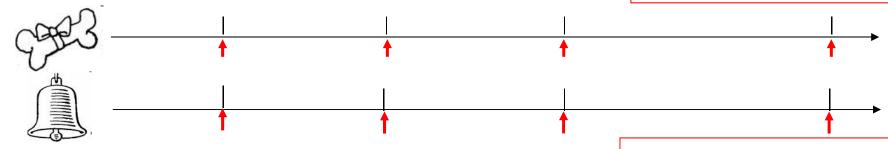
- Traditionell: Mechanische Übertragung von Reaktionen von UCS auf CS, wenn beide in "zeitlicher Kontiguität" auftreten
- Heute: CS als Information, die UCS erwartbar macht
  - → es kommt nicht auf zeitliche Kontiguität an, sondern auf Informationsgehalt
  - → Reaktion ist nicht festgelegt

## Informationsgehalt statt Kontiguität

(Rescorla, 1988)

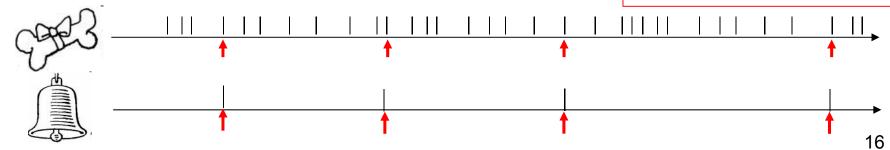
#### Kontiguitätsschema A

P(UCS|NS) = 1 P(UCS| $\neg$ NS) = 0  $\Delta$ P = 1



### Kontiguitätsschema B

P(UCS|NS) = 1 P(UCS|¬NS)  $\approx$  1  $\Delta P \approx 0$ 



# Zusammenfassung: Klassische Konditionierung

- Lernen optimiert die Vorhersage des UCS anhand aller verfügbarer Information
- Wenn NS im Kontext anderer Stimuli informativ ist, wird NS (→ CS) mit Erwartung des UCS verknüpft
- Erwartung des UCS löst antizipatorische Reaktion (CR) aus.

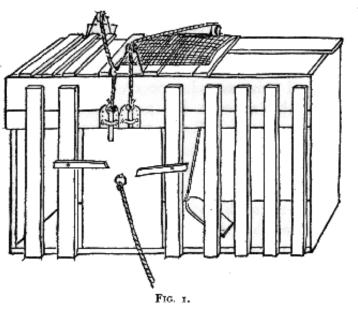
# Zusammenfassung: Klassische Konditionierung



#### 2. Operantes Konditionieren

Edward L. Thorndike (1898)

"Law of effect"





Verhalten mit angenehmem Ergebnis

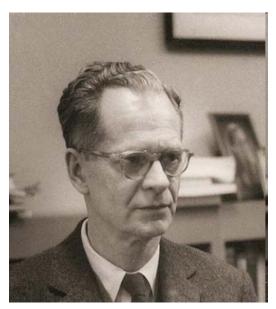
- →erhöhte Auftretenshäufigkeit
- Verhalten mit unangenehmem Ergebnis
- → verringerte Auftretenshäufigkeit

#### 2. Operantes Konditionieren

Burrhus F. Skinner (1938)

#### "Skinner box":

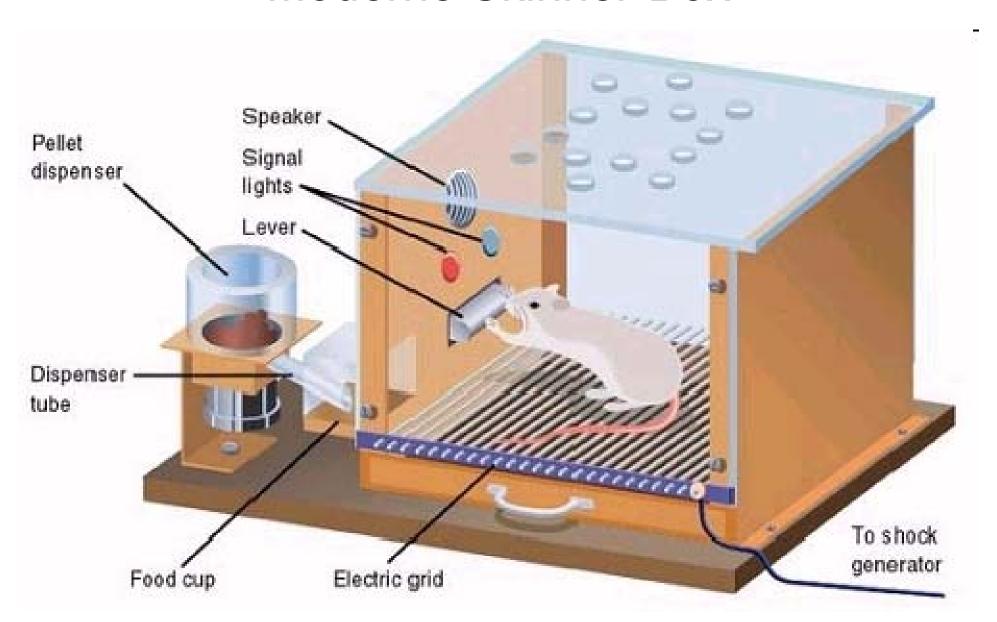
- Hungriges Tier (Ratte, Taube) in Box
- Hebel oder Pick-Scheibe
  - → Futter (Verstärker)



Unabhängige Variablen: Art der Verstärkung Verstärkerplan

Abhängige Variablen:
Häufigkeit des Verhaltens
Löschungsresistenz

#### Moderne Skinner-Box



#### Art der Verstärker

|            | Positiv: Darbietung | Negativ: Entzug |
|------------|---------------------|-----------------|
| Belohnung  | Futter              | Schock hört auf |
| Bestrafung | Schock              | Futterentzug    |

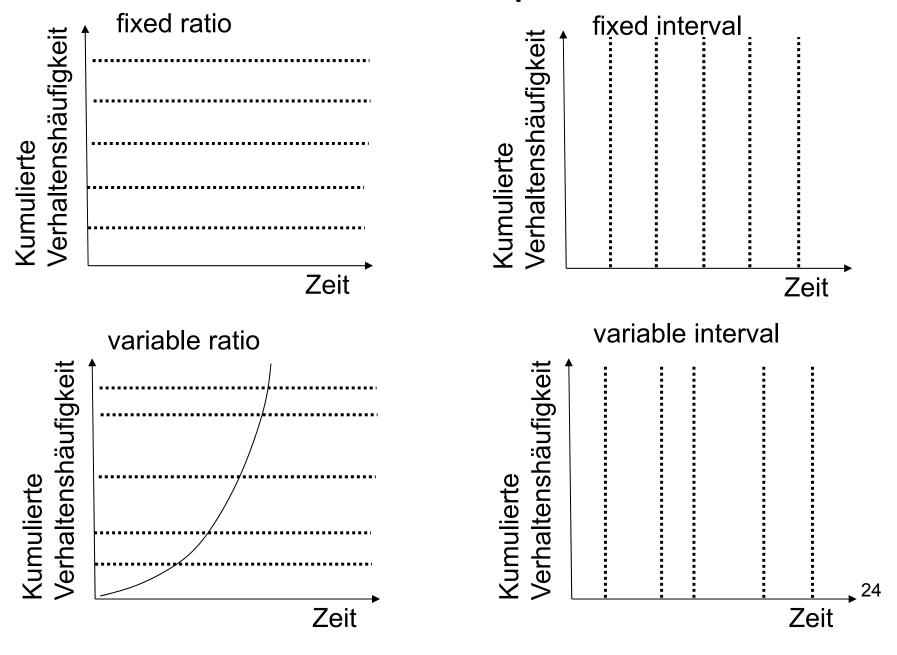
Belohnung -> Wahrscheinlichkeit des Verhaltens steigt

Bestrafung -> Wahrscheinlichkeit des Verhaltens sinkt: Unterdrückung, nicht Vergessen

### Verstärkerpläne

- Verhältnis von Verhalten und Verstärker
- Kontinuierlich: nach jedem Verhalten
  - →rasches Lernen, geringe Löschresistenz
- Intermittierend
  - fixe Quoten: nach jedem x-ten Verhalten
  - fixe Intervalle: erstes Verhalten nach konstantem Zeitintervall
  - variable Quoten: im Mittel nach jedem x-ten
     Verhalten
  - variable Intervalle: im Mittel nach einem gegebenen Zeitintervall

### Verstärkerpläne

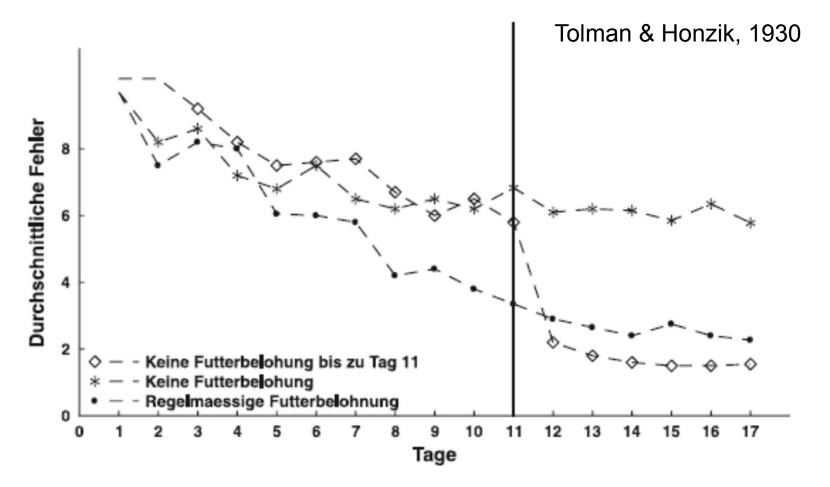


## Lernen ohne Verstärkung

- Latentes Lernen
- Ratten in Labyrinth (Tolman & Honzik, 1930)
- 3 Gruppen:
  - Belohnung von Anfang an
  - Keine Belohnung
  - Belohnung ab Tag 11

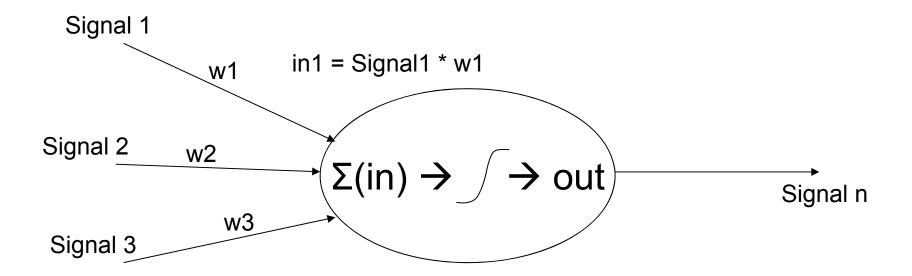
## Lernen ohne Verstärkung

Latentes Lernen

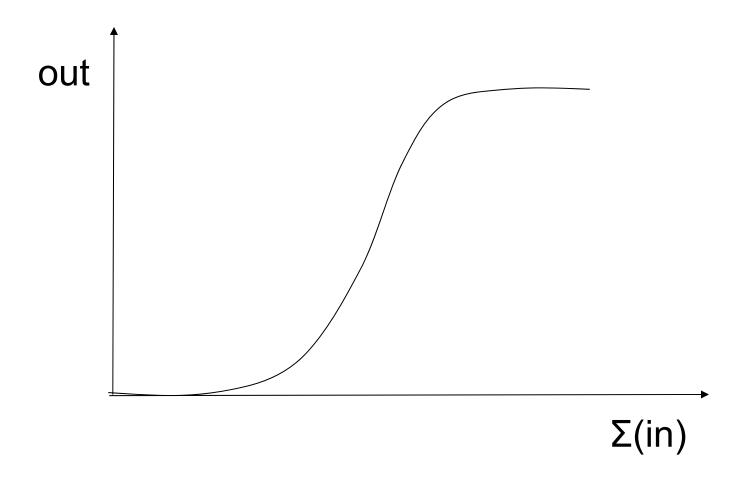


# 3. Lernen in neuronalen Netzwerken: Konnektionismus

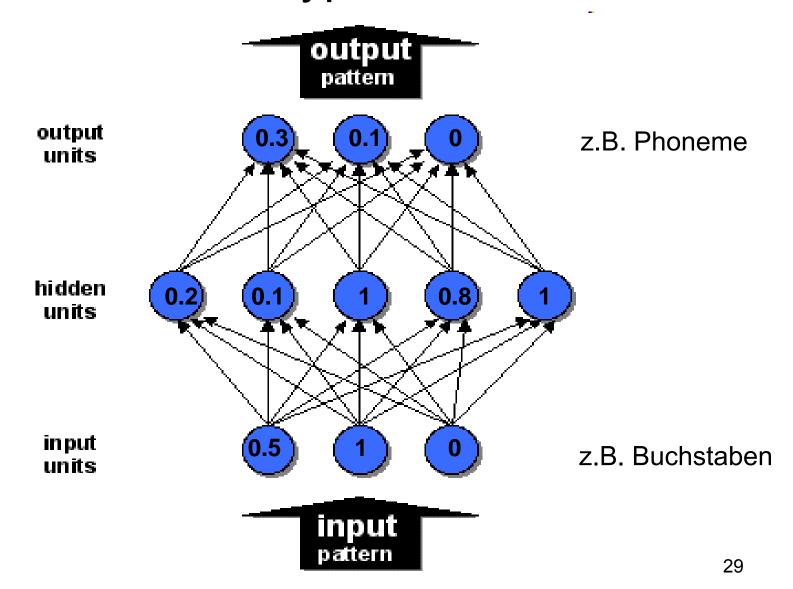
 Netzwerk aus Einheiten = stark vereinfachte Nervenzellen



## Nicht-lineare Transformation



## Architektur eines typischen Netzwerks

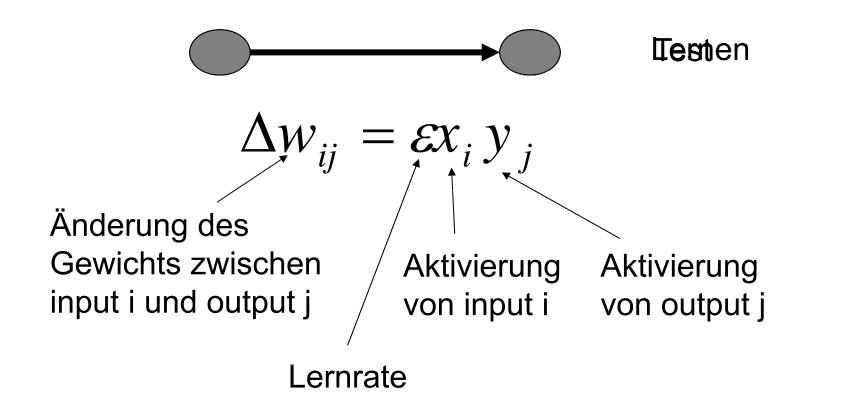


# Lernen in konnektionistischen Netzwerken

- Modifikation der Verbindungsstärken: w<sub>ij</sub>
- Nicht-überwachtes Lernen
  - Ohne Fehler-Rückmeldung
  - Lernt Korrelationen zwischen Stimuli
- Überwachtes Lernen
  - Mit Fehler-Rückmeldung
  - Lernt Optimierung von Vorhersage und Verhalten

### Lernregeln im Konnektionismus

- Nicht überwachtes Lernen: Hebb-Regel
  - Wenn 2 Neuronen gleichzeitig feuern, wird ihre Verbindung gestärkt



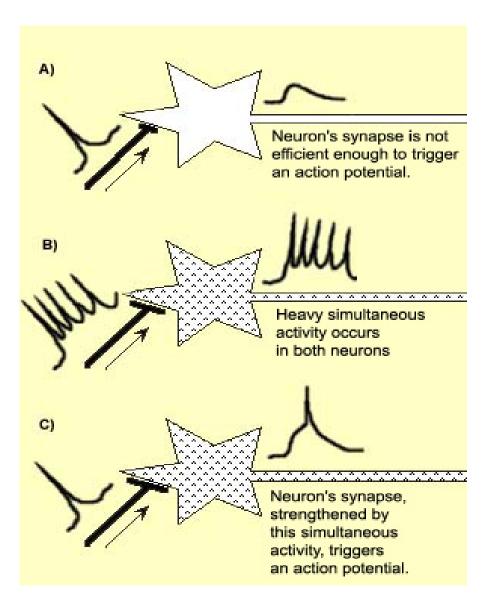
## Long-term potentiation (LTP)

Starker ("tetanischer")
Impuls an Synapse

Depolarisierung des postsynaptischen Neurons

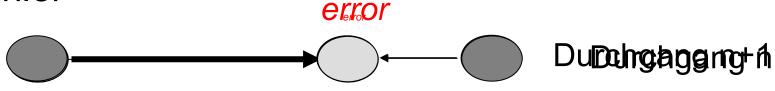
Aktionspotenziale auf beiden Seiten

Synaptische Stärkung (Stunden, bis zu Jahren)



#### Lernregeln im Konnektionismus

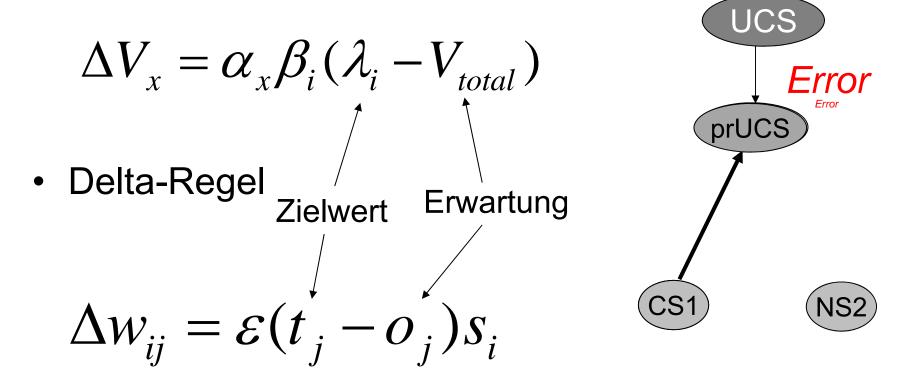
- Überwachtes Lernen (= Lernen mit Fehlersignal): Delta-Regel
  - Änderung der Verbindungsstärke minimiert
     Fehler



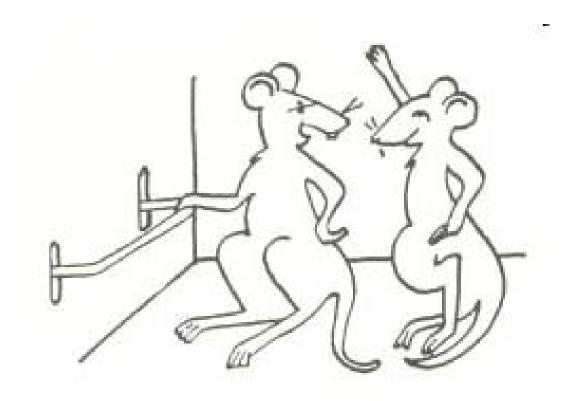
$$\Delta w_{ij} = \mathcal{E}(t_j - o_j) s_i$$
Output Input Zielwert

#### Gemeinsamkeiten

Rescorla-Wagner-Regel



#### The other side



Boy, have I got this guy conditioned! Every time I press the bar he drops in a piece of food.

This cartoon from the Columbia *Jester* was reproduced by Skinner in 1961.

#### Literatur

- Empfohlene Literatur zur Vertiefung:
  - Spada, H. (Hrsg.) (2006). Allgemeine Psychologie.
     Heidelberg: Spektrum Kapitel "Lernen"
  - Müsseler, J. & Prinz, W. (Hrsg.) (2002). Allgemeine Psychologie. Heidelberg: Spektrum. – Kapitel 3a.
  - Kiesel, A. & Koch, I. (2012). Lernen. Grundlagen der Lernpsychologie. VS Verlag für Sozialwissenschaften.
  - Rescorla, R. A. (1988). Pavlovian conditioning: It's not what you think it is. *American Psychologist*, 43, 151-160.

#### Zitierte Literatur

- Rescorla, R. A., & Wagner, A. R. (1972). A theory of Pavlovian conditioning: Variations in the effectiveness of reinforcement and nonreinforcement. In A. H. Black & W. F. Prokasy (Eds.), Classical conditioning II: Current research and theory (pp. 64-99). New York: Appleton-Century-Crofts.
- Skinner, B. F. (1938). *The behavior of organisms. An experimental analysis*. New York: Appelton-Century.
- Thorndike, E. L. (1898). Animal intelligence. Psychological Review Monographs Supplement, 2(4).
- Thorndike, E. L. (1898). Some experiments on animal intelligence. *Science*, 7, 818-824.