"CINEMAPM"

PROYECTO DE INTERFACE

Integrantes:

Benjamín Uribe. Max Coñoman. Bastián Sanhueza. Rigoberto Alvarado.



INTRODUCCIÓN

Una interface creada para ayudar a los trabajadores del "CinemaPM" ha tener una mejor organización respecto a los recibos y asientos de los clientes correspondientes para cada sala de cine.

DIAGRAMA DE CLASES

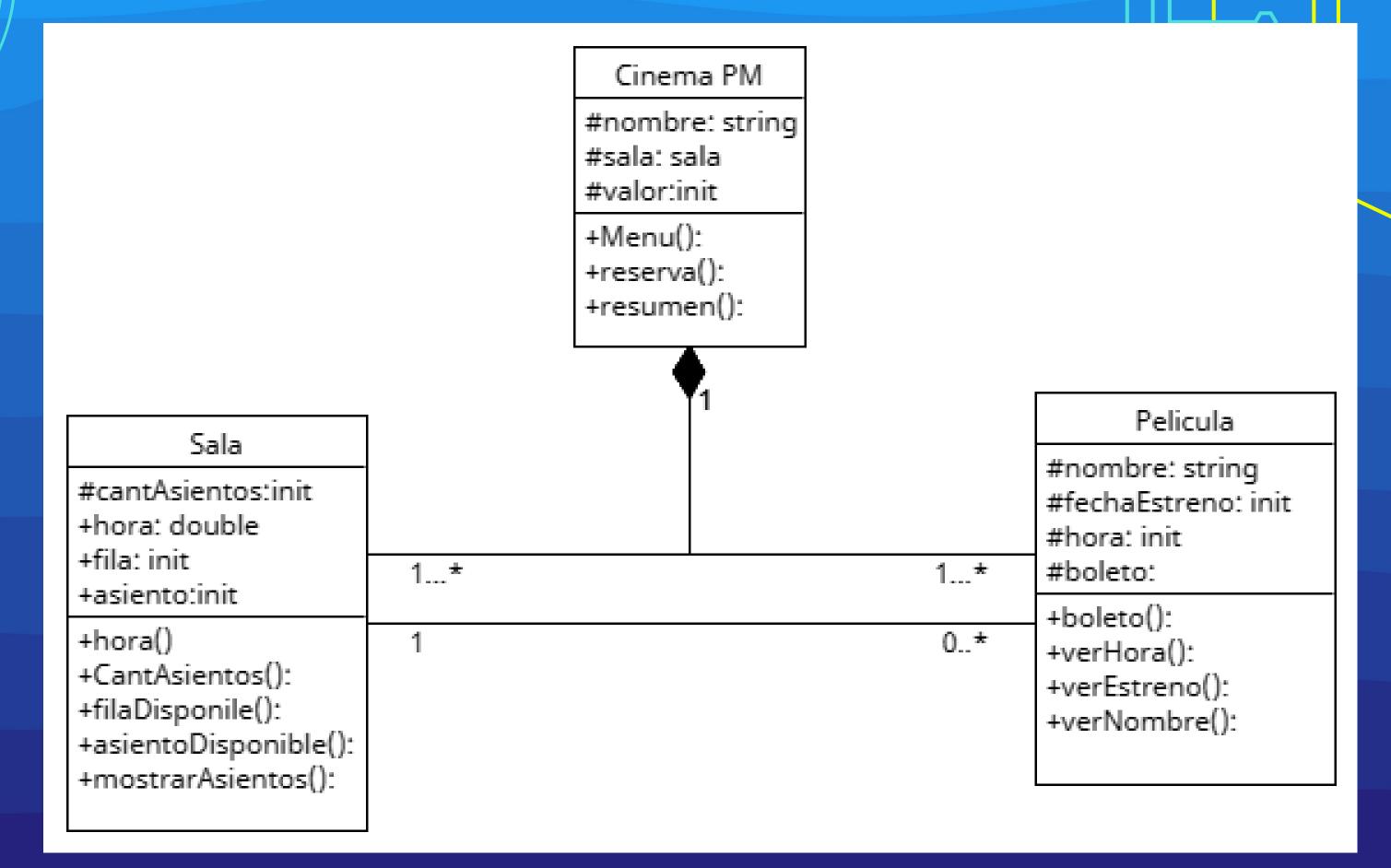


DIAGRAMA DE INTERFACE







IDEALIZACIÓN:

BOTONES

El usuario elige comprar o salir de la interface.

SELECCION DE ASIENTOS

Por medio de una matriz de 5x5, se colocaron los asientos, denotados por letras y numeros, facilitando la eleccion.



COMPRAR BOLETOS

Al apretar este apartado, se tendrá que escoger una sala y posteriomente un horario.



Una vez que el usuario compre, ya dispondremos de un resumen completo de su compra.



Librerias

- QApplication
- QCheckBox
- QLabel
- QMessageBox
- QPushButton
- QTextEdit
- QVBoxLayout
- QWidget
- QGridLayout
- Qt

Class Ventana

Esta clase se encarga de iniciar la interface y permitir al usuario interactuar con ella.

Class main

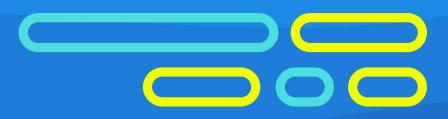
Esta clase se encarga de ejecutar el código.

Class Resumen

En esta clase encontramos el resumen de la compra, sala, hora y asientos.



TRABAJO FUTURO



GRACIAS POR VER!

CODIGO COMPLETO EN GITHUB

https://github.com/oliam435/CinemaPM



