CONSEGNA 31 GENNAIO S2L3

Realizzare due programmi in C:

- 1 Si scriva un programma che esegua l'operazione di moltiplicazione tra due numeri inseriti dall'utente.
- 2 Si scriva un programma in linguaggio C che legga due valori interi e visualizzi la loro media aritmetica.

ESERCIZIO 1

```
—(kali⊕kali)-[~]
Ls ls
Desktop
          Downloads
                             gameshell.sh
Documents gameshell-save.sh Music
—(kali⊕kali)-[~]
└─$ cd Desktop/esercizi
 —(kali⊕kali)-[~/Desktop/esercizi]
_$ gcc esempio.c -o prodottonumeri
—(kali®kali)-[~/Desktop/esercizi]
└S ./prodottonumeri
Calcoliamo la moltiplicazione tra due valori.
Inserire il primo valore: 2
Inserie il secondo valore: 3
Il prodotto tra i due valori è: 6
```

```
GNU nano 7.2

ginclude <stdio.h>

int main() {
   int a, b;
   float media;

printf("Calcoliamo la media tra due voti.\n");
   scanf("%d",&a);

printf("Inserisci il primo voto: ");
   scanf("%d",&b);

media = (a + b) / 2;

printf("La media de numeri è: %f\n", media);

return 0;
}
```