

CONSEGNA S10L3

L'obiettivo è descrivere lo scopo delle istruzioni in assembly riportate in seguito

ISTRUZIONE	DESCRIZIONE
0x00001141 <+8>: mov EAX,0x20	Copia il valore intero decimale 32 nel registro EAX
0x00001148 <+15>: mov EDX,0x38	Copia il valore intero decimale 56 nel registro EDX
0x00001155 <+28>: add EAX,EDX	Viene sommato il valore contenuto in EDX ad EAX , il risultato (88) viene salvato in EAX
0x00001157 <+30>: mov EBP, EAX	Copia il contenuto di EAX (88) nel registro EPB
0x0000115a <+33>: cmp EBP,0xa	Compara la destinazione EBP (88) con la sorgente (10), quindi modifica i flag: ZF=1 e CF=0
0x0000115e <+37>: jge 0x1176 <main+61>	Salta alla locazione specificata (0x1176) perché la destinazione è maggiore della sorgente nell'istruzione cmp
0x0000116a <+49>: mov eax,0x0	Sovrascrive il valore 0 nel registro EAX
0x0000116f <+54>: call 0x1030 <printf@plt>	Chiamata alla funzione printf, che si trova all'indirizzo 0x1030