

## CONSEGNA 1 FEBBRAIO S2L4

Realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta. Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma.
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco.
- Ricevere in input la scelta dell'utente.
- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente.
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita.
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda).
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta».
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente.
- Presentare nuovamente il testo per la scelta tra: A) Iniziare una nuova partita; B) Uscire dal gioco.

```
1 #include <stdio.h>
2 int main() {
3
4     char scelta;
5     char nomeGiocatore[30];
6     char risposta;
7     int punteggio;
8
9     printf("Benvenuto a Superquiz!!! Vediamo quanto sei colto\n");
10
11     do {
12         printf("Premi A per cominciare il quiz\n Premi B per uscire dal gioco \n");
13         scanf(" %c", &scelta);
14
15         if (scelta == 'A') {
16             printf("Cominciamo! Concentrati\n");
17             printf("Come ti chiami?\n");
18             scanf("%s", nomeGiocatore);
19             punteggio = 0;
20
21             printf("Quale tra questi è stato uno sviluppatore di Kali Linux?\n");
22             printf("A - Devon Kearns\n");
23             printf("B - Ian Murdok\n");
24             printf("C - Bill Gates\n");
25             scanf(" %c", &risposta);
26
27             switch (risposta) {
28                 case 'A':
29                     printf("Giusto!\n");
30                     punteggio++;
31                     break;
32                 case 'B':
33                     printf("Sbagliato!\n");
34                     break;
35                 case 'C':
36                     printf("Sbagliato!\n");
37                     break;
38             }
39             printf("Cos'è il Large Hadron Collider (LHC)?\n");
40             printf("A - Un motore a turbina\n");
41             printf("B - Un vettore aereospaziale\n");
42             printf("C - Un acceleratore di particelle\n");
43             scanf(" %c", &risposta);
44
45             switch (risposta) {
46                 case 'A':
47                     printf("Sbagliato!\n");
48                     break;
49                 case 'B':
50                     printf("Sbagliato!\n");
```

```

51 break;
52 case 'C':
53 printf("Giusto!\n");
54 punteggio++;
55 break;
56 }
57 printf("Qual'è l'aereo di linea piu grande del mondo\n");
58 printf("A - Boeing 747\n");
59 printf("B - Antonov 225\n");
60 printf("C - Airbus A380 800\n");
61 scanf(" %c", &risposta);
62
63 switch (risposta) {
64 case 'A':
65 printf("Sbagliato!\n");
66 break;
67 case 'B':
68 printf("Sbagliato!\n");
69 break;
70 case 'C':
71 printf("Giusto!\n");
72 punteggio++;
73 break;
74 }
75 }
76 else if (scelta == 'B') {
77 printf("Stai uscendo dal quiz\n");
78 }
79 else {
80 printf("Selezione non valida. Riprova. \n");
81 }
82 //Visualizza il punteggio totalizzato dal giocatore corrente
83 printf("Il tuo punteggio è: %d\n", punteggio);
84 } while (scelta != 'B'); //Continua il ciclo finchè l'utente non sceglie di uscire
85 return 0;
86 }
87

```

Come vediamo mi sono servito dello SWITCH, invece di usare molte volte la dichiarazione IF -ELSE, per una questione di eleganza e di praticità. Il punteggio, dopo avere dichiarato una variabile di tipo INT, viene incrementato con ++ ogniqualvolta la risposta alla domanda sia giusta. Mi sono servito del ciclo DO - WHILE in modo tale che l'intero ciclo di domande e risposte possa continuare finché l'utente non decide di uscire dal gioco (premendo B). L'ideale sarebbe stato usare le funzioni per richiamare la parte di codice dove vengono espresse le tre domande, anche perché il metodo da me usato "funziona" dal momento che le domande a risposta multipla sono solo 3, nella caso fossero state di più le avrei provato ad usare le funzioni

```
Benvenuto a Superquiz!!! Vediamo quanto sei colto
Premi A per cominciare il quiz
Premi B per uscire dal gioco
A (risposta) {
Cominciamo! Concentrati
Come ti chiami? );
CAMILLA
Quale tra questi è stato uno sviluppatore di Kali Linux?
A - Devon Kearns );
B - Ian Murdok );
C - Bill Gates
C
Sbagliato! );
!Cos'è il Large Hadron Collider (LHC)?
A - Un motore a turbina
B - Un vettore aereospaziale
C - Un acceleratore di particelle
C
Giusto! (scelta == b) {
Qual'è l'aereo di linea piu grande del mondo
A - Boeing 747
B - Antonov 225
C - Airbus A380 800 (slide, Riprova. );
A
Sbagliato!
Il tuo punteggio è: 1
Premi A per cominciare il quiz (punteggio);
Premi B per uscire dal gioco (ma il ciclo finche l'utente n
B
Stai uscendo dal quiz
Il tuo punteggio è: 1
```

Hvu