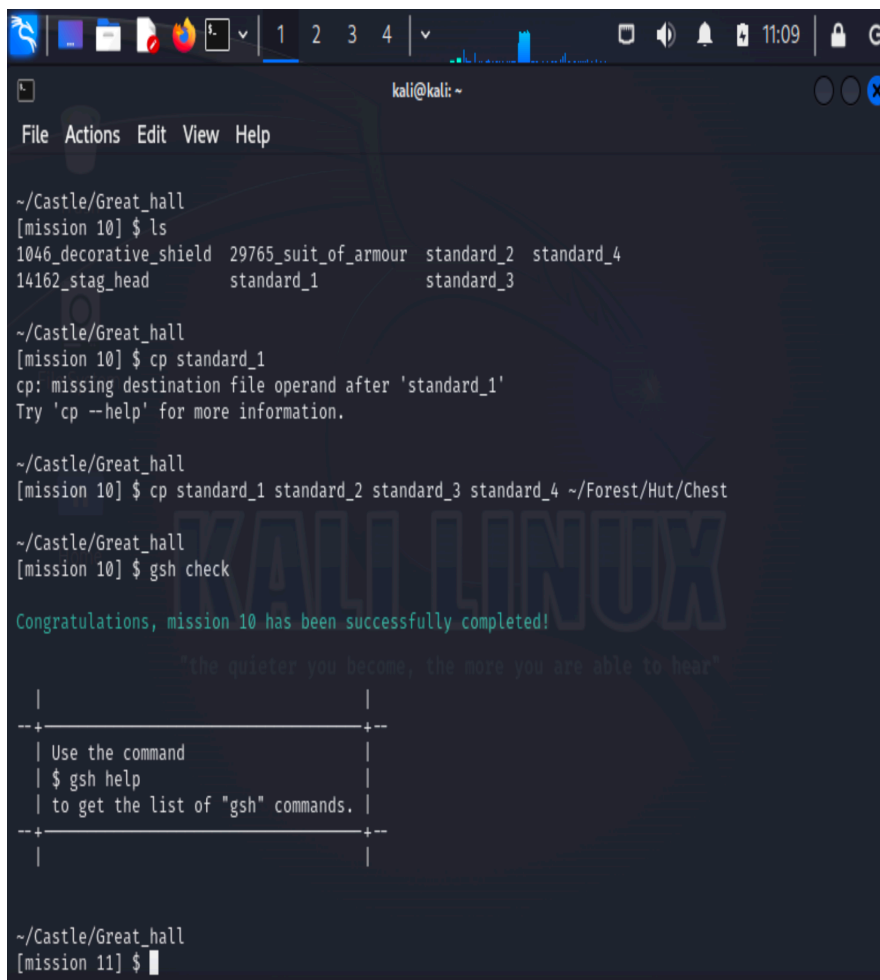


CONSEGNA S2/L2

- Connettere Kali a internet
- Installare GAMESHELL su Kali
- Arrivare al livello 10 del gioco

Per impostare la connessione, ho cambiato dalle impostazioni di Virtual Box la connessione da rete interna a rete con NATNETWORK, inserendo la nuova natnetwork creata in precedenza con lo stesso indirizzo di rete delle macchine virtuali (192.168.50.0/24). Successivamente sul terminale di kali ho provato a pingare google.com ed ha funzionato. Ho proceduto con l'installazione di gameshell, arrivando al livello 10.



```
kali@kali: ~  
File Actions Edit View Help  
  
~/Castle/Great_hall  
[mission 10] $ ls  
1046_decorative_shield 29765_suit_of_armour standard_2 standard_4  
14162_stag_head        standard_1        standard_3  
  
~/Castle/Great_hall  
[mission 10] $ cp standard_1  
cp: missing destination file operand after 'standard_1'  
Try 'cp --help' for more information.  
  
~/Castle/Great_hall  
[mission 10] $ cp standard_1 standard_2 standard_3 standard_4 ~/Forest/Hut/Chest  
  
~/Castle/Great_hall  
[mission 10] $ gsh check  
  
Congratulations, mission 10 has been successfully completed!  
  
"the quieter you become, the more you are able to hear"  
  
|  
--+-----+--  
| Use the command |  
| $ gsh help      |  
| to get the list of "gsh" commands. |  
--+-----+--  
|  
  
~/Castle/Great_hall  
[mission 11] $
```