

Projeto: Site para Clubes de Leitura Online

Nome: "Bookworms: O Mundo dos Livros ao Seu Alcance"

Bookworms: Ratos de biblioteca ou Viciados em livros.

Objetivo: Desenvolver um site onde os amantes da leitura possam se reunir virtualmente em clubes, discutir livros e explorar novas obras.

Passos do Projeto:

1. Planejamento:

- Decidir as funcionalidades e público-alvo do site.
- Pesquisar outros sites de leitura para inspiração.
- Documentar todas as ideias em um documento de projeto.

2. Desenvolvimento do Layout:

- Criar esboços e protótipos do layout do site.
- Selecionar cores e fontes para uma aparência atraente.

3. Criação do Site:

- Desenvolver o site usando HTML, CSS e talvez JavaScript.
- Garantir a compatibilidade com diferentes dispositivos.

4. Adição de Recursos:

- Implementar funcionalidades como cadastro de usuários e fóruns de discussão (Fóruns no Discord).
- Incluir listas de livros e comentários dos usuários.

5. Testes e Correções:

- Testar todas as funcionalidades do site.
- Corrigir problemas identificados durante os testes.

6. Hospedagem:

- Hospedar o site na internet (DigitalOcean ou Vercel).

Entregáveis do Projeto:

- Documento de projeto com requisitos e ideias.
- Layout do site.
- Código-fonte completo.
- Recursos utilizados.
- Site funcionando.
- Relatório de testes.
- Fotos do site pronto.

Melhorias Sugeridas:

- Pesquisa de usuários para entender as necessidades dos usuários.
- Criação de wireframes e protótipos para visualizar o site antes de codificar.
- Design responsivo para garantir a compatibilidade com diferentes dispositivos.
- Acessibilidade para tornar o site acessível a todos.
- Testes de usabilidade.
- Implementação de recursos avançados como integração com redes sociais e chat ao vivo (Chat usando o Discord).
- Otimização de desempenho e segurança do site.
- Documentação clara e organizada do código-fonte.