

Penulisan Karya Ilmiah Minggu VI

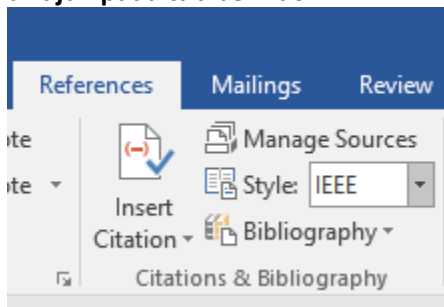
KU41202/KU32202

Tugas : Penyusunan Metode Ilmiah Artikel ilmiah
Minggu ke : VI
Tanggal Setor : Pada akhir sesi praktikum
Materi :
Bab ini memuat langkah yang dimiliki dan dilakukan oleh peneliti dalam rangka untuk mengumpulkan informasi atau data serta melakukan investigasi pada data yang telah didapatkan tersebut. Metode penelitian memberikan gambaran rancangan penelitian yang meliputi antara lain: prosedur dan langkah-langkah yang harus ditempuh, waktu penelitian, sumber data, dan dengan langkah apa data tersebut diperoleh dan selanjutnya diolah dan dianalisis. Silakan dibuat dalam bentuk diagram/flowchart. Selanjutnya diagram dimaksud dijelaskan.

Tujuan : Tujuan praktikum ini adalah mahasiswa mampu menyusun metode penelitian Artikel ilmiah dan jika merujuk pada penelitian orang lain citasi menggunakan dengan metode IEEE.

Instruksi Tugas :

1. Lanjutkan file docx BAB Pendahuluan minggu lalu dengan menuliskan BAB 2. Metode Penelitian
2. Tuliskan metode penelitian sesuai jenis penelitian yang anda buat jurnal
3. Jika memerlukan sumber rujukan maka lakukan sitasi. Penulisan daftar pustaka dilakukan otomatis dengan Microsoft Word dengan memasukkan terlebih dahulu data pustaka yang akan dirujuk pada tab berikut:



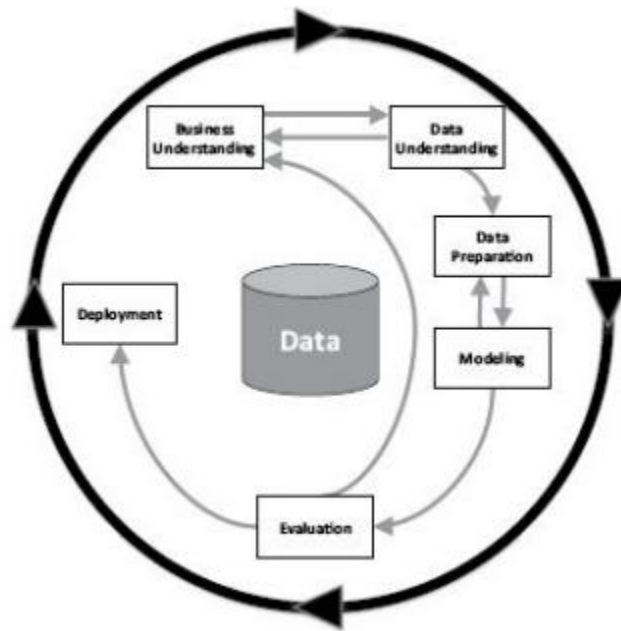
4. Setelah bab metode penelitian selesai, update References dengan:



5. Beri nama file: Judul_Bab 1 dan 2_NIM1_NIM2_NIM3_NIM4.docx
 6. Masing-masing anggota mengunggah file yang berisi lengkap pendahuluan, metode penelitian dan referensi ke ecourse sebelum praktikum berakhir.
 7. Selamat bekerja.
-

Metodologi Penelitian Data Mining dan Machine Learning

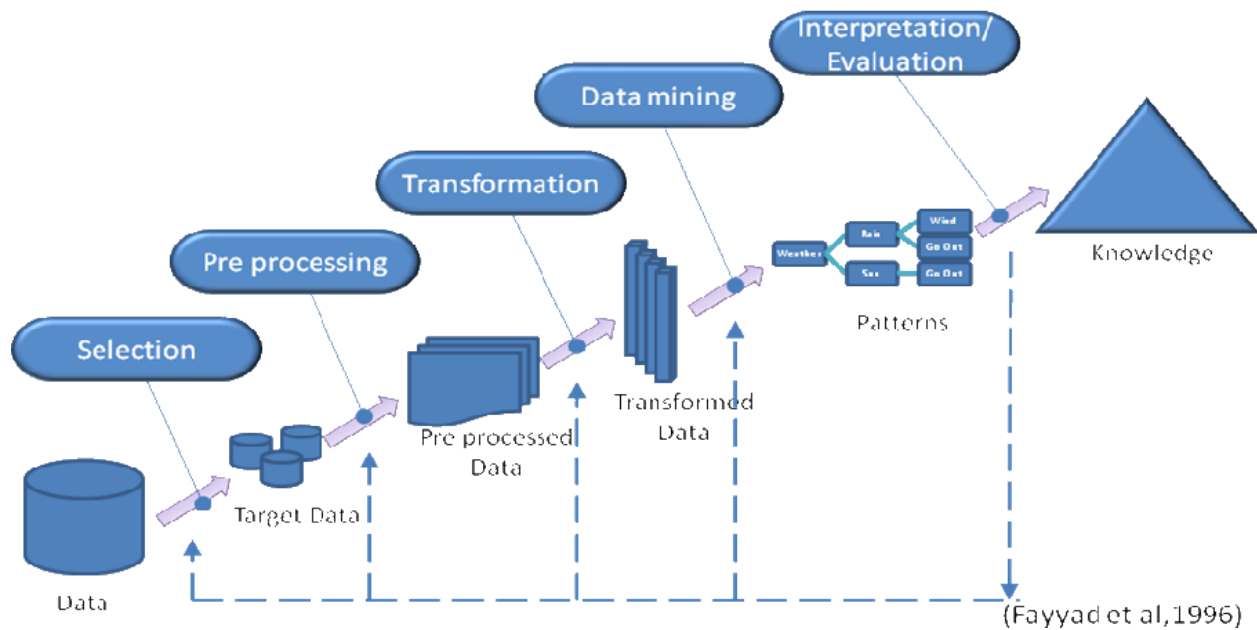
1. CRISP-DM (Cross Industry Standard Process for Data Mining)



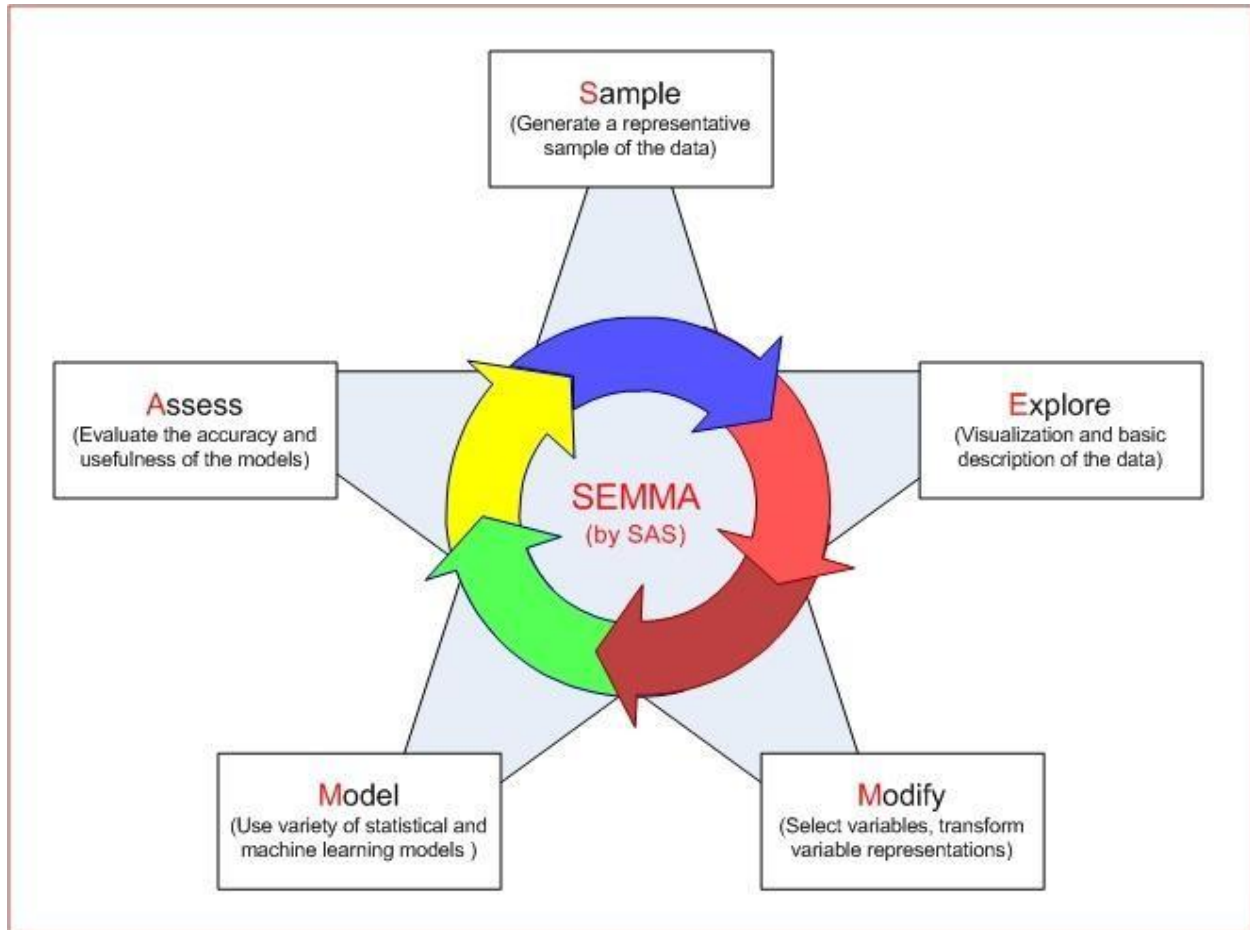
Wirth and Hipp (2000) dalam Kelleher, J., et.al (2015)

2. KDD (Knowledge Discovery Data)

Figure 1. The five stages of KDD



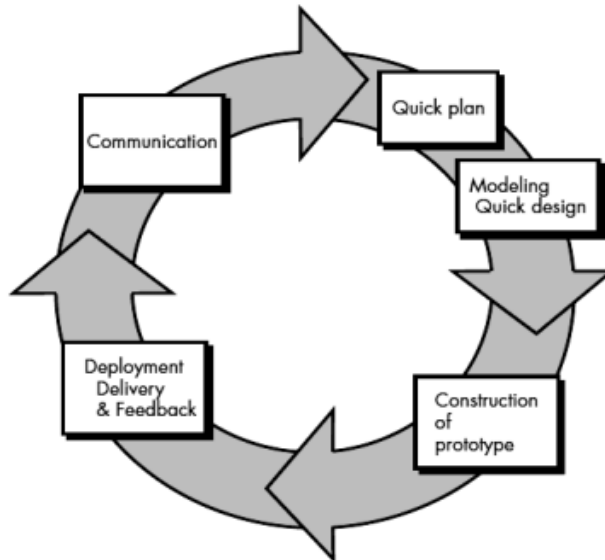
3. SEMMA



(SAS Institute dalam Sisbinus, 2014)

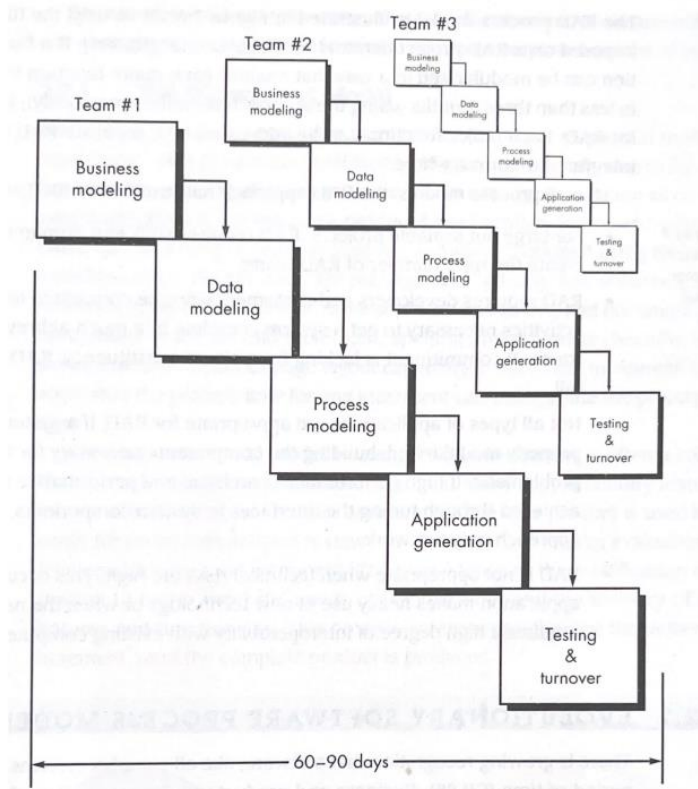
Metode-Metode Pengembangan Perangkat Lunak

1. Prototype



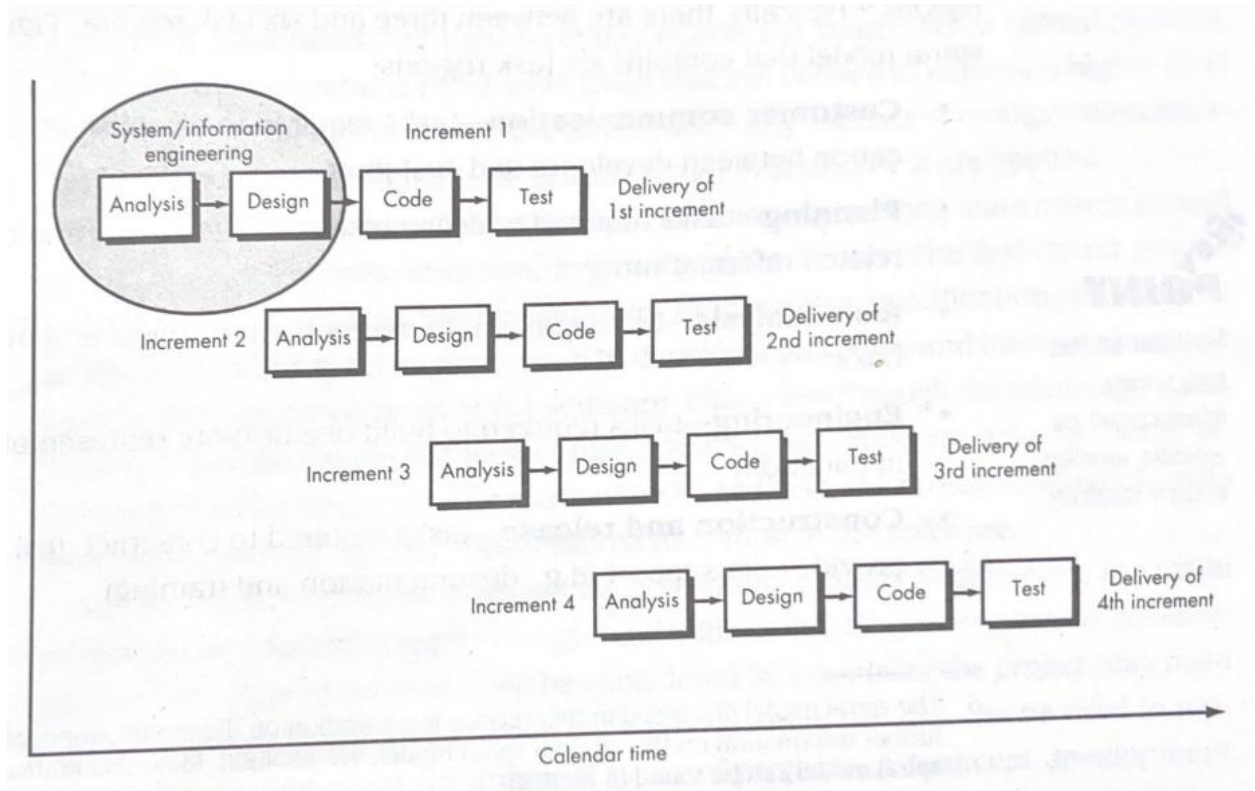
Sumber: Pressman, 2010

2. RAD (Rapid application Development)



Sumber: Pressman, 2001

3. Incremental



Sumber: Pressman, 2001