

[Dashboard](#) ▶ [My courses](#) ▶ [PBO 2020/2021](#) ▶ [5 January - 11 January](#) ▶ [UAS - PBO 2020/2021](#)

Started on Tuesday, 5 January 2021, 1:02 PM

State Finished

Completed on Tuesday, 5 January 2021, 1:44 PM

Time taken 41 mins 56 secs

Grade 20.50 out of 30.00 (68%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini pernyataan yang benar di Java Programming adalah

- ☒ a. Sebuah kelas boleh memiliki sebuah method tanpa body method. ✓
- ☐ b. Sebuah program tidak boleh memiliki lebih dari satu class.
- ☐ c. Sebuah kelas hanya memiliki method berupa constructor, setter dan getter
- ☐ d. Di pemrograman java runtime error akan muncul pada saat kompilasi.
- ☐ e. main method akan di-eksekusi apabila sebuah kelas static sudah di-instansiasi terlebih dahulu.

Your answer is correct.

The correct answer is: Sebuah kelas boleh memiliki sebuah method tanpa body method.

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Manakah satu dari beberapa pernyataan di bawah ini yang benar?

- ☐ a. Sebuah kelas indukan dapat meng-inherit lebih dari satu kelas anakan.
- ☒ b. Sebuah kelas indukan dapat di-instansiasi di dalam "driver" java. ✓
- ☐ c. Untuk dapat melakukan inheritance dibutuhkan kata kunci extend.
- ☐ d. Untuk dapat melakukan inheritance dibutuhkan kata kunci extent.
- ☐ e. Sebuah kelas anakan dapat meng-inherit lebih dari satu kelas indukan.

Your answer is correct.

The correct answer is:

Sebuah kelas indukan dapat di-instansiasi di dalam "driver" java.

Question 3

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Berikut ini yang memiliki hubungan one-to-one relationship dengan EntityManager adalah...

- ☐ a. Query
- ☐ b. EntityPersistence
- ☐ c. EntityTransaction
- ☐ d. EntityManager
- ☒ e. EntityManagerFactory

✗

Your answer is incorrect.

The correct answer is:

EntityTransaction

Question 4

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Berikut ini yang tidak mungkin merupakan layanan DAO service adalah...

- ☒ a. Melakukan committing transaction ketika melakukan pembayaran.
- ☐ b. Collecting data dari persistence layer tanpa menggunakan ID
- ☐ c. Collecting data dari persistence layer dengan ID yang spesifik.
- ☐ d. Menghitung total seluruh biaya pemesanan tiket pesawat bila diberi diskon 10%.
- ☐ e. Hapus data employee sesuai dengan identifier yang dipilih oleh pengguna sistem.

✗

Your answer is incorrect.

The correct answer is:

Menghitung total seluruh biaya pemesanan tiket pesawat bila diberi diskon 10%.

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Multiple methods dengan nama yang sama namun memiliki return type dan urutan argument yang berbeda disebut...

- ☒ a. Overloading method
- ☐ b. Abstract method
- ☐ c. Inheriting method
- ☐ d. Extending method
- ☐ e. Overriding method



Your answer is correct.

The correct answer is:
Overloading method

Question 6

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Multiple methods dengan nama yang sama namun memiliki jumlah parameter yang berbeda disebut...

- ☐ a. Inheriting method
- ☒ b. Overloading method
- ☐ c. Extending method
- ☐ d. Abstract method
- ☐ e. Overriding method



Your answer is correct.

The correct answer is:
Overloading method

Question 7

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Manakah satu dari beberapa pernyataan di bawah ini yang benar?

- ☐ a. Sebuah non-static class

X

X

tidak harus di-instansiasi untuk dapat digunakan segala property yang dimiliki nya.

- ☒ b. Sebuah method dengan parameter



p

p

yang bertipe

X

X

(bukan tipe data primitif) dapat di-isi dengan null value oleh method pemanggil (invoker).

- ☐ c. Dengan adanya keyword new sebuah kelas dapat menurunkan segala property nya ke kelas anakan.
- ☐ d. X dari kode program `X objX = new X();` bukan merupakan sebuah tipe data melainkan sebuah class
- ☐ e. Jika kondisi repetisi loop salah, maka satu atau beberapa kode program di dalamnya akan dieksekusi.

Your answer is correct.

The correct answer is:

Sebuah method dengan parameter

p

p

yang bertipe

X

X

(bukan tipe data primitif) dapat di-isi dengan null value oleh method pemanggil (invoker).

Question 8

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Manakah dua dari beberapa pernyataan di bawah ini yang benar?

- ☐ a. Bila sebuah method dengan nama "hitungLuasSegitiga" dengan 2 parameter nya bertipekan Object, maka data yang dikirimkan tidak boleh bertipe float.
- ☐ b. Sebuah kelas X X tidak dapat dijadikan tipe data parameter dari sebuah method.
- ☐ c. Passing parameter dengan konsep call-by-value hanya dapat dilakukan dengan melempar objek dari sebuah kelas.
- ☐ d. Passing parameter dengan konsep call-by-reference hanya dapat dilakukan dengan melempar value dari sebuah variable.
- ☒ e. Apapun data yang dikirimkan oleh method invoker akan dapat diterima oleh method yang dipanggil (invoked) selama parameternya bertipekan Object.



Your answer is correct.

The correct answer is:

Apapun data yang dikirimkan oleh method invoker akan dapat diterima oleh method yang dipanggil (invoked) selama parameternya bertipekan Object.

Question 9

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Ketika anda ingin bekerja dengan multithread di Java, maka anda harus mengimplementasikan sebuah kelas...

- ☐ a. java.stream.Thread
- ☐ b. java.lang.Runnable
- ☐ c. java.io.Runnable
- ☐ d. java.lang.Thread
- ☒ e. java.io.Thread



Your answer is incorrect.

The correct answer is:


java.lang.Runnable

Question 10

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut satu pernyataan yang benar terkait Enterprise Java Beans (EJB)

- ☐ a. EJB berada di dalam data layer
- ☒ b. JPA berada pada layer ke tiga pada arsitektur perangkat lunak 
- ☐ c. Servlet berada di layer ketiga pada arsitektur perangkat lunak layer ketiga pada arsitektur perangkat lunak
- ☐ d. POJO merupakan singkatan dari Persistence Old Java Object
- ☐ e. POJO sama dengan Java Beans

Your answer is correct.

The correct answer is:


JPA berada pada layer ke tiga pada arsitektur perangkat lunak

Question 11

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini yang bukan merupakan perintah DML adalah...

- ☐ a. Insert
- ☐ b. Update
- ☐ c. Select
- ☐ d. Delete
- ☒ e. Drop 

Your answer is correct.

The correct answer is:

Drop

Question 12

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Keyword yang digunakan untuk merepresentasikan table dari sebuah database setelah pengekseskuan query adalah...

- ☐ a. RowSet
- ☐ b. executeQuery
- ☐ c. Statement
- ☐ d. createStatement
- ☒ e. ResultSet



Your answer is correct.

The correct answer is:
ResultSet

Question 13

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Sebuah interface Java yang bertugas untuk mendapatkan relational objects sesuai kriteria yang diminta adalah

- ☐ a. Query
- ☐ b. Persistence
- ☒ c. EntityManager
- ☐ d. Entity
- ☐ e. EntityManagerFactory



Your answer is incorrect.

The correct answer is:
Query

Question 14

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut keyword yang tidak dikenal di pemrograman Java

- ☒ a. instance
- ☐ b. volatile
- ☐ c. goto
- ☐ d. transient
- ☐ e. throws



Your answer is correct.

The correct answer is:
instance

Question 15

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Manakah satu dari beberapa pernyataan di bawah ini yang benar?

- ☐ a. Overloading constructors tidak diperkenankan di pemrograman java.
- ☐ b. umlah parameter yang ada di dalam sebuah constructor bukan menjadi penentu banyaknya data yang harus dikirimkan ketika proses instansiasi sebuah kelas.
- ☒ c. Jumlah parameter yang ada di dalam sebuah constructor dapat menjadi penentu banyaknya data yang harus dikirimkan ketika proses instansiasi sebuah kelas
- ☐ d. Nama constructor boleh berbeda dengan nama kelas
- ☐ e. Sebuah class hanya memiliki satu constructor.



Your answer is correct.

The correct answer is:
Jumlah parameter yang ada di dalam sebuah constructor dapat menjadi penentu banyaknya data yang harus dikirimkan ketika proses instansiasi sebuah kelas

Question 16

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Kata kunci yang dipakai untuk merealisasikan sebuah interface oleh sebuah kelas adalah...

- ☐ a. super
- ☒ b. implements
- ☐ c. extend
- ☐ d. abstract
- ☐ e. implement



Your answer is correct.

The correct answer is:
implements

Question 17

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sebuah kelas Java yang bertugas untuk membuat dan mengatur objek-objek dari Entity Manager adalah..

- ☐ a. EntityManager
- ☐ b. EntityTransaction
- ☐ c. Persistence
- ☒ d. EntityManagerFactory
- ☐ e. Entity



Your answer is correct.

The correct answer is:
EntityManagerFactory

Question 18

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Manakah satu dari beberapa pernyataan di bawah ini yang benar?

- ☒ a. Salah satu akses modifier yang tepat untuk digunakan bila seseorang ingin memberi accessibility dari sebuah data member ke kelas sub-classnya adalah protected.
- ☐ b. Akses modifier friendly (no modifier) memberikan hak akses kepada data member lainnya di dalam kelas anakan yang nama package nya berbeda.
- ☐ c. Akses modifier public hanya akan memberikan accessibility penuh, jika kelas anakan berada tepat berada di dalam
- ☐ d. Akses modifier private memberikan hak akses secara partial terhadap data member lainnya di dalam kelas yang sama.
- ☐ e. Semua instance variables dari kelas indukkan dapat diakses oleh kelas anakan.

Your answer is incorrect.

The correct answer is:

Semua instance variables dari kelas indukkan dapat diakses oleh kelas anakan.

Question 19

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Berikut ini kelas yang memiliki static methods yang digunakan untuk mendapatkan instance dari EntityManagerFactory adalah...

- ☒ a. EntityManagerFactory
- ☐ b. Query
- ☐ c. Persistence
- ☐ d. EntityTransaction
- ☐ e. EntityManager

✗

Your answer is incorrect.

The correct answer is:

Persistence

Question 20

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Berikut ini Beans yang tidak dapat menyimpan state atau informasi di dalam instance variable adalah

- ☐ a. Stateful Bean
- ☒ b. Session Bean ✗
- ☐ c. Message-driven Bean
- ☐ d. Stateless Bean
- ☐ e. Singleton Bean layer ketiga pada arsitektur perangkat lunak layer ketiga pada arsitektur perangkat lunak

Your answer is incorrect.

The correct answer is:

Stateless Bean

Question 21

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Manakah satu dari pernyataan di bawah ini yang benar?

- ☒ a. Jika seseorang melakukan overriding method dari sebuah kelas, dimana kelas tersebut menggunakan sebuah interface, dapat dikatakan bahwa orang tersebut sudah melakukan konsep polymorphism. ✓
- ☐ b. Polymorphism dapat tercapai apabila sebuah kelas memiliki nama method yang unik.
- ☐ c. Konsep polymorphism tidak dapat diterapkan di dalam sebuah interface.
- ☐ d. Konsep polymorphism tidak dapat diterapkan di dalam sebuah abstract class.
- ☐ e. Overloading constructors tidak dapat disebut dengan polymorphism, karena constructor merupakan method spesifik.

Your answer is correct.

The correct answer is:

Jika seseorang melakukan overriding method dari sebuah kelas, dimana kelas tersebut menggunakan sebuah interface, dapat dikatakan bahwa orang tersebut sudah melakukan konsep polymorphism.

Question 22

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Manakah dari pernyataan berikut yang benar?

- ☐ a. Harus method non-static lah yang dapat meng-invoke method static.
- ☐ b. Variable static tidak dapat dikatakan sebagai global variable.
- ☒ c. Variable static dapat langsung digunakan tanpa harus memerlukan instansiasi sebuah kelas terlebih dahulu. ✓
- ☐ d. Sebuah method static dapat di-invoke oleh semua method.
- ☐ e. Hanya melalui instansiasi kelaslah sebuah variable static dapat digunakan.

Your answer is correct.

The correct answer is:

Variable static dapat langsung digunakan tanpa harus memerlukan instansiasi sebuah kelas terlebih dahulu.

Question 23

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sebuah interface Java yang digunakan untuk melakukan pre-kompilasi SQL statement menjadi sebuah object yang dapat dieksekusi berulang-ulang tanpa harus membuat instance baru (efisien) adalah...

- ☐ a. CreateStatement
- ☒ b. PreparedStatement ✓
- ☐ c. CallableStatement
- ☐ d. ExecuteQuery
- ☐ e. Statement

Your answer is correct.

The correct answer is:

PreparedStatement

Question **24**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Sebuah kelas Java yang bertugas untuk membuat dan mengatur objek-objek dari Entity Manager adalah..

- ☐ a. EntityTransaction
- ☒ b. EntityManager ✗
- ☐ c. Entity
- ☐ d. Persistence
- ☐ e. EntityManagerFactory

Your answer is incorrect.

The correct answer is:

EntityManagerFactory

Question **25**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Keyword yang digunakan untuk menurunkan segala sifat dari kelas induk ke kelas anakan adalah.

- ☒ a. extends ✓
- ☐ b. implements
- ☐ c. overriding
- ☐ d. extend
- ☐ e. implement

Your answer is correct.

The correct answer is:

extends

Question **26**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Berikut ini cara yang benar untuk mendeklarasikan sebuah konstanta pi di Java Programming adalah

- ☐ a. `consts float pi = 3.14`
- ☐ b. `final consts float pi = 3.14`
- ☒ c. `final float pi = 3.14`
- ☐ d. `const final float pi = 3.14`
- ☐ e. `float final pi = 3.14`



Your answer is correct.

The correct answer is:
`final float pi = 3.14`

Question **27**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Keyword yang digunakan untuk menangani permasalahan visibility di dalam multithreading adalah...

- ☐ a. `synchronizing`
- ☒ b. `synchronized`
- ☐ c. `sync`
- ☐ d. `asynchronous`
- ☐ e. `start`



Your answer is correct.

The correct answer is:
`synchronized`

Question 28

Partially correct

Mark 0.50 out of 1.00

Berikut ini dua pernyataan yang benar terkait class di pemrograman java

- ☐ a. Penamaan kelas inner class di pemrograman java harus dimulai dari nama class induk kemudian diikuti dengan class itu sendiri
- ☒ b. Sebuah class merupakan objek dari class lain ✗
- ☒ c. Sebuah class merupakan tipe di dalam pemrograman java. ✓
- ☐ d. interface juga merupakan class yang ada di pemrograman java
- ☐ e. struct di dalam pemrograman C tidak sama dengan class yang ada di pemrograman java

Your answer is partially correct.

You have correctly selected 1.

The correct answers are:

struct di dalam pemrograman C tidak sama dengan class yang ada di pemrograman java,

Sebuah class merupakan tipe di dalam pemrograman java.

Question 29

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Berikut kelebihan penggunaan PreparedStatement dibandingkan dengan Statement biasa, kecuali...

- ☐ a. Mencegah terjadinya SQL Injection
- ☐ b. Adanya mekanisme callback sehingga mempercepat pengeksekusian query
- ☐ c. Memungkinkan anda untuk membuat query secara dinamis
- ☒ d. Formatting data untuk parameter jauh lebih mudah untuk dilakukan ✗
- ☐ e. Adanya mekanisme "caching" sehingga lebih jauh lebih efisien

Your answer is incorrect.

The correct answer is:

Adanya mekanisme callback sehingga mempercepat pengeksekusian query

Question **30**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sebuah interface Java yang bertugas untuk manage operasi-operasi pada layer ke-3 pada arsitektur perangkat lunak adalah..

- ☐ a. EntityManagerFactory
- ☐ b. EntityTransaction
- ☒ c. EntityManager
- ☐ d. Persistence
- ☐ e. Query



Your answer is correct.

The correct answer is:
EntityManager

Previous activity

◀ [Tugas Ringkasan EJB](#)

Jump to...