

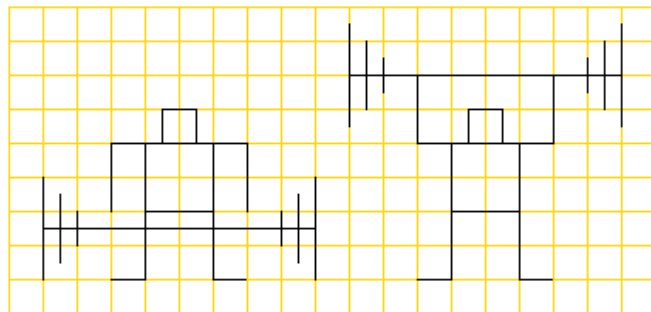
Zadania 1 etapu konkursu LOGIA

– przedmiotowego konkursu informatycznego
dla uczniów klas IV-VIII szkół podstawowych
16 października – 6 listopada 2018 roku

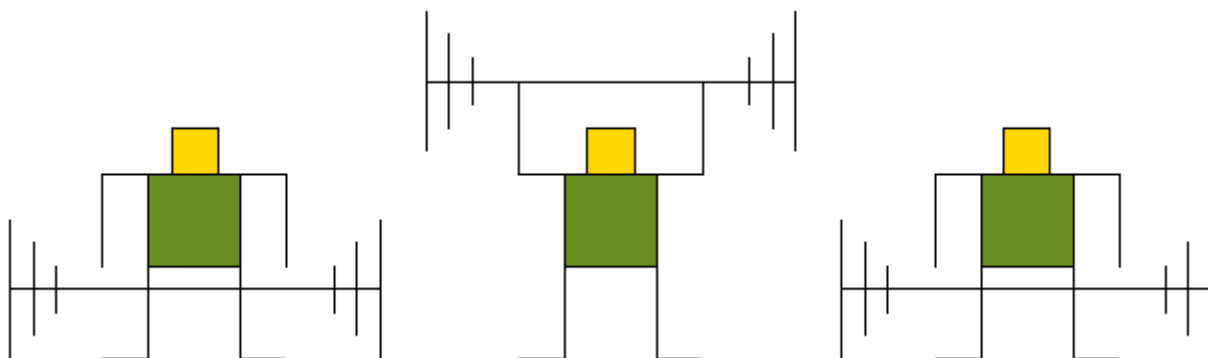
Uwaga! I etap – szkolny polega na samodzielnym rozwiązywaniu **testu** dostępnego na platformie **konkursy.oeiizk.edu.pl** oraz trzech zadań zamieszczonych poniżej.

Zadanie 1

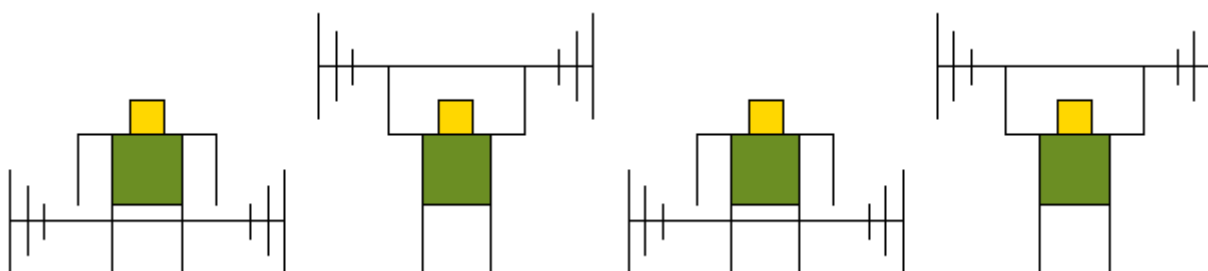
Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **atleci**, po wywołaniu której powstanie na środku ekranu rysunek, taki jak poniżej. Parametr określa liczbę rysowanych atletów i może przyjmować wartości od **2** do **10**. Szerokość rysunku jest stała i wynosi **760**.



Rysunek pomocniczy



Logo – atleci 3, Python – atleci (3)



Logo – atleci 4, Python – atleci (4)

Zadanie 2

Karol wypisuje kolejne liczby większe od początkowej, ale tylko te, które nie zawierają cyfry 3. Na przykład rozpoczynając od 28 wypisuje kolejno 29, 40, 41, 42, 44, ... Pomóż Karolowi i napisz dwuparametrową funkcję **kolejna**. Pierwszy parametr określa liczbę początkową, drugi numer kolejnej wypisywanej liczby. Wynikiem funkcji jest liczba z ciągu Karola o podanym numerze. Obydwa parametry mogą przyjmować wartości od 1 do 10 000.

Logo:

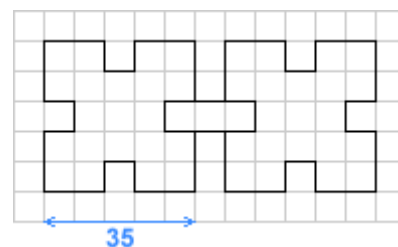
Wynikiem **kolejna 28 5** jest **44**,
wynikiem **kolejna 299 9** jest **409**.

Python:

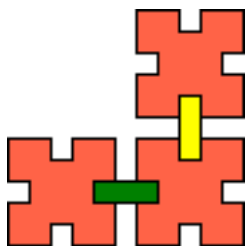
Wynikiem **kolejna(28, 5)** jest **44**,
wynikiem **kolejna(299, 9)** jest **409**.

Zadanie 3

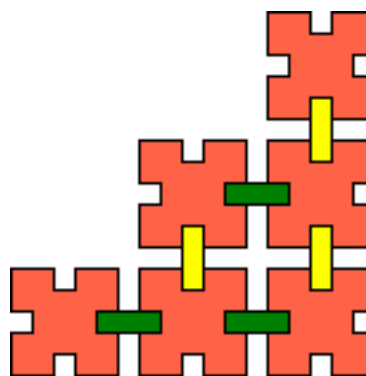
Napisz jednoparametrową procedurę/funkcję **piramida**, po wywołaniu której na środku ekranu powstanie rysunek trójkolorowej piramidy. Parametr określa liczbę czerwonych elementów w najniższym wierszu piramidy i może przyjmować wartości od 2 do 10. Szerokość czerwonego elementu wynosi 35.



Rysunek pomocniczy



efekt wywołania:
Logo – piramida 2
Python – piramida (2)



efekt wywołania:
Logo – piramida 3
Python – piramida (3)