

Documentation du logiciel ChronoHB (v 1.4)

Le logiciel chronoHB est un logiciel de gestion de cross qui permet de simplifier les usages :

- gestion des catégories :
 - pour un établissement scolaire (par niveau de classe (exemple : 6ème, 5ème, ...) et par sexe (F ou G), gestion d'un challenge par classe (les meilleurs de chaque classe)).
 - par catégories officielles de la fédération d'athlétisme : poussins, benjamins,..., séniors, masters.
- Facilité d'organisation sur la ligne d'arrivée :
 - un opérateur effectue un clic sur un smartphone android à chaque passage d'élève sur la ligne
 - un autre smartphone scanne les QR-codes des dossards en aval de la ligne d'arrivée.
 - un ordinateur centralise les informations, effectue le rapprochement des temps avec les dossards scannés, calcule les temps de chacun, etc.

Les smartphones et l'ordinateur peuvent être remplacés en pleine course en cas de panne...
- Possibilité de lancer plusieurs courses en même temps, même si une autre course est en cours.
- Import automatique des données depuis un fichier csv ou saisie manuelle des caractéristiques des coureurs.
- Création de dossards de différentes couleurs (par catégorie) facilitée (pdf par catégories)
- Projection des résultats en temps réel sur un écran (TV, vidéo-projecteur, autre ordinateur) sur la ligne d'arrivée.

Installations logicielles

Sur l'ordinateur serveur, le logiciel à exécuter :

- sur un système Windows se nomme **chronoHB\chronoHB.exe**.
- Sur MacOS ou linux (non pleinement testé) : **chronoHB/chronoHB/chronoHB.py** (python 3.9 minimum doit être installé avec les modules nécessaires si manquants : commande « pip install... »)

Il faut disposer de deux smartphones android avec l'application chronoHB installée : elle est disponible au format apk, dans le dossier «chronoHB-android ».

Un réseau (wifi) sur le lieu de la course est indispensable pour la communication entre les appareils (internet inutile : une borne wifi à 20€ suffit).

Préparation du cross

1. Réinitialisation des données du logiciel :

En cas d'utilisations antérieures du logiciel, utiliser le menu suivant pour remettre les données à zéro.

The image shows two screenshots of the ChronoHB application. The left screenshot displays the 'Réinitialisation' (Reset) menu with three options: 'Effacer toutes les données (coureurs et données de courses)', 'Effacer les données de courses mais pas les coureurs (noms, dossards,...)', and 'Quitter'. The right screenshot shows the 'Paramètres' (Parameters) screen. It includes a status bar at the top with signal strength, speed (0,00K/s), and time (09:57). Below the title 'Paramètres', there is a checked checkbox for 'Empêcher la mise en veille (ligne d'arrivée)'. The 'IP ou NOM serveur' field is set to '192.168.1.15'. A message states 'Connexion au serveur non testée.' Below this are two buttons: 'Retrouver Serveur sur réseau local' and 'Supprimer toutes les données'. An orange arrow points from the text 'en cliquant sur le bouton approprié.' to the 'Supprimer toutes les données' button.

Sur chaque smartphone, supprimer toutes les données antérieures dans le menu « paramètres » en cliquant sur le bouton approprié.

2. Préparation d'une course :

a) Paramètres du cross :

Ce menu permet de définir :

- un intitulé et un lieu pour le cross, qui apparaîtront sur les dossards.
- Le type de catégories souhaitées :
 - basées sur l'initiale de la classe (les élèves d'un niveau 6ème, en 6A, 6B, etc seront automatiquement regroupés dans des catégories 6-G et 6-F, en fonction de leur sexe. Ce choix donne accès à un challenge par classe (les rangs des n meilleurs de chaque classe seront pris en compte).
 - par catégories officielles de la fédération d'athlétisme : poussins, benjamins,..., séniors, masters.
- Un message vocal standard, qui pourra être énoncé à chaque coureur lors du scan du dossard, après l'arrivée. *La phrase qui sera prononcée par le smartphone peut contenir les champs suivants qui seront substitués automatiquement pour chaque coureur : <nom>, <prenom>, <classe>, <categorie>, <dossard>.*
- Un dossier d'un disque externe permettant une sauvegarde en temps réel (chaque minute), durant la course. Ainsi, en cas de plantage soudain de l'ordinateur, il est possible de prendre un ordinateur de secours et de poursuivre sans aucune perte de donnée (voir rubrique dépannage en fin de ce document).

Paramètres du cross
 Import CSV (actualise-complète les coureurs actuellement dans la base)
 Paramètres des courses
 Générer tous les dossards

Ajout manuel d'un coureur
 Modification manuelle d'un coureur
 Imprimer tous les dossards non encore imprimés
 Imprimer un dossard particulier

Saisir les absents, dispensés

Intitulé du cross : Cross du collège H, Bourrillon
 Lieu : Stade Mirandol
☒ Catégories basées sur l'initiale de la classe. ☐ Catégories basées sur la date de naissance.
 Nombre de coureurs garçons-filles pris en compte pour le challenge : 3
 Message vocal par défaut lors du scan du dossard : <prenom> de <classe>, Bravo pour éla !
 Sauvegarde régulière vers (clé USB préférable) : D:\cross2021

b) Import depuis un fichier CSV (siècle,...) :

Le fichier doit être encodé en UTF8, avec comme séparateur le point virgule et doit contenir les champs suivants (ordre indifférent, d'autres champs présents seront ignorés) :

- champs obligatoires** : Nom, prénom, sexe, classe ou naissance
- champs facultatifs** : absent, dispensé, commentairearrivée, vma (sans espace entre les deux mots).

Exemple de fichier csv valide (visualisé dans un tableur) :

	A	B	C	D	E	F	G
1	Nom	Prénom	Sexe	Classe	Absent	Dispensé	CommentaireArrivée
2	Luke	Lucky	F	3A			Ce n'est pas trop tôt !
3	Vador	Dark	G	3A			Enfin !
4	Le Gaulois	Astérix	G	3B			Pour une fois que tu atteins l'arrivée. Bravo.

Catégories par niveau sont automatiquement créées en fonction des noms des classes :

Dans ce cas, le fichier CSV devra obligatoirement contenir le champ « classe ».

TSA, TSB, TSTG, TES, TL... garçons courent dans la même catégorie, quelque soit leur âge. Cela donne la catégorie T-G (T-F pour les filles,...).

Dans le cas d'un collège, les catégories seront par exemple : 6-F (6èmes filles), 6-G (6èmes garçons), 5-F (5èmes filles), etc...

L'initiale de la classe sert à identifier le niveau (les élèves d'un même sexe sont alors dans la même catégorie).

Catégories d'athlétisme basées sur la date de naissance par âge : dans ce cas, le fichier CSV devra contenir le champ « Naissance ».

Les catégories sont alors automatiquement créées en fonction de la date de naissance : poussins, benjamins,..., séniors, masters.

Remarques :

- l'import CSV (SIECLE) peut être effectué plusieurs fois :
 - il conserve les coureurs déjà existants (nom et prénom identiques) et actualise leur statut (absent, dispensé, commentaire d'arrivée)
 - il crée un nouveau dossard pour tout nouveau coureur (nom et prénom non trouvés dans la base).
- La saisie des absents ou dispensés peut-être effectuée dans un tableur (mettre un champ non vide dans la colonne absent ou dispensé puis relancer un import SIECLE). Néanmoins, il est également possible de la réaliser classe par classe dans le menu associé (décrit ci-dessous) .
- Un champ « vma » peut contenir un nombre (exemple : 12,5) qui représente la VMA en km/h.
- Un champ « CommentaireArrivée » peut permettre la personnalisation de l'annonce lors du scan du dossard du coureur. L'annonce vocale par défaut est celle paramétrée dans le menu « paramètres du cross ».

c) Paramètres des courses :

Un **groupement** est une association de plusieurs catégories pour lesquelles les trois critères suivants sont remplis :

- **le départ des catégories sera donné en même temps.**
- **la distance parcourue est identique.**
- **l'affichage des chronos de courses et le classement sera effectué dans un unique tableau.**

Affecter à chaque catégorie un numéro de groupement.
Un groupement permet de faire concourir des coureurs de catégories différentes dans une même course.

3-G :	1
A-G :	1
3-F :	2
A-F :	2
4-G :	3
4-F :	4
B-F :	4
5-F :	6
5-G :	7
6-G :	8
M-G :	8
6-F :	9

Veillez compléter les distances exactes de chaque groupement, en kilomètres.

Recopier la première distance partout

Intitulé du groupement 3-G / A-G :	3èmes garçons	Distance :	2,85	km.
Intitulé du groupement 3-F / A-F :	3èmes Filles	Distance :	2,08	km.
Intitulé de la course 4-G :	4èmes garçons	Distance :	2,85	km.
Intitulé du groupement 4-F / B-F :	4èmes filles	Distance :	2,08	km.
Intitulé de la course 5-F :	5èmes filles	Distance :	2,08	km.
Intitulé de la course 5-G :	5èmes garçons	Distance :	2,08	km.
Intitulé du groupement 6-G / M-G :	6èmes garçons	Distance :	2,08	km.
Intitulé de la course 6-F :	6èmes filles	Distance :	2,08	km.

Dans la partie gauche, sont disposées les noms des catégories présentes dans la base : il est possible d'associer un même numéro de groupement à celles-ci pour les regrouper.

Dans la partie de droite, les groupements sont générés par rapport aux associations effectuées à gauche. Les noms par défaut des groupements sont modifiables. Il est proposé d'indiquer la distance parcourue, en kilomètres (pour le calcul de la vitesse moyenne et du % de VMA).











d) Générer tous les dossards en pdf :

Ce menu lance la génération des dossards de toutes les courses en pdf.

La génération des pdf prend un temps certain : un message indique la fin de la création. Les dossards sont générés dans un sous-dossier nommé « dossards », qui s'ouvre quand les dossards sont prêts (sous windows).

Pour des raisons pratiques, plusieurs types de fichiers pdf sont créés :

- **0-TousLesDossards.pdf** contient les dossards de toutes les courses. Cela permet de lancer en une fois toutes les impressions (deux dossards par feuille).
- **0-listing.pdf** contient un listing de tous les QR-codes par classe. Une impression préventive peut permettre (à l'aide d'un cache percé) de

-  0-listing.pdf
-  0-tousLesDossards.pdf
-  3-F.pdf
-  3-G.pdf
-  4-F.pdf
-  4-G.pdf
-  5-F.pdf
-  5-G.pdf
-  6-F.pdf
-  6-G.pdf

scanner rapidement sur la ligne d'arrivée le QR-code d'un participant qui aurait perdu son dossard en course, qui aurait oublié son numéro et que l'on ne pourrait pas retrouver depuis la recherche sur le smartphone (cas d'une panne wifi temporaire).

- **Les autres pdf générés correspondent aux catégories :** il peut être pertinent d'imprimer les dossards des diverses catégories sur des papiers de couleurs différentes. Ces documents sont là pour permettre une impression aisée selon ce format.

e) Ajout manuel d'un coureur :

Il est possible d'ajouter plusieurs coureurs manuellement par des appuis successifs sur « ok puis nouvelle saisie ».

La catégorie qui sera générée est indiquée en temps réel.

Quand tous les coureurs ajoutés manuellement ont été créés, un bouton « imprimer les dossards non imprimés » permet d'effectuer une impression rapide des dossards qui ont été nouvellement créés manuellement (pour éviter de régénérer tous les dossards et d'avoir à effectuer un tri et du gachis).

Saisir toutes les informations utiles sur le coureur que vous souhaitez ajouter.

Nom : Lacroix

Prénom : Olivier

Sexe (G ou F) : G

Classe : 63

VMA en km/h (facultatif) : 18

Commentaire à l'arrivée (facultatif) : Bravo <prenom>

Catégorie : 6G

Imprimer les dossards non imprimés Annuler OK puis nouvelle saisie

f) Modification manuelle d'un coureur :

Il est possible de modifier toutes les caractéristiques d'un dossard donné : nom, prénom, sexe, classe ou date de naissance, VMA et commentaire à l'arrivée.

En pleine course, même après les départs, il est possible de modifier la catégorie d'un coureur pour corriger une erreur de saisie. Cela recalculera tous les temps et rangs dans l'ensemble des catégories.

g) Imprimer tous les dossards non encore imprimés :

On peut supposer que les dossards générés avant la course avec le menu « générer tous les dossards » ont été imprimés. Ce menu génère une impression immédiate des dossards créés manuellement et non encore imprimés, sur l'imprimante par défaut.

Cela permet de réaliser des inscriptions le jour J et de réaliser automatiquement des impressions par paquets de 2 (pour économiser du papier).

Modifier les caractéristiques du coureur correspondant en sélectionnant son numéro de dossard.

1

Nom : LACROIX

Prénom : Céline

Sexe (G ou F) : G

Classe : 62

Catégorie : 6G

VMA en km/h (facultatif) : 0.0

Commentaire à l'arrivée (facultatif) :

Annuler Valider

h) Imprimer un dossard particulier :

Il est également possible d'imprimer un seul dossard en cliquant sur un bouton correspondant au nom du coureur (une demi-page gachée). Cela a une vocation de dépannage et un caractère d'urgence.

Impression individuelle de dossards : sélectionner une classe dans le menu déroulant puis cliquer sur le bouton correspondant

41

NOM187 Prénom187	NOM192 Prénom192	NOM197 Prénom197
NOM188 Prénom188	NOM193 Prénom193	NOM198 Prénom198
NOM189 Prénom189	NOM194 Prénom194	NOM199 Prénom199
NOM190 Prénom190	NOM195 Prénom195	NOM200 Prénom200
NOM191 Prénom191	NOM196 Prénom196	NOM201 Prénom201

Cela génère la perte d'une demi-page, non imprimée en bas. Pas éco-responsable ! :-/

i) Saisir les absents et dispensés :

Ces informations peuvent être saisies à priori dans le fichier SIECLE importé.

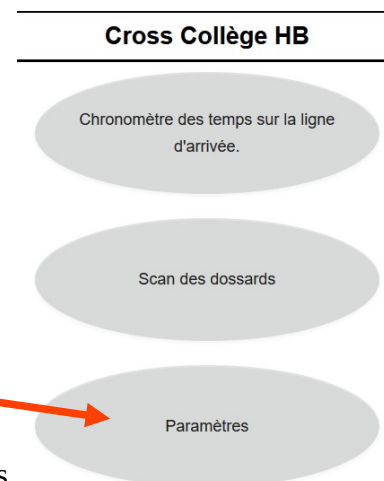
Néanmoins, le menu ci-contre permet des modifications (liées notamment à l'appel). Ces modifications s'effectuent par classe.

The screenshot shows a web interface titled 'Cross Collège HB'. At the top, there is a dropdown menu with the value '31'. Below it is a grid of 14 student names, each with a dropdown menu. The first dropdown menu is set to 'Abs' and the last one to 'Disp'. The names are arranged in two columns: NOM1 Prénom1 to NOM5 Prénom5 on the left, and NOM6 Prénom6 to NOM14 Prénom14 on the right.

j) Paramétrage des smartphones :

Les smartphones android doivent se situer sur un même réseau que l'ordinateur (point d'accès wifi, partage de connexion d'un des smartphones, ...). L'adresse IP du serveur doit être saisie sur les deux téléphones dans le menu « paramètres ».

Il est fortement souhaitable d'empêcher la mise en veille du smartphone n°1, présent sur la ligne d'arrivée. Un déverrouillage pourrait fausser les temps mesurés. Ce smartphone peut être branché pour éviter toute panne.

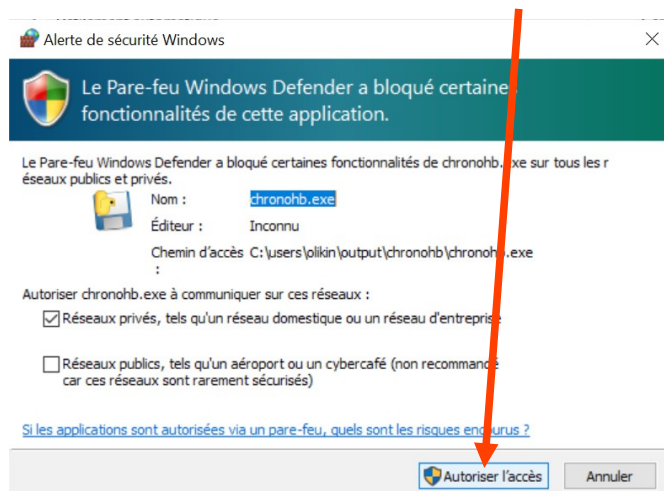


The screenshot shows the 'Paramètres' screen of the app. It has a status bar at the top showing '0,00K/s' and '09:57'. The screen contains the following elements:

- A checkbox labeled 'Empêcher la mise en veille (ligne d'arrivée)' which is checked.
- A text field labeled 'IP ou NOM serveur : 192.168.1.15'.
- A button labeled 'Connexion au serveur non testée. Retrouver Serveur sur réseau local'.
- A button labeled 'Supprimer toutes les données'.

Une saisie manuelle est possible dans le champ approprié. Une recherche automatique existe (le logiciel chronoHB doit être actif et les deux appareils sur le même réseau wifi).

Parfois, en cas de problème de connexion, il peut être utile de désactiver le pare-feu de l'ordinateur (ou d'autoriser python pour les connexions entrantes à la première exécution).



Matériel nécessaire pour une course

Le matériel suivant peut être nécessaire pour l'organisation d'une course :

- Un ordinateur serveur chronoHB (+ un en secours)
- Une imprimante (USB ou wifi) pour impressions des dossards de dernière minute + résultats des courses + statistiques.
- Une clé USB branchée en permanence à l'ordinateur actif pour sauvegardes régulières automatiques.
- Un téléphone ou une tablette **android** sur la ligne d'arrivée (+ un en secours)
- Un téléphone **android** pour scanner les dossards (+ un en secours) : de la qualité de l'appareil photo dépend la distance de reconnaissance des Qrcodes, de la rapidité du processeur dépend le délai avant l'annonce du message vocal aux coureurs.

A tout moment, un autre smartphone peut prendre le relai d'un des précédents pour quelque rôle que ce soit.

- Des rallonges (une jusqu'à la ligne d'arrivée, une autre jusqu'à l'affichage (TV ou ordinateur n°2))
- Des multiprises (au moins une pour ordinateur + smartphone n°1 branché en permanence + borne wifi). Le smartphone qui scanne les dossards peut ne peut être branché mais doit être à portée de WIFI.
- 1 borne wifi (en secours : possibilité de partage de connexion internet d'un téléphone)
- 1 TV + long cable VGA (ou HDMI) jusqu'à l'ordinateur serveur ou un deuxième ordinateur (raspberry pi suffisant) connecté au même réseau wifi pour affichage plus lointain sans fil.
- Transformateurs pour téléphones (ou tablettes) en nombre suffisant.

Facultatif :

- si un deuxième ordinateur est utilisé pour les résultats après l'arrivée, un écran d'ordinateur permettra un affichage double écran. Ainsi, on voit ce que l'autre ordinateur affiche en même temps,...

Disposition pratique sur la ligne d'arrivée

Le smartphone n°1, qui mesurera les temps, ainsi que l'ordinateur, qui centralisera les données, doivent être exactement sur la ligne d'arrivée. En pratique, il est confortable de pouvoir affecter régulièrement un temps à un coureur directement sur l'ordinateur juste à côté. En effet, quand l'opérateur sur le smartphone affecté à la ligne d'arrivée est débordé par les arrivées nombreuses, celui ne peut pas effectuer l'affectation sur le téléphone (il ne peut se permettre du retard pour les coureurs suivants qui arrivent).

Quelques mètres après la ligne d'arrivée, des barrières permettent de guider les coureurs vers un couloir au bout duquel le deuxième opérateur (sur le deuxième smartphone) scannera les QR-codes des dossards.

Une personne sera chargée des départages sur la ligne d'arrivée et indiquera dans quel ordre les coureurs devront s'engager dans le couloir. Dans une future version, une « photo-vidéo finish » sera disponible sur l'ordinateur pour éviter toute contestation.

Dans l'idéal, pour une meilleure communication entre les divers acteurs, si le lieu le permet, il est possible de faire revenir en arrière le couloir permettant de scanner les dossards des coureurs. Ainsi, les diverses personnes chargées de l'organisation sont plus proches (et le wifi a la portée requise à coup sûr).

Un peu avant la course

Veillez à ce que l'ordinateur utilisé soit à jour de windows, ait lancé un scan antivirus récent (ou désactiver l'antivirus temporairement). En effet, une mise à jour de windows, un scan antivirus qui se lanceraient durant le cross pourraient avoir un impact négatif sur les performances et donc sur le délai de réaction de l'ordinateur. Cela pourrait affecter (à la marge) la précision des temps mesurés.

Côté connexion wifi, deux situations peuvent se rencontrer :

- en cas d'utilisation prévue d'une borne wifi, non reliée à internet : les ordinateurs ne changeront pas d'heure en cours de cross puisqu'ils n'ont pas internet pour se régler. Il n'y a donc aucun risque et il est inutile de vérifier s'ils sont à l'heure ou non.
- en cas de partage de connexion d'un smartphone utilisé comme borne wifi : pour éviter que les appareils (smartphones, ordinateur) changent d'heure en plein milieu de la course, il est **conseillé** de forcer la mise à l'heure de tous ceux susceptibles d'être utilisés **avant** la course ! (voir page suivante).

*N.B. : il n'est pas important que les divers appareils soient réglés à la même heure. **Le décalage horaire entre ceux-ci est correctement géré par le logiciel chronoHB. De plus, même si le serveur n'est pas joignable durant un certain temps, les temps transférés ultérieurement seront corrects.** Par contre, si un appareil change d'heure entre la mesure d'un temps et son envoi sur le serveur, cela peut créer une erreur de mesure pour ce (seul) temps. Cette situation peut être considérée comme exceptionnelle car les données sont toujours envoyées immédiatement, sauf en cas de perte de connexion wifi ou extinction de l'ordinateur serveur, ...*

Pour qu'un décalage se produise, il faudrait que le serveur soit injoignable, que le smartphone n°1 mesure un temps de passage durant ce laps de temps puis que le smartphone change d'heure puis que le serveur redevienne joignable, récupérant ainsi, des données erronées... Une mise à l'heure préalable des appareils est là pour sécuriser ce seul cas de figure.

Dans windows : double clic sur l'horloge en bas à droite puis « paramètres de date et d'heure ».

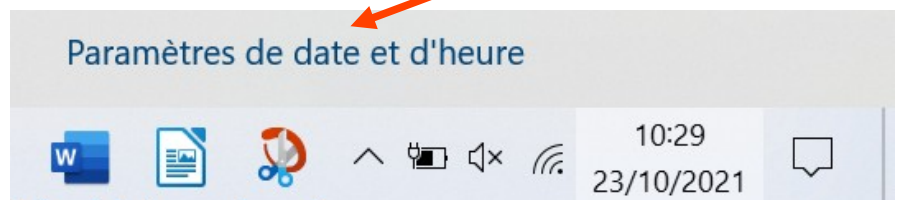
Dans la fenêtre qui s'ouvre, choisir « synchroniser maintenant ».

Synchroniser l'horloge

Dernière synchronisation de l'heure réussie : 22/10/2021 09:58:07

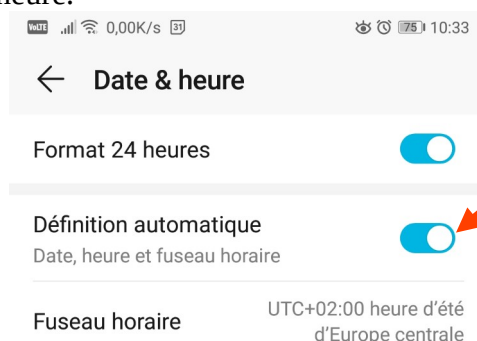
Serveur temporel time.windows.com

Synchroniser maintenant



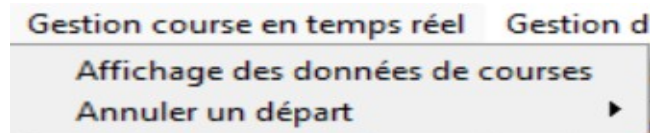
Sur un smartphone android :

Dans les « paramètres », choisir « système » puis « Date et heure » puis **désactiver et réactiver** la « définition automatique » de l'heure.



Gestion durant la course

Dans le menu « gestion course en temps réel », la commande « Affichage des données de courses » permet d'obtenir l'affichage ci-dessous qui sera en permanence utile durant la course. C'est celui par défaut à l'ouverture de chronoHB.



Remarque : la deuxième commande, « réimporter toutes les données », fut utile lors des tests, quand toutes les données devaient être re-traitées par le serveur. **Ce menu a vocation à disparaître dès que le logiciel sera suffisamment éprouvé.**

Cocher la case défilement automatique pour que le tableau affiche en permanence des derniers temps arrivés, en bas.

Ces deux boutons permettent de modifier les informations remontées des smartphones.

Ici, apparaissent en temps réel les arrivées et dossards issus des smartphones.

L'affichage sur un écran auxiliaire est paramétrable.

Les chronos des courses sont affichés ici en temps réel (ainsi que sur l'écran auxiliaire).

No	Heure Arrivée	Doss..	Nom	Prénom	Dossa	Clas	Chrono	Cat.	Rang	Vitesse
1	13:49:06:61	-	Nom5	Prénom5	5	31	04 s 45"	3-G	1	-
2	13:49:09:95	-	Nom3	Prénom3	3	31	07 s 79"	3-F	1	-
3	13:49:11:82	-	-	-	-	-	-	-	-	-
4	13:49:11:96	2	Nom2	Prénom2	2	31	09 s 80"	3-G	2	-
5	13:49:12:73	-	Nom6	Prénom6	6	31	10 s 57"	3-G	3	-
6	13:49:12:87	-	-	-	-	-	-	-	-	-
7	13:49:13:03	-	-	-	-	-	-	-	-	-

1. Le top départ des courses :

Il doit être effectué sur l'ordinateur serveur.

Exemple où l'on donne le top départ des courses 3-G et 4-G en même temps. Le clic sur « PARTEZ » doit être effectué lors du coup de feu.

Cocher les résultats de courses dont vous souhaitez donner le départ :

☐ 3-F ☒ 3-G ☒ 4-G ☐ 4-F

☐ 5-G ☐ 5-F ☐ 6-G ☐ 6-F ☐ 1-G

PARTEZ !

Dès lors, les chronos des courses dont le départ a été donné apparaissent en dessous, sur la partie droite :

Les groupements dont les départs ont été donnés sont :

3èmes garçons : 07 min 18 s

3èmes Filles : 07 min 18 s

Saisir l'heure de début de la course du groupement '3èmes Filles'

13:49:02

Annuler Restaurer la valeur d'origine (clic sur le bouton 'PARTEZ') Valider

Il est possible de cliquer sur le chrono d'une course pour modifier l'heure du départ. Cela peut être utile si l'on estime que :

- l'on a cliqué sur le bouton départ une seconde après le coup de feu (par exemple) ;
- l'on devait lancer deux groupements simultanément et que l'on en a oublié l'un des deux (on peut lancer le deuxième puis paramétrer manuellement son heure de départ).

En cas de faux-départ, il est toujours possible d'annuler un départ via le menu qui apparaît alors.

ATTENTION : il n'est pas possible d'annuler l'annulation et celle-ci ne demande aucune confirmation.

Gestion course en temps réel Gestion d'après course Aide

Affichage des données de courses

Annuler un départ

actuelle : 07:30:10

3èmes garçons

3èmes Filles

2. Usage du smartphone n°1 (sur la ligne d'arrivée) :

Un opérateur est placé sur la ligne d'arrivée : il est chargé de cliquer sur les boutons appropriés à chaque passage d'un coureur.

Les temps sont des heures d'arrivée (c'est le serveur qui fera le rapprochement plus tard en fonction de l'ordre des dossards scannés).

Les temps les plus récents apparaissent en haut. Un message de confirmation de bon envoi vers le serveur apparaît lorsque cela est le cas. Une erreur apparaît dans le cas contraire.

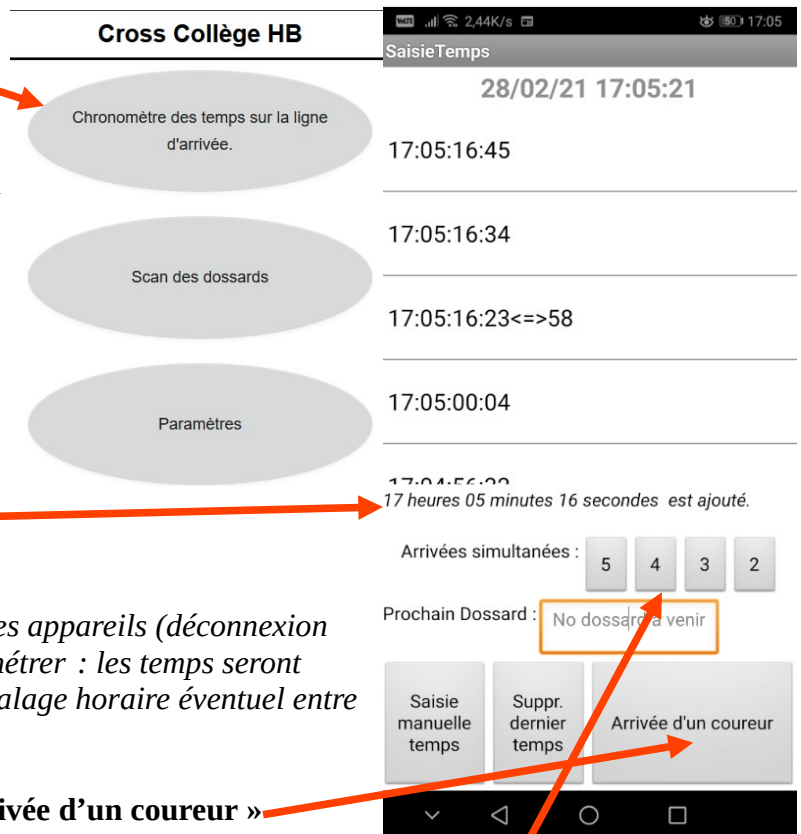
Remarque : en cas de perte de connexion entre les appareils (déconnexion wifi), il faut impérativement continuer à chronométrer : les temps seront transférés ultérieurement et correctement (le décalage horaire éventuel entre les divers appareils est même prévu).

L'usage classique consiste à appuyer sur « arrivée d'un coureur » à chaque passage sur la ligne d'arrivée. (génère un BIP à chaque appui)

Il est possible de cliquer sur les boutons numérotés pour créer 2 à 5 temps en un seul clic (cas d'arrivée groupées). Le nombre de temps correspondant sera créé en un seul clic (**génère un BIP par groupe**)

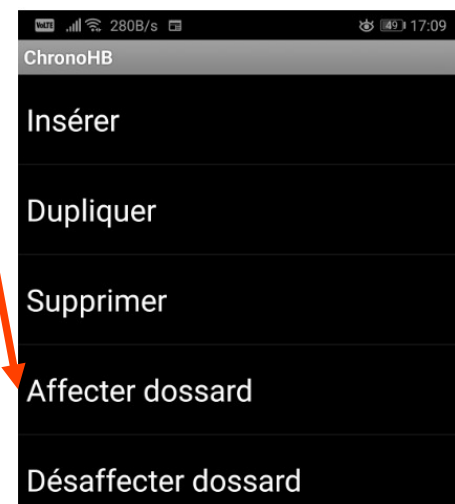
Il est possible d'**associer par anticipation un temps à un dossard** qui va arriver : c'est une démarche conseillée de temps en temps (**quand l'opérateur voit bien le numéro du dossard qui arrive SEUL**). Cela permet à l'ordinateur de correctement recalculer les associations (temps-dossards) lorsque l'opérateur sur la ligne d'arrivée se trompe (oubli d'un temps sur la ligne d'arrivée, saisie d'un temps en trop). Cela peut arriver lors d'arrivées massives... **En cas de doute après l'arrivée d'un groupe, l'idéal est d'associer le coureur qui arrive juste après (le prochain temps) à un numéro de dossard** (ainsi, le chrono manquant ou en trop sera bien géré et chacun obtiendra son chrono réel).

Cette démarche d'affectation d'un dossard à un temps est possible a posteriori sur le smartphone (voir ci-dessous) mais également sur l'ordinateur serveur (paragraphe 4.a. ci après). En effet, en pratique, l'opérateur sur la ligne d'arrivée n'a pas forcément le temps de rentrer dans le menu car de nombreux coureurs franchissent la ligne d'arrivée dans un court laps de temps.



En sélectionnant un temps dans l'interface, il est possible de :

- insérer un autre temps (saisie manuelle),
- supprimer le temps sélectionné.
- dupliquer celui-ci (quelques centièmes seront ajoutés pour que deux temps ne soient jamais identiques),
- affecter le temps sélectionné à un dossard a posteriori.



Remarque : si ce smartphone de la ligne d'arrivée tombe en panne de batterie, il est possible de le remplacer par un autre. Si les données n'ont pas encore été transmises au serveur (problème réseau ou autre), quitter proprement l'application par un retour (appui sur « triangle »). Cela permet une sauvegarde des données, le temps de résoudre le problème, de recharger le téléphone, les temps peuvent être transmis ultérieurement, après les temps du smartphone « remplaçant ». Ils seront ordonnés.

Sur l'ordinateur serveur, **il est souhaitable d'AFFECTER LE PREMIER DE CHAQUE COURSE A SON HEURE DE PASSAGE** sur la ligne d'arrivée. Il suffit d'un double clic dans la colonne « doss. » à côté de l'heure d'arrivée qui vient d'apparaître (**double-clic pour modifier ; entrée pour valider ; Echap pour annuler**).

No	Heure Arrivée	Doss.	Nom	Prénom	Dossa	Clas	Chrono	Cat.	Rang	Vitesse
1	08:44:10:40	603	Crueghe	Jeanne	603	63	08 min 34 s 41"	6-F	1	14,6km/h
2	08:44:25:36	-	Marty	Hermance	724	67	08 min 49 s 37"	6-F	2	14,1km/h

Cela permet d'éviter de reporter un décalage d'une course précédente sur la course suivante. Ces erreurs peuvent avoir de multiples sources : on peut imaginer que l'opérateur compte 5 coureurs au lieu de 6 sur un passage groupé à l'arrivée ou l'inverse ; un clic en trop ou un clic non pris en compte, etc.

Le respect de la règle en capitales ci-dessus est nécessaire pour des résultats corrects, course après course.

D'une façon générale, **en cas de doute** sur un effectif franchissant la ligne d'arrivée, **il est souhaitable d'affecter au temps suivant un numéro de dossard afin d'être certain des temps qui suivent...**

3. Usage du smartphone n°2 (plus loin dans le couloir après la ligne d'arrivée) :

Ce smartphone n°2 peut éventuellement être accroché à une barrière. Il est souhaitable qu'il soit **alimenté** car l'appareil photo sera allumé en permanence pour scanner les QR-codes. La veille pourra alors être désactivée.

Les coureurs peuvent recevoir pour consigne de présenter leur dossard devant l'appareil photo de celui-ci.

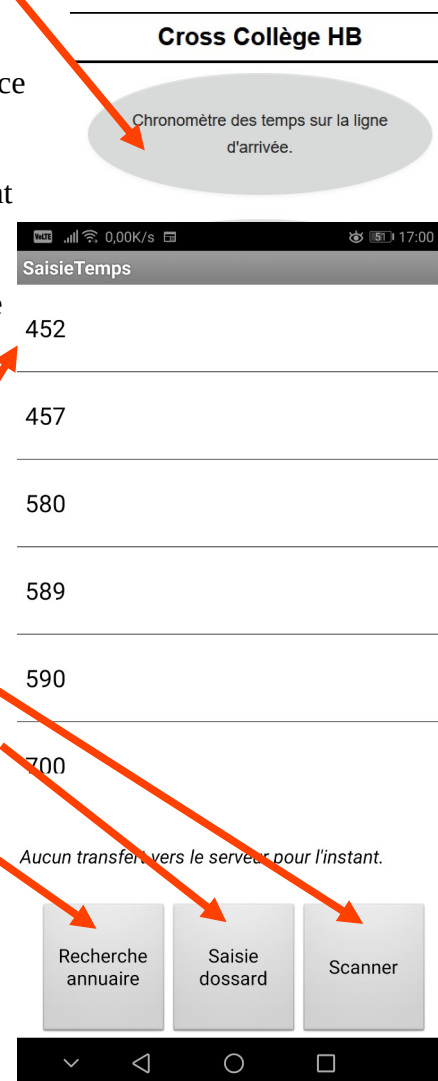
Associé à une enceinte audio puissante (bluetooth par exemple), le téléphone confirmera l'identité du coureur et lui dira d'avancer vers le ravitaillement. *C'est ce message qui peut être personnalisé pour chaque coureur via l'import CSV.*

Les derniers dossards scannés apparaissent en haut de l'interface. Les plus anciens disparaissent vers le bas au fur et à mesure (défilement possible pour corriger un problème passé)

Sur cette interface, il est possible de :

- scanner les dossards de façon automatique (cas quasi-permanent) ;
- saisir manuellement un numéro de dossard (cas d'un dossard perdu) ;
- rechercher le dossard d'un coureur (cas d'un dossard perdu, dont le numéro a été oublié) ;

Remarques : Le document 0-listing.pdf, évoqué dans la partie « préparation de la course » peut permettre d'éviter la recherche, en disposant de tous les QR-codes dans un porte-vue. Néanmoins, cette recherche est très rapide.



La recherche dans l'annuaire nécessite la connexion au serveur en temps réel.
Il est possible de chercher par éléments du nom, du prénom ou de la classe.

A chaque saisie d'un caractère, le smartphone effectue une recherche avec les éléments fournis et établit le nombre de correspondances.

Dès qu'une seule correspondance existe, le numéro de dossard est proposé : il suffit de cliquer sur « ok ».

Après une sélection (un bouton « action » apparaît), **on peut :**

- Obtenir des informations sur le dossard scanné.
- Supprimer un dossard scanné par erreur.
- Insérer après un dossard sélectionné un dossard (à saisir manuellement).
- Avancer ou reculer le dossard sélectionné dans l'interface du smartphone.

Remarque : si ce smartphone arrive en fin de batterie, il est possible de le remplacer par un autre.
ATTENTION : Si les données n'ont pas encore été transmises au serveur, ne pas le remplacer par un autre téléphone ! En effet, les dossards n'arriveraient pas dans l'ordre sur l'ordinateur, cela va poser problème. Il convient donc d'anticiper un éventuel problème de batterie sur ce smartphone n°2 ou au minimum de **surveiller que les dossards scannés remontent bien sur le serveur avec régularité.**

4. Usage du serveur durant la course :

Normalement, si les saisies sur les smartphones sont correctes, l'ordinateur ne sert qu'à centraliser les informations et à **effectuer les associations « chronos sur la ligne d'arrivée » et « dossards scannés »** sur les deux téléphones, à afficher les informations utiles sur la TV...

Exemple d'affichage :

No	Heure Arrivée	Doss.	Nom	Prénom	Dossa	Clas	Chrono	Cat.	Rang	Vit.
1	14:00:00:00	-	Bresson	Valentin	5	31	3 j 20 h 25 min	3-G	3	0,0 km/h
2	14:17:27:12	-	Saloul	Théo	13	31	4 j 20 h 42 min	3-G	4	0,0 km/h
3	15:09:32:67	-	Vignaud	Mattei	15	31	4 j 21 h 34 min	3-G	5	0,0 km/h
4	15:10:11:18	-	Charrade	Ethan	20	32	4 j 21 h 35 min	3-G	6	0,0 km/h
5	15:10:11:31	-	Gerbal	Faustine	51	33	4 j 21 h 35 min	3-F	2	0,0 km/h

a) Affectation d'un temps à un dossard sur la ligne d'arrivée.

Il est fortement conseillé d'affecter des temps à des dossards, notamment pour le premier d'une course ou quand l'opérateur chargé des temps sur la ligne d'arrivée a un doute. Dans ce cas, affecter au temps qui suit le dossard en question permet d'être certain de bien recaler la correspondance temps-dossards. Cette démarche doit être privilégiée sur le serveur car l'opérateur sur le smartphone n'a pas forcément le temps nécessaire pour cela.

Dans les deux secondes (au maximum) qui suivent le passage du premier coureur d'une course, le temps apparaît sur le serveur, il suffit d'un double clic dans la colonne « doss. » à côté de celui-ci pour saisir le numéro du dossard correspondant et de valider. (**double-clic pour modifier ; entrée pour valider ; Echap pour annuler**).

No	Heure Arrivée	Doss.	Nom	Prénom	Dossa	Clas	Chrono	Cat.	Rang	Vitesse
1	08:44:10:40	603	Crueghe	Jeanne	603	63	08 min 34 s 41"	6-F	1	14,6km/h
2	08:44:25:36	-	Marty	Hermance	724	67	08 min 49 s 37"	6-F	2	14,1km/h

b) Projection sur une TV, un vidéo-projecteur à l'arrivée ou depuis un autre ordinateur :

Il est possible de projeter sur une TV reliée en filaire à l'ordinateur (VGA, HDMI, ...) les résultats en temps réel : classements par catégories (exemples : 3-F, 3-G,...), classement du challenge par classe (les meilleurs de chaque classe).

Exemple : en cochant 3-G, 4-F et 6, on affichera successivement les résultats des courses 3-G et 4-F puis le challenge des élèves de 6ème.

Quand le tableau des résultats est

trop long pour l'écran de projection, il se met à défiler vers le bas puis remonte. La vitesse de défilement est ajustable pour une meilleure lecture. Un temps de pause est prévu sur les meilleurs temps de chaque course : il est paramétrable.

L'affichage s'effectue en choisissant l'option « étendre l'affichage » (Touche windows+P sous windows) pour obtenir un affichage différent sur deux écrans.

Cocher les résultats de courses, challenges que vous souhaitez voir apparaître sur l'écran auxiliaire :

☒ 3-G
 ☐ 3-F
 ☐ 4-G
 ☒ 4-F
 ☐ M-G
 ☐ 5-F
 ☐ 5-G
 ☐ 6-G
 ☐ 6-F

☐ 2-F
 ☐ A-F
 ☐ A-G
 ☐ B-F
 ☐ 3
 ☐ 4
 ☐ 5
 ☒ 6
 ☐ A

Vitesse de défilement (conseillée entre 1 et 3) :

Temps de pause sur les premiers (en s) :

Ouvrir un navigateur Actualiser l'affichage !

Cliquer ici pour afficher les informations sur un 2ème écran relié à cet ordinateur (touche WIN+P pour 'étendre l'affichage'). Sur le même réseau wifi, saisir l'adresse suivante pour afficher les résultats sur un autre ordinateur : <http://192.168.1.15:8888/Affichage.html>

Cliquer sur le bouton « Ouvrir un navigateur » pour ouvrir l’affichage dynamique avec le navigateur par défaut directement sur la page dynamique et placer ce navigateur sur votre écran de TV ou vidéo-projecteur (sous windows, raccourci WIN+MAJ+flèche droite ou gauche pour basculer la fenêtre du navigateur sur un écran ou l’autre).

Pour afficher la page de résultats sur un autre ordinateur (connecté au même réseau wifi), il suffit de saisir l’adresse indiquée au survol du bouton « ouvrir un navigateur » (voir capture d’écran ci-dessus).

Cliquer sur le bouton « Actualiser l’affichage » quand vous souhaitez juste modifier l’affichage au fur et à mesure de l’épreuve. La page web boucle sur les tableaux de résultats demandés et s’actualise à chaque boucle.

c) Corrections des données de course sur l’ordinateur

Des erreurs peuvent être signalées par l’interface en cas d’incohérence entre la base de données d’avant course avec les données récupérées du terrain.

Voici les cas courants d’erreurs rencontrées :

Erreurs actuellement détectées (cliquer pour corriger) :

Ce coureur ne devrait pas avoir passé la ligne d’arrivée car dispensé :
dossard 3 - NOM3 Prénom3 (31).

Ce coureur ne devrait pas avoir passé la ligne d’arrivée car absent :
dossard 2 - NOM2 Prénom2 (31).

La course 5-F n’a pas encore commencé. Ce coureur ne devrait pas avoir passé la ligne d’arrivée :
dossard 550 - NOM550 Prénom550 (57).

Le coureur Lacroix Olivier(701) a un temps négatif :
Départ (6-G) : 08:26:00 / Arrivée : 07:00:51

Un clic sur une erreur permet une correction rapide de celle-ci.

- Le coureur est noté « dispensé » et il a franchi la ligne d’arrivée. Il suffit de le rendre « présent ».
- Le coureur est noté «absent» et il a franchi la ligne d’arrivée. Il suffit de le rendre « présent ».
- La course n’a pas commencé alors que le coureur a franchi la ligne d’arrivée ou le coureur a un temps négatif. Ces deux erreurs sont souvent liées au fait qu’un coureur n’a pas couru dans la bonne catégorie ou que sa catégorie a été mal saisie. Pour les corriger, il suffit de corriger la catégorie du coureur manuellement.

Exceptionnellement, si l’opérateur sur la ligne d’arrivée, à côté du serveur, signale qu’il a cliqué trop tôt ou trop tard, il est possible de modifier une heure d’arrivée manuellement par un double clic sur celle-ci.

No	Heure Arrivée	Doss.	Nom	Prénom	Dossa	Clas	Chrono	Cat.	Rang	Vitesse
1	14:34:03:35	-	Belladi	Khillian	2		Nég. ou nul.	MI-t	-	-
2	14:34:03:78	-			-		-	-	-	-
3	14:34:03:87	-			-		-	-	-	-

ATTENTION : la modification d’un temps peut avoir un impact sur l’ensemble des autres temps et sur la correspondance temps-dossards de l’ensemble de la course. Il n’est pas conseillé de modifier un temps de plus de quelques secondes.

Remarque : toute modification de l’heure d’arrivée supprimera le dossard qui lui était affecté.

Toutes les corrections décrites ci-dessous peuvent également être effectuées en temps réel par les deux personnes en charge des téléphones, quand ils constatent une anomalie ou une erreur de leur part.

Néanmoins, à vocation de dépannage, il est possible sur l'ordinateur :

- d'effectuer des modifications sur les temps d'arrivées (infos du smartphone n°1) :

Gérer les temps d'arrivée



Ajouter un temps

Dupliquer le temps

Supprimer le temps

Retour

- d'effectuer des modifications sur les dossards scannés (infos du smartphone n°2)

Gérer les dossards arrivés



Ajouter un dossard après

Avancer le dossard

Reculer le dossard

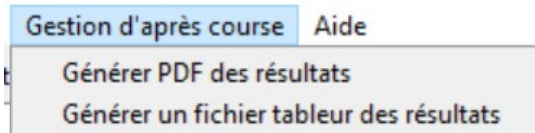
Supprimer le dossard sélectionné

Retour

ATTENTION : toute modification intervenue sur un dossard arrivé ou sur un temps depuis l'interface du serveur ne devra pas être suivie de correction sur le smartphone correspondant. Il y a un risque d'incohérence des données. La règle à suivre est ; « **je commence des modifications sur le serveur pour un coureur ou pour un temps donné, je ne touche plus à ces données sur les smartphones** ». Par contre, je peux poursuivre les modifications sur les smartphones pour d'autres dossards ou temps...

Après les courses

Le menu ci-contre permet de :

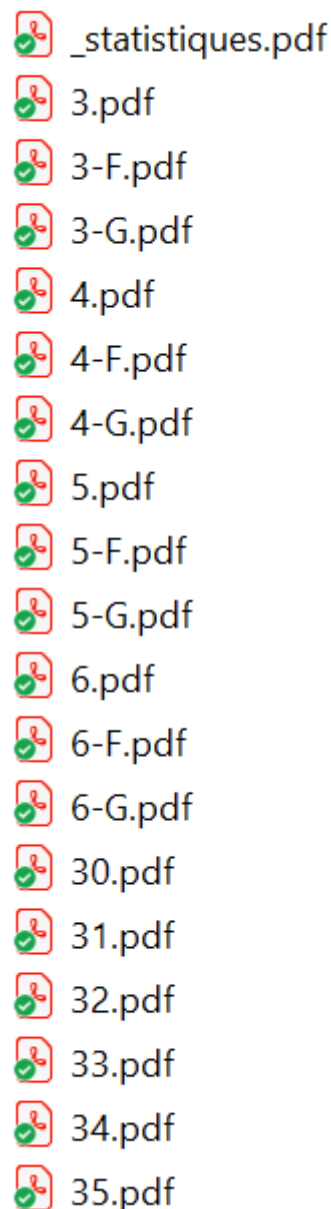


1. **générer les PDF des résultats de toutes les courses, challenges, statistiques, ...**

Cette opération prend un certain temps. L'ordinateur notifie l'utilisateur quand les pdf sont tous prêts et ouvre automatiquement le dossier les contenant quand ils sont prêts (sous windows uniquement).

Les documents pdf sont générés dans un dossier « impressions » :

- _statistiques.pdf : contient les statistiques par classe (arrivées, absents, dispensés, abandons), avec séparation fille-garçon.
 - Les résultats des challenges : ce sont les fichiers à un caractère (3.pdf, 4.pdf, ...). Ils n'existent que si les « catégories par classe » sont utilisées.
 - Les résultats des catégories : ce sont les fichiers qui portent les noms de celles-ci (3-F.pdf, 3-G.pdf, ...).
 - Les résultats de chaque classe : ce sont les fichiers qui portent les noms des classes (ici, ce sont 31.pdf, 32.pdf, etc...).
2. **générer un fichier tableur.xlsx** : il contient tous les résultats et s'ouvre immédiatement, après avoir été généré, dans votre logiciel tableur installé, associé au format.xlsx (libreoffice ou excel en général).



Dépannage du serveur durant la course

Des sauvegardes AUTOMATIQUES sont effectuées dans le dossier « ChronoHB/db » :

- durant la course : au plus toutes les minutes, si une information nouvelle a été traitée (depuis les smartphones ou sur l'interface graphique du serveur).
- avant de tout import de données (CSV,...)
- avant de la fermeture de l'application
- avant chaque récupération d'une sauvegarde ancienne.

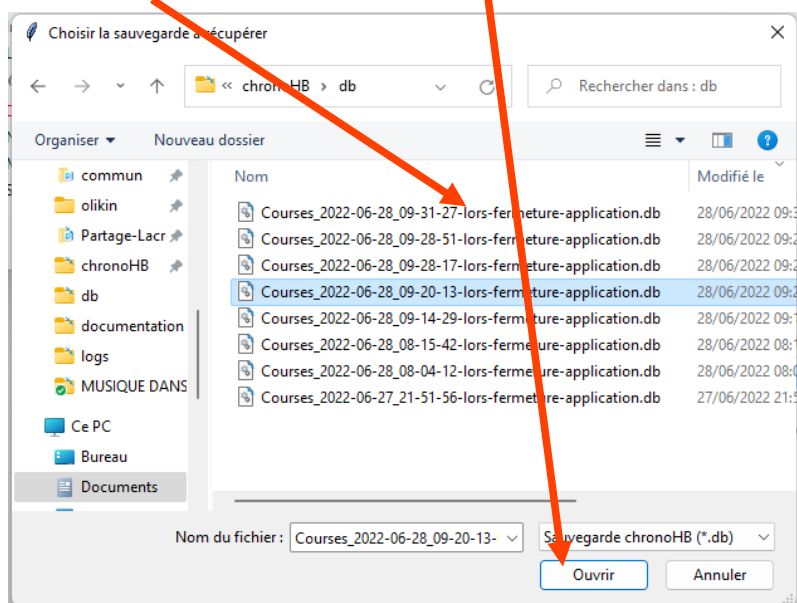
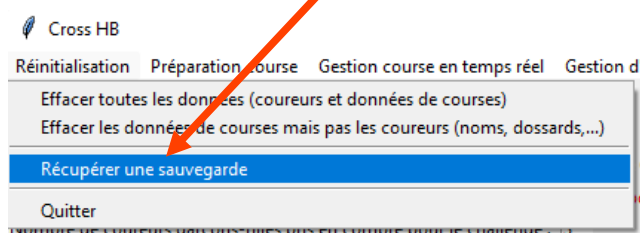
Une sauvegarde automatique sur clé USB est possible durant la course en paramétrant le menu correspondant dans le menu « Préparation course» puis « paramètres du cross».

Bien renseigner le chemin vers la clé USB.

Intitulé du cross : Cross du collège H, Bourrillon
Lieu : Stade Mirandol
☒ Catégories basées sur l'initiale de la classe. ☐ Catégories basées sur la date de naissance.
Des coureurs sont présents dans la base. "Réinitialiser toutes les données" pour pouvoir changer le type de catégories.
Nombre de coureurs garçons-filles pris en compte pour le challenge : 3
Message vocal par défaut lors du scan du dossard : <prenom> de <classe>, Bravo pour éla !
Sauvegarde régulière vers (clé USB préférable) : D:\cross2021

Cela permet de parer à la **panne soudaine de l'ordinateur serveur en plein cross**. Dans ce cas, les opérateurs sur les smartphones doivent à tout prix continuer leurs actions.

Un deuxième ordinateur avec chronoHB installé, connecté au même réseau wifi, peut récupérer les données de la clé USB dans le menu « réinitialisation » puis « récupérer une sauvegarde » puis sélectionner la sauvegarde datée (la dernière en cas de panne soudaine) puis « ouvrir ».



Les données vont être ré-importées et apparaîtront après quelques secondes dans l'interface.

Remarque :

Dans le cas d'un changement d'ordinateur serveur, il risque de ne pas posséder la même IP sur le réseau wifi et ne sera pas contacté immédiatement par les smartphones. Trouver un temps où les opérateurs des smartphones sont disponibles et, dans le menu « paramètres » des smartphones, choisir « retrouver serveur sur réseau local » ou régler la nouvelle IP manuellement.



Informations techniques

Les smartphones ne possèdent aucune donnée sur les coureurs. Les QR-codes codent juste un nombre entier (celui du numéro de dossard). Quand un smartphone affiche ou cherche une information sur un coureur, il effectue une requête http auprès du serveur, en affiche le résultat et perd les données dès l'affichage suivant : cela explique qu'une panne wifi ou du serveur ne permette plus de voir le nom du coureur arrivé, etc.

Néanmoins, les smartphones stockent les heures de passage ou dossards dans l'ordre. Tant que le serveur n'a pas récupéré ces informations, elles sont gardées pour traitement ultérieur.

Les smartphones et le serveur n'ont pas besoin d'être synchronisés en terme d'heure. En effet, dans les requêtes transmises, sont présents : l'heure d'arrivée du coureur sur le smartphone, l'heure à laquelle le smartphone transmet cette information au serveur. Quand le serveur la reçoit, il horodate celle-ci afin de connaître le décalage horaire entre les appareils, ce qui lui permet de réajuster l'heure de passage de la ligne d'arrivée, pour le serveur, pour chaque coureur. Ainsi, les temps de courses calculés le sont par rapport à l'heure du serveur, sur lequel a été donné le départ.

L'ensemble des données traitées essentielles au traitement est contenu dans trois fichiers :

- **Courses.db** qui contient toutes les données (coureurs, catégories, arrivées, temps déjà traités, ...), tous les paramètres de courses (groupements, distance,...)
- **donneesSmartphone.txt** contient toutes les données de courses importées depuis les smartphones (temps d'arrivées, dossards scannés, ...) et toutes les modifications qui ont été effectuées directement sur les smartphones (affectation d'un dossard à un temps, suppression d'un dossard, d'un temps,...). Ces actions sont placées chronologiquement, ce qui permet de toutes les rejouer si besoin.
- **donneesModifLocale.txt** contient des informations similaires à donneesSmartphone.txt, qui correspondent à toutes les actions de modification des données de courses effectuées dans l'interface.

Ce sont ces trois fichiers (renommés) qui font partie des sauvegardes automatiques. Ne pas les dissocier en cas de copies de sauvegardes... Les trois sont nécessaires pour une récupération correcte et complète des données et modifications effectuées.

Olivier Lacroix, olacroix@ac-montpellier.fr, le 02/07/2022