

Oliver Lorenz

Lebenslauf

Rigaer Straße 58

10247 Berlin

H +49 176 57264258

T +49 30 ????

B endurielfm@gmail.com

www.github.com/olilo



Persönliche Angaben

Geburtsdatum 31. Januar 1987
Staatsangehörigkeit deutsch
Familienstand ledig, keine Kinder

Berufserfahrung

09/2007 – Heute **Senior Software Engineer**, COSMOCODE GMBH, Berlin.
– Entwicklung von Java-, PHP- und Python-Web-Applikationen
– Agile Projektmethoden (Scrum und Kanban)
– Technisches Projektmanagement
– Technische Konzeption
– Kundenkommunikation
– Performance-Optimierung
– Support
– Qualitätssicherung

Ausbildung

08/2012 – 07/2013 **Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung**, Externe Ausbildung, IHK, Berlin.
Durchschnittsnote – befriedigend, 75 Punkte
10/2006 – 09/2010 **kein Abschluss**, Informatik, Freie Universität, Berlin.
03/2001 – 07/2006 **Allgemeine Hochschulreife**, Abitur, Heinrich-Hertz-Oberschule, Berlin.
Durchschnittsnote – 2.7
09/1997 – 03/2001 -, -, Johann-Gottfried-Herder Gymnasium, Berlin.

Referenzen

Flower Tower Defense

Art Freizeit-Projekt, Spiel
Jahr 2013
Technologien JAVASCRIPT, CANVAS, HTML5, CRAFTY
Quellcode <https://github.com/olilo/flower-tower-defense>
Beschreibung Ein Prototyp eines HTML5 Tower Defense Spiel, bei dem Blumentürme auf Hexen schießen

Spider Briber

Art Freizeit-Projekt, Spiel
Jahr 2013
Technologien JAVASCRIPT, CANVAS, HTML5
Quellcode <https://github.com/olilo/spider-briber>
Beschreibung Ein HTML5 Spiele-Prototyp, den ich während der <http://www.onegameamonth.com> Challenge erstellt habe.

YourChance

Art Kundenprojekt
Jahr 2012
URL <http://www.yourchance.de/>
Team Tobias Sarnowski & Florian Purchess
Technologien JAVA, JSF, JBOSS 7
Beschreibung

Palava

Art Open Source
Jahr 2010 – 2012
Team Tobias Sarnowski & Willi Schönborn
Quellcode <https://github.com/palava>
Technologien JAVA, GUICE, JBOSS NETTY
Beschreibung Palava ist ein extrem modulares Application-Framework für Java-Backends. Der zentrale Bestandteil ist eine mächtige Interprocess-Communication-API, die es erlaubt einheitliche Endpoints zu entwickeln die dann mit unterschiedlichsten Transport-Technologien (z.B. SOAP, REST, RMI, XML-RPC, JSON-RPC, u.a.) genutzt werden können.

SPD.de

Art	Kundenprojekt, Webseite
Jahr	2009
URL	mittlerweile offline wegen politisch motiviertem Relaunch
Team	Tobias Sarnowski & Florian Purchess & Marco Zanter
Technologien	JAVA, LUCENE, JSP, MySQL
Beschreibung	Die Hauptseite der SPD wurde mit einem von der Firma CosmoCode GmbH erstellten CMS umgesetzt. Dieses CMS wurde in JAVA umgesetzt. Dazu gab es noch eine Suche mit Wortvervollständigung, die in LUCENE umgesetzt wurde. Um dem Besucheransturm auf die Seite standhalten zu können wurden Live-Auftritt und die Suche auf 4 Rechnern geclustert. Meine Hauptaufgabe war dabei alles, was die Suche betraf, inklusive Clustering.

[TheLabelFinder](http://www.thelabelfinder.com)

Art	Kundenprojekt, Webseite
Jahr	2007-2012
Team	Willi Schönborn & Moritz Neuhäuser
URL	http://www.thelabelfinder.com
Technologien	JAVA, PHP, SOLR, CODEIGNITER, HIBERNATE, MYSQL
Beschreibung	TheLabelFinder ist eine online Mode-Suchmaschine, über die Benutzer ihre Lieblings-Modemarke in jeder Stadt der Welt finden können. Dabei wurde JAVA mit HIBERNATE, angeschlossen an eine MYSQL Datenbank im Backend verwendet. Für das Frontend kam SOLR als Suchindex und NOSQL Datenspeicher zum Einsatz. Meine Hauptaufgaben in dem Projekt lag in der Programmierung des Backends und Bereitstellung der Daten in SOLR.

Technologien

Mit den folgenden Technologien arbeite ich täglich bis regelmäßig:

Sprachen	JAVA, SQL, JAVASCRIPT, PHP, HTML, PYTHON, CSS, \LaTeX , SHELL
Data Stores	SOLR, MYSQL, POSTGRESQL
Libraries	GUAVA, SLF4J, JQUERY
Frameworks	GUICE, JPA, SERVLET API, DJANGO, CODEIGNITER
Testing	JUNIT, EASYMOCK
SCM	GIT, SUBVERSION
Build Tools	ANT, MAVEN

Sprachkenntnisse

Deutsch	Muttersprache
English	Fließend