

Oliver Lorenz

Lebenslauf

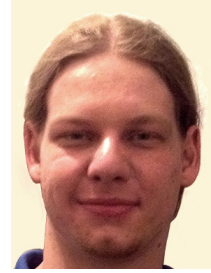
Rigaer Straße 58
10247 Berlin

H +49 176 57264258

T +49 30 ????

B endurielfm@gmail.com

www.github.com/olilo



Persönliche Angaben

Geburtsdatum 31. Januar 1987
Staatsangehörigkeit deutsch
Familienstand ledig, keine Kinder

Berufserfahrung

- 09/2010 – Heute **Senior Software Engineer**, COSMOCODE GMBH, Berlin.
- Entwicklung von Java-, PHP- und Python-Web-Applikationen
 - Agile Projektmethoden (Scrum und Kanban)
 - Technisches Projektmanagement
 - Technische Konzeption
 - Kundenkommunikation
 - Performance-Optimierung
 - Support
 - Qualitätssicherung
- 09/2007 – 09/2010 **Software Engineer Trainee**, COSMOCODE GMBH, Berlin.
- Entwicklung von Java- und PHP-Web-Applikationen
 - Agile Projektmethoden (Scrum)
 - Technische Konzeption
 - Performance-Optimierung
 - Support
 - Qualitätssicherung

Ausbildung

- 08/2012 – 07/2013 **Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung**, *Externe Ausbildung*, IHK, Berlin.
Durchschnittsnote – 75 Punkte
- 10/2006 – 09/2010 **kein Abschluss**, *Informatik*, Freie Universität, Berlin.
- 03/2001 – 07/2006 **Allgemeine Hochschulreife**, *Abitur*, Heinrich-Hertz-Oberschule, Berlin.
Durchschnittsnote – 2.7, Leistungskurse: Mathematik, Informatik
- 09/1997 – 03/2001 -, -, Johann-Gottfried-Herder Gymnasium, Berlin.

Referenzen

Flower Tower Defense

Art Freizeit-Projekt, Spiel
Jahr 2013
URL <http://olilo.github.io/flower-tower-defense>
Technologien JAVASCRIPT, CANVAS, HTML5, CRAFTY
Quellcode <https://github.com/olilo/flower-tower-defense>
Beschreibung Ein Prototyp eines in meiner Freizeit erstellten HTML5 Tower Defense Spiel, bei dem Blumentürme auf Hexen schießen.

Spider Briber

Art Freizeit-Projekt, Spiel
Jahr 2013
URL <http://olilo.github.io/spider-briber/>
Technologien JAVASCRIPT, CANVAS, HTML5
Quellcode <https://github.com/olilo/spider-briber>
Beschreibung Ein HTML5 Spiele-Prototyp, den ich während der <http://www.onegameamonth.com> Challenge erstellt habe.

Hightech-Strategie: Gesundheit & Ernährung

Art Kundenprojekt
Jahr 2013
URL <http://www.zukunft-forschung.de/gesundheit/>
Team Andreas Gohr
Technologien JAVASCRIPT, JQUERY, JQUERY STELLAR, HTML5
Beschreibung Eine Webseite, die eine gesunde Lebensweise bis ins hohe Alter auf eine spielerische Art vermitteln will. Umgesetzt wurde dies mit Parallax-Scrolling, welches mithilfe des jQuery Plugins STELLAR erreicht wurde.

YourChance

Art Kundenprojekt
Jahr 2012
URL <http://www.yourchance.de/>
Team Tobias Sarnowski, Florian Purchess & Jonas Jurczok
Technologien JAVA, JBOSS 7, JSF2, YOUTUBE API, AMAZON S3
Beschreibung Eine online Casting-Plattform, bei der unter anderem Models und Schauspieler sich auf diverse Castings, z.B. für deutsche Fernsehserien oder Shows à la DSDS bewerben können. Videos werden auf Youtube hochgeladen und Bilder auf Amazon S3 gelagert.

Palava

Art	Open Source
Jahr	2010 – 2012
Team	Tobias Sarnowski & Willi Schönborn
Quellcode	https://github.com/palava
Technologien	JAVA, GUICE, JBOSS NETTY
Beschreibung	Palava ist ein extrem modulares Application-Framework für Java-Backends. Der zentrale Bestandteil ist eine mächtige Interprocess-Communication-API, die es erlaubt einheitliche Endpoints zu entwickeln die dann mit unterschiedlichsten Transport-Technologien (z.B. SOAP, REST, RMI, XML-RPC, JSON-RPC, u.a.) genutzt werden können.

SPD.de

Art	Kundenprojekt, Webseite
Jahr	2009
URL	mittlerweile offline wegen politisch motiviertem Relaunch
Team	Tobias Sarnowski & Florian Purchess & Marco Zanter
Technologien	JAVA, LUCENE, JSP, MYSQL
Beschreibung	Die Hauptseite der SPD wurde mit einem von der Firma CosmoCode GmbH erstellten CMS umgesetzt. Dieses CMS wurde in JAVA umgesetzt. Dazu gab es noch eine Suche mit Wortvervollständigung, die in LUCENE umgesetzt wurde. Um dem Besucheransturm auf die Seite standhalten zu können wurden Live-Auftritt und die Suche auf 4 Rechnern geclustert. Meine Hauptaufgabe war dabei alles, was die Suche betraf, inklusive Clustering.

TheLabelFinder

Art	Kundenprojekt, Webseite
Jahr	2007-2012
URL	http://www.thelabelfinder.com
Team	Willi Schönborn & Moritz Neuhäuser
Technologien	JAVA, PHP, SOLR, CODEIGNITER, HIBERNATE, MYSQL
Beschreibung	TheLabelFinder ist eine online Mode-Suchmaschine, über die Benutzer ihre Lieblings-Modemarke in jeder Stadt der Welt finden können. Dabei wurde JAVA mit HIBERNATE, angeschlossen an eine MYSQL Datenbank im Backend verwendet. Für das Frontend kam SOLR als Suchindex und NoSQL-Datenspeicher zum Einsatz. Meine Hauptaufgaben in dem Projekt lag in der Programmierung des Backends und Bereitstellung der Daten in SOLR.

Technologien

Mit den folgenden Technologien arbeite ich täglich bis regelmäßig:

Sprachen	JAVA, SQL, JAVASCRIPT, PHP, HTML, PYTHON, CSS, \LaTeX , SHELL
Data Stores	SOLR, MYSQL
Libraries	JQUERY, JQUERY UI
Frameworks	HIBERNATE, JPA, DJANGO
Testing	JUNIT, EASYMOCK
SCM	GIT
Build Tools	ANT, MAVEN

Mit den folgenden Technologien habe ich in der Vergangenheit sehr intensiv gearbeitet:

Data Stores	POSTGRESQL
Libraries	GUAVA, SLF4J
Frameworks	GUICE, SERVLET API, CODEIGNITER
SCM	SUBVERSION

Sprachkenntnisse

Deutsch	Muttersprache
English	Fließend