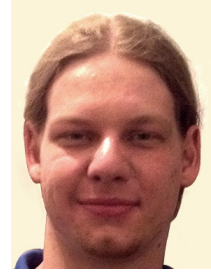


Oliver Lorenz

Lebenslauf

Auerstraße 27
10249 Berlin
H +49 176 57264258
B oliver-lorenz@gmx.de
www.github.com/olilo



Persönliche Angaben

Geburtsdatum 31. Januar 1987
Staatsangehörigkeit deutsch
Familienstand ledig, keine Kinder

Berufserfahrung

- 03/2015 – 05/2015 **Software Engineer**, ERNSTING.COM, Berlin.
- Betreuung mehrerer Webseiten, die mit Subrion, einem PHP-basierten CMS, gebaut wurden
- 10/2013 – 08/2014 **Software Engineer**, LEANOVATE GMBH, Berlin.
- Betreuung einer Java- und AngularJS-basierten Applikation
 - HTML5/CSS2/CSS3 mit IE8-Anpassungen
 - strikt agiles Arbeiten in Scrum
 - Ausarbeitung und Halten von technischen Vorträgen
- 09/2010 – 10/2013 **Senior Software Engineer**, COSMOCODE GMBH, Berlin.
- Entwicklung von Java-, PHP- und Python-Web-Applikationen
 - Agile Projektmethoden (Scrum und Kanban)
 - Technisches Projektmanagement
 - Technische Konzeption
 - Kundenkommunikation
 - Performance-Optimierung
 - Support
 - Qualitätssicherung
- 09/2007 – 09/2010 **Software Engineer Trainee**, COSMOCODE GMBH, Berlin.
- Entwicklung von Java- und PHP-Web-Applikationen
 - Agile Projektmethoden (Scrum)
 - Technische Konzeption
 - Performance-Optimierung
 - Support
 - Qualitätssicherung

Ausbildung

- 08/2012 – 07/2013 **Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung**, *Externe Ausbildung*, IHK, Berlin.
Durchschnittsnote – 75 von 100 Punkte
- 10/2006 – 09/2010 **8 Semester**, *Informatik*, Freie Universität, Berlin.
- 03/2001 – 07/2006 **Allgemeine Hochschulreife**, *Abitur*, Heinrich-Hertz-Oberschule, Berlin.
Durchschnittsnote – 2.7, Leistungskurse: Mathematik, Informatik
- 09/1997 – 03/2001 -, -, Johann-Gottfried-Herder Gymnasium, Berlin.

Referenzen

Immobilienscout - Immobilienbewertung

Art Kundenprojekt
Jahr 2013-2014
URL <http://www.immobilienscout24.de/realestateevaluation>
Technologien JAVASCRIPT, HTML5, ANGULARJS, SPRING
Beschreibung Unterprojekt der Webseite <http://www.immobilienscout24.de>, bei dem Vermieter den Wert einer Immobilie online bewerten lassen können.

Spider Briber

Art Freizeit-Projekt, Spiel
Jahr 2013
URL <http://olilo.github.io/spider-briber/>
Technologien JAVASCRIPT, CANVAS, HTML5
Quellcode <https://github.com/olilo/spider-briber>
Beschreibung Ein HTML5 Spiele-Prototyp, den ich während der <http://www.onegameamonth.com> Challenge erstellt habe.

Hightech-Strategie: Gesundheit & Ernährung

Art Kundenprojekt
Jahr 2013
URL <http://www.zukunft-forschung.de/gesundheit/>
Team Andreas Gohr
Technologien JAVASCRIPT, JQUERY, JQUERY STELLAR, HTML5
Beschreibung Eine Webseite, die eine gesunde Lebensweise bis ins hohe Alter auf eine spielerische Art vermitteln will. Umgesetzt wurde dies mit Parallax-Scrolling, welches mithilfe des jQuery Plugins STELLAR erreicht wurde.

YourChance

Art Kundenprojekt
Jahr 2012
URL <http://www.yourchance.de/>
Team Tobias Sarnowski, Florian Purchess & Jonas Jurczok
Technologien JAVA, JBOSS 7, JSF2, YOUTUBE API, AMAZON S3
Beschreibung Eine online Casting-Plattform, bei der unter anderem Models und Schauspieler sich auf diverse Castings, z.B. für deutsche Fernsehserien oder Shows à la DSDS bewerben können. Videos werden auf Youtube hochgeladen und Bilder auf Amazon S3 gelagert.

Palava

Art	Open Source
Jahr	2010 – 2012
Team	Tobias Sarnowski & Willi Schönborn
Quellcode	https://github.com/palava
Technologien	JAVA, GUICE, JBOSS NETTY
Beschreibung	Palava ist ein modulares Application-Framework für Java-Backends. Der zentrale Bestandteil ist eine Interprocess-Communication-API, die es erlaubt einheitliche Endpoints zu entwickeln die dann mit unterschiedlichsten Transport-Technologien (z.B. SOAP, REST, RMI, XML-RPC, JSON-RPC, u.a.) genutzt werden können.

SPD.de

Art	Kundenprojekt, Webseite
Jahr	2009
URL	mittlerweile offline wegen politisch motiviertem Relaunch
Team	Tobias Sarnowski & Florian Purchess & Marco Zanter
Technologien	JAVA, LUCENE, JSP, MYSQL
Beschreibung	Die Hauptseite der SPD wurde mit einem von der Firma CosmoCode GmbH erstellten CMS umgesetzt. Dieses CMS wurde in JAVA umgesetzt. Dazu gab es noch eine Suche mit Wortvervollständigung, die in LUCENE umgesetzt wurde. Um dem Besucheransturm auf die Seite standhalten zu können wurden Live-Auftritt und die Suche auf 4 Rechnern geclustert. Meine Hauptaufgabe war dabei alles, was die Suche betraf, inklusive Clustering.

TheLabelFinder

Art	Kundenprojekt, Webseite
Jahr	2007-2012
URL	http://www.thelabelfinder.com
Team	Willi Schönborn & Moritz Neuhäuser
Technologien	JAVA, PHP, SOLR, CODEIGNITER, HIBERNATE, MYSQL
Beschreibung	TheLabelFinder ist eine online Mode-Suchmaschine, über die Benutzer ihre Lieblings-Modemarke in jeder Stadt der Welt finden können. Dabei wurde JAVA mit HIBERNATE, angeschlossen an eine MYSQL Datenbank im Backend verwendet. Für das Frontend kam SOLR als Suchindex und NoSQL-Datenspeicher zum Einsatz. Meine Hauptaufgaben in dem Projekt lag in der Programmierung des Backends und Bereitstellung der Daten in SOLR.

Technologien

Mit den folgenden Technologien arbeite ich täglich bis regelmäßig:

Sprachen	JAVA, SQL, JAVASCRIPT, HTML, CSS, \LaTeX , SHELL
Data Stores	MYSQL
Libraries	ANGULARJS, JQUERY, JQUERY UI
Frameworks	HIBERNATE, JPA, SPRING
Testing	JUNIT, EASYMOCK, MOCKITO
SCM	GIT, SUBVERSION
Build Tools	ANT, MAVEN

Mit den folgenden Technologien habe ich in der Vergangenheit sehr intensiv gearbeitet:

Sprachen	PHP, PYTHON
Data Stores	SOLR, POSTGRESQL
Libraries	GUAVA, SLF4J
Frameworks	GUICE, SERVLET API, CODEIGNITER, DJANGO

Sprachkenntnisse

Deutsch	Muttersprache
Englisch	Fließend
Französisch	Grundwissen