Oliver Lorenz

Lebenslauf



Persönliche Angaben

Geburtsdatum 31. Januar 1987

Staatsangehörigkeit deutsch

Familienstand ledig, keine Kinder

Berufserfahrung

09/2010 - Heute Senior Software Engineer, CosmoCode GmbH, Berlin.

- o Entwicklung von Java-, PHP- und Python-Web-Applikationen
- Agile Projektmethoden (Scrum und Kanban)
- Technisches Projektmanagement
- Technische Konzeption
- Kundenkommunikation
- Performance-Optimierung
- Support
- Qualitätssicherung

09/2007 - 09/2010 **Software Engineer Trainee**, CosmoCode GmbH, Berlin.

- Entwicklung von Java- und PHP-Web-Applikationen
- Agile Projektmethoden (Scrum)
- Technische Konzeption
- Performance-Optimierung
- Support
- Qualitätssicherung

Ausbildung

08/2012 - 07/2013 Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung, Externe Ausbildung,

IHK, Berlin.

Durchschnittsnote - 75 Punkte

10/2006 - 09/2010 kein Abschluss, Informatik, Freie Universität, Berlin.

03/2001 – 07/2006 Allgemeine Hochschulreife, Abitur, Heinrich-Hertz-Oberschule, Berlin.

Durchschnittsnote – 2.7, Leistungskurse: Mathematik, Informatik

09/1997 - 03/2001 -, -, Johann-Gottfried-Herder Gymnasium, Berlin.

Referenzen

Flower Tower Defense

Art Freizeit-Projekt, Spiel

Jahr 2013

URL http://olilo.github.io/flower-tower-defense

Technologien JAVASCRIPT, CANVAS, HTML5, CRAFTY

Quellcode https://github.com/olilo/flower-tower-defense

Beschreibung Ein Prototyp eines in meiner Freizeit erstellten HTML5 Tower Defense

Spiel, bei dem Blumentürme auf Hexen schießen.

Spider Briber

Art Freizeit-Projekt, Spiel

Jahr 2013

URL http://olilo.github.io/spider-briber/

Technologien JAVASCRIPT, CANVAS, HTML5

Quellcode https://github.com/olilo/spider-briber

Beschreibung Ein HTML5 Spiele-Prototyp, den ich während der http://www.

onegameamonth.com Challenge erstellt habe.

Hightech-Strategie: Gesundheit & Ernährung

Art Kundenprojekt

Jahr 2013

URL http://www.zukunft-forschung.de/gesundheit/

Team Andreas Gohr

Technologien JAVASCRIPT, JQUERY, JQUERY STELLAR, HTML5

Beschreibung Eine Webseite, die eine gesunde Lebensweise bis ins hohe Alter auf

eine spielerische Art vermitteln will. Umgesetzt wurde dies mit Parallax-Scrolling, welches mithilfe des jQuery Plugins STELLAR erreicht wurde.

YourChance

Art Kundenprojekt

Jahr 2012

URL http://www.yourchance.de/

Team Tobias Sarnowski, Florian Purchess & Jonas Jurczok

Technologien JAVA, JBOSS 7, JSF2, YOUTUBE API, AMAZON S3

Beschreibung Eine online Casting-Plattform, bei der unter anderem Models und Schau-

spieler sich auf diverse Castings, z.B. für deutsche Fernsehserien oder Shows à la DSDS bewerben können. Videos werden auf Youtube hochge-

laden und Bilder auf Amazon S3 gelagert.

Palava

Art Open Source

Jahr 2010 - 2012

Team Tobias Sarnowski & Willi Schönborn

Quellcode https://github.com/palava Technologien JAVA, GUICE, JBOSS NETTY

Beschreibung Palava ist ein extrem modulares Application-Framework für Java-

Backends. Der zentrale Bestandteil ist eine mächtige Interprocess-Communication-API, die es erlaubt einheitliche Endpoints zu entwickeln die dann mit unterschiedlichsten Transport-Technologien (z.B. SOAP, REST, RMI, XML-RPC, JSON-RPC, u.a.) genutzt werden können.

SPD.de

Art Kundenprojekt, Webseite

Jahr 2009

URL mittlerweile offline wegen politisch motiviertem Relaunch

Team Tobias Sarnowski & Florian Purchess & Marco Zanter

Technologien JAVA, LUCENE, JSP, MYSQL

Beschreibung Die Hauptseite der SPD wurde mit einem von der Firma CosmoCode

GmbH erstellten CMS umgesetzt. Dieses CMS wurde in $\rm JAVA$ umgesetzt. Dazu gab es noch eine Suche mit Wortvervollständigung, die in $\rm LUCENE$ umgesetzt wurde. Um dem Besucheransturm auf die Seite standhalten zu können wurden Live-Auftritt und die Suche auf 4 Rechnern geclustered. Meine Hauptaufgabe war dabei alles, was die Suche betraf, inklusive

Clustering.

TheLabelFinder

Art Kundenprojekt, Webseite

Jahr 2007-2012

URL http://www.thelabelfinder.com

Team Willi Schönborn & Moritz Neuhäuser

Technologien JAVA, PHP, SOLR, CODEIGNITER, HIBERNATE, MYSQL

Beschreibung TheLabelFinder ist eine online Mode-Suchmaschine, über die Benutzer

ihre Lieblings-Modemarke in jeder Stadt der Welt finden können. Dabei wurde $\rm JAVA$ mit $\rm HIBERNATE$, angeschlossen an eine $\rm MYSQL$ Datenbank im Backend verwendet. Für das Frontend kam $\rm SOLR$ als Suchindex und $\rm NoSQL$ -Datenspeicher zum Einsatz. Meine Hauptaufgaben in dem Projekt lag in der Programmierung des Backends und Bereitstellung der

Daten in Solr.

Technologien

Mit den folgenden Technologien arbeite ich täglich bis regelmäßig:

Sprachen JAVA, SQL, JAVASCRIPT, PHP, HTML, PYTHON, CSS, LATEX, SHELL

Data Stores SOLR, MySQL

Libraries JQUERY, JQUERY UI

Frameworks HIBERNATE, JPA, DJANGO

Testing Junit, EasyMock

SCM GIT

Build Tools Ant, Maven

Mit den folgenden Technologien habe ich in der Vergangenheit sehr intensiv gearbeitet:

 ${\sf Data\ Stores\ PostgreSQL}$

Libraries GUAVA, SLF4J

Frameworks Guice, Servlet API, CodeIgniter

SCM Subversion

Sprachkenntnisse

Deutsch Muttersprache

English Fließend