Oliver Lorenz

Lebenslauf



Persönliche Angaben

Geburtsdatum 31. Januar 1987

Staatsangehörigkeit deutsch

Familienstand ledig, keine Kinder

Berufserfahrung

09/2007 - Heute Senior Software Engineer, CosmoCode GmbH, Berlin.

• Entwicklung von Java- und PHP-Web-Applikationen

Agile Projektmethoden (Scrum und Kanban)

Technisches Projektmanagement

Technische Konzeption

Kundenkommunikation

Performance-Optimierung

Support

Qualitätssicherung

Ausbildung

08/2012 – 07/2013 Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung, Externe Ausbildung,

IHK, Berlin.

Durchschnittsnote - befriedigend, 75 Punkte

10/2006 – 09/2010 , *Informatik*, Freie Universität, Berlin.

03/2001 – 07/2006 Allgemeine Hochschulreife, *Abitur*, Heinrich-Hertz-Oberschule, Berlin.

Durchschnittsnote - 2.7

09/1997 – 03/2001 -, -, Johann-Gottfried-Herder Gymnasium, Berlin.

-

Referenzen

Spider Briber

Art Freizeit-Projekt, Spiel

Jahr 2013

Technologien JAVASCRIPT, CANVAS, HTML5

Quellcode https://github.com/olilo/spider-briber

Beschreibung Ein HTML5 Spiele-Prototyp, den ich während der http://www.

onegameamonth.com Challenge erstellt habe.

Flower Tower Defense

Art Freizeit-Projekt, Spiel

Jahr 2013

Technologien JAVASCRIPT, CANVAS, HTML5, CRAFTY

Quellcode https://github.com/olilo/flower-tower-defense

Beschreibung Ein Prototyp eines HTML5 Tower Defense Spiel, mit Blumentürmen die

auf Hexen schießen

Palava

Art Open Source

Jahr 2010 - 2012

Team Tobias Sarnowski & Willi Schönborn

Quellcode https://github.com/palava

Technologien JAVA, GUICE, JBOSS NETTY

Beschreibung Palava ist ein extrem modulares Application-Framework für Java-

Backends. Der zentrale Bestandteil ist eine mächtige Interprocess-Communication-API, die es erlaubt einheitliche Endpoints zu entwickeln die dann mit unterschiedlichsten Transport-Technologien (z.B. SOAP, REST, RMI, XML-RPC, JSON-RPC, u.a.) genutzt werden können.

SPD.de

Art Kundenprojekt, Webseite

TheLabelFinder

Art Kundenprojekt, Webseite

Jahr 2007-2012

Team Willi Schönborn & Moritz Neuhäuser

Technologien JAVA, PHP, SOLR, CODEIGNITER, HIBERNATE, MYSQL

Beschreibung TheLabelFinder ist eine online Mode-Suchmaschine, über die Benutzer ihre Lieblings-Modemarke in jeder Stadt der Welt finden können. Dabei wurde JAVA mit $\operatorname{HIBERNATE}$, angeschlossen an eine MySQL Datenbank im Backend verwendet. Für das Frontend kam $\mathop{\rm SolR}\nolimits$ als Suchindex und ${\rm NoSQL}$ Datenspeicher zum Einsatz. Meine Hauptaufgaben in dem Projekt lag in der Programmierung des Backends und Bereitstellung der Daten in Solr.

Technologien

Mit den folgenden Technologien arbeite ich täglich bis regelmäßig:

Sprachen JAVA, SQL, JAVASCRIPT, PHP, HTML, PYTHON, CSS, LATEX, SHELL

 ${\sf Data\ Stores\ Solr,\ MySQL,\ PostgreSQL}$

Libraries GUAVA, SLF4J, JQUERY

Frameworks Guice, JPA, Servlet API, Django

Testing Junit, EasyMock

SCM GIT, SUBVERSION

Build Tools Ant, Maven

Sprachkenntnisse

Deutsch Muttersprache

English Fließend