Oliver Lorenz

Lebenslauf

Rigaer Straße 58 10247 Berlin H +49 176 57264258 T +49 30 22358953 B endurielfm@gmail.com www.github.com/olilo



Persönliche Angaben

Geburtsdatum 31. Januar 1987

Staatsangehörigkeit deutsch

Familienstand ledig, keine Kinder

Berufserfahrung

03/2015 – 05/2015 **Software Engineer**, ERNSTING.COM, Berlin.

Betreuung mehrerer Webseiten, die mit Subrion, einem PHP-basierten CMS, gebaut wurden

10/2013 – 08/2014 Software Engineer, Leanovate GmbH, Berlin.

Betreuung einer Java- und AngularJS-basierten Applikation

HTML5/CSS2/CSS3 mit IE8-Anpassungen

strikt agiles Arbeiten in Scrum

Ausarbeitung und Halten von technischen Vorträgen

09/2010 – 10/2013 Senior Software Engineer, CosmoCode GmbH, Berlin.

- Entwicklung von Java-, PHP- und Python-Web-Applikationen

Agile Projektmethoden (Scrum und Kanban)

Technisches Projektmanagement

Technische Konzeption

Kundenkommunikation

Performance-Optimierung

Support

- Qualitätssicherung

09/2007 – 09/2010 **Software Engineer Trainee**, CosmoCode GmbH, Berlin.

Entwicklung von Java- und PHP-Web-Applikationen

Agile Projektmethoden (Scrum)

Technische Konzeption

Performance-Optimierung

Support

Qualitätssicherung

Ausbildung

08/2012 – 07/2013 Fachinformatiker für Anwendungsentwicklung, Externe Ausbildung, IHK, Berlin.

Durchschnittsnote – 75 von 100 Punkte

10/2006 – 09/2010 8 Semester, Informatik, Freie Universität, Berlin.

03/2001 – 07/2006 Allgemeine Hochschulreife, Abitur, Heinrich-Hertz-Oberschule, Berlin.

Durchschnittsnote – 2.7, Leistungskurse: Mathematik, Informatik

09/1997 – 03/2001 -, -, Johann-Gottfried-Herder Gymnasium, Berlin.

Referenzen

Immobilienscout - Immobilienbewertung

Art Kundenprojekt

Jahr 2013-2014

URL http://www.immobilienscout24.de/realestatevaluation

Technologien JAVASCRIPT, HTML5, ANGULARJS, SPRING

Beschreibung Unterprojekt der Webseite http://www.immobilienscout24.de, bei

dem Vermieter den Wert einer Immobilie online bewerten lassen können.

Spider Briber

Art Freizeit-Projekt, Spiel

Jahr 2013

URL http://olilo.github.io/spider-briber/

Technologien JAVASCRIPT, CANVAS, HTML5

Quellcode https://github.com/olilo/spider-briber

Beschreibung Ein HTML5 Spiele-Prototyp, den ich während der http://www.

onegameamonth.com Challenge erstellt habe.

Hightech-Strategie: Gesundheit & Ernährung

Art Kundenprojekt

Jahr 2013

URL http://www.zukunft-forschung.de/gesundheit/

Team Andreas Gohr

Technologien JAVASCRIPT, JQUERY, JQUERY STELLAR, HTML5

Beschreibung Eine Webseite, die eine gesunde Lebensweise bis ins hohe Alter auf

eine spielerische Art vermitteln will. Umgesetzt wurde dies mit Parallax-Scrolling, welches mithilfe des jQuery Plugins STELLAR erreicht wurde.

YourChance

Art Kundenprojekt

Jahr 2012

URL http://www.yourchance.de/

Team Tobias Sarnowski, Florian Purchess & Jonas Jurczok

Technologien JAVA, JBOSS 7, JSF2, YOUTUBE API, AMAZON S3

Beschreibung Eine online Casting-Plattform, bei der unter anderem Models und Schau-

spieler sich auf diverse Castings, z.B. für deutsche Fernsehserien oder Shows à la DSDS bewerben können. Videos werden auf Youtube hochge-

laden und Bilder auf Amazon S3 gelagert.

Palava

Art Open Source

Jahr 2010 - 2012

Team Tobias Sarnowski & Willi Schönborn

Quellcode https://github.com/palava Technologien JAVA, GUICE, JBOSS NETTY

Beschreibung Palava ist ein modulares Application-Framework für Java-Backends. Der

zentrale Bestandteil ist eine Interprocess-Communication-API, die es erlaubt einheitliche Endpoints zu entwickeln die dann mit unterschiedlichsten Transport-Technologien (z.B. SOAP, REST, RMI, XML-RPC,

JSON-RPC, u.a.) genutzt werden können.

SPD.de

Art Kundenprojekt, Webseite

Jahr 2009

URL mittlerweile offline wegen politisch motiviertem Relaunch

Team Tobias Sarnowski & Florian Purchess & Marco Zanter

Technologien JAVA, LUCENE, JSP, MYSQL

Beschreibung Die Hauptseite der SPD wurde mit einem von der Firma CosmoCode

GmbH erstellten CMS umgesetzt. Dieses CMS wurde in $\rm JAVA$ umgesetzt. Dazu gab es noch eine Suche mit Wortvervollständigung, die in $\rm LUCENE$ umgesetzt wurde. Um dem Besucheransturm auf die Seite standhalten zu können wurden Live-Auftritt und die Suche auf 4 Rechnern geclustered. Meine Hauptaufgabe war dabei alles, was die Suche betraf, inklusive

Clustering.

TheLabelFinder

Art Kundenprojekt, Webseite

Jahr 2007-2012

URL http://www.thelabelfinder.com

Team Willi Schönborn & Moritz Neuhäuser

Technologien JAVA, PHP, SOLR, CODEIGNITER, HIBERNATE, MYSQL

Beschreibung TheLabelFinder ist eine online Mode-Suchmaschine, über die Benutzer

ihre Lieblings-Modemarke in jeder Stadt der Welt finden können. Dabei wurde $\rm JAVA$ mit $\rm HIBERNATE$, angeschlossen an eine $\rm MYSQL$ Datenbank im Backend verwendet. Für das Frontend kam $\rm SOLR$ als Suchindex und $\rm NoSQL$ -Datenspeicher zum Einsatz. Meine Hauptaufgaben in dem Projekt lag in der Programmierung des Backends und Bereitstellung der

Daten in Solr.

Technologien

Mit den folgenden Technologien arbeite ich täglich bis regelmäßig:

Sprachen JAVA, SQL, JAVASCRIPT, HTML, CSS, LATEX, SHELL

Data Stores $\ \mathrm{MySQL}$

Libraries AngularJS, JQuery, JQuery UI

Frameworks Hibernate, JPA, Spring

Testing Junit, EasyMock, Mockito

SCM GIT, SUBVERSION

Build Tools Ant, Maven

Mit den folgenden Technologien habe ich in der Vergangenheit sehr intensiv gearbeitet:

Sprachen PHP, PYTHON

Data Stores Solr, PostgreSQL

Libraries GUAVA, SLF4J

Frameworks Guice, Servlet API, CodeIgniter, Django

Sprachkenntnisse

Deutsch Muttersprache

Englisch Fließend

Französisch Grundwissen