

II Olimpiada de Informática de Tenerife

Ejercicio 5. Lanzamiento de aceitunas 26 de enero de 2024

1. Enunciado

En la localidad de Cieza (Murcia) abundan las aceitunas, tanto, que organizan anualmente el famoso concurso de lanzamiento de hueso de aceituna. Gabriel, un joven de la localidad y muy avispado con las matemáticas, se ha dado cuenta que todos los huesos rebotan siempre igual: cuando el hueso ha rebotado r veces, se para.

Cuando los participantes lanzan la aceituna, esta recorre k metros antes de la primera vez que rebota, luego la mitad (k/2), luego un tercio (k/3), luego un cuarto (k/4), y así hasta que se para cuando ha rebotado r veces. Gabriel quiere saber cuántos metros tiene que lanzarlo inicialmente el participante para que alcance el objetivo final m.

```
Es decir: k + \frac{k}{2} + \frac{k}{3} + ... + \frac{k}{r} = m
```

Si no se puede realizar la operación porque no hay número entero posible, el programa debe devolver la palabra **ERROR**.

2. Entrada

Los datos se proporcionan por la entrada estándar, tratándose de 2 números enteros:

- 1. m: metros que recorre la aceituna al final.
- 2. r: veces que rebota la aceituna.

3. Salida

El formato de salida esperado consta de un número entero con la cantidad de metros **mínima** que debe lanzarse inicialmente la aceituna k.

4. Entrada de ejemplo

14 15

14 2

14 1

14 3

5. Salida de ejemplo

6

ERROR

14

8

RECUERDA: te será más fácil llegar a la solución si tienes en cuenta que se trabaja únicamente con enteros.

Versión adaptada del problema Lanzamiento de pelota.