

Local Setup Guide

Olimpiadi di Informatica a Squadre

Versione 7.2 — 31 ottobre 2019

!! ATTENZIONE !! — L'indirizzo IP della piattaforma di gara è stato modificato!
Prima era 131.114.2.138, adesso è **159.149.129.94**; vanno aggiornate di conseguenza le regole dei firewall e va verificato che [la piattaforma](#) funzioni!!!

Materiali e risorse

<https://gara.squadre.olinfo.it>

piattaforma di gara ufficiale

<https://mirror.squadre.olinfo.it>

piattaforma di gara non ufficiale, ad accesso libero

<https://gara.squadre.olinfo.it/check>

pagina di verifica dello stato di connessione a internet

<http://oisquadre.it>

sito ufficiale con date e regolamento italiano

<https://iio.team>

sito internazionale

Estratto del regolamento

Assicurarsi che nella propria sede di gara:

- siano disponibili non più di due computer per squadra partecipante;
- per ogni squadra competano non più di 4 persone;
- il collegamento a internet sia limitato alla sola piattaforma di gara;
- squadre diverse non comunichino tra loro;
- le squadre non utilizzino dispositivi elettronici all'infuori dei computer a loro assegnati (includere periferiche usb) né libri di testo.

Limitazione del collegamento a internet

Ora elencheremo **una lista di metodi** per limitare il collegamento a internet **in ordine di preferibilità** (dal metodo “migliore” al “peggiore”). In tutti i casi, una volta applicato il metodo è sempre necessario controllare che si sia applicato con successo, quindi:

- prima provando ad aprire alcune pagine web come [google](#), [ansa](#), [altro](#) e il sito della vostra scuola e verificando che non si aprano;
- poi accedendo alla [pagina di verifica della connessione](#) e assicurandosi che riporti “test superato” su sfondo verde.

La pagina di verifica della connessione dà l’esito di “test superato” quando le connessioni testate non rispondono dopo un certo numero di secondi; è dunque possibile che la connessione sia effettivamente disponibile ma molto lenta. Per questo motivo è necessario **fare sempre anche il controllo manuale** (ed eventualmente ripetere quello automatico più d’una volta).

Metodo 1 - Chiedere ai tecnici della scuola

Il metodo consigliato per limitare il collegamento a internet è di avvalersi dei tecnici disponibili nella propria scuola, richiedendo di bloccare ogni connessione internet **eccetto** per il seguente dominio:

nome:	<i>gara.squadre.olinfo.it</i>
indirizzo ip:	<i>159.149.129.94</i>

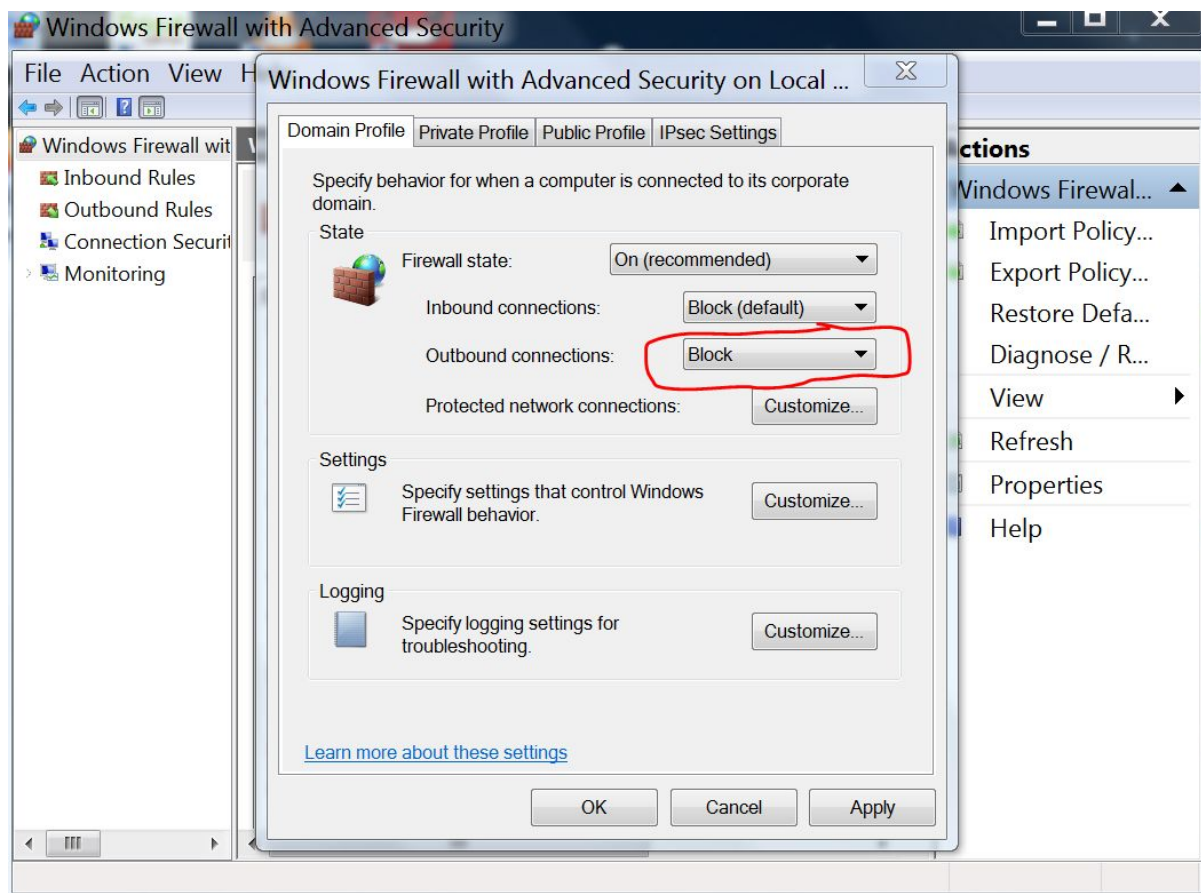
Metodo 2 - Windows Firewall

Qualora nessun tecnico fosse disponibile e i computer utilizzino Windows, è possibile configurare manualmente il Windows Firewall **di ciascun computer** per bloccare le connessioni in uscita di default. Un’ottima guida passo passo per ottenere questo effetto è contenuta nel seguente link:

<http://www.howtogeek.com/112564/how-to-create-advanced-firewall-rules-in-the-windows-firewall/>

Seguendo le indicazioni della guida, sarà necessario impostare:

- il comportamento sulle connessioni in uscita a “blocca” per tutti i profili (profilo di dominio, profilo privato, profilo pubblico);



- aggiungere una regola per le connessioni in uscita, seguendo queste indicazioni:
 - **Tipo di regola:** *personalizzata*
 - **Programma:** *tutti i programmi*
 - **Protocollo e porte:** *qualsiasi protocollo, tutte le porte*
 - **Ambito:** *qualsiasi indirizzo IP locale, ed il singolo indirizzo IP remoto 159.149.129.94*
 - **Operazione:** *consenti la connessione*
 - **Profilo:** *selezionare tutto*
 - **Nome:** *olimpiadi di informatica a squadre*
- cercare eventuali altre regole che consentono connessioni in uscita, e se presenti, disabilitarle.

ATTENZIONE: il browser *Edge* in certi casi sembra riuscire a comunicare anche quando il firewall blocca tutte le connessioni. Per risolvere è necessario disabilitare le regole col nome “Microsoft Edge” da Windows Defender Firewall: regole di connessione in uscita.

Metodo 3 - Ubuntu

Nel caso stiate utilizzando la macchina virtuale delle territoriali o un altro ambiente Ubuntu, aprite un terminale (cercando "terminal" nella dashboard) e digitate il comando:

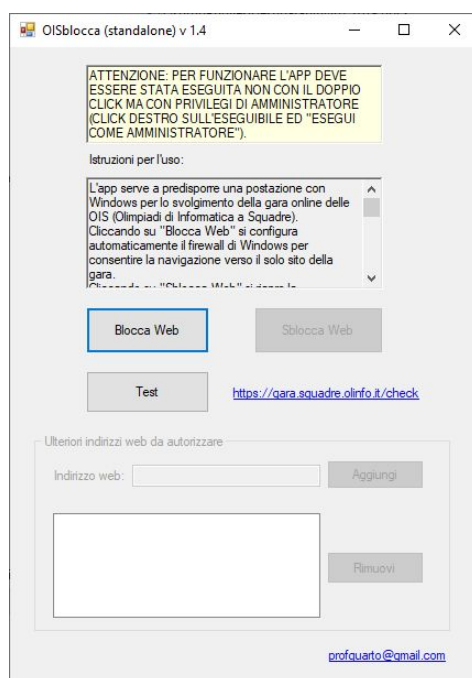
```
curl https://gara.squadre.olinfo.it/lock | sudo sh
```

Per ripristinare la situazione normale (nessun blocco internet):

```
curl https://gara.squadre.olinfo.it/unlock | sudo sh
```

Metodo 4 - Applicazione "OISblocca" per Windows

Ringraziamo il **prof. Mario Quarto** che ha predisposto un'app per semplificare il blocco di internet su Windows.



L'app consente di risparmiare tempo sulle postazioni Windows per la configurazione del blocco della navigazione Internet necessario per il corretto svolgimento delle gare online delle OIS.

L'app funziona solo in macchine NON registrate in dominio. In caso di dominio, l'amministratore può impostare la policy sul server come indicato nel Metodo 1.

ATTENZIONE: l'app per funzionare correttamente va eseguita con privilegi di amministratore (una volta scaricato il file eseguibile, click destro ed "*Esegui come amministratore*").

Prima della gara, ricordarsi di **chiudere l'app** per impedire lo sblocco della navigazione durante la gara.

Al termine della gara, ricordarsi di farla ripartire con privilegi di amministrazione altrimenti lo sblocco del web non funzionerà!

L'app è scaricabile all'indirizzo:

<http://enigmainfo.altervista.org/moodle/mod/folder/view.php?id=274>

Metodo 5 - Content Advisor

Qualora nessuno dei procedimenti precedenti si applicasse al vostro caso, o non desse i risultati sperati, potete provare a modificare il Content Advisor seguendo questa guida:

<http://smallbusiness.chron.com/block-websites-except-one-56338.html>

Non è garantito che questo metodo dia effettivamente il risultato voluto.

Metodo 6 - Whitelist Manager

Nel caso non siate riusciti a far funzionare nessuno dei precedenti metodi, potete installare il browser Chrome sui vostri computer:

<https://www.google.com/chrome/>

E aggiungervi l'estensione Whitelist Manager:

<https://chrome.google.com/webstore/detail/whitelist-manager/pocjkchl mhkjafdpmkklknmjhokobgmh>

Una volta aggiunta, va configurata secondo i seguenti passaggi:

- aprire le impostazioni di Chrome;
- selezionare la linguetta "estensioni" sulla sinistra della pagina;

- cercare l'estensione Whitelist Manager e cliccare su **"attiva"** (se non è già attivata) e poi su "opzioni";
- selezionare entrambi *"block pages from websites not in my list"* e *"block other resources (images, scripts, etc.) from websites not in my list"*;
- cancellare la lista di siti contenuta nella casella di testo sottostante, scrivere **"gara.squadre.olinfo.it"** e poi chiudere la finestra;
- selezionare la checkbox *"consenti modalità in incognito"*.

A questo punto internet dovrebbe essere disabilitato. È possibile poi ripristinare la situazione normale deselegnando la casella **"attiva"** menzionata sopra.

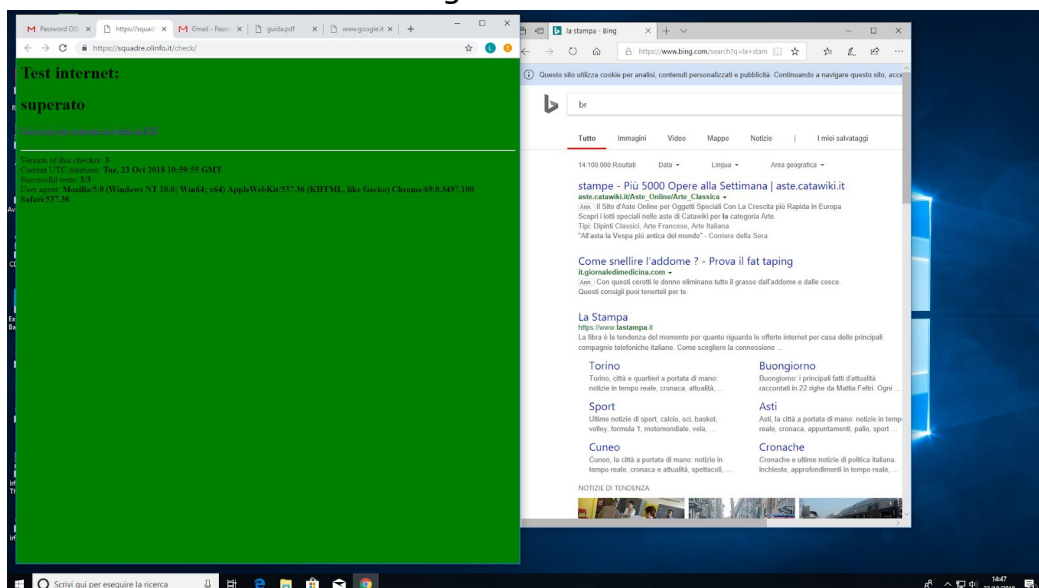
Questo metodo supera il test automatizzato ma **ha alcuni lati negativi** di cui dovreste essere a conoscenza:

- è possibile per gli studenti collegarsi a internet tramite **browser diversi da Chrome**;
- è inoltre possibile per gli studenti **disabilitare l'estensione Whitelist Manager**.

È quindi necessario controllare che gli studenti non facciano nessuna di queste due cose!

In particolare, per quanto riguarda Edge, si può disabilitare la possibilità di comunicare all'esterno attraverso:

- pannello controllo
- firewall
- consenti app...
- deselegnando Microsoft Edge



È quindi necessario controllare che non utilizzino browser diversi da quelli da voi configurati e non disabilitino l'estensione Whitelist Manager in Chrome.

Nel caso in cui una squadre cerchi di aggirare i controlli facendo uso di un browser diverso o disabilitando l'estensione di Chrome, va avvertita l'organizzazione (scrivendo una email formale ad ois@aldini.istruzione.it) che provvederà ad annullare il punteggio ottenuto irregolarmente nella gara.

Il punteggio potrebbe comunque venire annullato qualora i sistemi automatizzati riuscissero a rilevare l'infrazione!