

Local Setup Guide

Olimpiadi di Informatica a Squadre

Versione 6 --- 19 ottobre 2018

Materiali e risorse

<https://squadre.olinfo.it/contest>

piattaforma di gara

<https://squadre.olinfo.it/ranking>

classifica in tempo reale

<https://squadre.olinfo.it/check>

pagina di verifica dello stato di connessione

<https://training.olinfo.it>

portale degli allenamenti

<https://training.olinfo.it/contests>

gare non ufficiali ad accesso libero

<http://www.oisquadre.it>

sito ufficiale con date e regolamento italiano

<https://ioi.team>

sito internazionale

Estratto del regolamento

Assicurarsi che nella propria sede di gara:

- siano disponibili non più di due computer per squadra partecipante;
- per ogni squadra competano non più di 4 persone;
- il collegamento a internet sia limitato alla sola piattaforma di gara;
- squadre diverse non comunichino tra loro;
- le squadre non utilizzino dispositivi elettronici all'infuori dei computer a loro assegnati (incluse periferiche usb) né libri di testo.

Limitazione del collegamento a internet

Ora elencheremo quattro metodi per limitare il collegamento a internet in ordine di preferibilità. In tutti i casi, una volta applicato il metodo è sempre necessario controllare che si sia applicato con successo, quindi:

- prima provando ad aprire alcune pagine web come [google](#), [ansa](#), [altro](#) e il sito della vostra scuola e verificando che non si aprano;
- poi accedendo alla [pagina di verifica della connessione](#) e assicurandosi che riporti "test superato" su sfondo verde.

La pagina di verifica della connessione dà test superato quando le connessioni testate non rispondono dopo un certo numero di secondi; è dunque possibile un falso negativo qualora la connessione sia effettivamente disponibile ma molto lenta.

Anche per questo motivo è sempre necessario fare il controllo manuale (ed eventualmente ripetere quello automatico più d'una volta).

Metodo 1 - Tecnici

Il metodo consigliato per limitare il collegamento a internet è di avvalersi dei tecnici disponibili nella propria scuola, richiedendo di bloccare ogni connessione internet eccetto per il seguente dominio:

nome:	squadre.olinfo.it
indirizzo ip:	131.114.2.138

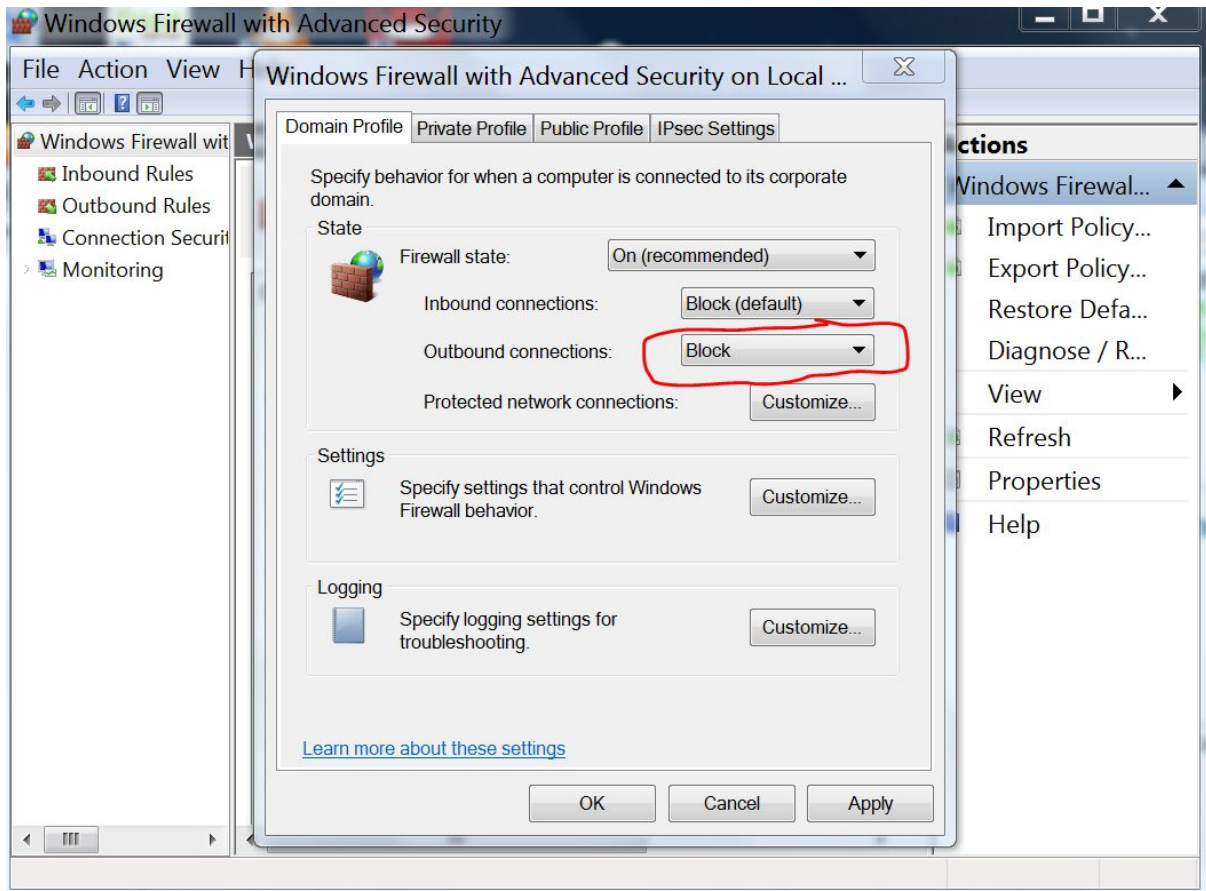
Metodo 2 - Windows Firewall

Qualora nessun tecnico fosse disponibile e i computer utilizzino Windows, è possibile configurare manualmente il Windows Firewall di ciascun computer per bloccare le connessioni in uscita di default. Un'ottima guida passo passo per ottenere questo effetto è contenuta nel seguente link:

<http://www.howtogeek.com/112564/how-to-create-advanced-firewall-rules-in-the-windows-firewall/>

Seguendo le indicazioni della guida, sarà necessario impostare:

- il comportamento sulle connessioni in uscita a “blocca” per tutti i profili (profilo di dominio, profilo privato, profilo pubblico);



- aggiungere una regola per le connessioni in uscita, seguendo queste indicazioni:
 - Tipo di regola: *personalizzata*
 - Programma: *tutti i programmi*
 - Protocollo e porte: *qualsiasi protocollo, tutte le porte*
 - Ambito: *qualsiasi indirizzo IP locale, ed il singolo indirizzo IP remoto 131.114.2.138*
 - Operazione: *consenti la connessione*
 - Profilo: *selezionare tutto*
 - Nome: *olimpiadi di informatica a squadre*
- cercare eventuali altre regole che consentono connessioni in uscita, e se presenti, disabilitarle.

Metodo 3 - Ubuntu

Nel caso stiate utilizzando la macchina virtuale delle territoriali o un altro ambiente Ubuntu, aprite un terminale (cercando "terminal" nella dashboard) e digitate il comando:

```
curl https://squadre.olinfo.it/resources/lock.sh | sudo sh
```

Per ripristinare la situazione normale (nessun blocco internet):

```
curl https://squadre.olinfo.it/resources/unlock.sh | sudo sh
```

Metodo 4 - Content Advisor

Qualora nessuno dei procedimenti precedenti si applicasse al vostro caso, o non desse i risultati sperati, potete provare a modificare il Content Advisor seguendo questa guida:

<http://smallbusiness.chron.com/block-websites-except-one-56338.html>

Non è garantito che questo metodo dia effettivamente il risultato voluto.

Metodo 5 - Whitelist Manager

Nel caso non siate riusciti a far funzionare nessuno dei precedenti metodi, potete installare il browser Chrome sui vostri computer:

<https://www.google.com/chrome/browser/desktop/index.html>

E aggiungervi l'estensione Whitelist Manager:

https://chrome.google.com/webstore/detail/whitelist-manager/pocjkchl_mhkjafdpmkklknmjhokobgmh

Una volta aggiunta, va configurata secondo i seguenti passaggi:

- aprire le impostazioni di Chrome;
- selezionare la linguetta "estensioni" sulla sinistra della pagina;
- cercare l'estensione Whitelist Manager e cliccare su "attiva" (se non è già attivata) e poi su "opzioni";

- selezionare entrambi *"block pages from websites not in my list"* e *"block other resources (images, scripts, etc.) from websites not in my list"*;
- scrivere "squadre.olinfo.it" nella casella di testo sottostante e poi chiudere la finestra;
- selezionare la checkbox *"consenti modalità in incognito"*.

A questo punto internet dovrebbe essere disabilitato. È possibile poi ripristinare la situazione normale deselezionando la casella "attiva" menzionata sopra.

Anche se questo metodo dovrebbe funzionare, **ha alcuni lati negativi** di cui dovrete essere a conoscenza:

- è possibile per gli studenti collegarsi a internet tramite browser diversi da Chrome;
- è inoltre possibile per gli studenti disabilitare l'estensione Whitelist Manager in Chrome stesso.

È quindi necessario controllare che non facciano nessuna di queste due cose; e in caso contrario avvertire l'organizzazione che provvederà ad annullare il punteggio ottenuto irregolarmente nella gara (e potrebbe comunque annullarlo anche se non avvertita, qualora i sistemi automatizzati riuscissero a rilevare l'infrazione).