

## Q1

Расскажите, чем, на ваш взгляд, отличается хорошая верстка от плохой с точки зрения

- пользователя

- Качественное отображение UI;
- Отсутствие битых ссылок и «сломанных» блоков;
- Скорость загрузки страницы;
- Доступность с разных устройств;
- UX.

- ПМ

- Отзывчивая верстка выполненная в сжатые сроки

- дизайнера

- Верстка, которая соответствует макету (в т.ч. ui kit)

- верстальщика

- Верстка с использованием компонентного подхода. Хорошо поддерживаемая и расширяемая.

- клиентского программиста

- Верстка, которую можно легко переиспользовать (т.е. компонентная) и получать к ней доступ при помощи js

- серверного программиста.

- Верстка, которую можно легко натянуть/положить в шаблоны

## Q2

Опишите основные особенности верстки крупных многостраничных сайтов, дизайн которых может меняться в процессе реализации и поддержки.

Главные принципы в верстке независимо от масштабности проекта – это модульность и компонентный подход. Каждая сущность должна быть максимально независима от другой.

Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие методологии, инструменты и технологии вы применяли на практике.

Инструменты, методологии и технологии:

1. PHP;
2. Шаблонизатор Nunjucks, Pug;
3. Scss;
4. jQuery / js;
5. БЭМ;
6. gulp

Q3

Опишите основные особенности верстки сайтов, которые должны одинаково хорошо отображаться как на любом современном компьютере, так и на смартфонах и планшетах под управлением iOS и Android. Расскажите о своем опыте верстки подобных сайтов: какие инструменты и технологии вы применяли, как проверяли результат на различных устройствах, какие именно устройства требовалось поддерживать.

В первую очередь необходимо оптимизировать изображения (в т.ч. под ретина дисплеи), т.к. пропускная способность интернета на мобильных устройствах отличается от ПК. При компиляции необходимо пропускать scss через autoprefixer. Всегда нужно помнить, что в мобильных браузерах имеются свои собственные события отличные от обычных браузеров. Мобильный сафари имеет свои «фишки» такие как некорректная работа со свойством position. В работе требовалось поддерживать мобильные устройства от 360px. Результат работы проверяли сначала на ПК, а потом на своих личных устройствах после выкатки на тестовый сервер.

Q4

Расскажите, какие инструменты помогают вам экономить время в процессе написания, проверки и отладки кода.

Prettier, devtools, debugger, console.log

Q5

Вам нужно понять, почему страница отображается некорректно в Safari на iOS и в IE на Windows. Код писали не вы, доступа к исходникам у вас нет. Ваши действия? Сталкивались ли вы с подобными проблемами на практике?

1. Открыть браузер;
2. Отыскать поломанную верстку;
3. Открыть devtools;
4. Изучить в devtools написанный код;
5. Установить причину неисправности;
6. Постараться устранить ошибку самостоятельно либо погуглить как это можно сделать.

Q6

Дизайнер отдал вам макет, в котором не показано, как должны выглядеть интерактивные элементы при наведении мыши. Ваши действия?

Запросить UI kit у дизайнера.

Если дизайнер недоступен, то сделал бы эффекты и анимации на своё усмотрение.

Q7

Какие ресурсы вы используете для развития в профессиональной сфере? Приведите несколько конкретных примеров (сайты, блоги и так далее).

- Документацию, Stackoverflow, codepen, youtube, developer.mozilla.org, learn.javascript.ru, ya.ru, google.com

Какое направление развития вам более близко: JS-программирование, HTML/CSS-верстка или что-то ещё?

- Js, React

Какие ещё области знаний, кроме тех, что непосредственно относятся к работе, вам интересны?

- Пока концентрируюсь на изучении React и JS. В дальнейшем планирую освоить TS и возможно двигаться в сторону Angular.

Q8

Расскажите нам о себе и предоставьте несколько ссылок на последние работы, выполненные вами.

В настоящее время работаю в МФПУ «СИНЕРГИЯ». Сейчас работаю над проектом платформы онлайн образования. До этого момента занимался:

- создание и доработка landing page;
- адаптивная и кросс-браузерная верстка веб-интерфейсов;
- написание UI-скриптов с использованием jQuery/javascript;
- сопровождение существующего кода (расширение функционала), а также работа с legacy;
- взаимодействие с командой front и backend-разработчиков.

Несколько последних проектов:

<https://synergyglobal.ru/forums/businessmobilization/2020/>

<https://brain2020.ru/>

<https://synergydigital.com/>