



Olivier Nault AI/VR Développeur

✉ Olivnault@outlook.com ☎ +81 80 8215 9429 📍 Tokyo, Japon
📅 2006/01/31 🇨🇦 Canadien 🌐 olino3101

👤 Profile

J'ai 19 ans et je suis étudiant à Tokyo. Je m'intéresse beaucoup à l'IA, à la XR (VR/AR) et aux technologies créatives.

Je recherche une expérience de travail où je pourrai utiliser mes compétences en résolution de problèmes et travailler sur des projets concrets.

Ce stage m'aidera à obtenir le titre RNCP6 (bachelor équivalent)

🎓 Éducation

RNCP6 (équivalence Bachelor en France), 42 Tokyo 2024 – Présent
École d'ingénierie logicielle basée sur des projets, axée sur l'apprentissage entre pairs, la résolution de problèmes et des projets de codage concrets. Tokyo/Japon

ASP en entrepreneuriat, CFP Paul Rousseau 2023 – 2023
Certificat professionnel axé sur le lancement et la gestion d'une nouvelle entreprise. Drummondville/Canada

Diplôme d'études secondaires, Marie-Rivier/Jean-Raimbault/école à la maison 2018 – 2023
Premières trois années d'études secondaires axées sur le sport, suivies d'une année spécialisée en musique et d'une année d'enseignement à la maison. Drummondville/Canada

🌐 Langues

Français
Natif

Anglais
Courant

Japonais
Conversational

🧠 Compétences

C, C++, C#, Python

Collaboration d'équipe, curiosité, adaptabilité, résolution créative de problèmes

📁 Projets

MultiLayer Perceptron

Un réseau neuronal pour classer les cancers à partir de données médicales supervisées.

Linear Regression

Implémentation d'une régression linéaire de zéro pour prédire des valeurs continues à partir des entrées.

Dlsr

Un projet d'IA mettant en œuvre le Choixpeau de Harry Potter, utilisant la descente de gradient stochastique avec élan (OvA) pour affecter les utilisateurs aux équipes.

Minishell

Un shell Unix minimal prenant en charge l'exécution des commandes de base, la canalisation et les redirections.

Ft_transcendance

Un jeu d'arcade multijoueur inspiré de Pong, implémenté avec des graphismes et des mécanismes de jeu.