ProjektManagement

Ideensammlung

1. Wie unterscheided sich on Oben Source Projekt von einem Normalen // wie motiviere ich leute? mitzumachen
2. Ein Projekt Starten
   1. Einleitung // Also Sage was du sagen willst. -> Alles one Time Tasks.
   2. Muss ich das Rad neu erfinden? // andere haben auch Probleme
   3. Mach dir einen guten Namen // Vielleicht als .org oder.net verfügbar.
      1. Was mit der funktion zu tun haben
      2. Einfach zu dran erinnern
      3. Nicht schon existieren
3. Infrastruktur
   1. Website
      1. Zeige deine Vision
         1. Zeige welches Problem du losen willst.
      2. Dokumentation
         1. Wichtig für Einsteiger //nach langer Arbeitszeit hat man Konzepte //verinnerlicht, denkt nicht daran das andere sie nicht kennen könnten
         2. Einfacherer Einstieg. //Du willst schließlich Hilfe von außen.
      3. Mach klar das du Gratis und Open Source bist // das ist ein wichtiger Selling Point
      4. Features + Requirements //Für die mehr Interessierten
      5. Projekt- Status // SEI EHRLICH! Schlechter ruf ist schwer loszuwerden
   2. Forum
      1. Welches
   3. Versionskontrolle
   4. Bug Tracker
   5. Zusammenfassung // sage was du gesagt hast
4. Wie wir Entscheidungen treffen.
   1. Was ich sagen will
   2. Diktator (en)
      1. Die Macht des Diktators
      2. Die Rolle die Forks Spielen, //welche macht hat ein diktator wirklich?
      3. Verhalten guter Diktatoren
   3. Demokratischere Systeme
      1. Konsens-basierte Entscheidungsfindung
      2. Vom Konsens keine spur…
         1. Wann sollte man abstimmen
         2. Welches System nutzen
         3. nachbedingungen

http://producingoss.com/en/

1. Running the Project
   1. Foren:
   2. Putting the Open in Open Source // offendliche Diskussionen und was sie bringen Forum
   3. Die Foren Beaufsichtigen // das problem im internet du hörst dich echt nerfig an aber //man muss was machen Forum
      1. Verhaltensregeln und ob sie helfen //Außerdem: Will we or wont we
   4. Nerfige Menschen
   5. Gegenseitiger Code Review
      1. Je mehr Augen desto weniger Bugs. //muss ich das begründen?
      2. Am besten aktuelle Änderungen betrachten //mehr motivation.
      3. Commits öffenlich reviewen //jemand muss die Kommits kontrollieren
      4. Commit notifications.