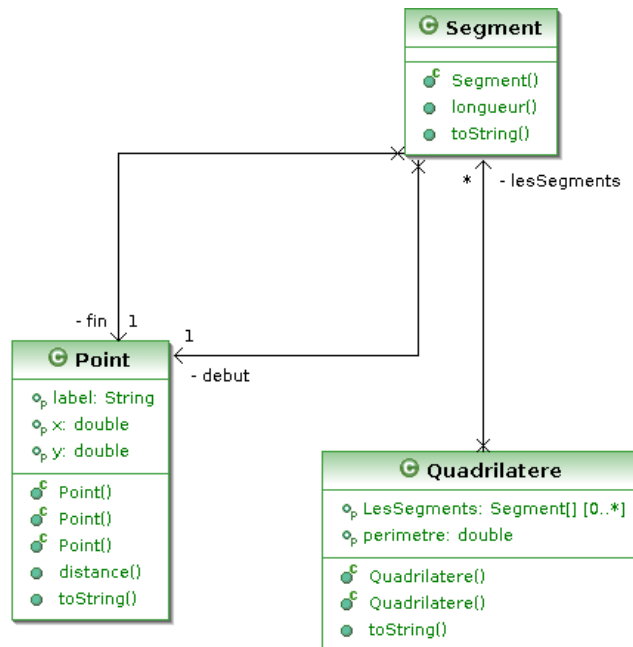


PROJET JAVA

EXERCICE 1 :

a)



b) Le constructeur par défaut et le constructeur à deux arguments appellent le constructeur à trois arguments en lui donnant les arguments correspondants.

EXERCICE 2 :

c) En analysant les messages dans la console on obtient :

utilisation du constructeur à trois arguments

utilisation du constructeur par défaut
utilisation du constructeur à trois arguments
utilisation du constructeur par défaut
utilisation du constructeur à trois arguments
utilisation du constructeur par défaut
utilisation du constructeur à trois arguments
utilisation du constructeur par défaut
utilisation du constructeur à trois arguments

Ces 4 premiers appels au constructeur point correspondent à l'appel fait par le constructeur par défaut de Quadrilatre.

Ensuite le constructeur Quadrilatre par défaut fait appel au constructeur Quadrilatre avec les 4 points créés, ce constructeur va alors créer 4 segments, d'où :

utilisation du constructeur par défaut
utilisation du constructeur à trois arguments
utilisation du constructeur par défaut
Un segment de droite vient d'être créé
Quand le constructeur Segment est appelé il va donner les valeurs des points
données en paramètre aux point debut et fin qui sont créés à l'instanciation
d'un segment

Quadrilatère
Correspond à la fin de l'instanciation d'un quadrilatère

Constructeur de Rectangle
Correspond à la fin de l'instanciation d'un rectangle

le constructeur de Rectangle fait un appel au constructeur Quadrilatère qui fait lui même 4 appels au
constructeur Segment qui fait lui même 2 appels au constructeur Point.

On peut utiliser la fonction getPerimeter() sur un Rectangle et le résultat est bien 0 comme
on obtient un quadrilatère par défaut.

d)