

Hamel  
Olivier

### Questions Préliminaires :

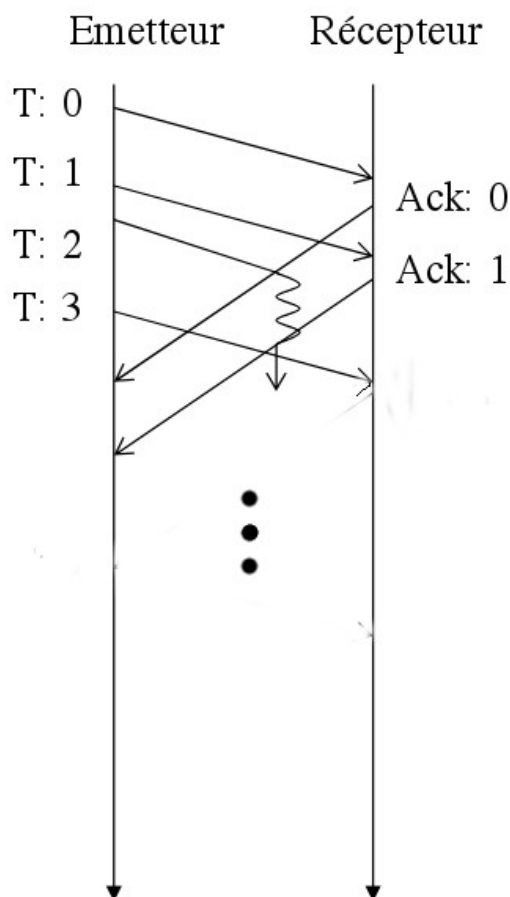
QP1 – la taille de la fenêtre de réception est de  $\text{MaxSeq} + 1/2 = 4$  sinon le récepteur peut confondre les anciennes trame et les nouvelles

QP2 – la taille de la fenêtre d'émission est de 4

Q1 – `next_frame_to_send` est la trame qui doit être envoyé (bord supérieur de la fenêtre de l'émetteur + 1)

`ack_expected` est la trame d'acquittement attendu par l'émetteur (bord inférieur de la fenêtre de l'émetteur)

`frame_expected` est la trame attendu par le récepteur (bord inférieur de la fenêtre du récepteur)



Q3 – `disable_network_layer` est modifié si besoin avec `nbuffered`

Q4 – On veut que `nbuffered` reste inférieur à `MAX_SEQ` car c'est le nombre maximal de trame à envoyer avant de recevoir un acquittement, si l'acquittement n'a pas été reçu on stop l'envoi (`disable_network_layer`), c'est le `case from_arrival` qui décrémente `nbuffered` pour que l'émetteur puisse continuer à envoyer quand il reçoit un acquittement du récepteur.

Q5 – `enable_network_layer` est modifié si besoin avec `nbuffered`

