

1- sockaddr est une structure décrivant une adresse réseau et sockaddr\_in comprend une adresse réseau ainsi qu'un port elle décrit de manière plus spécifique le réseau

sin\_family correspond à la famille d'adresse

sin\_port correspond au port dans l'ordre d'octets réseau

sin\_addr.s\_addr est l'adresse dans l'ordre d'octet réseau

2- le premier paramètre correspond au socket créé pour le serveur, c'est une entrée, le second correspond à un pointeur sur la structure sockaddr du socket, c'est une entrée/sortie, le troisième correspond à un pointeur sur la valeur de la taille de la structure pointé par le second argument, ce paramètre sera modifié la taille actuelle à la fin de accept() c'est une entrée/sortie