

Hvem? Oliver Hanert
Navn på spil: Mole Undercover
Link til spil: http://hanert.dk/kea/04_animation/spil/assets/

Pitch af spil

I spillet “Mole Undercover” har du til opgave at hjælpe muldvarpen med at afsløre Kim’s onde planer.

Det gør man ved at fange alle de bomber, der er på vej ud af Nordkorea, inden de springer i luften.

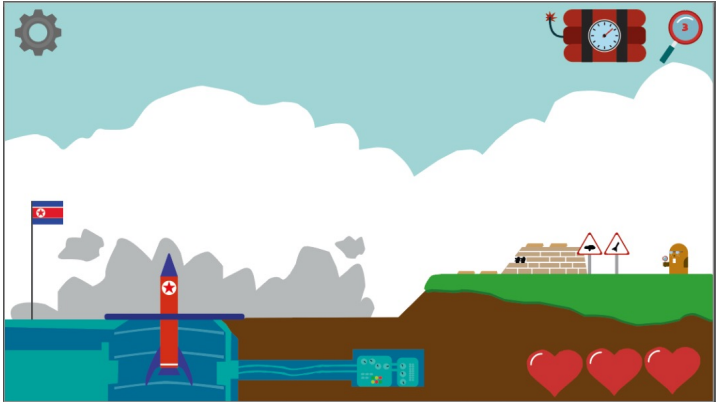
Game Design - Udvidet Style Tile

Stil-Inspiration

General inspiration fra: Flat art design
Karakterer har lidt inspiration fra: “Pokémon” og “Phineas and Ferb”



Scene med figurdesign



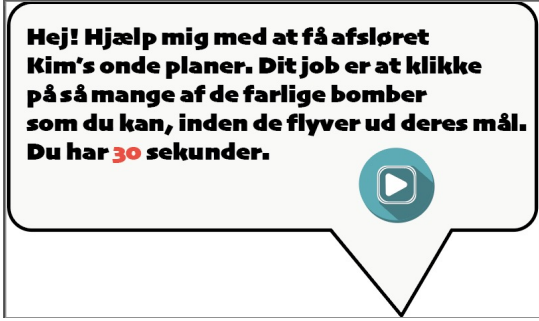
Beskrivelse af form

Farverne er stærke og klare på både figurerne og de forskellige scener.

Formerne i figurdesignet er ligeledes rene og klare. Der er som sådan kun én figur i selve spillet som bevæger sig, hvilket er raketten. Den ændrer ikke udtryk undervejs, men vil blive animeret til en eksplosion, hvis der ikke bliver klikket på den.

Muldvarpen ændrer udtryk alt efter om man ender på complete-skærmen eller gameover-skærmen.

Grafiske elementer, der visuelt beskriver din formgivning



Titelskærm og slutskærme



Titelskærm

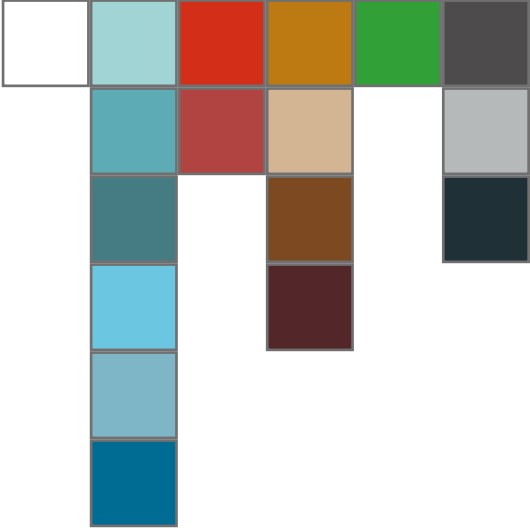


Slutskærm: Game-over



Slutskærm: completed

Farver



Typografi

Titelside: Skia (bold)
Knap: Skia(regular)
Læsetekst: Skia (bold)

UI-elementer

