

# Spørgeskema til animations-spillet "Mole Undercover"

Hvordan oplevede du det grafiske design? \*

- ☐ Sjusket
- ☐ Nogenlunde
- ☐ Godt
- ☒ Gennemført flot
- ☐ Andet: .....

Læste du introduktionen, da du afprøvede spillet? Hvis ja, hvordan fungerede den så? \*

- ☐ Dårlig og meget forvirrende.
- ☒ Fin. Gav en bedre forståelse af spillet.
- ☐ Rigtigt god idé. Gav en langt bedre forståelse af konceptet og reglerne i spillet.
- ☐ Jeg læste slet ikke introduktionen.
- ☐ Andet: .....

Hvordan oplevede du sværhedsgraden af spillet? \*

- ☐ For nemt
- ☒ Tilpas
- ☐ For svært

Forstod du konceptet og idéen omkring selve spillet? \*

- ☒ Ja, det er en fed idé. Derudover er det også aktuelt og nemt at relatere til.
- ☐ Nej, forstod faktisk ikke helt idéen.
- ☐ Til dels. Der var enkelte steder, hvor man kunne have gjort noget anderledes for en bedre forståelse.
- ☐ Andet: .....

Beskriv venligst, hvad du mener der fungerede godt eller mindre godt i spillet. \*

Virkelig fedt koncept og meget godt lavet, da det især har en masse lækre detaljer! Stærkt arbejde!

Dette indhold er hverken oprettet eller godkendt af Google.

Google Analyse

# Spørgeskema til animations-spillet "Mole Undercover"

Hvordan oplevede du det grafiske design? \*

- ☐ Sjusket
- ☐ Nogenlunde
- ☐ Godt
- ☒ Gennemført flot
- ☐ Andet: .....

Læste du introduktionen, da du afprøvede spillet? Hvis ja, hvordan fungerede den så? \*

- ☐ Dårlig og meget forvirrende.
- ☐ Fin. Gav en bedre forståelse af spillet.
- ☒ Rigtigt god idé. Gav en langt bedre forståelse af konceptet og reglerne i spillet.
- ☐ Jeg læste slet ikke introduktionen.
- ☐ Andet: .....

Hvordan oplevede du sværhedsgraden af spillet? \*

- ☐ For nemt
- ☒ Tilpas
- ☐ For svært

Forstod du konceptet og idéen omkring selve spillet? \*

- ☐ Ja, det er en fed idé. Derudover er det også aktuelt og nemt at relatere til.
- ☐ Nej, forstod faktisk ikke helt idéen.
- ☐ Til dels. Der var enkelte steder, hvor man kunne have gjort noget anderledes for en bedre forståelse.
- ☒ Andet: Ja, jeg forstod konceptet og idéen.

Beskriv venligst, hvad du mener der fungerede godt eller mindre godt i spillet. \*

Baggrundsmusikken passede rigtig godt til temaet, og jeg synes det er sjovt at se et spil hvor faldeanimationen er "omvendt".

Dette indhold er hverken oprettet eller godkendt af Google.

Google Analyse

# Spørgeskema til animations-spillet "Mole Undercover"

Hvordan oplevede du det grafiske design? \*

- ☐ Sjusket
- ☐ Nogenlunde
- ☐ Godt
- ☒ Gennemført flot
- ☐ Andet: .....

Læste du introduktionen, da du afprøvede spillet? Hvis ja, hvordan fungerede den så? \*

- ☐ Dårlig og meget forvirrende.
- ☐ Fin. Gav en bedre forståelse af spillet.
- ☒ Rigtigt god idé. Gav en langt bedre forståelse af konceptet og reglerne i spillet.
- ☐ Jeg læste slet ikke introduktionen.
- ☐ Andet: .....

Hvordan oplevede du sværhedsgraden af spillet? \*

- ☐ For nemt
- ☒ Tilpas
- ☐ For svært

Forstod du konceptet og idéen omkring selve spillet? \*

- ☒ Ja, det er en fed idé. Derudover er det også aktuelt og nemt at relatere til.
- ☐ Nej, forstod faktisk ikke helt idéen.
- ☐ Til dels. Der var enkelte steder, hvor man kunne have gjort noget anderledes for en bedre forståelse.
- ☐ Andet: .....

Beskriv venligst, hvad du mener der fungerede godt eller mindre godt i spillet. \*

Flot grafik, sjove lyde, og god historie/koncept bag ved. Flot med alle de ekstra features, så som at pause spillet, og lyd-knapperne

.....

Dette indhold er hverken oprettet eller godkendt af Google.

Google Analyse

# Spørgeskema til animations-spillet "Mole Undercover"

Hvordan oplevede du det grafiske design? \*

- ☐ Sjusket
- ☐ Nogenlunde
- ☒ Godt
- ☐ Gennemført flot
- ☐ Andet: .....

Læste du introduktionen, da du afprøvede spillet? Hvis ja, hvordan fungerede den så? \*

- ☐ Dårlig og meget forvirrende.
- ☐ Fin. Gav en bedre forståelse af spillet.
- ☒ Rigtigt god idé. Gav en langt bedre forståelse af konceptet og reglerne i spillet.
- ☐ Jeg læste slet ikke introduktionen.
- ☐ Andet: .....

Hvordan oplevede du sværhedsgraden af spillet? \*

- ☐ For nemt
- ☒ Tilpas
- ☐ For svært

Forstod du konceptet og idéen omkring selve spillet? \*

- ☒ Ja, det er en fed idé. Derudover er det også aktuelt og nemt at relatere til.
- ☐ Nej, forstod faktisk ikke helt idéen.
- ☐ Til dels. Der var enkelte steder, hvor man kunne have gjort noget anderledes for en bedre forståelse.
- ☐ Andet: .....

Beskriv venligst, hvad du mener der fungerede godt eller mindre godt i spillet. \*

Godt med forklaring af spillet. Forstod ikke lige første gang hvilke der var de gode og dårlige men dobbelt tjekkede og så forstod jeg

.....

Dette indhold er hverken oprettet eller godkendt af Google.

Google Analyse



# Spørgeskema til animations-spillet "Mole Undercover"

Hvordan oplevede du det grafiske design? \*

- ☐ Sjusket
- ☐ Nogenlunde
- ☒ Godt
- ☐ Gennemført flot
- ☐ Andet: .....

Læste du introduktionen, da du afprøvede spillet? Hvis ja, hvordan fungerede den så? \*

- ☐ Dårlig og meget forvirrende.
- ☒ Fin. Gav en bedre forståelse af spillet.
- ☐ Rigtigt god idé. Gav en langt bedre forståelse af konceptet og reglerne i spillet.
- ☐ Jeg læste slet ikke introduktionen.
- ☐ Andet: .....

Hvordan oplevede du sværhedsgraden af spillet? \*

- ☐ For nemt
- ☒ Tilpas
- ☐ For svært

Forstod du konceptet og idéen omkring selve spillet? \*

- ☐ Ja, det er en fed idé. Derudover er det også aktuelt og nemt at relatere til.
- ☒ Nej, forstod faktisk ikke helt idéen.
- ☐ Til dels. Der var enkelte steder, hvor man kunne have gjort noget anderledes for en bedre forståelse.
- ☐ Andet: .....

Beskriv venligst, hvad du mener der fungerede godt eller mindre godt i spillet. \*

Dine funktioner fungerede rigtig godt, dog var det lidt uklart om man måtte trykke på alle bomberne .....

Dette indhold er hverken oprettet eller godkendt af Google.

Google Analyse

# Spørgeskema til animations-spillet "Mole Undercover"

Hvordan oplevede du det grafiske design? \*

- ☐ Sjusket
- ☐ Nogenlunde
- ☒ Godt
- ☐ Gennemført flot
- ☐ Andet: .....

Læste du introduktionen, da du afprøvede spillet? Hvis ja, hvordan fungerede den så? \*

- ☐ Dårlig og meget forvirrende.
- ☐ Fin. Gav en bedre forståelse af spillet.
- ☐ Rigtigt god idé. Gav en langt bedre forståelse af konceptet og reglerne i spillet.
- ☐ Jeg læste slet ikke introduktionen.
- ☒ Andet:  
Jeg læste introduktionen, men trykkede stadig på forkerte ting, de lignede for meget hinanden .....

Hvordan oplevede du sværhedsgraden af spillet? \*

- ☐ For nemt
- ☐ Tilpas
- ☒ For svært

Forstod du konceptet og idéen omkring selve spillet? \*

- ☐ Ja, det er en fed idé. Derudover er det også aktuelt og nemt at relatere til.
- ☐ Nej, forstod faktisk ikke helt idéen.
- ☐ Til dels. Der var enkelte steder, hvor man kunne have gjort noget anderledes for en bedre forståelse.
- ☒ Andet: Ideen er sjov, men det skal være mere tydeligt hvad man skal og ikke skal klikke på

Beskriv venligst, hvad du mener der fungerede godt eller mindre godt i spillet. \*

Se ovenstående :)

Dette indhold er hverken oprettet eller godkendt af Google.

Google Analyse