

Numéro d'inscription : 1079 H-F

Nom : RATSIMBAZAFY

Prénom(s) : Zo Oliva

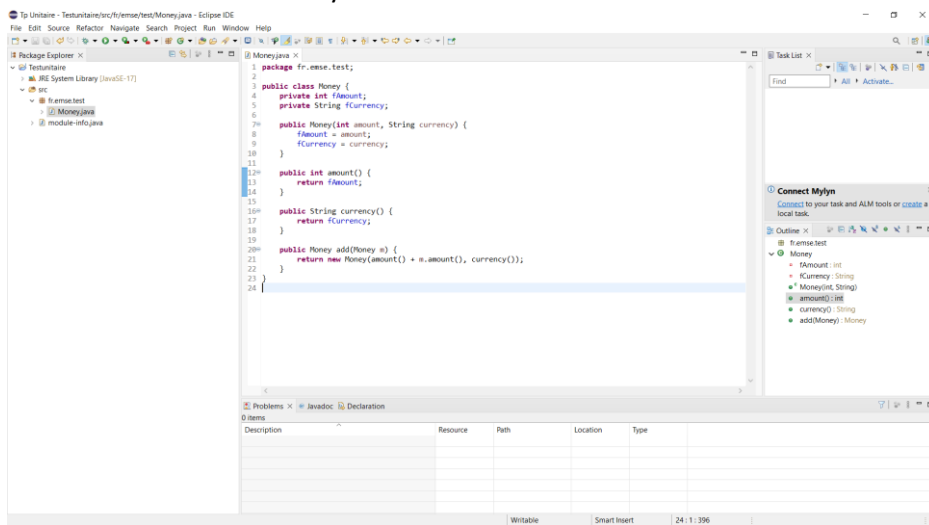
Mention : Informatique Général (IG)

Parcours : Informatique Général (IG)

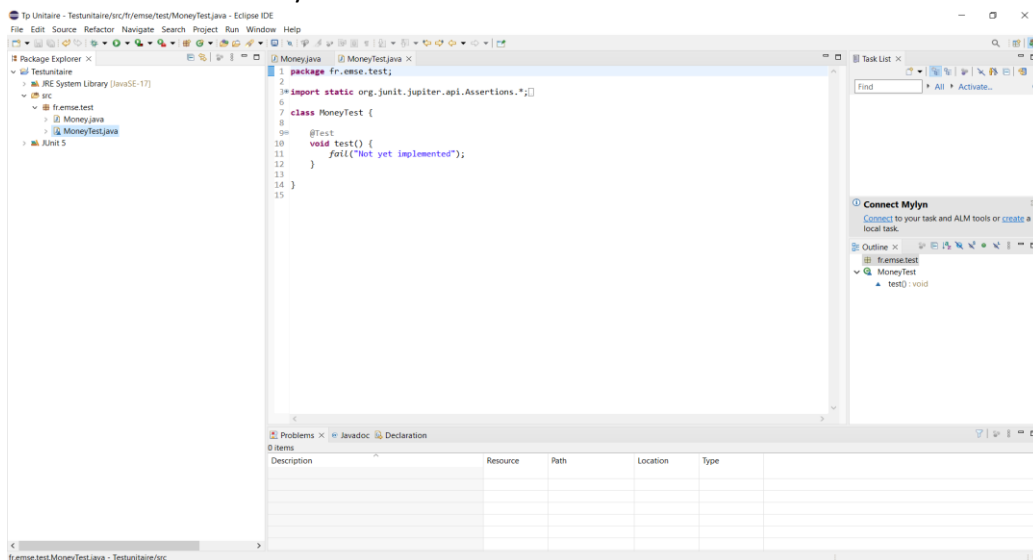
Niveau : M1

## Travaux pratiques - Tests unitaires avec JUnit

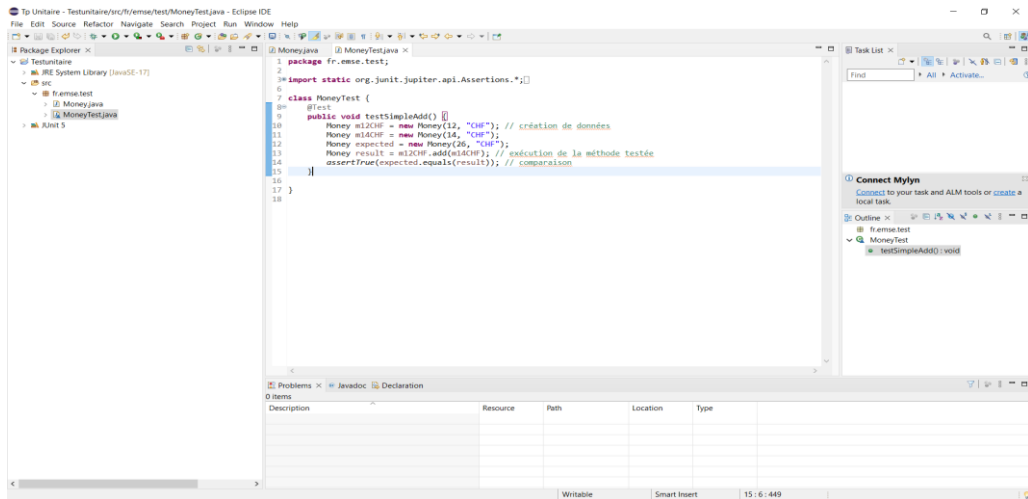
### 1. Création de la classe Money



### Et création classe Moneytest

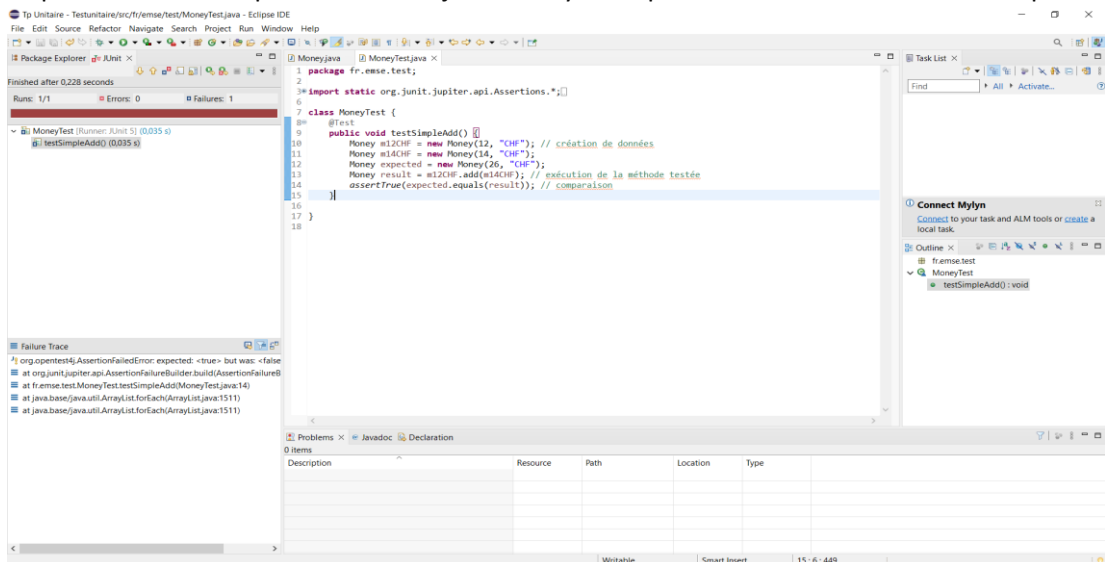


### 2. Ajout de méthode test à la classe Moneytest

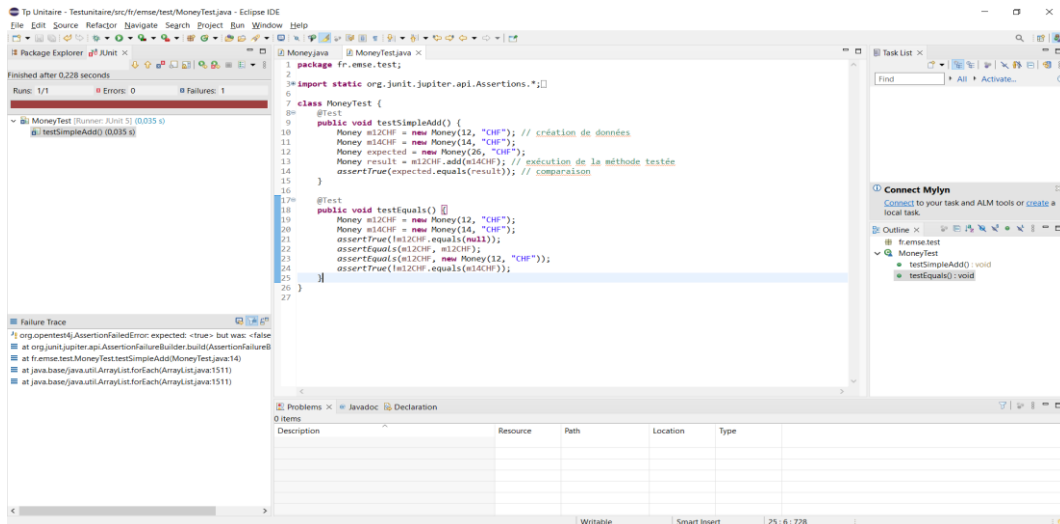


### 3. Le test affiche une erreur.

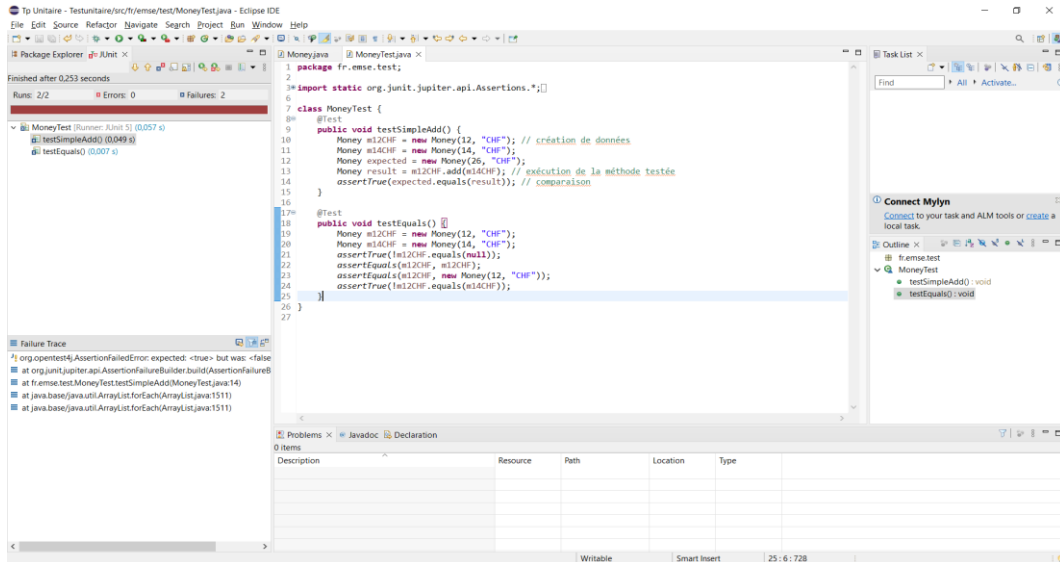
L'erreur dans la méthode equals : Si la méthode equals n'est pas correctement implémentée dans la classe Money, le test pourrait échouer même si l'addition est correcte. Cela pourrait se produire si la comparaison des objets Money n'est pas correcte dans la méthode equals.



### 4. Ajout d'une méthode de test d'égalité dans la classe de test MoneyTest :

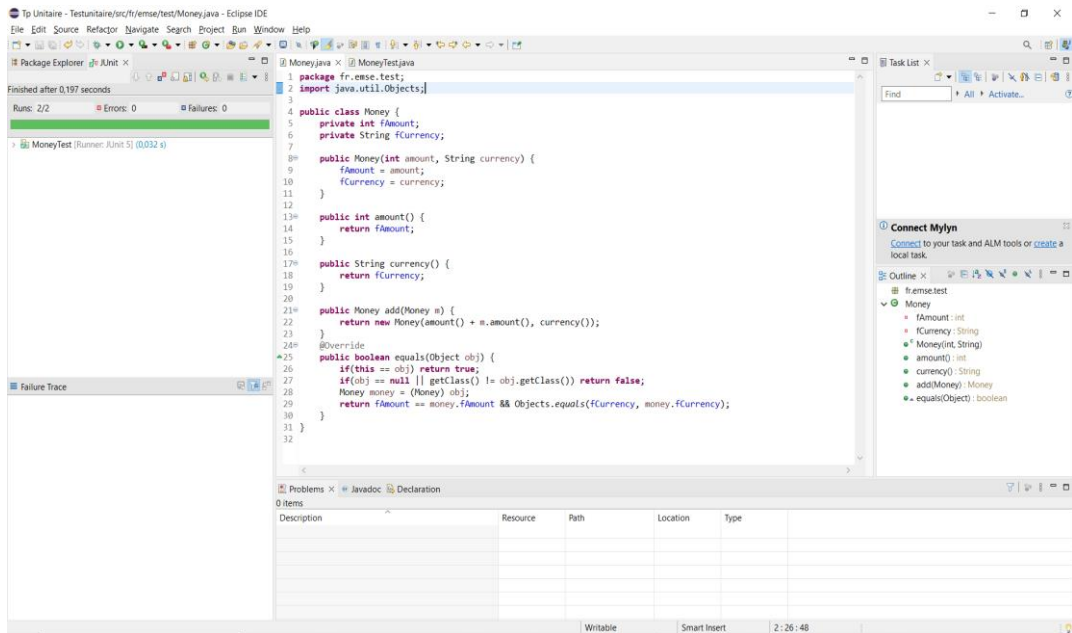


## 5. Relancer la classe de test Money

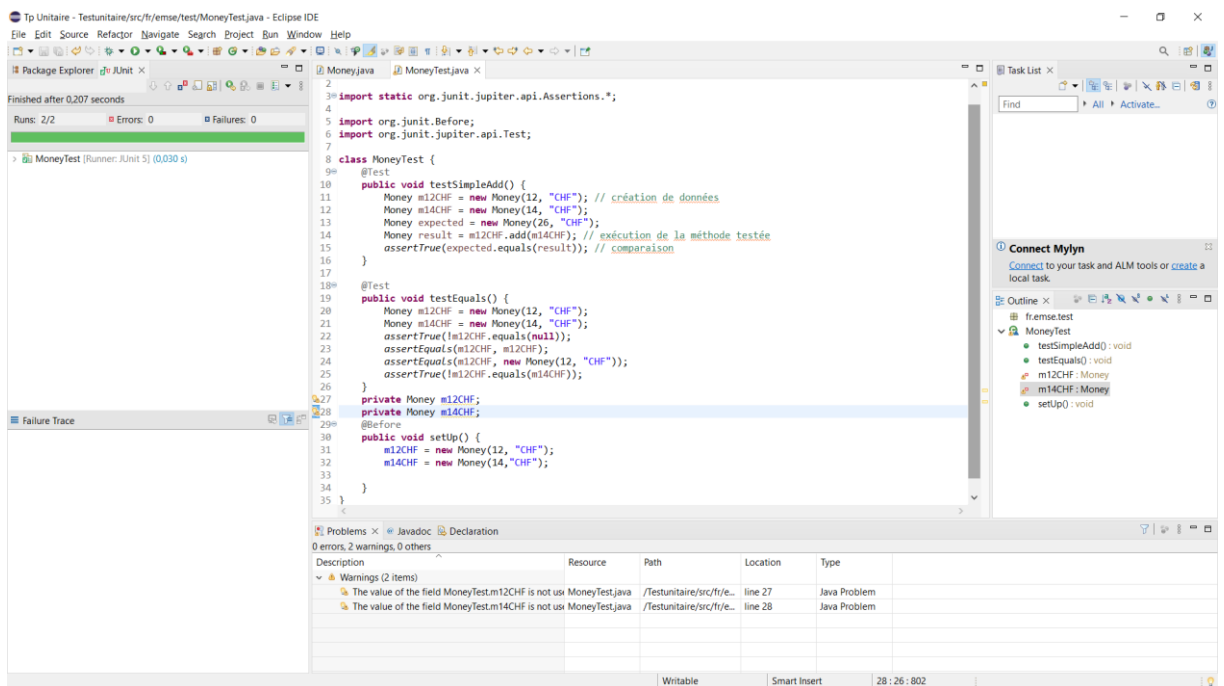


Il affiche encore l'erreur

## 6. Surcharge la méthode equals de la classe Money pour passer ce test



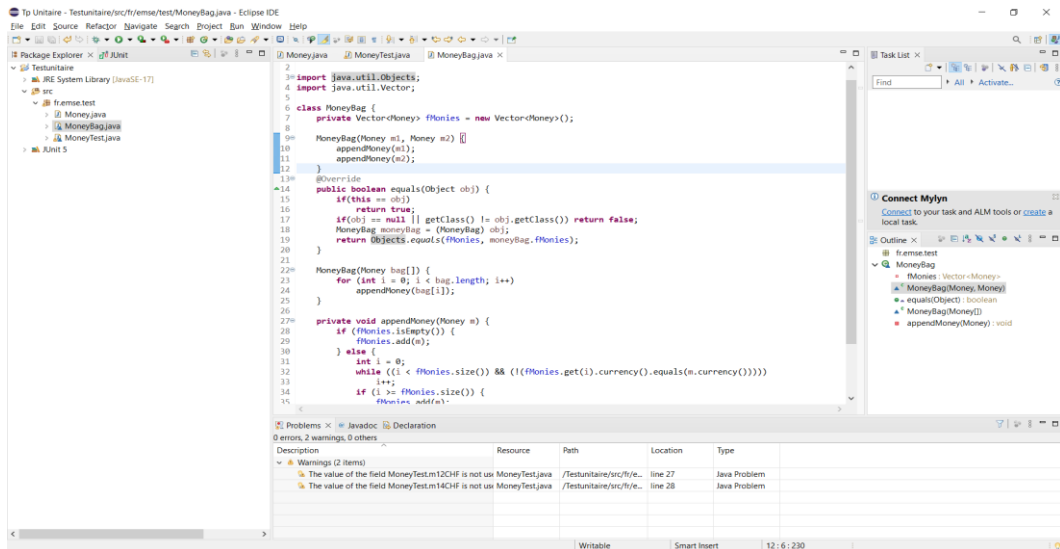
Test passe avec succès



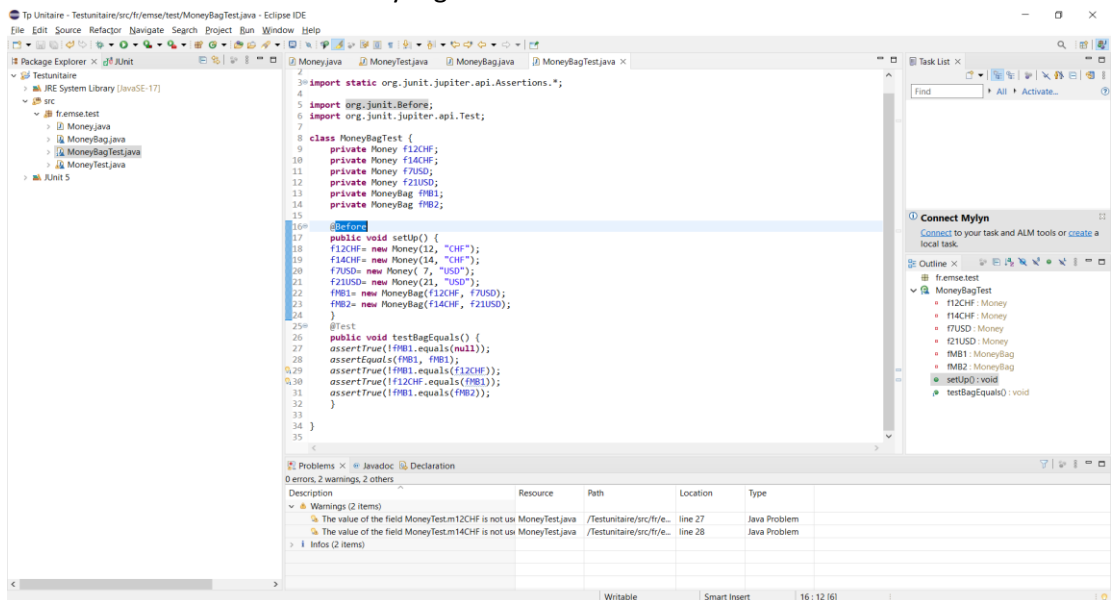
7.

Non la modification n'a pas alerté le résultat

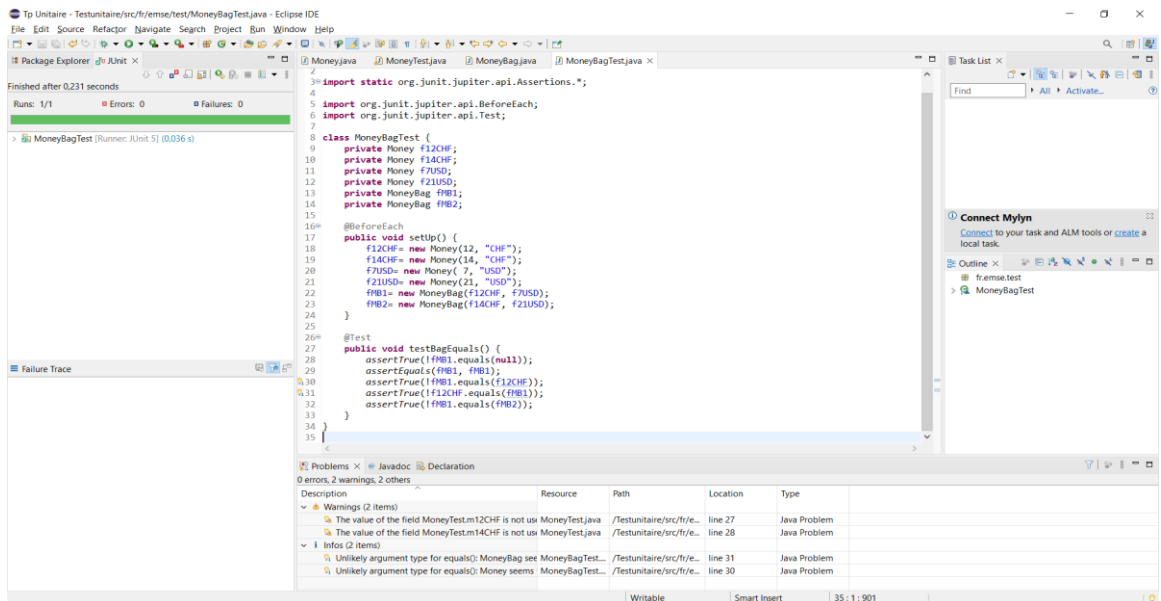
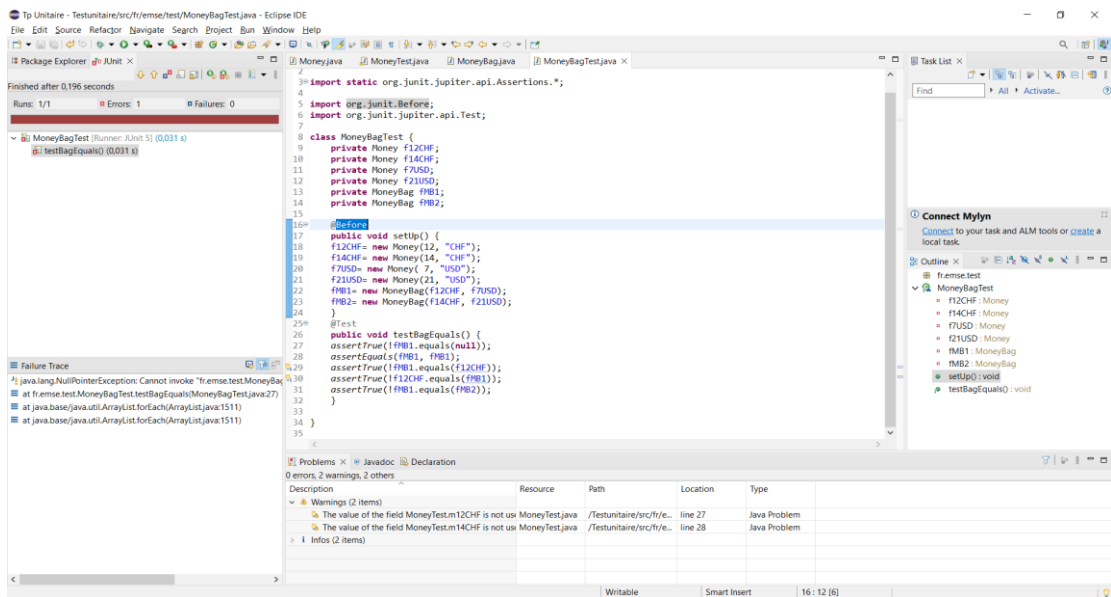
8. Création méthode equal dans la classe MoneyBag

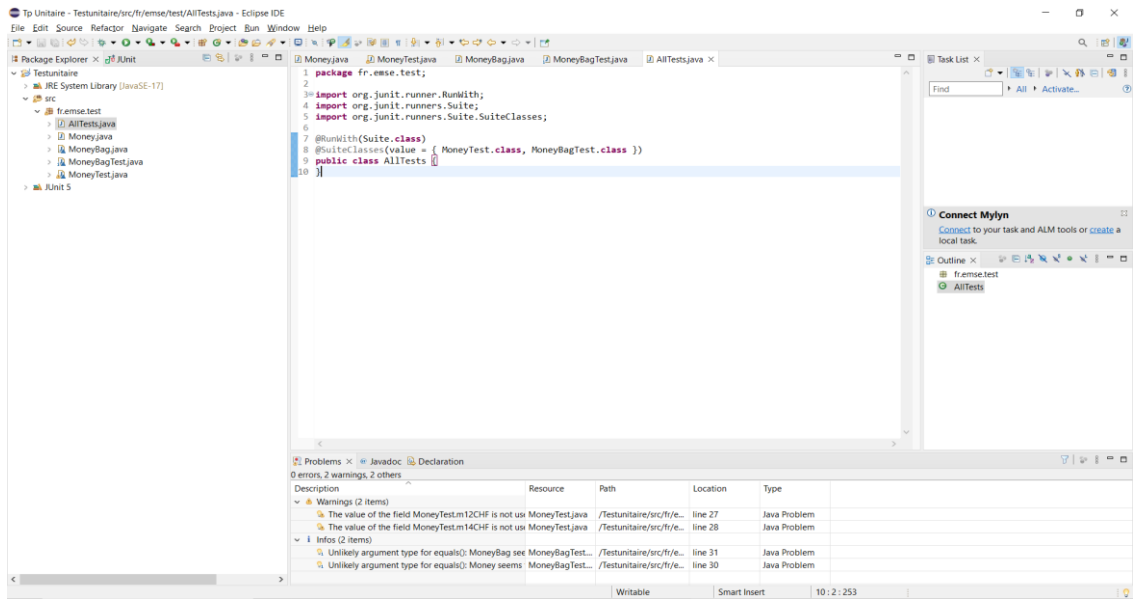


## 9. Création de classe de test MoneyBagTest

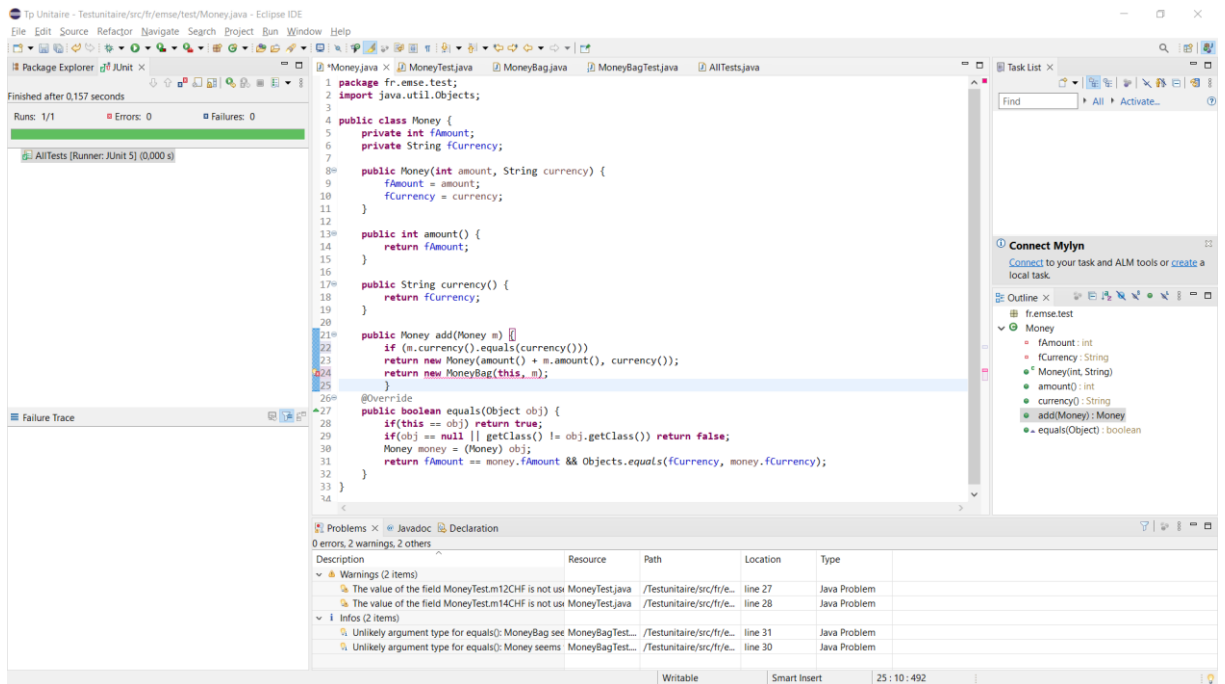


## 10. Test de la classe MoneyBag

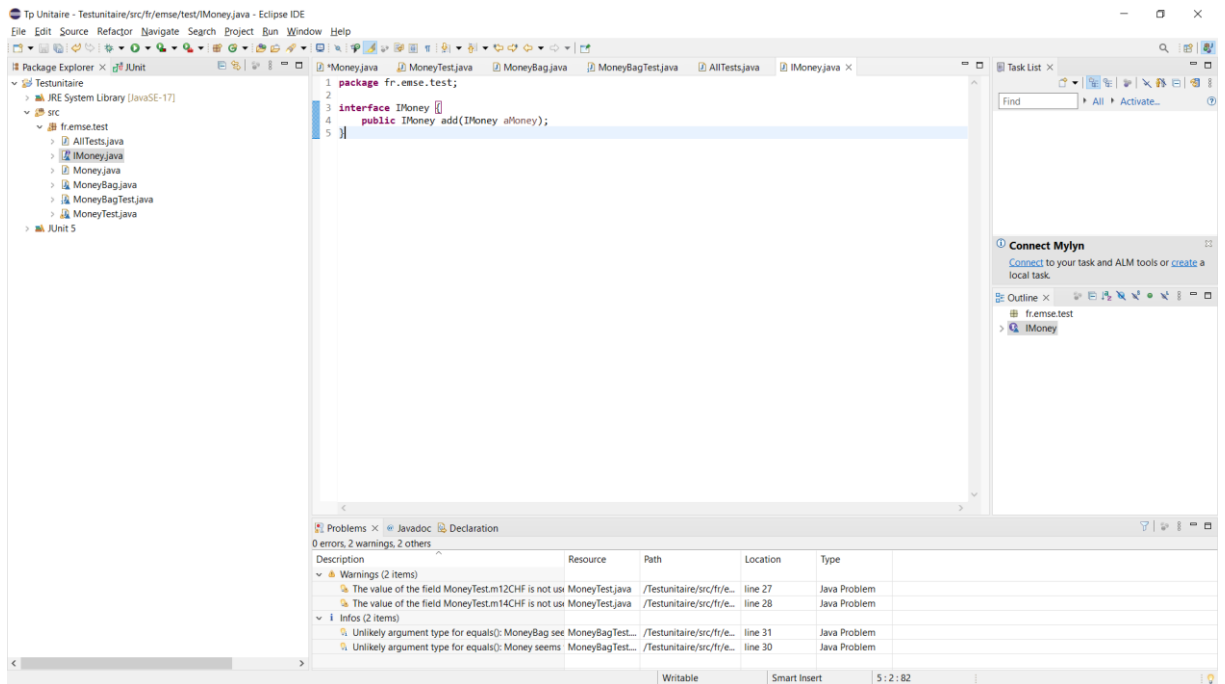




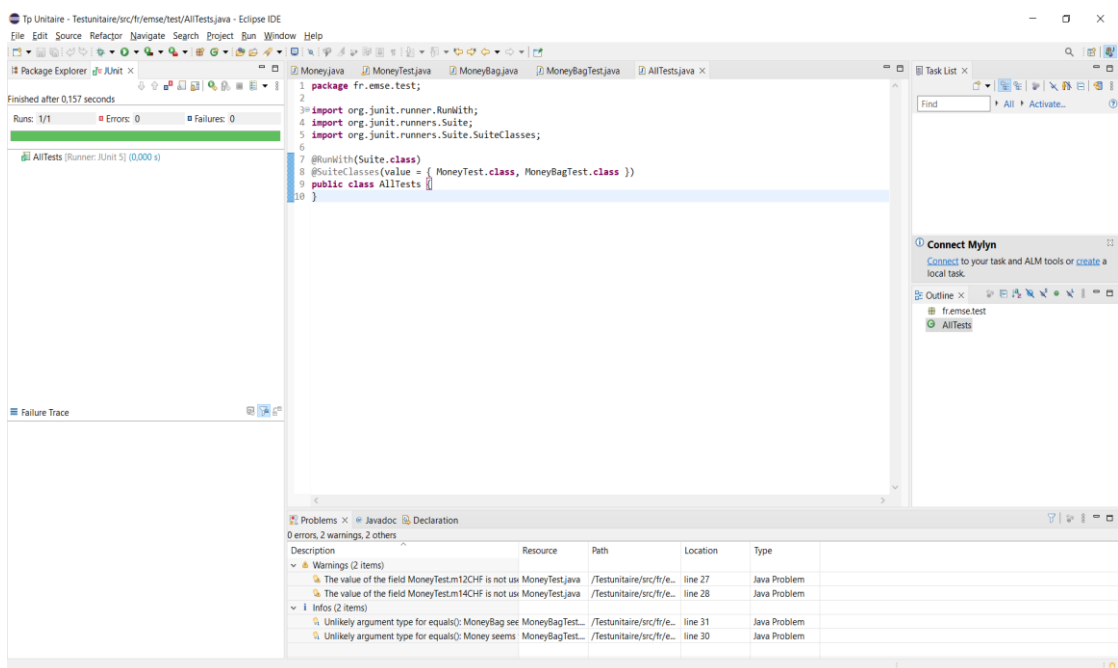
On peut voir une erreur de typage



Création d'interface

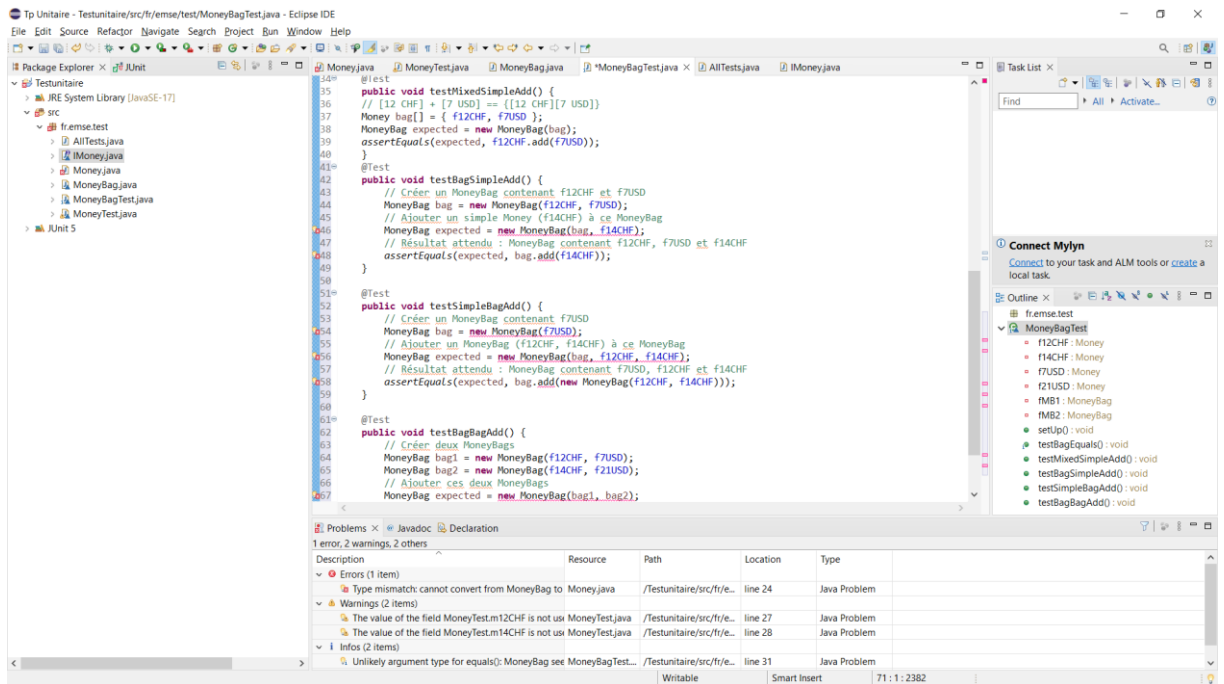


## Lancer Alltests

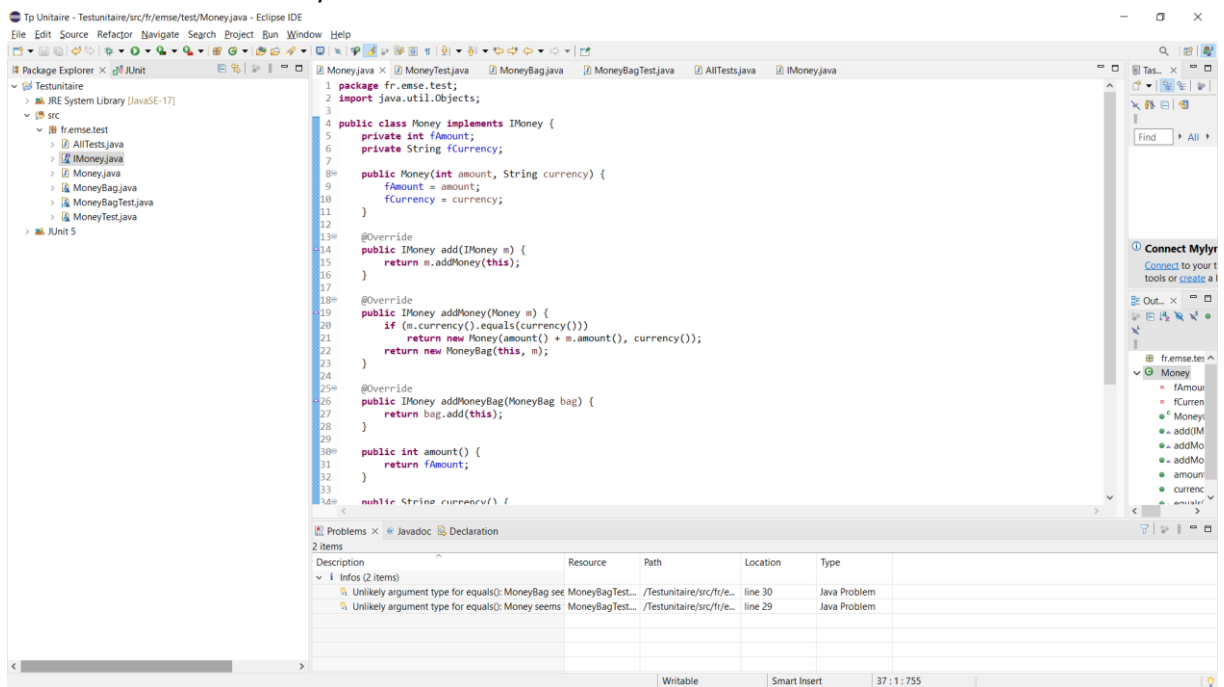


## 12. Méthode des tests

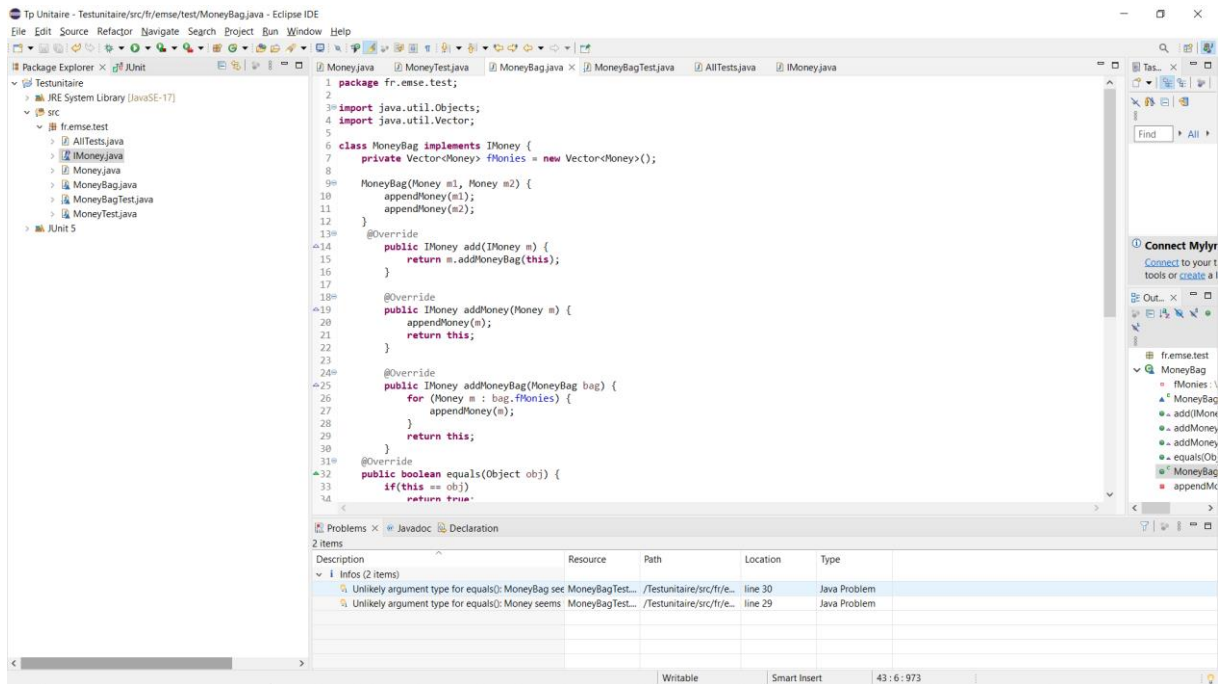




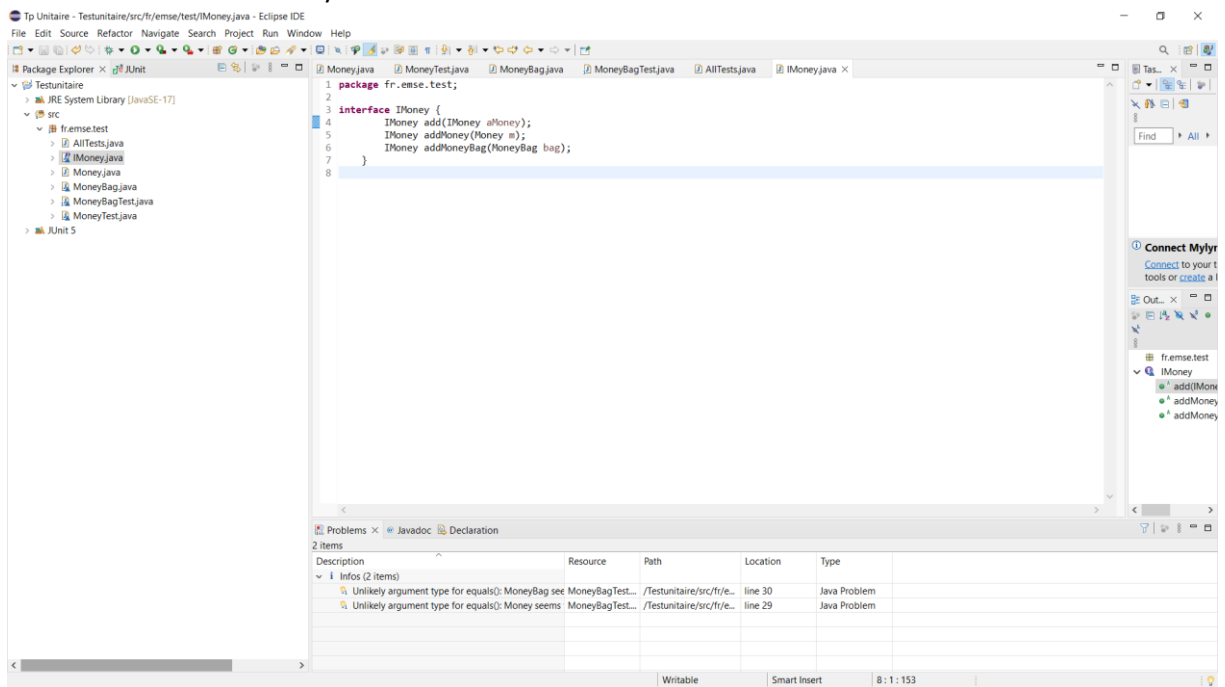
### 13. Modification classe Money



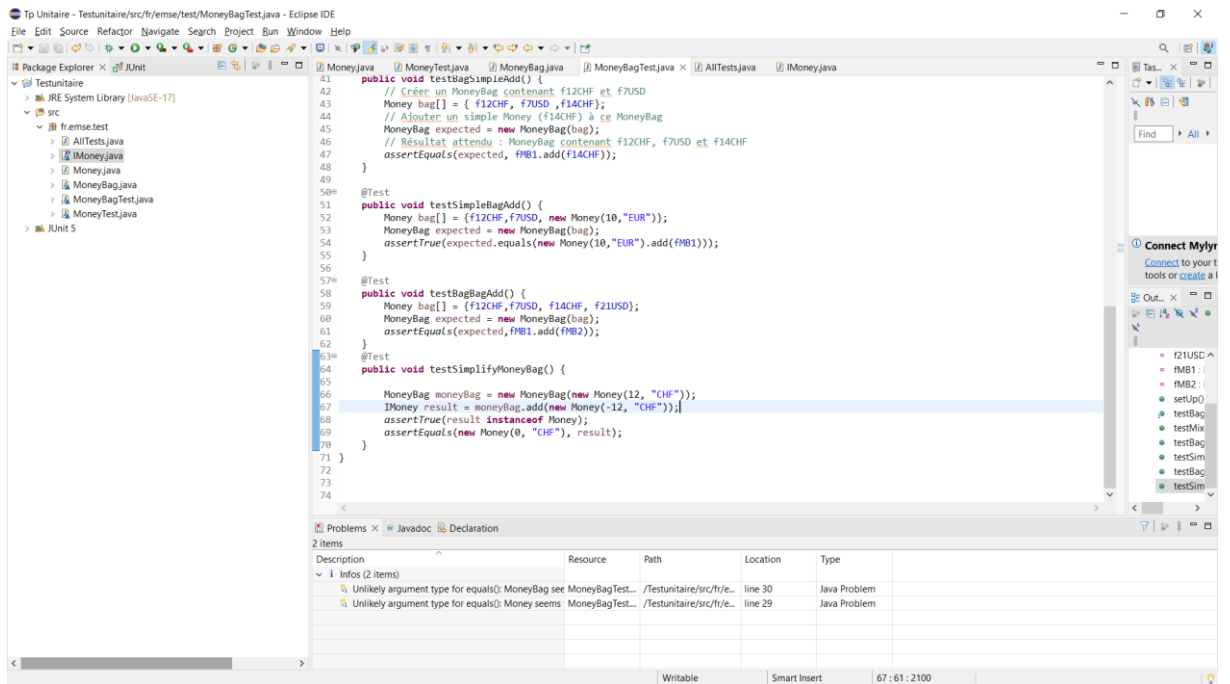
### Modification classe MoneyBag



## Modification classe IMoney



## 14. Jeux de test



## 15. Modification des classes et enfin résultat du test

