Numéro d'inscription: 1079 H-F

Nom: RATSIMBAZAFY

Prénom(s): Zo Oliva

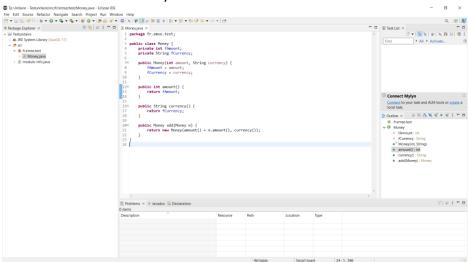
Mention: Informatique Général (IG)

Parcours: Informatique Général (IG)

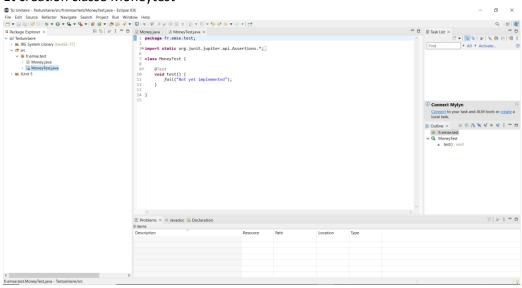
Niveau: M1

Travaux pratiques - Tests unitaires avec JUnit

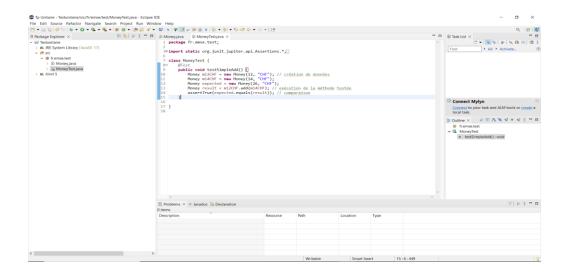
1. Création de la classe Money



Et création classe Moneytest

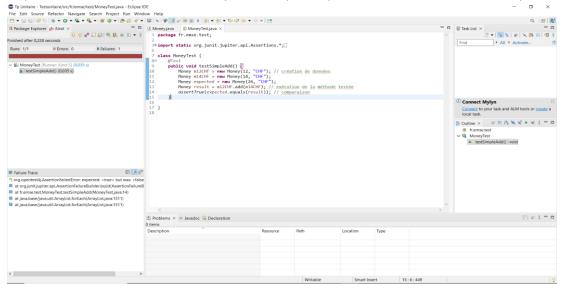


2. Ajout de méthode test à la classe Moneytest

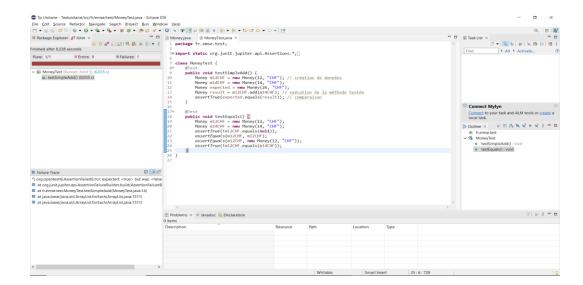


3. Le test affiche une erreur.

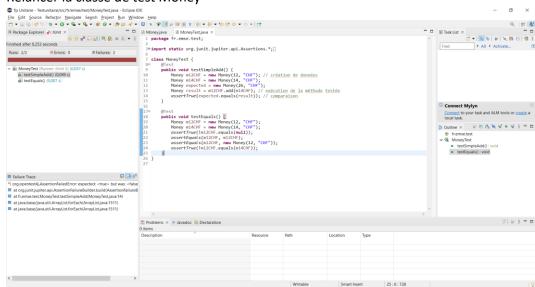
L'erreur dans la méthode equals : Si la méthode equals n'est pas correctement implémentée dans la classe Money, le test pourrait échouer même si l'addition est correcte. Cela pourrait se produire si la comparaison des objets Money n'est pas correcte dans la méthode equals.



4. Ajout d'une méthode de test d'égalité dans la classe de test MoneyTest :

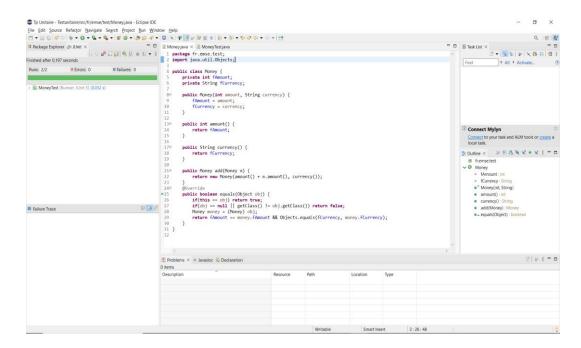


5. Relancer la classe de test Money

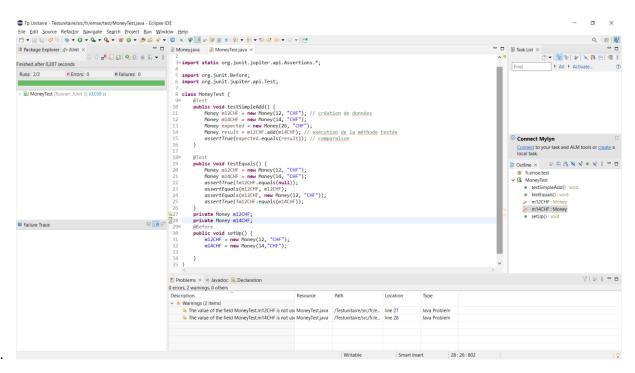


Il affiche encore l'erreur

6. Surcharge la méthode equals de la classe Money pour passer ce test

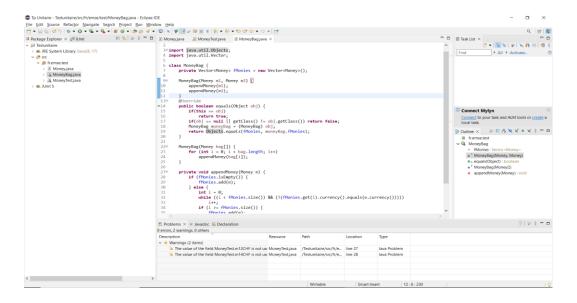


Test passe avec succès

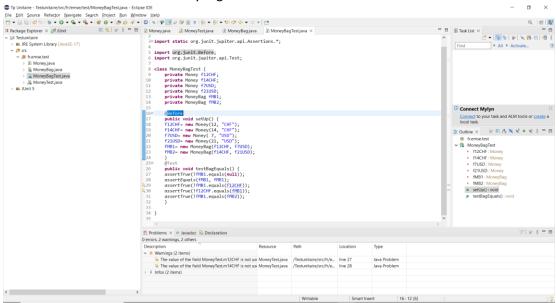


Non la modification n'a pas alerté le résultat

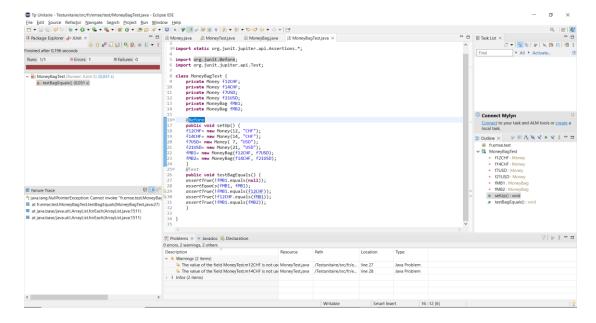
8. Création méthode equal dans la classe MoneyBag



9. Création de classe de test MoneyBagtest

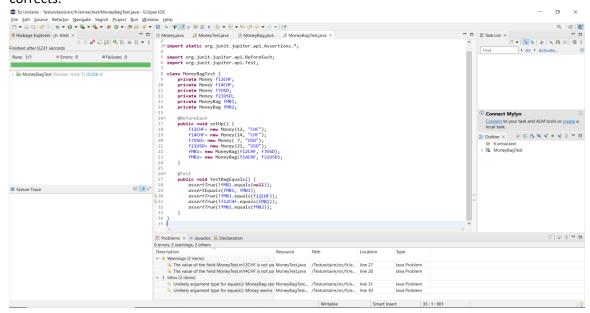


10. Test de la classe MoneyBag

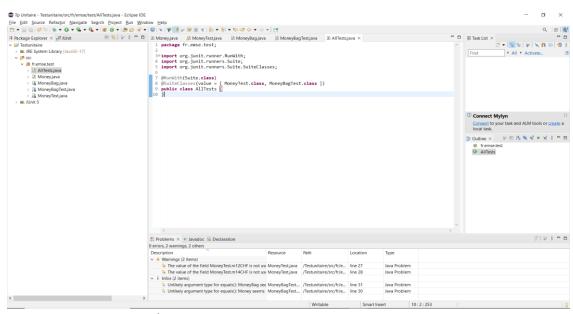


On voit une erreur

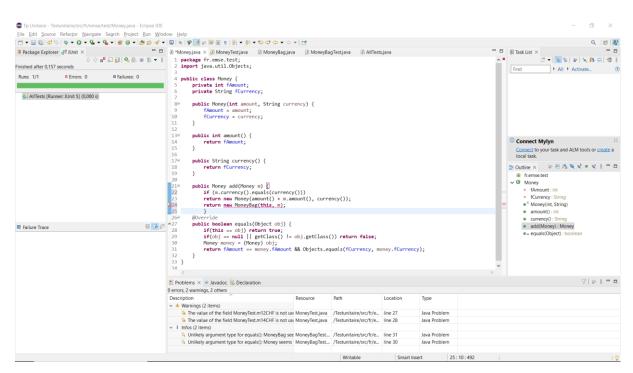
En modifiant le code et répétant le test, l'erreur disparaît et le test réussi L'erreur est dans l'implémentation des classes Money et MoneyBag : Assurez-vous que les classes Money et MoneyBag sont correctement implémentées selon les spécifications fournies. Vérifiez que les constructeurs, les méthodes et les opérations arithmétiques sont corrects.



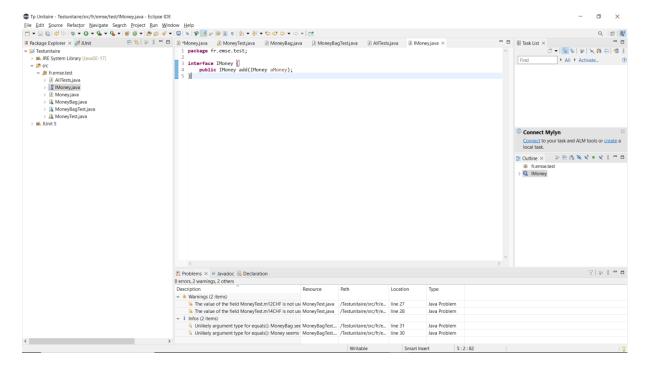
11. Création d'une nouvelle de suite de test AllTests:



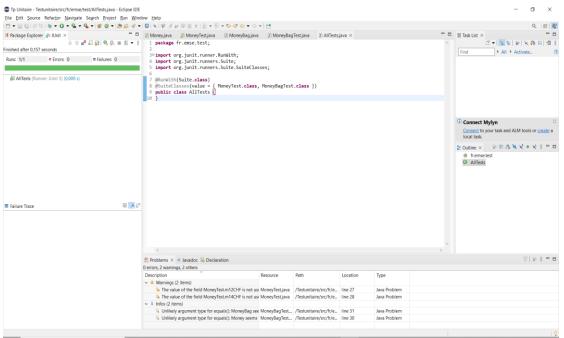
On peut voir une erreur de typage



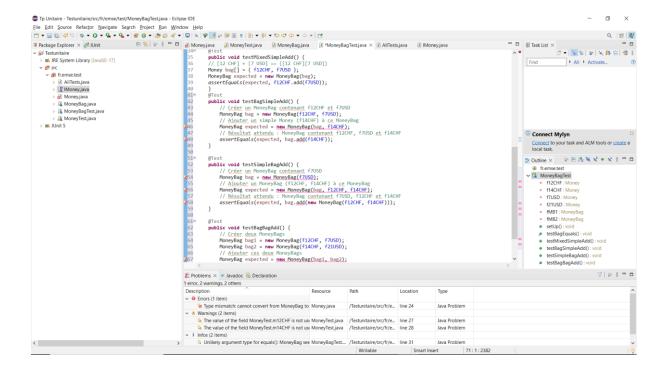
Création d'interface



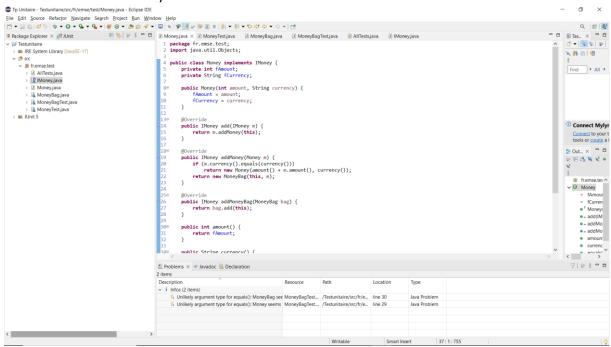
Lancer Alltests



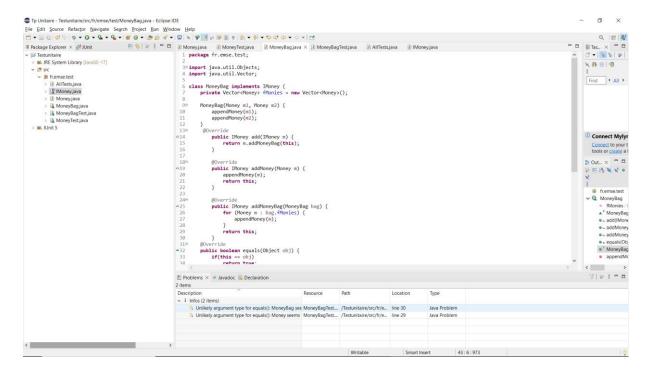
12. Méthode des tests



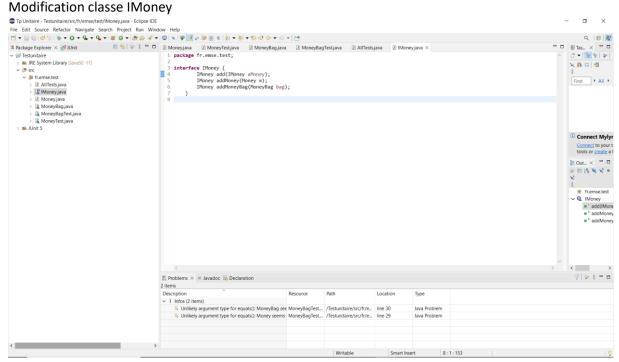
13. Modification classe Money



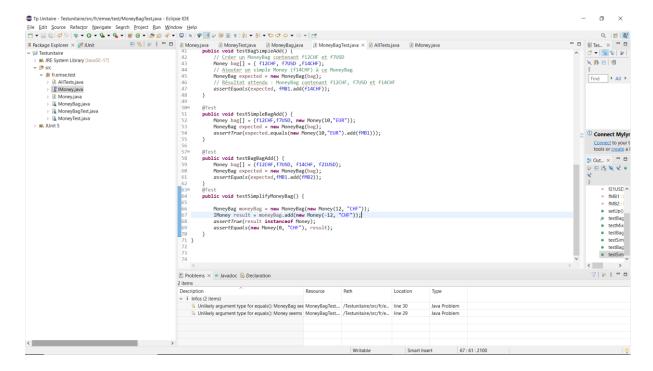
Modification classe MoneyBag



Modification classe IMoney



14. Jeux de test



15. Modification des classes et enfin résultat du test

