

Koffitsè Fiadupé AMOUZOU

277 Rue Tachée App B, Rimouski G5L 1S1

Contact : (581) 525-5154 / Courriel : amouzoukoffitse0@gmail.com

Formation

- **2024** : Baccalauréat en Informatique à l'Université du Québec à Rimouski (Deuxième année)
- **2024** : Certification Cisco en Cybersécurité (Introduction)
- **2023** : Baccalauréat en Informatique à l'Université du Québec à Rimouski (Première Année)
- **2022-2023** : Licence en Informatique Réseaux et Télécommunication à l'université ESGISTOGO (École Supérieure de Gestion, d'Informatique et des Sciences)
- **2021-2022** : Baccalauréat en série scientifique de spécialités Mathématiques et Physiques Deuxième Partie au collège Protestant de Lomé-Togo
- **2020-2021** : Baccalauréat en série scientifique de spécialités Mathématiques et Physiques Première partie au Collège Protestant de Lomé-Togo
- **2018-2019** : Formation en Initiation à l'Informatique

Compétences

□ **Linguistiques**

-Français : Langue maternelle, maîtrise de la langue au niveau avancé.

-Anglais : Langue acquis par apprentissage, maîtrise de la langue au niveau intermédiaire.

□ **Bureautique**

-Maîtrise des logiciels office : Word, Excel, Powerpoint

-Maîtrise de l'environnement Windows

- Bonne aptitude avec les environnements de code Informatiques : Visual studio, Framework, .net.....

-Bonne aptitude en application avec les composants simples de l'ordinateur : Clavier, Souris.....

□ **Technologie de l'Information**

- Création des applications Web Statiques comme Dynamiques (textes, formulaires et les applications Web) avec le langage HTML, CSS et JAVASCRIPT pour les évènements sans oublier PHP pour le traitement coté Serveur.
- Utilisation des Framework tels que React.js, Bootstrap, JQuery....
- Création des API sécurisées : Utilisation de Django, swagger
- Gestion de Bases de données avec un langage de programmation (JAVA avec Hibernate)
- Programmation en orientée objet avec le langage C#, Python, javascript
- Bonne décision de conception de logiciels facilement maintenable et flexible
- Programmation en assembleur (.asm)
- Bases de données SQL et NoSQL
- Certification en introduction à la cybersécurité
- Connaissances en communications des machines dans un réseaux

Expériences professionnelles

□ ***2024 : Réalisation d'un projet d'application frontend de gestions de rendez-vous de réparations d'automobiles avec React.js***

Création d'application Web simulant la gestion des rendez-vous entre les mécaniciens d'un garage et les clients.

□ ***2024 : Réalisation d'une API sécurisé avec Django et Swagger ...***

Création d'une API pour la communication avec une base de données locale. Cette Api crée constitue le Backend pour le projet Frontend de gestions des rendez-vous développé.

□ ***2024 : Réalisation d'un projet de Gestion de Bases de données avec un langage de programmation***

Le langage de programmation JAVA utilisé avec le Framework Hibernate pour une gestion de bases de données via l'interface d'un langage de programmation.

□ ***2024 : Réalisation d'un projet de Swapping avec un langage assembleur (.asm)***

Création de projet assembleur simulant le processus de swapping d'un système d'exploitation entre la Ram et le disque dur d'un ordinateur. Les notions d'allocations de mémoires, de mémoires virtuelles et de gestions des mémoires en assembleur ont été utilisées.

□ ***2023 : Réalisation d'un projet de Portfolio Personnel***

Création d'un site Web portant les informations personnelles bien présentées et liaison avec différents comptes : GitHub, LinkedIn,.. .

□ ***2023 : Réalisation du jeu Tic-Tac Toe en application Web avec persistance des données sur serveur local***

Création d'un site Web réalisation le jeu Tic-Tac Toe avec différentes pages de choix des conditions : niveau, symbole, Affichage...et la persistance des données coté serveur local. Utilisation de Html, PHP, JAVASCRIPT, PHP....

□ ***2023 : Réalisation du jeu Echec Ecarte en application de bureau et mobile***

Création du jeu Echec Ecarte en application de bureau et mobile avec le langage C# avec la programmation en orientée objet.

Partage du projet en différentes classes et leur programmation ; une boucle de jeu intégré à l'environnement d'affichage.

□ ***2022-2023 : Réalisation d'un projet sur la programmation procédurale en langage C# et python***

Création du projet en C# et python, conception de l'algorithme résolvant le problème, mise en place du code en C# et python, les tests en console pour vérification.

Environnement Visual studio code

□ ***2021– 2022 : Mise en place des premiers pages Web Statiques et dynamiques avec leur mise en forme***

Création d'un projet de formulaire avec validation et traitement minime coté Serveur

Remise d'un projet détaillé portant sur la création d'un site complet d'une entreprise de restauration virtuelle en fin de parcours en Informatique Réseaux-Télécommunication à ESGIS-TOGO

Autres Expériences

□ ***2021- 2022 : Auxiliaire polyvalent en vente à ROOT-TECHNOLOGIE Lomé-TOGO.***

Vente des ordinateurs et ses composants en gros et en détails avec Installation réparation de systèmes

□ ***2018-2019 : Stagiaire saisonnier en Secrétariat-Bureautique à CREDOV-TOGO***

Utilisation des logiciels de base de Microsoft office : Word, Excel, Powerpoint...et apprentissage de l'environnement Windows

Bénévolat

- *Actions environnementales* : Salubrité publique chez ANASAP-TOGO (2019-2021)
- *Actions humanitaires* : Distribution des moustiquaires au TOGO

Qualités

Rapidité d'exécution et habileté, Mise en pratique des règles d'hygiène, Bonne condition physique, Analyse, Respectueux-calme-Doux et Attentif aux remarques et critiques

Loisirs

- Lecture
- Musique