Prochaine Etape a Faire

General

Bug affichage form en maximise

chnagement apres de load de la forme

ClassementBaseForm

Revoir look general

General

(OK) Changer icone

(OK) 24/01 Creation classe de base TournoisBaseForm 24/01

(OK) 24/01 Classes de gestion tournois derive de TournoisBaseForm

(OK) 31/01Tab Conf Tournois a uniformiser

(OK) 31/01 Selection Tab Repositionner derniere fenetre ouverte

(OK) 17/09 Sauvegarde données fichier xml

(OK) 17/09 Ouverture fichier XML

(OK) 17/09 Nom tournoi doit etre prositionner comme titre

(OK) 17/09 Ajouter parie stat comme conf tournois stat sur plusieurs tournois

(OK) 17/09 Modification aléatoire de la liste des joueurs avant table du berger pour éviter

calendrier identique Générer tournois

(OK) 07/10/2016 Création name space Data pour les données

(OK) 07/10/2016 Création name space Views pour les vues

PlayStation

(OK) GenererTorunois Finir fonction

(OK) 31/01 Ouverture par defaut sur fenetre conf

(OK) 18/09 Ajout servicePropagateModification

(OK) 18/09 Ajout enum TypeModification

(OK) 18/09 Ajout UpdateClassement

(OK) 18/09 Ajout UpdateAttaque

(OK) 18/09 Ajout UpdateDefense

(OK) 21/09 Correction bug CloseProject

(OK) 21/09 New Open Fermeture ouverture

(OK) 21/09 Ajout service CreateMDIForms

(OK) 21/09 Sur new reselectionner form configuration

(OK) 21/09 Sur open reselectionner form tournoi

(OK) 21/09 Bug sur activate MDI form

(OK) 21/09 Bug sur premier changement tab si mdiform non cree pour focus mdiform

(OK) 27/09 Ajout gestion booleen modif

(OK) 27/09 PropagateModification Set modification impact

(OK) 27/09 buttonGenerer\_Click Set modification impact

(OK) 27/09 Gestion titre selon modif UpdateTitle

(OK) 27/09 UpdateTitleModif a finir

(OK) 27/09 Open tournoi

ConfigurationForm doit travailler sur \_dataRef

(OK) 27/09 Save a faire

(Ok) 26/09/16 Ajout variable \_joueursClassementGeneral et setter getter

(Ok) 02/10/16 Ajout bouttons dans onglet Classement général

(OK) 07/10/2016 Ajouter class classement général

(Ok) 26/09/16 Lecture fichier ConfigurationJoueurs.xml

(Ok) 26/09/16 Sauvegarde fichier ConfigurationJoueurs.xml

ConfigurationForm

(Ok) Track bar pour créer plusieurs joueurs

Revoir look général

(OK) 24/01 Traitement radio bouton

(Ok) Datagrid: Titre champs header ligne

(OK) 31/01 Bug sur radio bouton match aller retour (valeur a renvoyer par fonction

(Ok) 03/02 Ajout gestion nom tournois

(Ok) 16/09 Gestion modification liste des joueurs dans classe Tournois

(OK) 18/09 Derive classe de base TournoisBaseForm

(OK) 27/09 textBoxNomTournois\_TextChanged Set modification impact

(OK) 27/09 Open empêcher modif

(OK) 29/09/2016 Ajout liste des joueurs saison

(OK) 29/09/2016 Implémenter service Remove

(OK) 29/09/2016 Ajouter confirmation sur Remove

(OK) 29/09/2016 Ajouter bouton explicite Remove

(OK) 01/10/2016 Joueur doit être configuré a partir liste joueurs classement général (Add

depuis liste joueur saison)

(OK) 01/10/2016 Test si joueur déjà présent

(OK) 01/10/2016 Remove slider et ajout multiple

(Ok) 01/10/16 Ajouter check Enregistrer pour sauver de suite sur valider

(Ok) 01/10/16 Ajout trie aléatoire

(Ok) 02/10/16 Drag and drop

TorunoisBaseForm

(OK) 01/02 classe de base sur objet tournois

(OK) 18/09 Ajout function pour gestion Modification (joueurs, classement)

(0K) 18/09 Remplacer GetMainView par variable interne

(OK) 20/09 Ajout service AddNumberInHeaderRow

TorunoisForm

(OK) 15/09 Ajout validation cellule

1) CellValidating pour tester si value cellule numérique

2) CellValidated pour formater valeur (enlever zéro en début)

3) CellValueChange pour sauver donner

(OK) 16/09 Sur focus si liste joueurs différent mise a jours des données

(OK) 16/09 CellValueChange Gestion modification tournoi

16/09 Dimension control grille

17/09 Dimension largeur colonne

(OK) 17/09 Si on tente de rentrer en Edition sur ligne journée, la validation est lancée et bloque programme.

il faut tester si en readonly pour éviter test

(OK) 17/09 Ajout gestion modification classement, attaque, ...

18/09 Enlever check sur ligne journée

(OK) 18/09 Changer couleur pour ligne match retour

(OK) 18/09 Afficher couleur pour joueur exempt

(OK) 18/09 Mettre en read-only si ligne joueur exempt

(OK) 19/09 Ajout appel service Perte Focus pour lancer le UpdateClassemnt si modifie

JoueursForm

(OK) 16/09 Gestion modification liste des joueurs dans classe Tournoi

ClassementBaseForm

(OK) 20/09 Ajout et customisation datagrid

(OK) 20/09 Ajout gestion modification classement, attaque, ...

(OK) 20/09 Ajout numero dans colonne 1

(OK) 20/09 Initialisation datagrid

(OK) 20/09 Sort classement

20/09 Revoir look general grille

ClassementForm

(OK) 17/09 Ajout et customisation datagrid

(OK) 17/09 Ajout gestion modification classement, attaque, ...

(OK) 17/09 Ajout numero dans colonne 1

(OK) 20/09 Initialisation datagrid

(OK) 20/09 Sort classement

(OK) Derive de ClassementbaseForm

AttaqueForm

(OK) 20/09 Ajout et customisation datagrid

(OK) 20/09 Ajout gestion modification classement, attaque, ...

(OK) 20/09 Ajout numero dans colonne 1

(OK) 20/09 Initialisation datagrid

(OK) 20/09 Sort classement

(OK) 20/09 Derive de ClassementbaseForm

DefenseForm

(OK) 20/09 Ajout et customisation datagrid

(OK) 20/09 Ajout gestion modification classement, attaque, ...

(OK) 20/09 Ajout numero dans colonne 1

(OK) 20/09 Initialisation datagrid

(OK) 20/09 Sort classement

(OK) 20/09 Derive de ClassementbaseForm

Tournois

(Ok) 03/02 Ajout fonction CalculNombreJournee

(Ok) 04/02 Ajout fonction CalculNombreMatchParJournee

(Ok) 07/02 GenerateMatriceMatchInit (Table berger)

(Ok) 07/02 Finir GenerateCalendrier

(Ok) 19/09 Ajouter service UpdateClassement

(Ok) 19/09 Ajout service ResetClassementValue

(Ok) 19/09 Ajout service UpdateClassementValue

Journee

(OK) 04/02 Ajout fonction IitializeJournee

(OK) 04/02 Ajout fonction CreateMatchs

(OK) 19/09 Ajout info match avec joueur exempt (CreateMatchs)

Classement

(OK) 19/09 Ajout service UpdateClassementValue

ClassementItem

(OK) 19/09 Ajout service ResetValue

(OK) 19/09 Ajout service UpdateClassementItem

(OK) 20/09 Ajout interface IComparable pour comparaison

SortClassementParMeilleurDefense

(OK) 20/09 Ajout classe

SortClassementParMeilleurAttaque

(OK) 20/09 Ajout classe

JoueursConfigures

(Ok) 26/09/16 Ajout form

(Ok) 27/09/16 Ajout service pour générer joueur id

(Ok) 27/09/16 Ajout service IsValidPlayerName

(Ok) 27/09/16 Ajout service GetNumberOfPlayers

(Ok) 27/09/16 Ajout service AddNewPlayer

(Ok) 27/09/16 Ajout service RemovePlayer

ConfigurationJoueursForm

(Ok) 26/09/16 Ajout form

(Ok) 26/09/16 Init à partir fichier ConfigurationJoueurs.xml

(Ok) 26/09/16 Data binding

(Ok) 27/09/16 Implémenter service Add

(Ok) 01/10/16 Remove class dans vue configuration

Err.cs

(Ok) 27/09/16 Add class and constant

PlayStationException.cs

(Ok) 27/09/16 Add class

ClassementGeneral

(OK) 07/10/2016 Ajout classe

ClassementGeneralFileItem

(OK) 07/10/2016 Ajout classe

ClassementGeneralFileItems

(OK) 07/10/2016 Ajout classe

GeneralSelectionFileForm

(OK) 07/10/2016 Ajout classe

(OK) 07/10/2016 Forcer génération classement général

(OK) 08/10/2016 Changer le nom du tournois courant si save ou save as par notif dans

FilePath setter

(OK) 07/10/2016 Implémenter ajout fichier

(OK) 07/10/2016 Bouton doit etre activé si tournoi générer ou en cours

(OK) 07/10/2016 Test si fichier déjà présent

(OK) 07/10/2016 Loader fichier

**2016/10/16**

* GeneralSelectionFileForm
  + Gestion
    - delete
    - Delete all
* ClassementGeneraltem
  + Ajout classe
  + Implémente constructeur
  + Update function ajout new classement
  + Classement et nombre de point
  + Nombre de tournois
* ClassementGeneraltems
  + Ajout classe
  + Ajout get joueurs from id joueur
* ClassementGeneral
  + Update classement

**2016/10/21**

* Remove class
  + AttaqueForm
  + DefenseForm
  + AttaqueGeneralForm
  + DefenseGeneralForm
* ClassementGeneralForm
  + Gestion sort
    - Standard
    - Meilleur attaque
    - Meilleur défense
* ClassementGeneraltem
  + Fix bug InitClassementByLoadingFile
* ClassementGeneralForm
  + Remove class
* ClassementGeneralBaseForm
  + Rename in ClassementGeneralForm
  + Add selection tournoi
  + Visualisation tournoi sélectionné

**2016/10/23**

* PlayStationForm
  + Add preprocessor directrive to manage backwork trhread or not
  + Background servicr (backworker thread)
    - Open project
    - New project
    - Save project
    - Save as project
  + Add services
    - Save
    - SaveProjectInBackground
    - SaveAs
    - SaveAsProjectInBackground
    - GenererClassementGeneralInBackground
* ClassementGeneralForm
  + Add services
    - UpdateControlsAfterModif

**2016/10/25**

* PlayStationForm
  + Fix bug in background service open save save as
* GeneralSelectionFileForm
  + Fix bug in update classement general

**2016/12/07**

* ConfigurationForm
  + Ajout fonction pour trier, appelée sur bouton valider
* TournoisForm
  + Fix bug clique check box cell match joué, refresh de tous les check box

Gérer tournoi en cours (Attention save save as open avec le tournoi en cours)

Implémenter Export

**V5.0**

**2017/04/29**

* ClassementGeneralItem
  + Ajout propriété NombrePointsBonus
* ClassementGeneralForm.cs
  + Ajout col nombre points bonus