



## Desafio opcional: Trabalhando com string

Nessa aula, implementamos o algoritmo de busca binária, outro algoritmo de busca, mais eficiente que a busca linear. O desafio agora é aplicar o mesmo algoritmo para buscar *strings*, usando o *array* de nomes, que usamos nos últimos desafios, para testar o algoritmo.

### Opinião do instrutor

Para buscar *strings*, podemos usar o mesmo método, fazendo apenas algumas alterações. Na assinatura do método, vamos alterar o tipo dos parâmetros `notas` e `busca`.

```
private static int busca(String[] nomes, int de, int ate,  
    // Algoritmo de busca binária  
}
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

O parâmetro `notas`, do tipo `Nota[]`, foi substituído pelo parâmetro `nomes`, de tipo `String[]`, e alteramos o tipo do parâmetro `busca`, de `double` para `String`. Da mesma forma que alteramos o tipo do *array* recebido, vamos alterar o tipo da variável `nota` para `String`, e naturalmente seu nome também será alterado.

```
String nome = nomes[meio];
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Por fim, vamos alterar a condição dos *ifs*, usando o método `compareTo`, da classe `String`, para comparar os textos.

```
if(busca.compareTo(nome) == 0) {  
    return meio;  
}
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Se o método `compareTo` retornar `0`, as *strings* são iguais e podemos retornar a posição do elemento.

```
if(busca.compareTo(nome) < 0) {  
    return busca(nomes, de, meio - 1, busca);  
}
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Mas, se retornar um valor negativo, a `busca` é "menor" que o elemento do meio e chamamos o método `busca` novamente. O resto do método continua igual. Ao final das alterações teremos o seguinte código...

```
private static int busca(String[] nomes, int de, int ate,  
  
    if(de > ate) {  
        return -1;  
    }  
    int meio = (de + ate) / 2;  
    String nome = nomes[meio];  
    if(busca.compareTo(nome) == 0) {  
        return meio;  
    }  
    if(busca.compareTo(nome) < 0) {  
        return busca(nomes, de, meio - 1, busca);  
    }  
}
```

```
    return busca(nomes, meio + 1, ate, busca);  
}
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Ainda podemos criar um outro método `busca`, que chamaremos quando quisermos procurar no *array* inteiro.

```
private static int busca(String[] nomes, String busca) {  
    return busca(nomes, 0, nomes.length - 1, busca);  
}
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Implementamos o seguinte código no método `main`, para testar o algoritmo.

```
String busca = "Paulo";  
int resultado = busca(nomes, busca);  
if(resultado < 0) {  
    System.out.println("Não encontrei " + busca + " no arra  
} else {  
    System.out.println("Encontrei " + busca + " no índice "  
}
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Obtivemos o seguinte resultado.

```
Encontrei Paulo no índice 9
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Mas, se alterarmos a busca para um nome que não está na lista...

```
String busca = "Felipe";
```

[COPIAR CÓDIGO](#)

Temos o seguinte resultado...

Não encontrei **Felipe** no array

[COPIAR CÓDIGO](#)

Logo, podemos concluir que o método funciona.