

PREVENÇÃO NO DESPERDÍCIO DE ALIMENTOS

Sebastião Oliveira Silva Neto

Universidade Evangélica de Goiás - UniEVANGÉLICA. sebastiaonetosilva18@gmail.com

Douglas Leonel de Almeida Silva Luis

Universidade Evangélica de Goiás – UniEVANGÉLICA. douglas.luis@aluno.unievangelica.edu.br

Thiago Silva Soares

Universidade Evangélica de Goiás - UniEVANGÉLICA. thiaagosilvasoares775@gmail.com

Alexandre Silva Oliveira

Universidade Evangélica de Goiás - UniEVANGÉLICA. ale_oliveira_@outlook.com

Elias Everson

Universidade Evangélica de Goiás - UniEVANGÉLICA. eliaseverson57@gmail.com

Resumo

Com a finalidade de colaborar com uma sociedade mais ecologicamente correta, foi pensado no desenvolvimento de um projeto que vise a prevenção do desperdício de alimentos, assim, colaborando de forma conjunta na sustentabilidade com o meio econômico.

Este trabalho apresenta a criação de uma aplicação que colabora de maneira positiva com o usuário, cadastrando suas compras, dando protagonismo aos alimentos, e ajudando seus usuários com a prevenção do desperdício de alimentos e informando-os de sua validade e colaborando com métodos mais eficazes sobre o consumo consciente.

Para seu desenvolvimento e aplicação será necessário um grupo de desenvolvedores juntamente de um framework eficaz para o projeto; um time scrum visando uma rápida entrega de produto; grupo de pesquisa focado na alta qualidade do projeto; banco de dados para coleta de informações e comparativos.

Através do projeto serão coletados dados do usuário sobre seu consumo diário e mensal que, caso tenha uma apresentação negativa sobre seu consumo, mostre futuramente uma mudança positiva em seus gastos e hábitos.

Palavras-Chave: Framework; sustentabilidade; hábito; consumo; econômico.

1. Introdução

Com a finalidade de colaborar com uma sociedade mais ecológica, foi pensado no desenvolvimento de um projeto que vise a prevenção do desperdício de alimentos, assim, colaborando de forma conjunta na sustentabilidade com o meio econômico.

1.1. Figuras

Figura 1: Gestão de custos

Gestão de Custos							
Nome da Tarefa	Custo fixo	Custo de custo	Custo total	Linha de Base	Varição	Real	Restante
0 Projeto real	R\$ 0,00	Rateado	R\$ 84.957,50	R\$ 0,00	R\$ 84.957,50	R\$ 26.547,50	R\$ 58.410,00
1 Iniciação	R\$ 0,00	Rateado	R\$ 2.360,00	R\$ 2.360,00	R\$ 0,00	R\$ 2.360,00	R\$ 0,00
2 Definição da equipe	R\$ 0,00	Rateado	R\$ 0,00	R\$ 0,00	R\$ 0,00	R\$ 0,00	R\$ 0,00
3 Definição dos objetivos	R\$ 0,00	Rateado	R\$ 2.360,00	R\$ 2.360,00	R\$ 0,00	R\$ 2.360,00	R\$ 0,00
4 Coleta de requisitos	R\$ 0,00	Rateado	R\$ 15.877,50	R\$ 15.877,50	R\$ 0,00	R\$ 15.877,50	R\$ 0,00
5 Pesquisa de mercado	R\$ 0,00	Rateado	R\$ 1.200,00	R\$ 1.200,00	R\$ 0,00	R\$ 1.200,00	R\$ 0,00
6 Softwares que serão utilizados	R\$ 0,00	Rateado	R\$ 2.357,50	R\$ 2.357,50	R\$ 0,00	R\$ 2.357,50	R\$ 0,00
7 hardwares que serão utilizados	R\$ 0,00	Rateado	R\$ 11.880,00	R\$ 12.000,00	-R\$ 120,00	R\$ 11.880,00	R\$ 0,00
8 Escolha de metodologia	R\$ 0,00	Rateado	R\$ 440,00	R\$ 380,00	R\$ 60,00	R\$ 440,00	R\$ 0,00
9 Desenvolvimento	R\$ 0,00	Rateado	R\$ 50.720,00	R\$ 57.260,00	R\$ 6.540,00	R\$ 0.310,00	R\$ 42.410,00
10 Criação do software	R\$ 0,00	Rateado	R\$ 10.740,00	R\$ 10.500,00	R\$ 240,00	R\$ 0.310,00	R\$ 2.430,00
11 Testes	R\$ 0,00	Rateado	R\$ 7.640,00	R\$ 7.640,00	R\$ 0,00	R\$ 0,00	R\$ 7.640,00
12 Manutenção	R\$ 0,00	Rateado	R\$ 7.980,00	R\$ 6.400,00	R\$ 1.580,00	R\$ 0,00	R\$ 7.980,00
13 Apresentação	R\$ 0,00	Rateado	R\$ 7.860,00	R\$ 7.860,00	R\$ 0,00	R\$ 0,00	R\$ 7.860,00
14 Coleta de feedback	R\$ 0,00	Rateado	R\$ 7.660,00	R\$ 7.660,00	R\$ 0,00	R\$ 0,00	R\$ 7.660,00
15 Manutenção e atualizações	R\$ 0,00	Rateado	R\$ 8.140,00	R\$ 8.000,00	R\$ 140,00	R\$ 0,00	R\$ 8.140,00
16 Documento de mudança	-R\$ 6.540,00	Rateado	R\$ 700,00	R\$ 420,00	R\$ 280,00	R\$ 0,00	R\$ 700,00
17 Finalização	R\$ 0,00	Rateado	R\$ 16.000,00	R\$ 24.595,00	R\$ 8.595,00	R\$ 0,00	R\$ 16.000,00
18 testes	-R\$ 3.520,00	Rateado	R\$ 4.300,00	R\$ 4.300,00	R\$ 0,00	R\$ 0,00	R\$ 4.300,00
19 Apresentação	-R\$ 4.060,00	Rateado	R\$ 3.800,00	R\$ 3.800,00	R\$ 0,00	R\$ 0,00	R\$ 3.800,00
20 Lançamento do APP	-R\$ 1.015,00	Rateado	R\$ 7.900,00	R\$ 7.900,00	R\$ 0,00	R\$ 0,00	R\$ 7.900,00

Figura 2: Visão geral do produto

VISÃO GERAL DO CUSTO

TER 08/02/22 - SEX 01/07/22

CUSTO
R\$ 84.957,50
CUSTO RESTANTE
R\$ 58.410,00
% CONCLUÍDA
59%

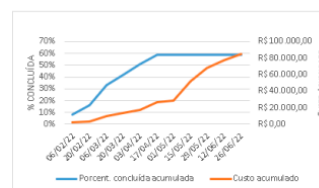
STATUS DO CUSTO

Status de custo para tarefas de nível superior.

Nome	Custo real	Custo restante	Custo da linha de base	Custo	Varição de custo
Iniciação	R\$ 2.360,00	R\$ 0,00	R\$ 2.360,00	R\$ 2.360,00	R\$ 0,00
Coleta de requisitos	R\$ 15.877,50	R\$ 0,00	R\$ 15.877,50	R\$ 15.877,50	R\$ 0,00
Desenvolvimento	R\$ 0.310,00	R\$ 42.410,00	R\$ 57.260,00	R\$ 50.720,00	-R\$ 6.540,00
Finalização	R\$ 0,00	R\$ 16.000,00	R\$ 24.595,00	R\$ 16.000,00	-R\$ 8.595,00

PROGRESSO VERSUS CUSTO

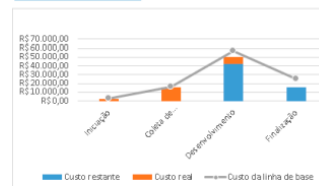
O progresso feito versus o custo gasto ao longo do tempo. Se % concluir a linha azul do custo cumulativo, seu projeto pode estar acima do orçamento.



STATUS DE CUSTO

Status de custo para todas as tarefas de nível superior. Sua linha de base é zero?

Tente definir como linha de base



As imagens abaixo apresentam sobre a gestão de custo que seriam feitas sobre o projeto juntamente da visão geral do produto.

2. Metodologia

Neste software, seria colocado em prática um software que armazene os dados que o usuário apresentasse à aplicação, por exemplo, será cadastrada toda a compra do mês, alimentos perecíveis ou não, frios, enlatados e afins, junto de sua validade e quaisquer informações que o produto carregue, com o passar do dias, o aplicativo notifica quando determinado alimento está próximo da validade, qual deve ser repostado na dispensa e qual foi perdido, ajudando a analisar se não seria mais viável diminuir determinado consumo para evitar gastos e desperdícios.

3. Resultados e discussão

9 linhas: Através deste projeto, será feito um estudo que unifique os meios da sustentabilidade, economia e tecnologia, serão analisados os dados ao decorrer dos meses para apresentar se houve melhora significativa sobre seu consumo, desperdícios e gastos. Ainda há a discussão sobre a implementação da ferramenta no meio da realidade virtual, criando um ambiente interativo que possa ser utilizado para fins educativos que vão desde o consumo consciente até a gestão financeira.

4. Conclusão

A conclusão deve abordar brevemente o trabalho efetuado, os resultados obtidos e a que conclusões estes resultados levam. Em alguns casos se discute possíveis rumos desta investigação. Comentários do tipo: “O experimento foi muito proveitoso....” e outro similares deve ser evitados.