

# Entrega 01

Leonardo de Oliveira Ramos, RA171941

March 2018

## 1 Instalação

Para instalar basta baixar os arquivos seja no link a seguir: [github.com/oramleo/IA941/tree/master/keyboard\\_m](https://github.com/oramleo/IA941/tree/master/keyboard_m) seja pelo link de entrega do próprio moodle.

Após o download apenas rode o script `./run.sh`.

## 2 Desenvolvimento

Primeiramente eu segui o tutorial da página do exercício, baixando então o WorldServer3D e o proxy, colocando no projeto junto com o KeyboardMind (nome do meu projeto) e com o exemplo e lendo o código foi possível entender como ele funciona, e buscando e testando os métodos (muitos deles não funcionam corretamente) foi possível criar uma interface gráfica para controle da criatura.

Primeiramente eu pesquisei como funciona o swing, e com tutoriais da internet eu aprendi o básico e com o auxílio da ferramenta do netbeans eu montei primeiramente os labels da posição da criatura, atualizando de 0.5 em 0.5 segundos. Foi possível em seguida adicionar a energia e os hormônios.

Depois ao descobrir que o `move()` não funcionava, usando o `moveto()` eu pude montar uma "tabela" de botões que movimentavam para 9 lugares diferentes do cenário. Então foi possível criar entradas para movimentar a criatura para qualquer parte do cenário colocando as posições e velocidade apertando o botão GO.

Em seguida desenvolvi o conteúdo da bag: comidas e jóias, nome e score.

Por último desenvolvi um controle pelo teclado: as setas giram e movimentam pra frente e pra trás a criatura e G pega as coisas que estão em sua visão.

Houveram 2 principais dificuldades neste projeto, a primeira foi realizar o projeto no prazo de 1 semana, a outra dificuldade foi programar com a falta de documentação e os métodos que não funcionam.