

Entrega 01

Leonardo de Oliveira Ramos
RA171941

March 8, 2018

Primeiramente me ambientei com a IDE NetBeans. Em seguida baixei o WorldServer3D, WS3DProxy e buildei.

Então a maior parte do tempo foi utilizado para ler o código e ver como ele funcionava. Então eu aprendi a usar o swing para criar uma GUI e poder controlar a criatura com cliques na janela.

As funções usadas foram as de moveto() (pois move() não estava funcionando corretamente), getPitch(), getSpeed(), getBag() usando depois os métodos de Bag, e getPosition(). Criando info ou botões para cada uma delas.

Para executar o código basta executar o arquivo run.sh no terminal.