## **Unidade 2 - Algoritmos Resolvidos**

```
algoritmo "Exe1SomaPares"
var
maximo, pares, soma: inteiro
inicio
soma <- 0
escreva(" Insira um valor maximo: ")
leia(maximo)
para pares <- 1 ate maximo - 1 faca
 se (pares mod 2 = 0) entao
   soma <- soma + pares
 fimse
fimpara
escreva("A soma dos números pares entre 1 e ", maximo, " é ", soma)
fimalgoritmo
algoritmo "Exe2DezNumeros"
var
i, numero, soma, maior, menor: inteiro
media: real
inicio
para i <- 1 ate 10 faca
 Escreva("Numero:")
 leia(numero)
 soma <- soma + numero
 se (i = 1) entao
   maior <- numero
   menor <- numero
 senao
```

```
se (numero > maior) entao
     maior <- numero
   fimse
   se (numero < menor) entao
     menor <- numero
   fimse
 fimse
fimpara
media <- soma / 10
escreva("soma: ",soma)
escreva("media: ",media)
escreva("maior: ",maior)
escreva("menor: ",menor)
fimalgoritmo
algoritmo "Exe3Fatorial"
var
entrada, fatorial: inteiro
loop: inteiro
inicio
escreva("Digite o numero")
fatorial <- 1
leia(entrada)
para loop <- 1 ate entrada faca
 fatorial <- fatorial * loop
fimpara
escreva("O fatorial de ",entrada," é ",fatorial)
fimalgoritmo
```

```
algoritmo "Exe1DezNumeros"
var
contador, numero, soma, maior, menor: inteiro
media: real
inicio
contador <- 1
enquanto (contador < 11) faca
 Escreva("Numero:")
 leia(numero)
 soma <- soma + numero
 se (contador = 1) entao
   maior <- numero
   menor <- numero
  senao
   se (numero > maior) entao
     maior <- numero
   fimse
   se (numero < menor) entao
     menor <- numero
   fimse
 fimse
 contador <- contador + 1
fimenquanto
media <- soma / 10
escreva("soma: ",soma)
escreva("media: ",media)
escreva("maior: ",maior)
escreva("menor: ",menor)
fimalgoritmo
```

```
algoritmo "Exe2Primo"
var
numero, loop: inteiro
quantdiv: inteiro
inicio
quantdiv <- 0
loop <- 1
escreva("digite o número ")
leia(numero)
 enquanto (loop <= numero) faca
  se numero % loop = 0 entao
   escreva(numero," é divisível por ",loop)
   quantdiv <- quantdiv + 1
 fimse
 loop <- loop + 1
fimenquanto
se (quantdiv = 2) entao
  escreva(numero," É um numero primo")
senao
  escreva(numero," Não é um numero primo")
fimse
fimalgoritmo
algoritmo "Exe3Expoente"
var
a, b, potencia, loop: inteiro
inicio
escreva("Digite o valor de A")
leia(a)
escreva("Digite o valor de B")
leia(b)
```

```
loop <- 1
potencia <- a
 enquanto (loop < b) faca
 potencia <- a * potencia
 loop <- loop + 1
fimenquanto
escreva("A potência de ",a, " elevado a ", b," é igual a ", potencia)
fimalgoritmo
algoritmo "Exe1DezNumeros"
var
contador, numero, soma, maior, menor: inteiro
media: real
inicio
contador <- 0
repita
 Escreva("Numero:")
 leia(numero)
 soma <- soma + numero
 contador <- contador + 1
 se (contador = 1) entao
   maior <- numero
   menor <- numero
  senao
   se (numero > maior) entao
     maior <- numero
   fimse
   se (numero < menor) entao
     menor <- numero
   fimse
 fimse
```

```
ate (contador = 10)
media <- soma / 10
escreva("soma: ",soma)
escreva("media: ",media)
escreva("maior: ",maior)
escreva("menor: ",menor)
fimalgoritmo
algoritmo "Exe2Graus"
var
F: inteiro
inicio
F <- 50
repita
 escreva(F,"ºF = ", ((5/9)*(F - 32)),"ºC")
 F <- F + 1
ate (F > 150)
fimalgoritmo
Algoritmo "Exe3MaiorDeTres"
Var
n1, n2, n3, contador, somaMaior: inteiro
Inicio
contador <- 0
somaMaior <- 0
repita
 escreva("Número 1: ")
 leia(n1)
 escreva("Número 2: ")
 leia(n2)
 escreva("Número 3: ")
```

```
leia(n3)
 se (n1 >= n2) e (n1 >= n3) entao
   escreva("O maior é ", n1)
   somaMaior <- somaMaior + n1
  senao
   se (n2 >= n1) e (n2 >= n3) entao
     escreva("O maior é ", n2)
     somaMaior <- somaMaior + n2
   senao
     se (n3 >= n1) e (n3 >= n2) entao
      escreva("O maior é ", n3)
      somaMaior <- somaMaior + n3
     fimse
   fimse
 fimse
 contador <- contador + 1
ate (n1 = n2) e (n1 = n3)
escreva("Media dos maiores números ", somaMaior / contador)
Fimalgoritmo
algoritmo "Exe1AcertaNumero"
var
num, chute, tentativa: inteiro
inicio
tentativa <- 0
num <- randi(1000)
escreva(num)
repita
       escreva("Informe um numero de chute ")
       leia(chute)
       tentativa <- tentativa + 1
```

```
se (chute > num) entao
               Escreva("Chutou alto! ")
       senao
         se(chute < num) entao
                Escreva("Chutou baixo! ")
         senao
                Escreva("acertou!")
         fimse
       fimse
ate (num = chute)
escreva("Tentativas realizadas = ", tentativa)
fimalgoritmo
algoritmo "Exe2IMC"
var
peso, altura, imc: real
inicio
escreva("Informe seu peso: ")
leia(peso)
escreva("Informe sua altura: ")
leia(altura)
imc <- peso / Exp(altura,2)
escreva("IMC = ", imc)
fimalgoritmo
```

```
algoritmo "Exe3Perimetro"
var
raio, perimetro : real
inicio
escreva("Informe o tamanho do raio: ")
leia(raio)
perimetro <- 2 * Pi * raio)
escreva("Perimetro da circunferência = ", perimetro)
fimalgoritmo
Algoritmo "Exe1SenhaIni"
Var
nome, sobrenome, s1, s2: caractere
tamanho: inteiro
Inicio
escreva("Nome:")
leia(nome)
escreva("Sobrenome:")
leia(sobrenome)
tamanho <- Compr(nome)</pre>
se (tamanho = 0) entao
  escreva("Informe um nome")
senao
  s1 <- Copia(nome, 1, 3)
fimse
tamanho <- Compr(sobrenome)
se (tamanho = 0) entao
  escreva("Informe um sobrenome")
senao
  s2 <- Copia(sobrenome, tamanho - 2, 3)
fimse
```

```
escreva("Senha inicial:", s1+s2)
Fimalgoritmo
Algoritmo "Exe2Paises"
Var
 paises, p1, p2, p3 : caractere
 tamanho: inteiro
Inicio
 escreva("Paises:")
 leia(paises)
 p1 <- Copia(paises,1,Pos(",", paises) - 1);
 escreva(Maiusc(p1), "Tamanho:", Compr(p1))
 paises <- Copia(paises,Pos(",", paises) + 1, Compr(paises));</pre>
 p2 <- Copia(paises,1,Pos(",", paises) - 1);</pre>
 escreva(Maiusc(p2), "Tamanho:", Compr(p2))
 p3 <- Copia(paises,Pos(",", paises) + 1, Compr(paises))
 escreva(Maiusc(p3), "Tamanho:", Compr(p3))
Fimalgoritmo
Algoritmo "Exe3Email"
Var
 email: caractere
Inicio
 escreva("Email:")
 leia(email)
 se (Pos("@", email) = 0) entao
  escreva(" Email inválido")
 fimse
Fimalgoritmo
```

```
Algoritmo "SorteioMega"
Var
 i, sorteio, contador, n: inteiro
 resp: caractere
Inicio
 repita
  n <- 6
  enquanto (contador < 6) faca
    para i <- 1 ate n passo 1 faca
     sorteio <- RandI(61)
     se (sorteio <> 0) entao
        contador <- contador + 1
        se (contador < 6) entao
          escreva(sorteio, " ")
        senao
          escreva(sorteio, " ")
        fimse
     fimse
    fimpara
    n <- 6 - contador
  fimenquanto
  escreva("Gerar mais uma sequência? <S/N>")
  leia(resp)
  contador <- 0
  n <- 6
 ate (resp = "N")
Fimalgoritmo
```

```
algoritmo "Regressivo"
var
minuto, segundo: inteiro
inicio
escreva(" 10:00")
PARA minuto DE 9 ATE 0 PASSO -1 FACA
  PARA segundo DE 59 ATE 0 PASSO -1 FACA
     escreva(minuto, ":", segundo)
  FIMPARA
FIMPARA
Fimalgoritmo
Algoritmo "Pesquisa"
Var
opcao, palpite, timeA, timeB, empate: inteiro
Inicio
escreva("1 - Aplicar pesquisa")
escreva("2 - Mostrar resultado")
escreva("9 - Sair")
leia(opcao)
enquanto (opcao <> 9) faca
 se (opcao = 1) entao
   repita
    escreva("1 - Vencedor Time A")
    escreva("2 - Vencedor Time B")
    escreva("3 - Empate")
    escreva("9 - Sair")
    leia(palpite)
    escolha(palpite)
     caso (1)
```

```
timeA <- timeA + 1
     caso (2)
      timeB <- timeB + 1
     caso (3)
      empate <- empate + 1
     caso (9)
      escreva("Fim do palpite")
     outrocaso
      escreva("Voto invalido")
    fimescolha
   ate (palpite = 9)
 senao
   se (opcao = 2) entao
    escreva("Votos time A: ", timeA)
    escreva("Votos time B: ", timeB)
    escreva("Empate: ", empate)
   senao
    escreva("Opção inválida")
   fimse
 fimse
 escreva("1 - Aplicar pesquisa")
 escreva("2 - Mostrar resultado")
 escreva("9 - Sair")
 leia(opcao)
fimEnquanto
escreva("Finalizado com sucesso")
Fimalgoritmo
```