Atividade Avaliativa [AVA2]

Entrega 9 jul em 23:59

Pontos 100

Perguntas 10

Disponível 2 mai em 0:00 - 9 jul em 23:59

Limite de tempo Nenhum

Tentativas permitidas 3

Instruções

As avaliações nos possibilitam perceber se estamos obtendo bons resultados e o que requer nossa atenção. Além disso, as atividades avaliativas compõem a nota da disciplina.

É importante saber: Haverá duas tentativas onde o sistema irá computar automaticamente a nota mais alta. As questões serão reorganizadas de maneira aleatória à cada vez que você realizar o teste.

Lembre-se! Esta é uma atividade avaliativa. Vale 100 pontos.

O Gabarito das questões será liberado após a data de vencimento da atividade.

Havendo dúvidas, entre em contato com o seu tutor. Bons estudos!

Fazer o teste novamente

Histórico de tentativas

	Tentativa	Tempo	Pontuação
MAIS RECENTE	Tentativa 1	15 minutos	100 de 100

(!) As respostas corretas estarão disponíveis em 10 jul em 0:00.

Pontuação desta tentativa: 100 de 100

Enviado 22 mai em 21:51

Esta tentativa levou 15 minutos.

Pergunta 1	10 / 10 pts
Analise o código abaixo:	
for (int i = 1; i < 10; i++)	

```
Atividade Avaliativa [AVA2]: ANALISE E PROJETO DE ALGORITMOS
{
total = num * i;
Console.WriteLine(num + " = " + total);
}
De acordo com o código, assinale a alternativa que aponta quantas
vezes o compilador executará o laço, ou seja, quantas vezes o
programa executará as linhas de comando que estão dentro do laço:
   8.
   9.
   10.
   11.
   12.
   Comentários: A condição do laço testa se o valor de i é
   menor que 10, portanto o último valor menor que 10 é o 9 =
   resposta correta.
```

Pergunta 2	10 / 10 pts
Observe o texto abaixo:	
É caracterizado como tipofalsos.	_ valores verdadeiros ou
Assinale a alternativa correta que complete	a lacuna do texto acima:
Fracionários.	

Alfanuméricos.	
Inteiros.	
Lógicos.	
Comentários: São os tipos lógicos, os tipos responsáveis por armazenar valores lógicos verdadeiros ou falsos.	

Pergunta 3	10 / 10 pts
As variáveis dentro da lógica de programação armazenamento de valores durante a execução	
É caracterizado como tipo de dados numéricos inteiros positivos e negativos incluir	
Assinale a alternativa correta que preencha a	lacuna acima:
Texto.	
Cogico.	
Caractere.	
Real.	
Inteiro.	
Comentários: Os tipos inteiros são valo	res numéricos e
compreendem em valores numéricos po	ositivos e ou

Pergunta 4 10 / 10 pts

Analise o código a seguir:

```
for (int i = 1; i <= 10; i++;)
{
  total = num * i;
  Console.WriteLine(num +" = " + total);
}</pre>
```

O código acima se trata de um comando de laço de repetição. Neste código consta um erro de programação. Assinale a alternativa correta quanto ao erro:

- Não tem o ponto e vírgula (;) depois de i++.
- É errado criar a variável "i" no for.
- O "i" tem que receber o valor "0" e não o "1".
- O comando "Console.WriteLine" está errado.
- Não existe erro algum no código.

Comentários: O erro no código é o ";" após o incremento.

Pergunta 5

10 / 10 pts

A definição de um tipo de dado para uma determinada variável indica a reserva de um determinado espaço em memória. Caso esse espaço

seja insuficiente, ocorrerá um erro de time mismatch ou overflow, levando a interrupção da execução do programa." (PIVA JR., 2012, p. 101).

De acordo com o texto acima assinale a alternativa que pode ocasionar um erro.

- Armazenar em uma variável inteira um valor de 5 dígitos.
- Armazenar em um vetor de tamanho 9, um valor no índice 9.
- Armazenar em um vetor de 10 posições 10 valores do mesmo tipo.
- Armazenar um valor inteiro em uma variável real.
- Armazenar valores somente em algumas posições do vetor.

Em um vetor de tamanho 9, seus índices vão de 0 a 8, ou seja, não existe o índice ou posição 9.

Pergunta 6 10 / 10 pts

As estruturas de laços de repetição são responsáveis por repetir o comando ou um bloco de comandos vinculados ao laço.

Analise a estrutura a seguir:

```
while (i <= 10)
{
Console.WriteLine("Prof. Anderson Macedo");
i++;
}</pre>
```

Atividade Avaliativa [AVA2]: ANALISE E PROJETO DE ALGORITMOS De acordo com o código acima, é correto afirmar que a condição de saída desse laço é quando	
a variável "i" estiver valendo:	
O 10.	
O 12.	
11.	
O 9.	
O 8.	
Comentários: Como a condição do laço é até que i seja menor ou igual a 10, quando a variável estiver valendo 11 é quando o laço vai parar.	
Pergunta 7 10 / 10 pts	
O algoritmo computacional tem algumas características importantes. Analise as alternativas abaixo e marque a única que contém características de um algoritmo:	

O algoritmo contém operações lógicas.

O algoritmo não possui fim definido.

O algoritmo possui apenas saídas.

O algoritmo não deve ser lógico.

O algoritmo possui apenas entradas.

Comentários: Realmente o algoritmo contêm operações lógicas, é bem definido, não possui somente entradas e sim processamentos e saídas também.

Pergunta 8 10 / 10 pts

Analise as seguintes afirmativas a seguir:

- I- O comando *for* e o comando *while* são mais utilizados, pois eles têm uma rotina que testa uma condição e após isso eles executam a rotina, ao contrário do comando *for*, o *while* primeiro executa uma vez e depois testa a condição para continuar caso seja verdadeira;
- II- As rotinas de repetição quando controladas por variáveis, necessariamente precisam que ela seja incrementada ou decrementada, caso contrário, a rotina vinculada ao laço de repetição sempre será executada ficando em *looping*;
- III- Algo muito importante para uma estrutura de repetição é o ponto de saída do laço.

Depois de analisar as afirmativas acima, assinale a alternativa correta:

○ Estão corretas as afirmativas I, II e III.
Estão corretas apenas as afirmativas I e II.
Estão corretas apenas as afirmativas I e III.
Estão corretas apenas as afirmativas II e III.
Está correta apenas a afirmativa I.

Comentários: Os comandos for e while são mais utilizados e é importante para a estrutura de laço a condição de saída do laço. A afirmativa II também está correta pois a variável de controle precisa ser incrementada.

Pergunta 9 10 / 10 pts

Na criação de algoritmos devemos obedecer algumas regras para que ele seja bem construído.

Assinale a alternativa correta que está fundamentada na construção de um algoritmo:

- Não ser finito, e obedecer uma sequência lógica.
- Devem possuir entradas, processamentos e saídas.
- Olareza, funcionalidade, eficiência e performance.

Utilizar no seu código o maior número de comandos diferentes possíveis.

Uma boa lógica e também algumas práticas de programação.

Comentários: os princípios básicos para a construção de algoritmos: entrada, processamento e saída.

Pergunta 10

10 / 10 pts

Arrays ou vetores são estruturas homogêneas responsáveis pelo armazenamento de um ou mais valores do mesmo tipo para uma única

O Variável glo	bal.
Índice.	
O Vetor.	
Conteúdo.	
Variável loc	al.

Pontuação do teste: **100** de 100