

# Atividade Avaliativa [AVA2]

**Entrega** 9 jul em 23:59**Pontos** 100**Perguntas** 10**Disponível** 2 mai em 0:00 - 9 jul em 23:59**Limite de tempo** Nenhum**Tentativas permitidas** 3

## Instruções

As avaliações nos possibilitam perceber se estamos obtendo bons resultados e o que requer nossa atenção. Além disso, as atividades avaliativas compõem a nota da disciplina.

**É importante saber:** Haverá duas tentativas onde o sistema irá computar automaticamente a nota mais alta. As questões serão reorganizadas de maneira aleatória à cada vez que você realizar o teste.

**Lembre-se! Esta é uma atividade avaliativa. Vale 100 pontos.**

**O Gabarito das questões será liberado após a data de vencimento da atividade.**

Havendo dúvidas, entre em contato com o seu tutor. Bons estudos!

[Fazer o teste novamente](#)

## Histórico de tentativas

	Tentativa	Tempo	Pontuação
MAIS RECENTE	<a href="#">Tentativa 1</a>	11 minutos	100 de 100

⚠ As respostas corretas estarão disponíveis em 10 jul em 0:00.

Pontuação desta tentativa: **100** de 100

Enviado 20 jun em 22:12

Esta tentativa levou 11 minutos.

### Pergunta 1

**10 / 10 pts**

A definição de um tipo de dado para uma determinada variável indica a reserva de um determinado espaço em memória. Caso esse espaço seja insuficiente, ocorrerá um erro de time mismatch ou overflow,

levando a interrupção da execução do programa.” (PIVA JR., 2012, p. 101).

De acordo com o texto acima assinale a alternativa que pode ocasionar um erro.

- ☐ Armazenar em um vetor de 10 posições 10 valores do mesmo tipo.
- ☐ Armazenar um valor inteiro em uma variável real.
- ☒ Armazenar em um vetor de tamanho 9, um valor no índice 9.
- ☐ Armazenar em uma variável inteira um valor de 5 dígitos.
- ☐ Armazenar valores somente em algumas posições do vetor.

**Em um vetor de tamanho 9, seus índices vão de 0 a 8, ou seja, não existe o índice ou posição 9.**

## Pergunta 2

10 / 10 pts

Analise o código abaixo:

```
for (int i = 1; i < 10; i++)  
{  
    total = num * i;  
    Console.WriteLine(num + " = " + total);  
}
```

De acordo com o código, assinale a alternativa que aponta quantas vezes o compilador executará o laço, ou seja, quantas vezes o programa executará as linhas de comando que estão dentro do laço:

☐ 12.☐ 10.☐ 11.☐ 8.☒ 9.

**Comentários:** A condição do laço testa se o valor de *i* é menor que 10, portanto o último valor menor que 10 é o 9 = resposta correta.

### Pergunta 3

10 / 10 pts

Analise o código a seguir:

```
for (int i = 1; i <= 10; i++;)
{
    total = num * i;
    Console.WriteLine(num + " = " + total);
}
```

O código acima se trata de um comando de laço de repetição. Neste código consta um erro de programação. Assinale a alternativa correta quanto ao erro:

☐ É errado criar a variável "i" no for.

- ☒ Não tem o ponto e vírgula (;) depois de i++.
- ☐ O comando "Console.WriteLine" está errado.
- ☐ Não existe erro algum no código.
- ☐ O "i" tem que receber o valor "0" e não o "1".

**Comentários: O erro no código é o ";" após o incremento.**

#### Pergunta 4

10 / 10 pts

Trabalhando com algoritmos nos deparamos com diversos tipo de operadores. Dentre eles estão os operadores relacionais, lógicos, aritméticos.

Assinale a alternativa correta quanto a associação de cada tipo de operador.

- ☐ RELACIONAIS: ==, <, !=, >, <=.
- ☐ LÓGICOS: ||, !=, &&.
- ☐ ARITMÉTICOS: \*, ==, &&, -, /.
- ☒ LÓGICOS: ||, &&, !.
- ☐ ARITMÉTICOS: \*, =, !=, +, -, /.

**Comentários: Somente a alternativa que contém os operadores lógicos estão corretas: ||, &&, !.**

**Pergunta 5****10 / 10 pts**

Na criação de algoritmos devemos obedecer algumas regras para que ele seja bem construído.

Assinale a alternativa correta que está fundamentada na construção de um algoritmo:

☐

Utilizar no seu código o maior número de comandos diferentes possíveis.

☐

Não ser finito, e obedecer uma sequência lógica.

☐

Clareza, funcionalidade, eficiência e performance.

☐

Uma boa lógica e também algumas práticas de programação.

☒

Devem possuir entradas, processamentos e saídas.

**Comentários: os princípios básicos para a construção de algoritmos: entrada, processamento e saída.**

**Pergunta 6****10 / 10 pts**

Observe o texto abaixo:

É caracterizado como tipo \_\_\_\_\_ valores verdadeiros ou falsos.

Assinale a alternativa correta que complete a lacuna do texto acima:

☐

Inteiros.

☒

Lógicos.

☐ Irracionais.

☐ Alfanuméricos.

☐ Fracionários.

**Comentários: São os tipos lógicos, os tipos responsáveis por armazenar valores lógicos verdadeiros ou falsos.**

### Pergunta 7

10 / 10 pts

*Arrays* ou vetores são estruturas homogêneas responsáveis pelo armazenamento de um ou mais valores do mesmo tipo para uma única variável. O que indica qual a posição de armazenamento na estrutura de um vetor? Assinale a alternativa correta:

☒ Índice.

☐ Vetor.

☐ Conteúdo.

☐ Variável local.

☐ Variável global.

**Comentários: O índice de um vetor representa a posição de armazenamento.**

### Pergunta 8

10 / 10 pts

“A parte mais difícil para quem está começando a programar é pensar, antecipadamente, quais dados irá utilizar durante a execução de seu programa e quais poderiam ser as possíveis soluções resultantes desta execução. Quando pensar em dados a serem processados pelo programa ou algoritmo, você deve pensar na forma e no tamanho que eles poderão ter”.

Observe os dados a seguir:

- I. 7699
- II. 3,141592
- III. Verdadeiro
- IV. “Dulcídio Wanderley Boschilla”
- V. “A”

Escolha a alternativa que classifica adequadamente (sob o ponto de vista de estruturas de dados para programação) os dados acima:



I-04 caracteres; II-08 caracteres; III-10 caracteres; IV-26 caracteres; V-01 Caracter.



I-Número; II-Número III-Palavra; IV-Nome; V-Letra.



I-Inteiro, II-Real; III-Lógico; IV-Sequência (ou vetor) de caracteres; V-Character.



I-7699; II-3,141592; III-Verdadeiro; IV-Dulcídio Wanderley Boschilla; V-A.



I-01 dado; II-02 dados; III-01 dado; IV-03 dados; V-01 dado.

**Comentários: A alternativa contém a sequência correta para resposta da questão.**

**Pergunta 9****10 / 10 pts**

As variáveis dentro da lógica de programação auxiliam no armazenamento de valores durante a execução do algoritmo.

É caracterizado como tipo de dados \_\_\_\_\_ valores numéricos inteiros positivos e negativos incluindo o zero.

Assinale a alternativa correta que preencha a lacuna acima:

☐ Logico.

☐ Texto.

☐ Caractere.

☐ Real.

☒ Inteiro.

**Comentários: Os tipos inteiros são valores numéricos e compreendem em valores numéricos positivos e ou negativos.**

**Pergunta 10****10 / 10 pts**

Analise as seguintes afirmativas a seguir:

I- O comando *for* e o comando *while* são mais utilizados, pois eles têm uma rotina que testa uma condição e após isso eles executam a rotina, ao contrário do comando *for*, o *while* primeiro executa uma vez e depois testa a condição para continuar caso seja verdadeira;

II- As rotinas de repetição quando controladas por variáveis, necessariamente precisam que ela seja incrementada ou decrementada, caso contrário, a rotina vinculada ao laço de repetição sempre será executada ficando em *looping*;



III- Algo muito importante para uma estrutura de repetição é o ponto de saída do laço.

Depois de analisar as afirmativas acima, assinale a alternativa correta:

- ☐ Está correta apenas a afirmativa I.
- ☐ Estão corretas as afirmativas I, II e III.
- ☐ Estão corretas apenas as afirmativas I e III.
- ☒ Estão corretas apenas as afirmativas II e III.
- ☐ Estão corretas apenas as afirmativas I e II.

**Comentários:** Os comandos `for` e `while` são mais utilizados e é importante para a estrutura de laço a condição de saída do laço. A afirmativa II também está correta pois a variável de controle precisa ser incrementada.

Pontuação do teste: **100** de 100