

Disciplina, Embleepaeaatismo	Docente: Sérgio Antunes de Almeida

1^a Parte

Introdutória

Tema:	CIDADES INTELIGENTES E SUSTENTÁVEIS
Objetivo (desta disciplina):	O objetivo da disciplina visa sensibilizar o futuro profissional para a necessidade de adoção de uma nova postura diante do cenário de mudanças constantes no mundo dos negócios; Busca despertar o espírito empreendedor, potencializando no aluno os aspectos cognitivos, emocionais e comportamentais que expandem e solidificam uma postura ativa diante da vida e da carreira profissional; Além disso, propõe ao aluno questionar seus paradigmas, suas crenças e atitudes frente à vida, assumindo a posição de autor do seu destino e sua empregabilidade no cenário do mercado de trabalho.
Conteúdos abordados (desta disciplina):	 Definições, Conceitos e o Processo de empreender; Análise histórica do surgimento do empreendedorismo; Estratégia, estrutura, competências e contexto; Elementos do comportamento empreendedor; Personalidade, inovação, Atitude face ao risco e Postura Estratégica; Adaptação, inovação e estilo de Liderança; Identificação de oportunidades: Fontes de ideias, Criatividade e Inovação; Plano de Negócio; Gestão Empreendedora; Por que as empresas fracassam.
Competências e Habilidades (desta disciplina)	 Entender o conceito de empreendedorismo e seu vínculo à prática profissional; Identificar as diversas estratégias empreendedoras e os diferentes comportamentos dos empreendedores; Ter iniciativa, criatividade, determinação, vontade política e administrativa, vontade de aprender, abertura às mudanças e consciência da qualidade e das implicações éticas do seu exercício profissional; Desenvolver capacidade de transferir conhecimentos; Desenvolver capacidade para elaborar, implementar e consolidar planos de negócios; Conhecer a gestão empreendedora e os desafios para manter uma empresa ativa no mercado.



2^a Parte

Descrição da Atividade

Contextualização

Baseado no estudo de caso (*startup*) que está sendo desenvolvido no projeto de extensão, serão desenvolvidas as atividades do Projeto Integrador. Para cada disciplina do módulo, serão solicitadas tarefas na qual deverão ser cumpridas.

As disciplinas envolvidas na presente atividade, Arquitetura e Organização de Computadores, Gerenciamento de Projetos e Empreendedorismo, possuem conexões, pois se entrelaçam e interferem mutuamente na produção e manutenção das melhores práticas de desenvolvimento de sistemas.

Dentro desse contexto, tem ocorrido revolucionárias transformações digitais na área de eletrônica, o microcomputador de hoje ainda mantém a mesma concepção funcional dos primeiros computadores eletrônicos. Para desenvolver qualquer aplicação, o desenvolvedor deve conhecer as partes que fazem um sistema computacional funcionar e também conhecer sua arquitetura.

Conhecendo a arquitetura e a organização do sistema computacional, agora iremos fazer uma análise de risco de um software desenvolvido em torno de uma plataforma. Em projetos eletrônicos, deverão ser levantados todos os riscos que apresentam incerteza com impacto negativo e oportunidades com impactos positivos para o projeto. Em seguida, será trabalhado o conceito de probabilidade x impacto de ocorrência em torno de cada risco. Por fim, o Plano de Gerenciamento de Riscos, será o documento responsável a qual serão especificados todos os riscos mapeados, assim como cada tratativa.

Nesse contexto, surge a necessidade de se criar novos processos, produtos ou novas tecnologias no sentido de conseguir resultados mais eficientes por meio de um plano de negócio.

Problematização

A cada Plano de Negócios surgem novos desafios, que precisam ser avaliados, para criação de novas premissas que vão ajudar a criar estratégias para conclusão do projeto.

Ainda que sejam hipóteses ou suposições, quero reforçar que é preciso levar as premissas de projeto como verdadeiras, e isso pode ocorrer por meio de experiências ou dados históricos precisos.

As premissas de um projeto de software devem atender às metas do plano, mas, às vezes, os recursos tecnológicos, especialmente os terceirizados, podem depender até mesmo de procedimentos internos do fornecedor. Neste caso, cabe incluir como essas condições vão ajudar a equipe a traçar estratégias para concluir o projeto no prazo e tempo determinados.



Descrição da Atividade e Forma de Entrega

A partir da escolha do produto a ser desenvolvido você deverá elaborar um Plano que contemple:

- Custos:
- Recursos (financeiros ou de pessoal); Investimento inicial. Origem dos recursos;
- Descrição do produto / serviço. Design ou desenvolvimento; Tecnologia; Qualidade (especificações); (Neste campo devem ser adequadamente detalhados os produtos e/ou serviços que resultarão do projeto proposto. Observar ser importante que cada um dos produtos e/ou serviços, resultante do projeto proposto, sejam identificados e descritos com toda clareza, destacando-se suas definições de utilidade e funcionalidade);
- Questões ambientais (se for o caso);
- Questões legais (leis municipais, Estaduais e Federais);
- Tempo (Quando, período);
- Riscos.

FORMA DE ENTREGA

O Projeto Integrador deve ser entregue em um texto único que contenha a seguinte estrutura:

a) A capa deve constar os seguintes elementos:

Logo da Unifil;

Nome e matrícula do aluno:

Polo em que o aluno estuda;

Disciplinas do Bloco;

Cidade do aluno e ano de entrega.

Para facilitar, a Unifil disponibiliza um modelo de capa para trabalhos no seguinte link: https://unifil.br/documentos/3/

b) Utilize o padrão de trabalho nas normas da ABNT (Associação Brasileira de Normas Técnicas), obedecendo a seguinte estrutura:

Páginas de formato A4;

Margens: esquerda e superior de 3 cm, direita e inferior de 2 cm;

Fonte: Times New Roman ou Arial tamanho 12, cor preta, texto justificado;

Espaçamento de 1,5 entre linhas;

Citações com mais de três linhas: fonte tamanho 10, recuo de 4cm da margem esquerda, justificado e espaçamento simples entre linhas.



Material de Apoio (vídeos, textos, links, etc.)

Texto: 5 qualidades de uma smart city (cidade inteligente). Disponível em: https://brasilescola.uol.com.br/clube-do-empreendedorismo/5-qualidades-de-uma-smart-city-cidade-inteligente.htm

Vídeo: Plano de Negócios - Premissas e Restrições. Disponível em: https://youtu.be/2_Myo-X_OBc

Artigo: Smart City: entenda como influenciar as empresas. Disponível em: https://www.nexoos.com.br/guia-de-investimentos/smart-city-entenda-como-influencia-as-empresas/

Critérios de Avaliação

A avaliação será em conjunto com as disciplinas que compõem o Projeto Integrador.



3^a Parte

Fechamento

Finalizando o projeto integrador e colocando em prática os conteúdos abordados em cada disciplina, espera-se que você tenha adquirido os conhecimentos nas seguintes áreas:

- Arquitetura e Organização de Computadores: espera-se que o aluno entenda o funcionamento de um sistema computacional, identificando as principais partes componentes de um computador e sua arquitetura, tendo uma visão sistêmica do seu funcionamento.
- Gerenciamento de Projetos: gerenciar riscos operacionais específicos em Projetos de Tecnologia da Informação, minimizando possíveis ameaças, aprofundando nas ações a serem tomadas, assim como evolução de oportunidades alinhadas com o objetivo do projeto.
- Empreendedorismo: espera-se que o estudante consiga definir de forma objetiva as metas de um negócio que norteie as ações de um empreendimento.

Informações Complementares

Bibliografia

Project Management Institute. **Um Guia do conjunto de conhecimento em Gerenciamento de Projetos** (Guia PMBOK) 4.ed. Pennsylvania – EUA: Project Man institute, inc, 2008.

MENEZES, Luis Cesar de Moura. Gestão de Projetos. São Paulo: Atlas, 2009.

XAVIER, Carlos Magno Silva. **Gerenciamento de Projetos.** Como definir e controlar o escopo de projeto – São Paulo: Saraiva, 2009.

