

Atividade Avaliativa [AVA2] Resultados para LUCINDA OLIVEIRA

⚠ As respostas corretas estarão disponíveis em 10 jul em 0:00.

Pontuação desta tentativa: **100** de 100

Enviado 15 jun em 20:53

Esta tentativa levou 15 minutos.

Pergunta 1

10 / 10 pts

Analise o código a seguir:

```
for (int i = 1; i <= 10; i++;)
{
    total = num * i;
    Console.WriteLine(num + " = " + total);
}
```

O código acima se trata de um comando de laço de repetição. Neste código consta um erro de programação. Assinale a alternativa correta quanto ao erro:

- ☐ O "i" tem que receber o valor "0" e não o "1".
- ☐ É errado criar a variável "i" no for.
- ☐ O comando "Console.WriteLine" está errado.
- ☐ Não existe erro algum no código.
- ☒ Não tem o ponto e vírgula (;) depois de i++.

Comentários: O erro no código é o “;” após o incremento.

Pergunta 2

10 / 10 pts

Analise as seguintes afirmativas a seguir:

I- O comando *for* e o comando *while* são mais utilizados, pois eles têm uma rotina que testa uma condição e após isso eles executam a rotina, ao contrário do comando *for*, o *while* primeiro executa uma vez e depois testa a condição para continuar caso seja verdadeira;

II- As rotinas de repetição quando controladas por variáveis, necessariamente precisam que ela seja incrementada ou decrementada, caso contrário, a rotina vinculada ao laço de repetição sempre será executada ficando em *looping*;

III- Algo muito importante para uma estrutura de repetição é o ponto de saída do laço.

Depois de analisar as afirmativas acima, assinale a alternativa correta:

☐ Estão corretas apenas as afirmativas I e III.

☐ Está correta apenas a afirmativa I.

☐ Estão corretas as afirmativas I, II e III.

☒ Estão corretas apenas as afirmativas II e III.

☐ Estão corretas apenas as afirmativas I e II.

Comentários: Os comandos *for* e *while* são mais utilizados e é importante para a estrutura de laço a condição de saída do laço. A afirmativa II também está correta pois a variável de controle precisa ser incrementada.

Pergunta 3**10 / 10 pts**

“A parte mais difícil para quem está começando a programar é pensar, antecipadamente, quais dados irá utilizar durante a execução de seu programa e quais poderiam ser as possíveis soluções resultantes desta execução. Quando pensar em dados a serem processados pelo programa ou algoritmo, você deve pensar na forma e no tamanho que eles poderão ter”.

Observe os dados a seguir:

- I. 7699
- II. 3,141592
- III. Verdadeiro
- IV. “Dulcídio Wanderley Boschilla”
- V. “A”

Escolha a alternativa que classifica adequadamente (sob o ponto de vista de estruturas de dados para programação) os dados acima:

☐ I-Número; II-Número III-Palavra; IV-Nome; V-Letra.

☐ I-04 caracteres; II-08 caracteres; III-10 caracteres; IV-26 caracteres; V-01 Caracter.

☒ I-Inteiro, II-Real; III-Lógico; IV-Sequência (ou vetor) de caracteres; V-Character.

☐ I-7699; II-3,141592; III-Verdadeiro; IV-Dulcídio Wanderley Boschilla; V-A.

☐ I-01 dado; II-02 dados; III-01 dado; IV-03 dados; V-01 dado.

Comentários: A alternativa contém a sequência correta para resposta da questão.

Pergunta 4

10 / 10 pts

Na criação de algoritmos devemos obedecer algumas regras para que ele seja bem construído.

Assinale a alternativa correta que está fundamentada na construção de um algoritmo:

- ☐ Não ser finito, e obedecer uma sequência lógica.
- ☐ Clareza, funcionalidade, eficiência e performance.
- ☐ Utilizar no seu código o maior número de comandos diferentes possíveis.
- ☐ Uma boa lógica e também algumas práticas de programação.
- ☒ Devem possuir entradas, processamentos e saídas.

Comentários: os princípios básicos para a construção de algoritmos: entrada, processamento e saída.

Pergunta 5

10 / 10 pts

Observe o texto abaixo:

É caracterizado como tipo _____ valores verdadeiros ou falsos.

Assinale a alternativa correta que complete a lacuna do texto acima:

☒ Lógicos.

☐ Inteiros.

☐ Irracionais.

☐ Alfanuméricos.

☐ Fracionários.

Comentários: São os tipos lógicos, os tipos responsáveis por armazenar valores lógicos verdadeiros ou falsos.

Pergunta 6

10 / 10 pts

As estruturas de laços de repetição são responsáveis por repetir o comando ou um bloco de comandos vinculados ao laço.

Analise a estrutura a seguir:

```
while (i <= 10)
{
    Console.WriteLine("Prof. Anderson Macedo");
    i++;
}
```

De acordo com o código acima, é correto afirmar que a condição de saída desse laço é quando

a variável "i" estiver valendo:

☐ 9.

☐ 12.☒ 11.☐ 8.☐ 10.

Comentários: Como a condição do laço é até que i seja menor ou igual a 10, quando a variável estiver valendo 11 é quando o laço vai parar.

Pergunta 7

10 / 10 pts

Analise o código abaixo:

```
for (int i = 1; i < 10; i++)  
{  
    total = num * i;  
    Console.WriteLine(num + " = " + total);  
}
```

De acordo com o código, assinale a alternativa que aponta quantas vezes o compilador executará o laço, ou seja, quantas vezes o programa executará as linhas de comando que estão dentro do laço:

☐ 11.☐ 10.☐ 12.

☒ 9.

☐ 8.

Comentários: A condição do laço testa se o valor de *i* é menor que 10, portanto o último valor menor que 10 é o 9 = resposta correta.

Pergunta 8

10 / 10 pts

Arrays ou vetores são estruturas homogêneas responsáveis pelo armazenamento de um ou mais valores do mesmo tipo para uma única variável. O que indica qual a posição de armazenamento na estrutura de um vetor? Assinale a alternativa correta:

☐ Variável global.

☐ Variável local.

☐ Vetor.

☐ Conteúdo.

☒ Índice.

Comentários: O índice de um vetor representa a posição de armazenamento.

Pergunta 9

10 / 10 pts

A definição de um tipo de dado para uma determinada variável indica a reserva de um determinado espaço em memória. Caso esse espaço

seja insuficiente, ocorrerá um erro de time mismatch ou overflow, levando a interrupção da execução do programa.” (PIVA JR., 2012, p. 101).

De acordo com o texto acima assinale a alternativa que pode ocasionar um erro.

- ☐ Armazenar em uma variável inteira um valor de 5 dígitos.
- ☐ Armazenar valores somente em algumas posições do vetor.
- ☐ Armazenar um valor inteiro em uma variável real.
- ☒ Armazenar em um vetor de tamanho 9, um valor no índice 9.
- ☐ Armazenar em um vetor de 10 posições 10 valores do mesmo tipo.

Em um vetor de tamanho 9, seus índices vão de 0 a 8, ou seja, não existe o índice ou posição 9.

Pergunta 10

10 / 10 pts

As variáveis dentro da lógica de programação auxiliam no armazenamento de valores durante a execução do algoritmo.

É caracterizado como tipo de dados _____ valores numéricos inteiros positivos e negativos incluindo o zero.

Assinale a alternativa correta que preencha a lacuna acima:

- ☐ Real.
- ☐ Texto.
- ☐ Logico.

☐ Caractere.

☒ Inteiro.

Comentários: Os tipos inteiros são valores numéricos e compreendem em valores numéricos positivos e ou negativos.

Pontuação do teste: **100** de 100