

Nome do jogo : The Infinity Dungeon.

Funções:

The Infinity Dungeon se trata de um jogo de infinito. Sua principal função no jogo é sobreviver e consequentemente somar a maior quantidade de pontos possíveis. A cada 2 e 4 ondas de inimigos, sempre nessa ordem, vem um chefe mais forte para você enfrentar. Quando o chefe é derrotado, ele deixa cair outro tipo de flecha(fogo ou gelo) que você poderá usar da forma que achar mais inteligente. Vale lembrar que depois de adquirida outro tipo de flecha, você terá somente 15 disparos e depois sua arma voltará ao normal, tendo somente a flecha neutra.

Dano/Efeitos das flechas :

Flecha neutra(Inicial) : 1dano/Sem efeito.

Flecha de fogo : 2 dano/Sem efeito.

Flecha de gelo : 1 dano/Lentidão(congelamento) por 0,5segundos.

Comandos adicionais:

Tecla Q: Muda a flecha(quando disponível) para fogo.

Tecla E: Muda a flecha (quando disponível) para gelo.

Tecla M: Pausa/despausa a música principal do jogo.

Tecla P: Pausa o jogo com a opção de voltar para o menu inicial.

Para compilar o jogo, é necessário chegar ao diretório da pasta onde estão contidos os arquivos e digitar os seguintes comandos:

1: make JogoTiro

2: ./"THE INFINITY DUNGEON"