

#### **OBJETIVO**

Estagiar em **Desenvolvimento de** Software ou T.I.

#### **HABILIDADES**

**HTML** - Avançado CSS, JavaScript, Java - Intermediário **Angular** - Intermediário TypeScript, NodeJS - Básico Git e GitHub - Intermediário Excel - Básico

#### **IDIOMAS**

Inglês - Básico / Técnico

#### **CERTIFICADOS**

Java COMPLETO Programação Orientada a Objetos + Projetos - Udemy Discover Programação Web - Rocketseat

## **EDUCAÇÃO**

Ciência da Computação Universidade Paulista

Matutino - 4° semestre

Início: Fev/23 Fim previsto: Dez/26

# **VITOR OLIVEIRA**

## EXPERIÊNCIAS 😾



## Biblioteca de Jogos

Website

Mai/24 - Ago/24

Desenvolvi o projeto Biblioteca de Jogos usando Angular 17, integrando-o com a API RAWG Video Games Database. Minhas responsabilidades incluíam otimizar a componentização, design e funcionalidade do site, além de garantir uma integração eficiente com a API.

Fui desafiado a manter a eficiência e a fluidez do site enquanto integrava a API e garantia a funcionalidade e modularidade do código.

O projeto resultou em um site otimizado e funcional, com uma integração fluida com a API. Aprendi a importância de uma boa estrutura de código e integração robusta para garantir uma experiência de usuário de alta qualidade.

Acesse aqui →

### Portfólio Pessoal

Website

Ago/23 - Out/23

Desenvolvi um website portfólio pessoal utilizando Angular, focando em navegação de página única, design responsivo e componentes modulares para facilitar a manutenção.

O principal desafio foi implementar uma navegação fluida e responsiva, enquanto garantia que os componentes fossem facilmente reutilizáveis e mantidos com eficiência.

O projeto resultou em um portfólio online com navegação intuitiva e design adaptável a diferentes dispositivos. Aprendi a criar componentes modulares que simplificam a manutenção e melhoram a experiência do usuário.

Acesse aqui →



<u>github.com/oliveiravitor32</u>



portfolio-oliveiravitor32.com







SÃO PAULO - SP



in linkedin.com/in/vitor-oliveira

