

LB Web-Technologien

Einheit 1, Oliver Jung

Technik Gesundheit Medien

Inhalte LB



- Entwurfsstrategien f
 ür Web-Applikationen
- HTML und CSS Basics
- Responsive Web Design
- Clientseitige Programmierung
- Authentifizierung
- Exkurs: Serverseitige Programmierung, Datenbanken, Logging und Testing
- Frameworks

Die Beispiele



3

- Sie werden Schritt für Schritt durch die Entwicklung einer Webanwendung entlang der zuvor genannten Inhalte geführt
- Die Beispiele sind in **Einzelarbeit** zu bearbeiten
- Für jeden Termin wird Hilfsmaterial zur Verfügung gestellt und Sie erhalten eine Übersicht von "Minimalanforderungen" sowie weiteren optionalen Punkten
- Die Beispiele bauen aufeinander auf. Sie können sich also ein "größeres Ziel" setzen, das innerhalb des Semesters zu bewältigen ist (thematisch vollkommen offen, gerne auch private/berufliche Projekte)
- An einigen definierten Punkten (ca. jeder 2. bis 3. Termin) wird es einen "Abgabe-Release" geben zu dem Sie detailliertes Feedback erhalten
- Beim letzten Termin (21.01) erhalten Sie die Möglichkeit Ihre Lösung zu präsentieren (Demo + PPT + ausgewählter Code) und erhalten Ihre Benotung

Allgemeine Anforderungen



- Ihr Projekt sollte...
 - mehrere Seiten inkludieren (min. 5)
 - clientseitige Programmierung in "relevantem Ausmaß" erfordern (komplexere Visualisierungen, Datenaggregation, Processing, o.ä.)
 - innerhalb eines Semesters im vollen Funktionsumfang implementierbar sein
- Ihr Projekt sollte NICHT...

Finheit 1

- auf Frameworks oder Libraries angewiesen sein
- einen Fokus auf serverseitige Programmierung legen (diese jedoch eingebunden werden)

Beispiele aus dem Vorjahr



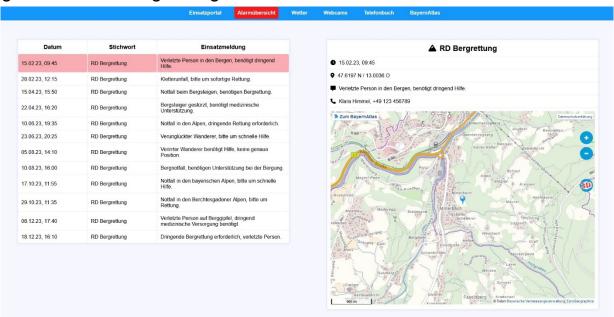
Vereinsseite für Volleyball-Team



Beispiele aus dem Vorjahr (cont'd)



Verwaltungsseite für die Bergrettung



Beispiele aus dem Vorjahr (cont'd)



Spotify-Player mit Suche und Sammlungen



Die Umgebung



8

- Der Code Ihrer Webanwendung soll mittels Versionskontrollsystem (Git) eingepflegt werden
 - Legen Sie sich dazu einen Account auf GitHub (https://github.com/) an, erstellen Sie ein privates Repository und laden mich dazu ein (oliver-jung)
 - Sie können Ihre Änderungen über das GUI von GitHub einpflegen, ich lege Ihnen dennoch nahe sich mit der Funktionsweise von Git auseinanderzusetzen (https://docs.github.com/de/get-started/using-git/about-git)
- Zur Bearbeitung der Aufgaben empfiehlt sich ein Editor bzw. eine IDE mit Code-Highlighting für HTML, CSS und JS. Sie können frei wählen. Hier ein paar möglichst simple Empfehlungen meinerseits:
 - Visual Studio Code: https://code.visualstudio.com/
 - Notepad++: https://notepad-plus-plus.org/

Die erste Aufgabe



9

- Skizzieren Sie Ihr Projekt schriftlich in einigen Sätzen (Projektbeschreibung)
 - Was wollen Sie erreichen? Welche Bestandteile und Funktionalitäten sind dazu notwendig? Bewerten Sie die angedachten Funktionalitäten nach Wichtigkeit und Komplexität. Gibt es Unklarheiten zur Machbarkeit?
- Erstellen Sie ein **Flowchart**, das den Zusammenhang aller Seiten und logischen Abläufe Ihres Projekts übersichtshaft abbildet (1 Grafik)
- Erstellen Sie Mock-ups für die einzelnen Seiten Ihres Projekts (1 Grafik pro Seite), die alle relevanten Bedienelemente enthalten. Platzhalter / lorem ipsum erlaubt
- Laden Sie die Projektbeschreibung, das Flowchart und die Mock-ups auf GitHub

Hilfestellung Projektbeschreibung



Beispiel:

- Ziel: Eine Übersichtsseite verschiedener Wetterdienste
- · Bestandteile:
 - Landing Page mit Informationen zum Inhalt (sehr wichtig, sehr einfach)
 - Seite zur Darstellung des aktuellen Wetters am Standort (sehr wichtig, mittelmäßig)
 - Seite zum Vergleich verschiedener Wetterdienste (wichtig, komplex)
 - Automatischer Abgleich verschiedener Wetterdienste und Berechnung von Abweichungen (weniger wichtig, sehr komplex)
 - Kontakt + Impressum (sehr wichtig, sehr einfach)
- Unklarheiten:
 - Welche Wetterdienste können wie abgerufen werden?
 - Wie kann der aktuelle Standort ermittelt werden?

Hilfestellung Flowchart und Mock-ups



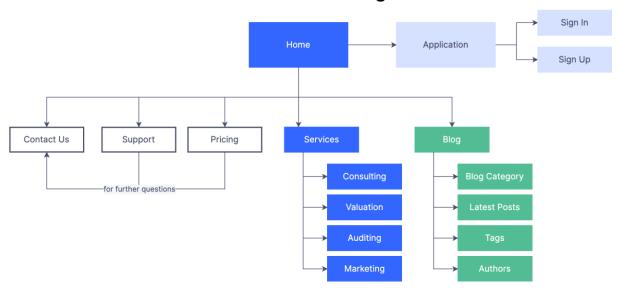
- Tool of choice: Pencil (https://pencil.evolus.vn/Downloads.html)
- Empfohlene **Shapes**:
 - Flowchart: Flowchart, Common Shapes
 - Mock-ups: Bootstrap, Desktop Sketchy GUI, Generic Wireframe

Hilfestellung Flowchart



12

• Sollte einzelne Seiten und deren Beziehung zueinander abbilden

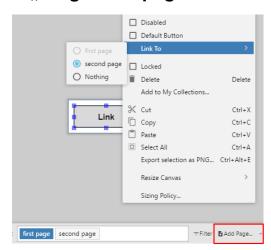


Hilfestellung Mock-ups



- Sollte jede Seite in minimalem Funktionsumfang abbilden
- Navigationselemente sind entsprechend zu verlinken
- Am Ende einen **Export als "Single web page"** erstellen







LB Web-Technologien

Einheit 1, Oliver Jung

Technik Gesundheit Medien