

**Objectif** : Création d'un petit jeu

Faire découvrir au joueur un nombre mystère choisi par l'ordinateur (fonction `Math.random()` de JS)

Le joueur à droit à 7 essais maximum, avec message et solution au bout du 7ème

A chaque proposition on signale si elle est trop grande ou trop petite dans « Message »

Les différentes réponses sont affichées dans « Réponse » : ex 18 - 2 - 42 -

Si le nombre est trouvé on affiche le message « bonne réponse » dans message

A tout moment, on peut connaître la solution par le bouton « Solution »

Le bouton « Nouveau jeu » relance une partie

# trouvez le nombre mystère

vous avez 7 essais maximum pour trouver le nombre

Nouveau jeu

Solution

Proposer

Proposition :

N°essai :

Message :

Réponses :