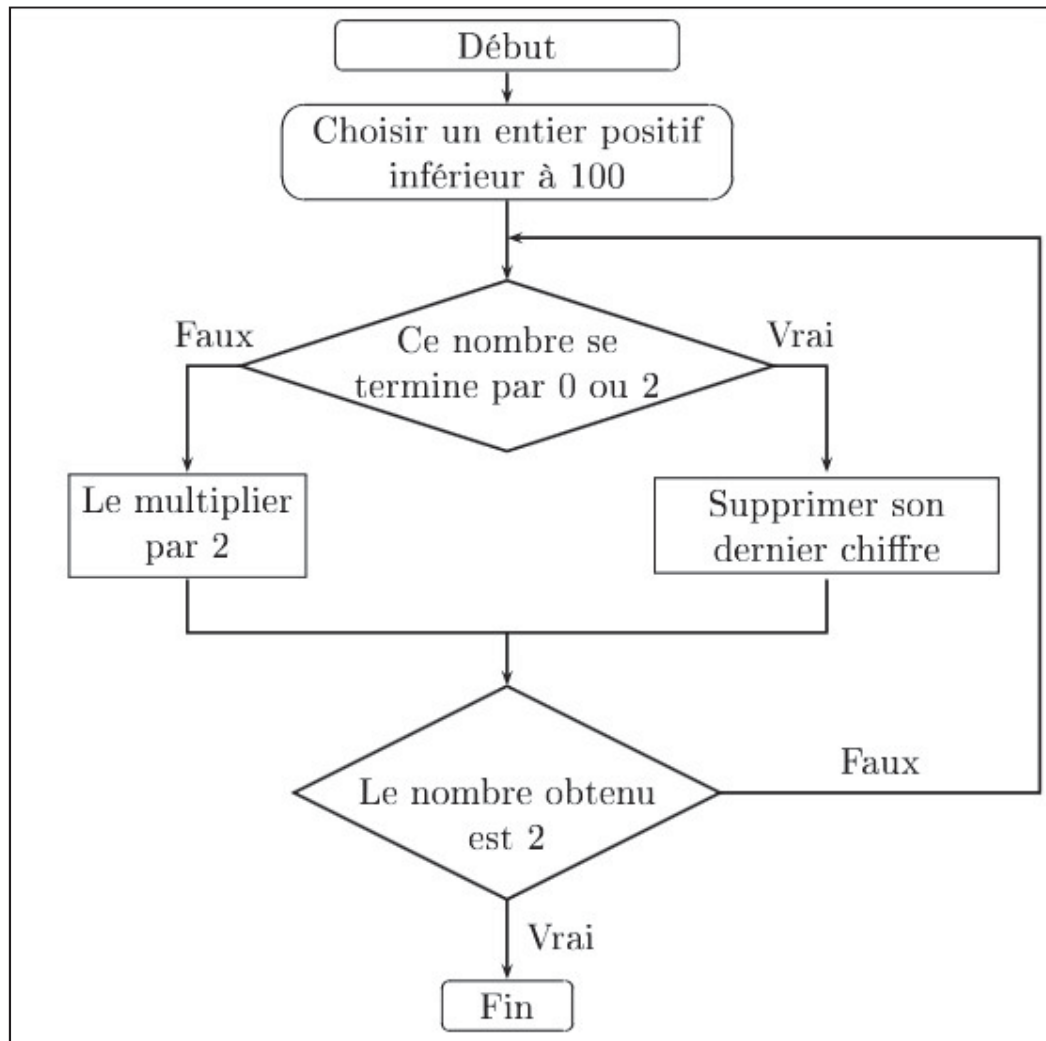


Voici un organigramme :



A l'aide d'un programme sur Scratch :

- ☐ Tester cet algorithme avec 19 et 29.
- ☐ L'appliquer à l'entier 43. Que remarque-t-on ?
- ☐ Déterminer tous les nombres entiers compris entre 1 et 100 pour lesquels l'algorithme "tourne" indéfiniment.

Exemple de corrigé