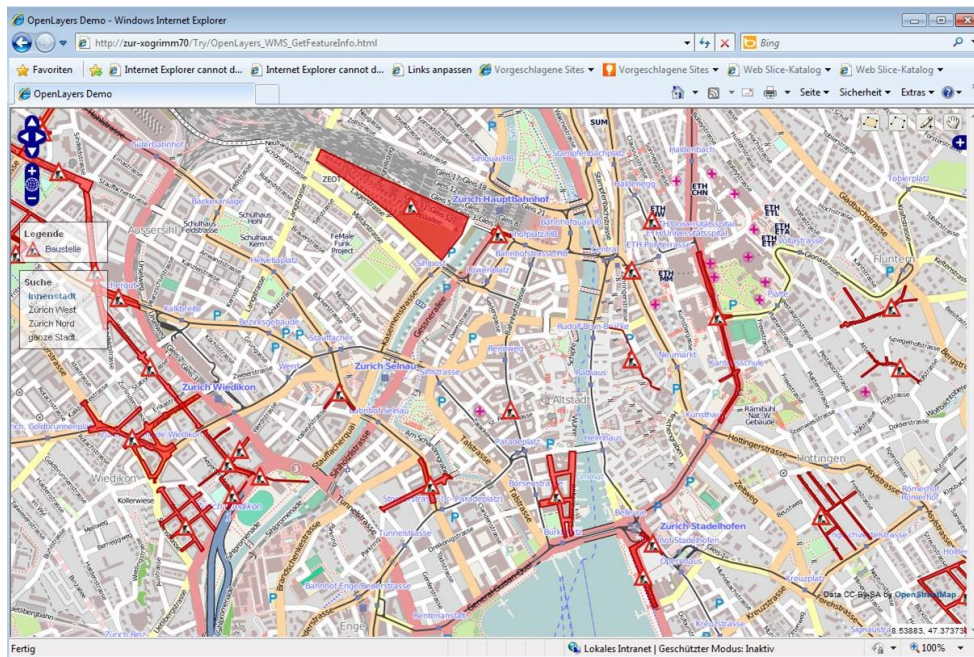




## Übung 4: Erstellung einer OpenLayers- Webapplikation zur Anzeige der Stadtzürcher Baustellen



Ziel: Sie bauen eine Web-Applikation basierend auf dem Open-Source Framework OpenLayers mit den stadtzürcher Baustellen und OpenStreetMap als Kartenhintergrund:



Daten: Die KML-Datei der Baustellen finden Sie auf der Homepage beim Tiefbauamt der Stadt Zürich. Google „baustellen stadt zürich kml“

Vorgehensplan:

1. Gehen Sie auf die OpenLayers-Homepage <http://openlayers.org/>
2. Schauen Sie sich das Einführungsbeispiel unter Quick Start oder folgendem Link an <http://openlayers.org/en/v3.4.0/doc/quickstart.html>.
3. Kopieren Sie den Beispielcode in einen Texteditor und speichern Sie ihn unter dem Namen Schritt\_1.html ab. Führen Sie das Skript aus.
4. Ändern Sie den Code so, dass die Karte sofort auf das Schulhaus der BBZ zoomt.
5. Dieses erste Script wollen wir ausbauen. Gehen Sie auf der OpenLayers-Homepage auf die Examples: <http://openlayers.org/en/v3.4.0/examples>
6. Suchen Sie ein Beispiel, wie Sie in der eben erstellten Karte den Layer durch eine Karte von OpenStreetMap **ersetzen** können.
7. Schauen Sie sich den dazugehörigen Quellcode an. Suchen Sie die Code-Zeilen für OpenStreetMap und bauen diese in Ihre Karte ein.
8. Integrieren Sie das KML-File der Baustellen der Stadt Zürich.
9. Erweitern Sie Ihre Karte je nach Zeit mit weiteren Funktionen oder Inhalten.