
Especificación de requisitos de software

**Proyecto:
Psico Finder**

2022

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2022			

Contenido

Ficha del documento	2
Contenido.....	3
1 Introducción	4
1.1 Propósito.....	4
1.2 Alcance	4
1.3 Personal involucrado.....	5
1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas	7
1.5 Referencias	7
1.6 Resumen	7
2 Descripción general	8
2.1 Perspectiva del producto	8
2.2 Características de los usuarios	8
2.3 Restricciones	9
3 Requisitos específicos.....	9
3.1 Product Backlog.....	9
3.2 Sprints.....	10
3.2.1 Sprint 0.....	10

1. Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos de Software (ERS) para una aplicación web de gestión de la oferta de los profesionales de la salud mental (Psicólogos). Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

1.1 Propósito

Por medio de este documento especificaremos los requerimientos que cumplirá la aplicación web “Psico Finder” de administración de la oferta de los profesionales de la salud mental (Psicólogos).

1.2 Alcance

El sistema será definido como SAOP (Sistema de Administración de la Oferta de Psicólogos).

Proporcionará un acceso más fácil y eficiente al servicio brindado por los psicólogos. En cuanto a los clientes, se tendrá un registro de a quién contratan y la fecha de contratación, y en cuanto a los profesionales, se tendrá un registro sobre la cantidad de pacientes que poseen a cargo. Por medio del sistema se automatizará el proceso de contratación.

El principal beneficio que nos da el desarrollo y la implementación de este sistema es acceso a información verídica, respaldada, unificada y almacenada en una base de datos con una estructura de diseño que se ajusta a las necesidades de la empresa. También se evitará la duplicación, pérdida, o manipulación no autorizada de la información.

El sistema será desarrollado como una aplicación web para múltiples dispositivos (responsive design) para cumplir con el objetivo de la automatización de las operaciones (registro de

clientes y profesionales y contratación de servicios).

1.3 Personal involucrado

Nombre	Oliverio Arce
Rol	Scrum Master
Categoría Profesional	
Responsabilidad	
Información de contacto	oliverio.arce97@gmail.com

Nombre	Julián Meneses
Rol	Developer
Categoría Profesional	
Responsabilidad	
Información de contacto	julian.meneses11@gmail.com

Nombre	Aguirre Carlos Adrian
Rol	developer
Categoría Profesional	
Responsabilidad	
Información de contacto	aguirreadrianispc@gmail.com

Nombre	Silvia Brandariz
Rol	Developer
Categoría Profesional	
Responsabilidad	
Información de contacto	prensa.cdep@gmail.com

Nombre	Rosana Elizabet Olivares Nievas
Rol	Developer
Categoría Profesional	
Responsabilidad	
Información de contacto	olivaresroxy24@gmail.com

Nombre	Maximiliano Alfredo Colman
Rol	Developer
Categoría Profesional	
Responsabilidad	
Información de contacto	maxi_colman24@hotmail.com

Nombre	Anibal Gustavo Cisnero
Rol	Developer
Categoría Profesional	
Responsabilidad	
Información de contacto	anicis423@gmail.com

Nombre	Nicolás Gastón Machado
Rol	Developer
Categoría Profesional	
Responsabilidad	
Información de contacto	gastonmachado35@gmail.com

Nombre	Juan Ignacio Murua
Rol	Developer
Categoría Profesional	
Responsabilidad	
Información de contacto	juanignamurua@gmail.com

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<i>Nombre</i>	<i>Descripción</i>
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos
PSM	Profesional de la Salud Mental (Psicólogo/a)
Moodle	Aula Virtual

1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.6 Resumen

Sección 2: Breve descripción general sobre el producto, en la que se establecen las características de los usuarios así como los objetivos de la aplicación web y las restricciones de la misma.

Sección 3: Se especifican cuáles son las funciones específicas que tendrá la aplicación web así como se da cuenta de los diferentes sprints que se realizan para la planificación y elaboración del producto.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El sistema Psico Finder será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además solo se requerirá la creación de una cuenta al ingresar por primera vez y será totalmente independiente de otros programas que estén operando en la computadora/celular. También se permitirá recorrer el contenido de la web sin necesidad de la creación de una cuenta, pudiendo ingresar a los distintos perfiles de los PSM. Sin embargo, para contactarse con un PSM, se requerirá la creación de una cuenta. El objetivo del software es facilitar a las personas la contratación de los servicios de un PSM centralizando la oferta en esta área mediante una aplicación web. La misma permitirá al usuario una fácil y rápida visualización de los diferentes PSM disponibles para su contratación, pudiendo considerar diversos aspectos de los mismos (especialidad, obra social, honorarios y ubicación). Este producto es independiente de otros software, por lo que es completamente autónomo. Otro de los beneficios a los cuales puede acceder un usuario, es la compra de cursos y bibliografía relacionada con la especialidad.

2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Manejo de herramientas informáticas
Actividades	Control y manejo del sistema en general

Tipo de usuario	Oferente
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Publica su información de contacto y su especialidad, se pone en contacto con las personas que decidan contratar su servicio.

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Observa e indaga información de los perfiles de los PSM, puede realizar un tour virtual para conocer las principales funcionalidades de la web

2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet solamente, ya que se trata de una Web APP
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, CSS JavaScript

3 Requisitos específicos

3.1 Product Backlog

A continuación, se describen las historias de usuarios (en adelante denominadas US, por su traducción al inglés: User Stories), encontradas para el proyecto, y que guiarán el desarrollo del mismo.

#US01: Como usuario quiero poder loguearme en el sitio web para poder ingresar al mismo y hacer uso de sus diferentes funciones.

#US02: Como usuario quiero poder ver la dirección del consultorio del psicólogo para así poder localizar al psicólogo más cercano a mi domicilio o localidad.

#US03: Como usuario quiero poder ver la modalidad de atención del psicólogo (virtual, presencial o ambas) para así elegir el conveniente.

#US04: Como usuario quiero poder ver los años de experiencia del psicólogo y el área en la que está especializado.

#US05: Como usuario me gustaría poder conocer los aranceles de consulta que cobra el psicólogo, para tener en cuenta no sólo la cercanía, sino también el precio de consulta, a la hora de solicitar un turno de atención.

#US06: Como usuario quiero realizar compra de libros y cursos para mejorar mi salud, también me gustaría encontrar sugerencias.

#US07: Como usuario me gustaría conocer las obras sociales disponibles en cada profesional, para elegir a los que pertenecen a mi obra social

#US08: Como psicólogo, me gustaría encontrar una página web donde poder registrarme y ofrecer mis servicios, explicando mi enfoque de trabajo y pudiendo contactar directamente con posibles clientes.

#US09: Como usuario quiero poder ver los turnos que tenga agendados y poder disponer de un medio para contactarme con el psicólogo.

3.2 Sprints

3.2.1 Sprint 0

N° de sprint	00
Sprint Backlog	Definir el Product Backlog y los alcances y objetivos del proyecto de aplicación web, con el fin de completar el documento IEEE-830.
Responsabilidades	Cada integrante del equipo deberá crear al menos una historia de usuario y subirla como issue al repositorio en GitHub.

Calendario	17/09/2022 - 03/10/2022
Inconvenientes:	