Ejercicio de subredes:

Nuestra empresa ha conseguido la red de Internet 165.100.0.0

¿Cuántos host podemos tener en Internet simultáneamente? Me refiero a cuantos equipos (habitualmente servidores y routers) pueden estar conectados a Internet a la vez.

La empresa quiere sacar beneficio vendiendo estas direcciones. El departamento comercial ha estimado que se podría vender a unas 1000 empresas, y que cada empresa necesitaría unas 60 direcciones.

Se pide:

- a) Clase de red: B
- b) Máscara por defecto: 255.255.0.0
- c) Máscara de subred adaptada: 255.255.255.192
- d) Nº total de subredes: 1024
- e) Nº total de subredes útiles: 1024 ó 1022 dependiendo de dónde nos pidan este dato.
- f) Nº total de direcciones de hosts en cada subred: 64
- g) Nº total de direcciones útiles en cada subred: 62
- h) Escribe las direcciones posibles de las subredes:

a)

Es clase B porque 165.100.0.0 en binario da 1010 0101.x.x.x

Los 2 primeros bits son $10 \rightarrow Clase B$,

Además, es clase B porque 165.100.0.0 pertenece al rango 128.0.0.0 a 191.255.255.255

b)

Según la norma, una red de clase B tiene por defecto la máscara 255.255.0.0

c)

Para la máscara adaptada, tenemos que ver el número de subredes, en este caso 1000.

Si hacemos el $log_2(1000)=9,96 \rightarrow necesitamos 10 bits para 1000 subredes$

También podemos hacerlo sabiendo que 2^9 =512 y que 2^{10} =1024, por lo que con 9 bits no llegamos a 1000, y sí con 10 bits, aunque nos pasemos.

Por tanto la nueva máscara tendrá 10 bits más (por la izda) que la máscara original.

MÁSCARA ORIGINAL: 11111111.1111111.00000000.00000000 = 255.255.0.0

MÁSCARA ADAPTADA: 11111111.1111111.1111111.11000000 = 255.255.255.192

d)

Nº total de subredes= 2¹⁰=1024 redes.

e)

Nº total de redes útiles = 1024-2=1022

Aquí existe discrepancia, las redes útiles pueden ser 1024 ó 1022

Según se cuenta en el documento "subredes cero y todos-unos" como antes (y en algunos sitios hoy en día) no se permiten la subred 0 ni la subred all-ones (todos unos). Es por este motivo que la respuesta correcta será:

1024 ó 1022 dependiendo de dónde nos pidan este dato.



Nos quedan 6 bits (tantos como ceros tiene la máscara adaptada) para identificar a los Hosts. Por lo que serán 2^6 =64 direcciones totales en cada subred.

Podemos verlo en binario:

 $000000 \rightarrow 0$ $000001 \rightarrow 1$ $000010 \rightarrow 2$ $000011 \rightarrow 3$

...

111111 →63

Con lo que dan un total de 64 direcciones



Las direcciones útiles de cada subred son 2 menos que las direcciones totales, porque:

La dirección que en su parte de HostID tenga todos ceros, no es posible porque identifica a la propia subred.

La dirección que en su parte de HostID tenga todos unos, no es posible porque identifica a la dirección de broadcast.

Por tanto, las direcciones útiles de Hosts en cada subred son 64 - 2 = 62

h)

Las direcciones de cada subred: