

Lenguajes de marcas

Tema 1.- Anexo “Publicación de contenidos en la web”

1 Introducción

En esta asignatura estudiaremos diversas herramientas empleadas en los lenguajes de marcas, como por ejemplo HTML, CSS, XML...

Sin embargo, debemos recordar que muchos de estos documentos deben ser compartidos en la web.

Aunque no sea el cometido principal de esta asignatura, debemos recordar una serie de conceptos relacionados con el tema de la publicación en la web, para tenerlo en cuenta para el resto del curso.

2 Servidores web, archivos locales, etc...

En el trabajo normal que realizamos con los lenguajes de marcas, trabajaremos con un editor de textos (Bloc de notas, Notepad ++, etc...). En nuestro almacenamiento local (disco duro, pendrive,...) crearemos los ficheros necesarios. Estos documentos los almacenaremos inicialmente en el equipo local.

Por ejemplo, si escribimos un documento HTML podremos abrirlo posteriormente con un intérprete (navegador web o *browser*) que se encargue de entender las etiquetas y mostrarnos adecuadamente el contenido de la web de la mejor forma posible.

Estos ficheros se cargarán en el navegador, aunque no debemos olvidar que la utilidad es que se compartan a través de la web. Es decir, debemos utilizar alguna herramienta o utilidad que nos permita compartir estos documentos.

Para compartir los documentos HTML en la web utilizaremos fundamentalmente el protocolo de comunicaciones HTTP. Será necesario por tanto que las personas que quieran acceder a nuestra web tengan un navegador y conexión de red a Internet compatible (TCP/IP).

Por otro lado, nosotros como diseñadores web, necesitaremos que todos los ficheros del sitio web estén compartidos, para lo cuál es necesario contar con un programa dedicado

a ello llamado **servidor web**. Ejemplos de estos programas serían Apache, Abyss Web Server o Microsoft IIS.

Estos programas se encargarán básicamente de recibir las peticiones de las webs que desean los clientes, y enviar la información a través de HTTP hasta los navegadores de los usuarios.

Además debemos ser conscientes de que, si los ficheros del sitio web los colocamos en un servidor web instalado en un equipo de nuestra organización, dicho equipo deberá estar conectado las 24 horas del día, pues de lo contrario habrá ciertas horas en las que no se podrá acceder al sitio web, lo cual no va a ser muy adecuado.

Por esta razón, va a ser muy recomendable utilizar los *servicios de hosting*.

3 Servicios de hosting

Existen muchas empresas de *hosting* que nos van a permitir almacenar los ficheros de nuestro sitio web para que los puedan visualizar posteriormente nuestros clientes.

Estas empresas poseen equipos servidores conectados 24/7/365 (las 24 horas del día, 7 días a la semana y 365 días al año). Además de los programas necesarios para cumplir su tarea de ofrecer a los clientes los servicios contratados.

El diseñador web deberá ponerse en contacto con estas empresas para contratar sus servicios alquilando durante un tiempo (por ejemplo 1 año) espacio en uno de sus servidores y de esta forma tener alojado allí nuestro sitio web.

Algunas de estas empresas ofrecen sus servicios de forma gratuita, aunque a costa de mostrarnos anuncios o funciones reducidas. Esta opción puede ser interesante para aprender sin coste alguno.

Otras muchas ofrecen sus servicios mediante alquiler por un periodo de tiempo determinado.

A la hora de contratarlas debemos fijarnos en una serie de características:

- Espacio de almacenamiento en disco que nos ofrecen→Deberemos tenerlo en cuenta, pues los ficheros de nuestra web deben entrar en ese espacio, o bien contratar espacio adicional.

- Transferencia→ En algunos casos la empresa de hosting nos impondrá unos límites de descarga que no podremos sobrepasar.
- Aplicaciones instaladas→ Si nos interesa podemos consultar otras aplicaciones que nos podrían hacer falta, como servidores de Bases de Datos (mySQL, etc...)
- Dominio→ También va a ser muy interesante contratar un dominio .com .es .net etc...para que nuestros usuarios accedan a nuestra web desde el navegador de una forma sencilla.

4 Ejemplos de hosting

- <http://www.masbaratoimposible.com>
- <http://www.1and1.es>