

1. Estructuras estáticas vs Estructuras dinámicas

2. Arrays

- 2.1. Introducción
- 2.2. Manejo de arrays
- 2.3. Tipos de arrays
 - 2.3.1. Arrays unidimensionales
 - 2.3.2. Arrays bidimensionales
 - 2.3.3. Arrays multidimensionales
- 2.4. Arrays de objetos
- 2.5. Arrays y métodos
- 2.6. Clase Arrays
- 2.7. System.arraycopy

3. Cadenas de caracteres

- 3.1. Clase String
- 3.2. Clase StringBuffer
- 3.3. Clase StringTokenizer
- 3.4. Envoltorios y cadenas