

Dokumentation zur Modulaufgabe:

Thema

Motivation

Bibliotheken

GLFW

 Injis/GLAD

 DearImGui

 glm

Bedienung

Build

Designentscheidungen

Edges und Neighbor multimap

 Vertices nur Positionen

 Vertices werden nicht geupdated/entfernt (nur Indices)

 Kein Export zu .obj o.ä.