

## Explicação de cada funcionalidade.

- **Function init(dados):** Responsável por realizar o tratamento e leitura de todas as funções realizadas dentro do meu programa.
- **Function tratarNomes:** Responsável através do comando *replaceALL* realizar a troca de todos os caracteres pelas letras.
- **Function tratarPreco:** Transforma a informação que está como *String* em *Number*.
- **Function ordenarPorCategoria:** Utilizando *sort* reorganiza meus dados seguindo as condições que informei com o *if*.
- **Function somaPorCategoria:** Utilizando o *reduce* que irá executar a função que forneci, responsável por realizar o cálculo do preço e quantidade, mas apenas se a quantidade existir caso contrário o valor será 0.

## O porquê da escolha da linguagem.

Por ser uma linguagem orientada a objeto fica mais fácil para realizar a manipulação

## Tratamentos feitos no código para evitar bugs,

- **Convertendo os dados para Number:** para poder estar realizando cálculos matemáticos então caso um dado seja inserido como *String* será convertido para *Number*, evitando assim cálculos errados;
- **Imutabilidade:** com o *spread operator*, cria um novo ponto na memória para alocar a informação;

## Entre outras coisas que queira compartilhar.

Foi um projeto que envolveu bastante esforço, mas o resultado eu considero incrível, pois me ajudou a conseguir entender coisas que não sabia fazer e me aprofundar em assuntos que já sabia, e mesmo se eu não for selecionado sou grato a vocês da ROCKY que proporcionaram essa experiência incrível.