

# Le Module PageCarto

[Retour au sommaire](#)

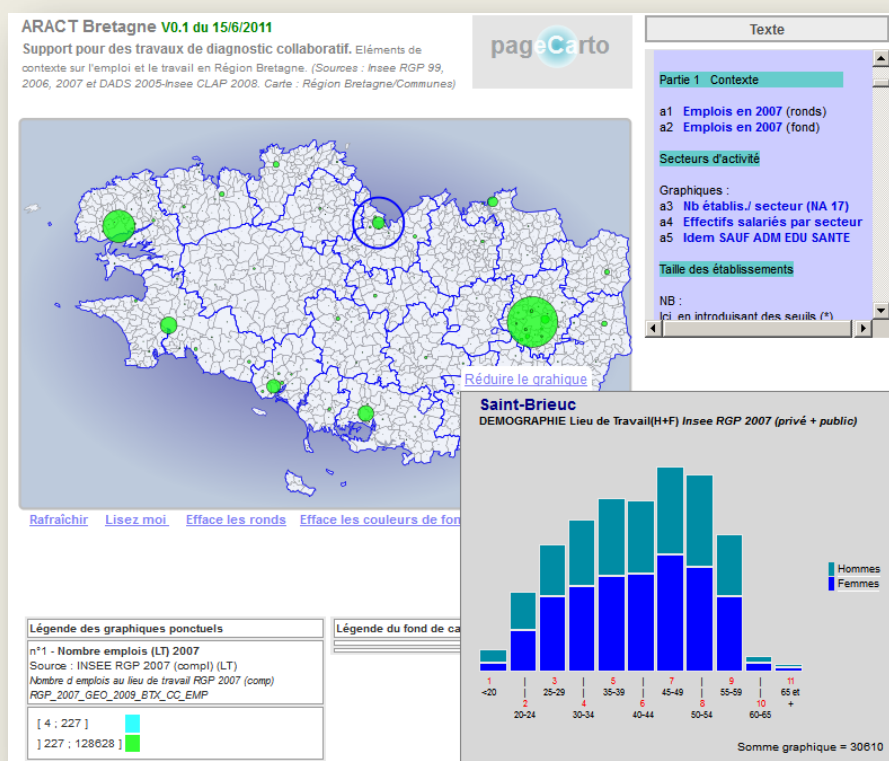
## Presqu'un post'it !

Dans vos Pages Web ou en version portable

**PageCarto** est un module de publication de cartographie statistique simple et intuitif diffusé sous licence GNU GPL.

Solution attractive par son coût abordable, il est aussi un *bijou* d'interactivité qui permet aux utilisateurs de réaliser eux-mêmes, en quelques clicks, des cartes et des scénarii avec les données statistiques intégrées dans le module.

Conçu pour permettre aux utilisateurs d'explorer un thème délimité, chaque module PageCarto comprend un panel de données utiles à cette exploration, tandis que le texte déroulant propose une architecture de liens qui commandent l'affichage de cartes statistiques préconstruites.



**Trois propriétés** font l'originalité de ce module:

- Le couplage de la carte avec un texte déroulant dans lequel sont placés des liens qui activent les cartes. Ces liens peuvent être commentés.

Ceci permet non seulement d'en faciliter la lecture mais aussi de construire des raisonnements compréhensibles par des non experts.

- On peut copier PageCarto sur un ordinateur ou une clé USB. Conçu en

technologie Client, il ne nécessite aucune installation. PageCarto s'intègre facilement dans les pages Web.<sup>1</sup>

- ▶ Le prix de réalisation d'un module PageCarto est très abordable et un assistant à la réalisation de devis est disponible sur [pagecarto.fr](http://pagecarto.fr) pour évaluer le coût des projets de commande d'un module initial ou de données complémentaires

## Différentes situations d'usage

Outre la publication sur le web, PageCarto est très utile dans deux types de situations :

- ▶ l'animation des réunions de travail (partage de connaissances, diagnostic...)
- ▶ la formation ou l'enseignement

## Documentation et données sources

Chaque module PageCarto peut comprendre aussi :

- ▶ Un mini manuel d'utilisation
- ▶ Des éléments synthétiques sur la sémiologie et les partis pris méthodologiques,
- ▶ Les exports de données intégrées dans les modules (fichiers .txt avec tabulation pour tableur), leurs sources et dates de validité ainsi que les principales nomenclatures ou des liens vers les principales définitions proposées par les sites des fournisseurs des données sources.
- ▶ L'architecture commentée des liens proposés dans le texte déroulant (hypertexte), ainsi qu'une table indexée des liens, pour faciliter la navigation.
- ▶ La liste indexée des menus d'affichage manuel des données disponibles dans les versions avancées. (Cf. ci-après)
- ▶ Des exemples de scénarii et quelques règles de méthode pour conduire un raisonnement cartographique dynamique.

## Des formats adaptés aux usages.

Les modules PageCarto sont fournis en quatre versions :

### La version normale

Cette version « grand public » comprend :

- ▶ la carte,
- ▶ le texte déroulant,
- ▶ les légendes
- ▶ l'affichage des graphiques.

### La version « pour fouiller »

Elle ajoute aux éléments précédents

- ▶ Le menu déroulant des données affichables sur la carte
- ▶ le menu déroulant des graphiques,
- ▶ Un moteur de recherche des aires géographiques par nom

<sup>1</sup> Le module peut s'installer sur votre serveur web par simple copier-coller. Vous pouvez aussi héberger votre module sur nos serveurs. Dans les deux cas, une simple ligne de code HTML suffit à afficher le module sur l'une de vos pages Web.

Ainsi équipée, la version « pour fouiller » permet à l'utilisateur de construire des cartes statistiques en mobilisant les données de son choix, en réglant lui même les jeux de couleur et les distributions en classes, en choisissant le mode d'affichage en rond proportionnel ou en fond coloré, en choisissant aussi les graphiques associés à la carte.

### Une version Grand Format

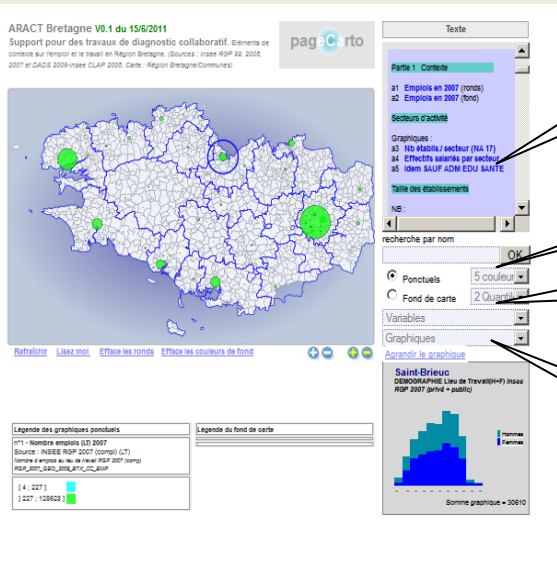
Elle reprend les éléments contenus dans la version « pour fouiller » dans un format agrandi (l'espace d'affichage de la carte est privilégié) destiné aux grands écrans (bureau) ou à l'usage en mode plein écran.

### Une version réduite

Reprenant les éléments de la version normale, cette version est destinée aux sites web au format blog (intégrable dans la partie centrale de la page d'un blog).

Les versions « normale » et « pour fouiller » sont les plus indiquées pour un usage en vidéo projection (*l'affichage en mode plein écran est conseillé*).

### Version pour fouiller



Texte déroulant

Liens vers des cartes pré-construites

Recherche par nom

Quantiles, couleurs choix d'affichage en ronds ou fond

Menus déroulants des variables et des graphiques

ARACT Bretagne V0.1 du 15/6/2011  
Support pour des travaux de diagnostic collaboratif. Eléments de contexte sur le temps et le travail en Région Bretagne. (Sources : Insee RGP 20, 2005, 2007 et CACS 2006-Insee CLAP 2005, Carte : Région Bretagne/Communes)

Partie 1 Contexte

a1 Emplois en 2007 (ronds)  
a2 Emplois en 2007 (fond)

Secteurs d'activité

Graphiques :

a3 Nb établis./ secteur (IA 17)  
a4 Effectifs salariés par secteur  
a5 Idem SAUF ADM EDU SANTE

Taille des établissements

NB :

recherche par nom

OK

Ponctuels 5 couleur

Fond de carte 2 Quantiles

Variables

Graphiques

Agrandir le graphique

Saint-Brieuc  
DEMOGRAPHIE Lieu de Travail(H+F)  
Insee RGP 2007 (privé + public)

Somme graphique = 20610

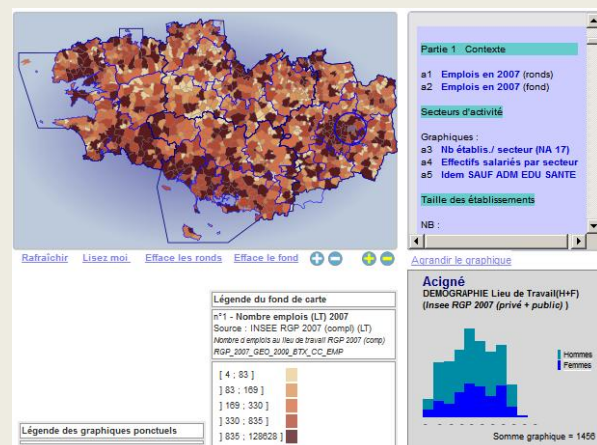
Légende des graphiques ponctuels

#11 - Nombre emplois (LT) 2007  
Source : INSEE RGP 2007 (compli) (LT)  
Nombre d'emplois au lieu de travail RGP 2007 (comp)  
RGP\_2007\_GEO\_2006\_RTX\_CC\_EMP

Légende du fond de carte

[ 4 ; 327 ]  
[ 327 ; 128225 ]

### Version réduite ou normale



Partie 1 Contexte

a1 Emplois en 2007 (ronds)  
a2 Emplois en 2007 (fond)

Secteurs d'activité

Graphiques :

a3 Nb établis./ secteur (IA 17)  
a4 Effectifs salariés par secteur  
a5 Idem SAUF ADM EDU SANTE

Taille des établissements

NB :

Agrandir le graphique

Acigné  
DEMOGRAPHIE Lieu de Travail(H+F)  
(Insee RGP 2007 (privé + public))

Somme graphique = 1456

Légende du fond de carte

#11 - Nombre emplois (LT) 2007  
Source : INSEE RGP 2007 (compli) (LT)  
Nombre d'emplois au lieu de travail RGP 2007 (comp)  
RGP\_2007\_GEO\_2006\_RTX\_CC\_EMP

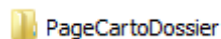
Légende des graphiques ponctuels

[ 4 ; 83 ]  
[ 83 ; 169 ]  
[ 169 ; 330 ]  
[ 330 ; 835 ]  
[ 835 ; 128628 ]

# Fiche technique du module PageCarto

## Le package PageCarto

### Un répertoire unique...



### Qui contient ...

- ▶ **ENTRER.html** = l'entrée générale donnant accès aux sommaires du package (différents formats de la version, liens utiles, tableaux de données originales et documentation).
- ▶ Un accès direct à chaque format de version

PageCarto	01/07/2012 03:35	Dossier de fichiers	
COPYING GNU.txt	13/06/2012 13:04	Document texte	18 Ko
ENTRER.html	13/06/2012 13:04	Firefox HTML Docu...	20 Ko
GRAND pour Firefox.html	13/06/2012 13:04	Firefox HTML Docu...	1 Ko
Normal.html	13/06/2012 13:04	Firefox HTML Docu...	1 Ko
REDUIT.html	13/06/2012 13:04	Firefox HTML Docu...	1 Ko
version-pour-fouiller.html	13/06/2012 13:04	Firefox HTML Docu...	1 Ko

## Technologie et compatibilités

### Les ordinateurs et la rapidité d'exécution

PageCarto fonctionne indifféremment sous Macintosh et Windows ou Linux. Pour la plupart des ordinateurs de moins de 5 ans, l'affichage des données sur la carte est quasi instantané jusqu'à 800 à 1000 aires géographiques et peut présenter léger délai pour un plus grand nombre d'aires, selon la puissance de l'ordinateur.

### Langages, standards et encodage

Le Module PageCarto est réalisé au standard W3C. Le module W3C est composé :

- ▶ d'un fichier principal au format *.xml*<sup>2</sup> intégrant un module *SVG* pour l'affichage vectoriel des cartes<sup>3</sup>

Le fichier xml appelle des fichiers ressources :

- ▶ au format *.js* pour les bases de données, les métadonnées (Menus d'affichage des données, légendes) et les additifs géographiques optionnels (couches contour etc...)
- ▶ au format *.htm* ou *.html* pour le menu déroulant et divers fichiers opérands.<sup>4</sup>

<sup>2</sup> <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

<sup>3</sup> xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"

xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink"

xmlns:xul="http://www.mozilla.org/keymaster/gatekeeper/there.is.only.xul"

xmlns:dc="http://purl.org/dc/elements/1.1/"

xmlns:cc="http://web.resource.org/cc/"

xmlns:rdf="http://www.w3.org/1999/02/22-rdf-syntax-ns#"

Tous les fichiers sont *encodés en utf-8*.

## Les navigateurs

Conçu pour Firefox (version 3 et plus) avec lequel il est le plus performant, PageCarto est aussi compatible avec Google Chrome, Chromium, Safari et Internet Explorer 9 et+

navigateurs	En local (sans connexion)	Sur serveur local ou distant
FireFox (v 3 et plus) Safari v 5.0 et plus	Oui	Oui
Google Chrome et Chromium	Non ( <i>exception de sécurité / frame ascendante</i> )	Oui
Internet Explorer 9 et plus	Oui mais il faut autoriser l'exécution des scripts	Oui

## Taille du package

La taille du package varie de 5 Mo à 30 Mo selon le nombre d'aires géographiques et le nombre de colonnes de données incorporées (par exemple, un module PageCarto avec 1500 colonnes de données et 1300 aires géographiques mesure 27 Mo)

## Limites de perception visuelle

Au-delà de 1500 à 2000 aires géographiques, la discrimination des aires géographiques et la lisibilité des symboles affichés sur la carte deviennent problématiques en affichage 15 pouces

---

<sup>4</sup> <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

## Générer un Module PageCarto



Ce choix déclenche l'affichage suivant dans le panneau de droite.

Il ya deux type de modules PageCarto : le module standard et le module collaboratif.

Dans ce chapitre, on présente d'abord le standard puis le collaboratif

**Choisir le modèle de PageCarto**

☒ Standard  
☐ Collaboratif (vertical)

Les modules PageCarto étant générés à partir des cartes et des données intégrées dans GaïaMundi, la validation déclenche l'affichage d'un la liste des Cartes de GaïaMundi dans laquelle vous devez faire votre choix :

Génération de Modules PageCarto(1) Modèle vertical			
Répertoire	titre de la carte	Echelle	Maille
<a href="#">Arab-countries-DEMO</a> Index Interne : 1	n° : 1 Arab-countries-DEMO	arab contrys	Country
<a href="#">World-Demo</a> Index Interne : 2	n° : 2 World-Demo	World	country
<a href="#">Yemen governorates</a> Index Interne : 3	n° : 3 Yemen governorates	Yemen	Governorate
<a href="#">Climate change- Rainfall and Precipitation and Temperature</a> Index Interne : 4	n° : 4 Climate change- Rainfall and Precipitation and Temperature	Arab countries	Country
<a href="#">Climate Change - Water Resources</a> Index Interne : 5	n° : 5 Climate Change - Water Resources	Arab countries	Country
<a href="#">Climate change - Greenhouse gas emissions</a> Index Interne : 6	n° : 6 Climate change - Greenhouse gas emissions	Arab countries	Country

La sélection d'une carte ( ici : Monde-Pays-Demo) déclenche l'affichage suivant :

fermer

all

RAZ

**Génération de Modules PageCarto(étape 2)**  
**dossier carte : Monde-Pays-Demo**  
Modèle vertical

**Module PageCarto**  
Fichier cartographiques  
☐ Module-PageCarto.xml  
Fichiers de données  
(attention : calcul à partir de la source html du dossier carte parent)  
☐ principal.js  
☐ complémentaire.js  
Menus de données  
☐ DATA-IcoSujet.js  
☐ DATA-IcoOther.js  
☐ DATA-Sujet.js  
☐ DATA-Other.js  
Registre des couches graphiques  
☐ listeLegNap.js  
☐ DATA-Union.js  
Fichiers de couches Contour  
Registre des couches :  
☐ listeAdditifContoursSVG.js  

---

HYPERTEXTE VIERGE  
*(Vous écrasez l'hypertexte s'il existe) :*  
☐ initialisez l'hypertexte  

---

PACKAGE de base  
☐ tous les fichiers du package  
(sauf liste ci-dessous)  

---

☐ entete de l'hypertexte  
*Vous écrasez l'entête si elle existe*  
☐ documents du dossier d'info  
*Vous écrasez les documents s'ils existent*  
☐ Fichier de paramètres utilisateur  
(azimut couches et filtres divers)  
*Vous écrasez ce fichier s'il existe*  
Fichier de zoom et centrage de la carte  
*Vous écrasez ce fichier s'il existe*

Valider



# Explications

PageCarto est généré à partir d'un dossier carte de GaïaMundi, c'est-à-dire à partir de :

- la carte et ses additifs (sous couches, unions, correctifs de coordonnées)
- les données associées à la carte (principal et complémentaire)
- les menus de données (pour les icones et pour les graphiques)

Physiquement le module PageCarto est composé d'un répertoire nommé PageCartoDossier situé dans le répertoire de la carte de GaïaMundi. PageCartoDossier comprend plusieurs sous répertoires parmi lesquels le répertoire PageCarto et son sous répertoire info contiennent des fichiers utilisateurs. C'est-à-dire des fichiers dont le contenu est spécifique à chaque module.

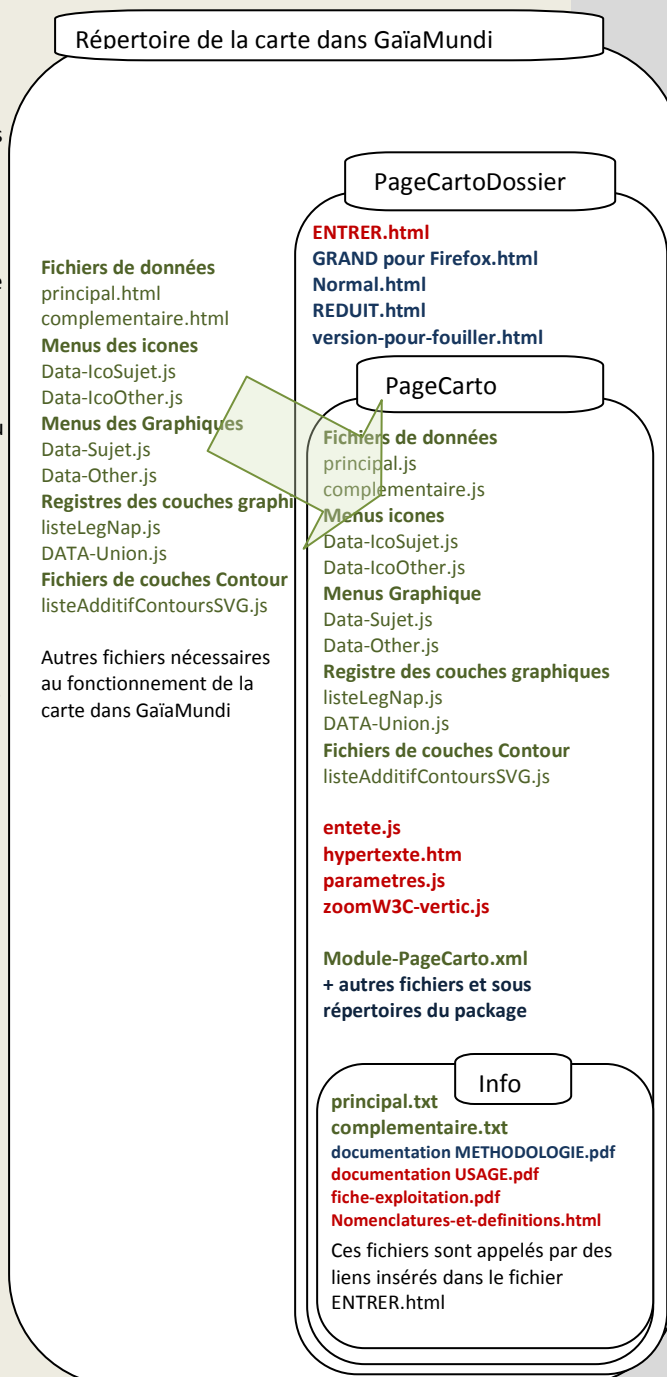
Lorsqu'on génère un module PageCarto pour la première fois, l'interface de génération transfère ou transpose (html->js ou txt) une série de fichier de la carte GaïaMundi vers le répertoire PageCarto. **(en vert sur le graphique)** et génère le module cartographique de PageCarto à partir du fichier svg de la carte de GaïaMundi.

L'interface génère ensuite des fichiers utilisateurs vierges **(en rouge)**

- Un fichier dans le répertoire PageCartoDossier (fichier ENTRER.html)
- 4 fichiers dans le répertoire PageCarto qui vont recueillir le contenu du module PageCarto,
- Trois fichiers dans le répertoire info qui recueilleront les informations sur les données (métadonnées), les explications sur le scénario de l'hypertexte, les nomenclatures et définitions utilisées.

L'interface génère aussi une série de fichiers « standards » **(en bleu)** qui, en principe, ne seront pas modifiés par le fabricant du module.

Une fois généré, la fabrication du module PageCarto est entièrement indépendante de la carte initiale. L'interface de fabrication du module PageCarto permet en effet de fabriquer l'hypertexte, les menus de données ainsi que l'entête du module. Tandis que les document du dossier info sont fabriqués à la main ( en pf ou html). Le fichier ENTRER.html qui est l'interface d'accueil du module étant lui aussi modifiée avec un éditeur de fichier Html.





De sorte qu'en principe, il suffit d'avoir créé une carte et de lui avoir associé des données dans GaïaMundi pour générer un module PageCarto dont la production sera ensuite indépendante.

Cependant, les processus de travail ne sont généralement pas aussi linéaires que cela et il arrive souvent que l'on ait besoin d'ajouter de nouvelles données par exemple. Dans ce cas, il faudra les intégrer à la carte GaïaMundi puis utiliser de nouveau l'interface de génération des modules PageCarto pour actualiser les données dans le module. Il faudra alors prendre bien garde de ne sélectionner que les items principal.js et/ou complémentaire.js pour ne pas écraser les travaux réalisés dans les fichiers utilisateurs (en rouge).

Il peut arriver aussi (pour les utilisateurs experts) que l'on perfectionne la carte initiale dans GaïaMundi en insérant des couches graphiques ou en apportant des correctifs... Il faudra alors prendre garde à n'actualiser que les fichiers concernés : **Module-PageCarto.xml, listeLegNap.js, DATA-Union.js ou listeAdditifContoursSVG.js** selon le cas.

**Concernant les menus de données.** Si l'on crée de nouveaux Menus dans la carte GaïaMundi alors qu'il en existe déjà dans PageCarto, on ne peut pas les transférer sans écraser ceux qui existent dans PageCarto.

**D'une manière générale, il faut bien intégrer deux éléments contraignants :**

1. le fait que le transfert est descendant de la Carte GaïaMundi vers le module PageCarto
2. le fait que dès lors que l'on a commencé à produire des menus de données dans PageCarto, les processus de fabrication dans GaïaMundi et dans PageCarto sont divergents. *( il existe en réalité la possibilité de réaliser une convergence en transférant manuellement des éléments de menu d'un fichier de menu dans GaïaMundi vers un fichier de menu dans PageCarto et réciproquement. Voir pour cela la structure assez simple des fichiers à la fin du chapitre sur la fabrication de menus de données)*

**Tableau récapitulatif des fichiers de menu de données**

Fichiers de menus fichiers de Données	Icones ( ronds...)	Graphiques
<b>principal</b>	Data-IcoSujet.js	Data-Sujet.js
<b>complémentaire</b>	Data-IcoOther.js	Data-Other.js

**Tableau récapitulatif des fichiers de gestion de l'affichage de la carte**

fichiers	définition
<b>listeLegNap.js</b>	Liste paramétrée des additifs graphiques insérés dans le fichier svg standard de la carte.(*)
<b>listeAdditifContoursSVG.js</b>	Liste paramétrée de contours ajoutés à la carte (par exemple limites administratives) de façon dynamique à partir de fichiers de données géographiques intégrés dans le dossier carte de GaïaMundi et transférés automatiquement lors de la génération du module PageCarto (*)
<b>DATA-Union.js</b>	Fichier de paramétrage des unions entre différentes aires géographiques pour n'en faire qu'une seule unité recevant des données ( <i>par exemple les parties est et ouest de l'Egypte séparées par le canal de suez</i> )

(\*) Pour l'affichage ou l'occultation de ces additifs, voir le chapitre fabrication de l'hypertexte

dans PageCarto. Voir aussi en annexe la structure de ces fichiers et la gestion manuelle des paramètres d'affichage.

Bien entendu, lors de la création initiale du module PageCarto il faut sélectionner tout les items (bouton « All » en haut du formulaire)

Une fois la sélection des fichiers adoptée, il reste à valider.



La validation entraîne la création du module et l'affichage suivant :

### création OK pour les éléments choisis du Module PageCarto Monde-Pays-Demo

- la version [Normale](#)
- la version "[pour fouiller](#)"
- la version "[Grand Format](#)" ( uniquement avec FireFox ou Google Chrome)
- la version "[réduite](#)" ( conçue pour faciliter l'intégration dans une page web)

Il s'agit d'une invite à tester le module PageCarto .

Le module existe sous 4 versions d'affichage dont les caractéristiques sont présentées dans le tableau suivant :

<div>Fonctionnalités</div> <div>Taille</div>	Avancées	Simplifiées
	La présence des menus de données et du module de réglage des quantiles et des palettes de couleur permet de façonner soit même les cartes indépendamment de choix préfabriqués dans l'hypertexte	La composition des cartes et des graphiques est déterminée par l'hypertexte. On peut naviguer dans l'hypertexte mais on ne peut pas fabriquer des cartes « personnelles »
<b>Grand format</b> Maximalise la taille de la carte. Destiné à la projection vidéo en mode plein écran <i>Nb la limitation du grand format à Firefox et Chrome n'est plus d'actualité depuis la version V1-1 de la SuiteCairo qui est compatible avec IE et la plupart des navigateurs</i>	<b>Grand Format</b>	
<b>Format intermédiaire</b> Taille adaptée à l'intégration dans une page web au format classique des sites à affichage sur une colonne centrale. Adapté aussi en hauteur pour un affichage dans un navigateur en configuration classique (avec les barres de menu et de navigation du navigateur) etc...	<b>Pour fouiller</b>	<b>Normale</b>
<b>Petit format</b> Destiné à l'intégration dans des pages web à espace restreint		<b>Réduite</b>



Versions avancées  
avec module de gestion  
manuelle des cartes

Versions simplifiées



## Réglage éventuel du zoom initial et du centrage de la carte.

En principe, la génération du module PageCarto produit une carte bien centrée et utilisant le maximum de l'espace, sans déborder. Si l'on souhaite cependant modifier le zoom initial et le centrage, on peut le faire en intervenant manuellement dans le fichier **zoomW3C-vertic.js** situé dans le sous-répertoire PageCarto

Par défaut, le contenu du fichier concerné par ce réglage est le suivant :

```

var CoefW=(MaxMin[2]-MaxMin[0])/(Wsvg-10)
var CoefH=(MaxMin[3]-MaxMin[1])/(Hsvg+10)

var alpha
var alphaW=1.35*CoefH/CoefW
var alphaH=1.2
if((MaxMin[2]-MaxMin[0])>=(MaxMin[3]-MaxMin[1]))
{var delt=-10;alpha=alphaW}else{var delt=0;alpha=alphaH}

if(format=="small"){
var Z0=0.98/1.3*alpha // zoom de départ
var ax=-184 // décallage axe des x au départ
var ay=-57
}
if(format=="big"){

var Z0=1.7/1.40*alpha // zoom de départ
var ax=-22 // décallage axe des x au départ
var ay=80 // décallage axe des y au départ

}
if(format=="normal"){

var Z0=alpha // zoom de départ
var ax=-108 // décallage axe des x au départ
var ay=15 // décallage axe des y au départ
}
if(format=="complete"){
if(window.location.href.indexOf("COLLAB")>0)
{var Coefz=5/5;var Decz=0}else{var Coefz=1;var Decz=0}
var Z0=alpha*Coefz // zoom de départ
var ax=-108+Decz // décallage axe des x au départ
var ay=15 // décallage axe des y au départ
}

```

### Régler le zoom :

On intervient sur le coefficient alpha (**voir ellipse rouge**). Cependant il ya deux cas de figure :

- Soit la carte est plus large que haute, alors on intervient sur la valeur de **alphaW** en modifiant le coefficient **1.35** en l'augmentant pour agrandir la carte ou en le diminuant pour la réduire.
- Soit la carte est plus haute que large, alors on intervient sur **alphaH** en modifiant le coefficient **1.2**

La modification du zoom initial s'applique à toutes les versions de PageCarto

### Régler le centrage :

Ici il faut opérer les modifications pour chaque version sur ax et/ou ay (**voir ellipse bleue**) :

- grand format==big
- pour fouiller==complete
- normale==normal
- réduite==small

### Pour visualiser les résultats de vos transformations :

- Videz le cache
- Cliquez sur le lien rafraîchir en bas à gauche de la carte sur la version de PageCarto concernée par la ou les modifications que vous avez opérées

## Liens vers les PageCarto existant dans la plateforme

Un item du menu édition permet d'accéder directement aux modules PageCarto existants dans la plateforme :



Ce choix déclenche une fonction qui va explorer l'ensemble des dossiers cartes de GaïaMundi et dresser la liste des modules existants. Celle-ci est affichée dans le panneau de droite sous la forme d'un menu déroulant :

choisissez un module PageCarto ▼

La sélection d'un module PageCarto dans le menu déroulant déclenche un affichage du type suivant :

4-Monde-Pays-Demo ▼

**Versions du module Monde-Pays-Demo**

- [Normale](#)
- [Pour fouiller](#)
- [Réduite](#)
- [Grande](#) (pour Firefox ou W3C standard)

Ou bien comme celui-ci, si le module est collaboratif

4-Monde-Pays-Demo ▼

**Versions du module Monde-Pays-Demo**

- [Normale](#)
- [Pour fouiller](#)
- [Réduite](#)
- [Grande](#) (pour Firefox ou W3C standard)
- [Pour fouiller en Collaboratif](#)
  - [Modération du PageCarto Collaboratif](#)

# L'interface de production des PageCarto

[Retour au sommaire](#)

L'interface de fabrication s'ouvre à partir de GaïaMundi de la manière suivante :

**Menu Edition->PageCarto->Editer Hypertexte.**

L'interface comprend cinq parties :

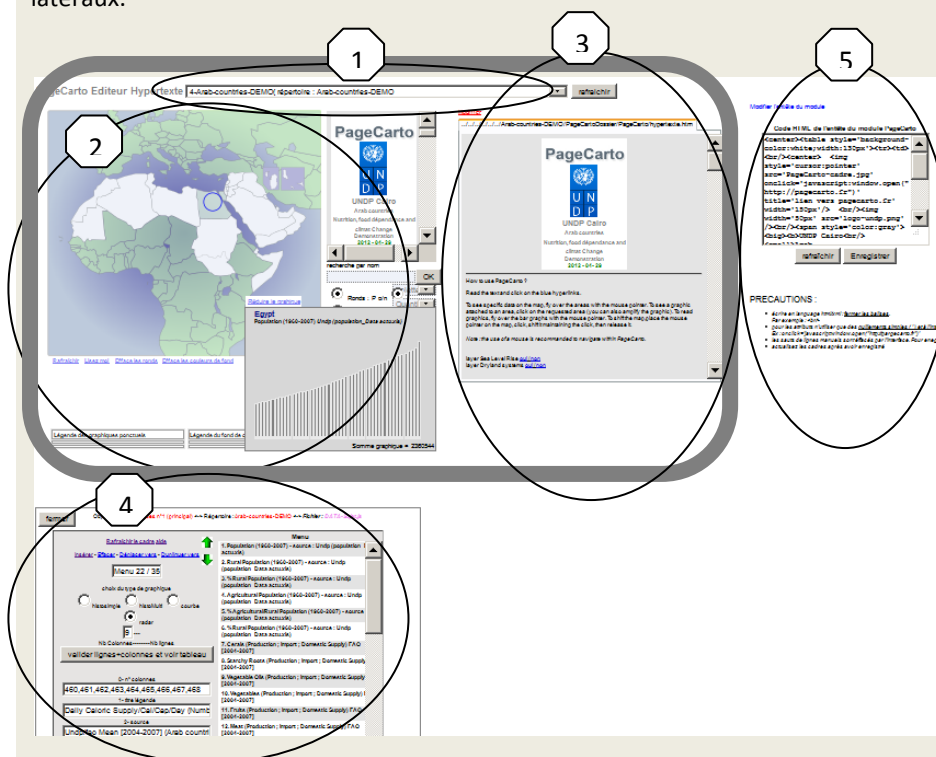
1. un menu déroulant qui présente les modules PageCarto déjà générés dans la plateforme SuiteCairo
2. Le module PageCarto que l'on a sélectionné en 1
3. Un éditeur de texte spécialisé, dans lequel est cloné l'hypertexte du module PageCarto sélectionné
4. Une interface de fabrication des menus de données
5. Une interface de fabrication de l'entête de l'hypertexte

L'ensemble est situé dans une seule page Web de façon à pouvoir circuler aisément d'une partie à l'autre.

A l'ouverture l'interface est positionné en haut à gauche et on voit à l'écran les parties 1, 2 et 3

Pour accéder aux parties 4 et 5, il suffit de se déplacer dans la page avec les ascenseurs latéraux.

14

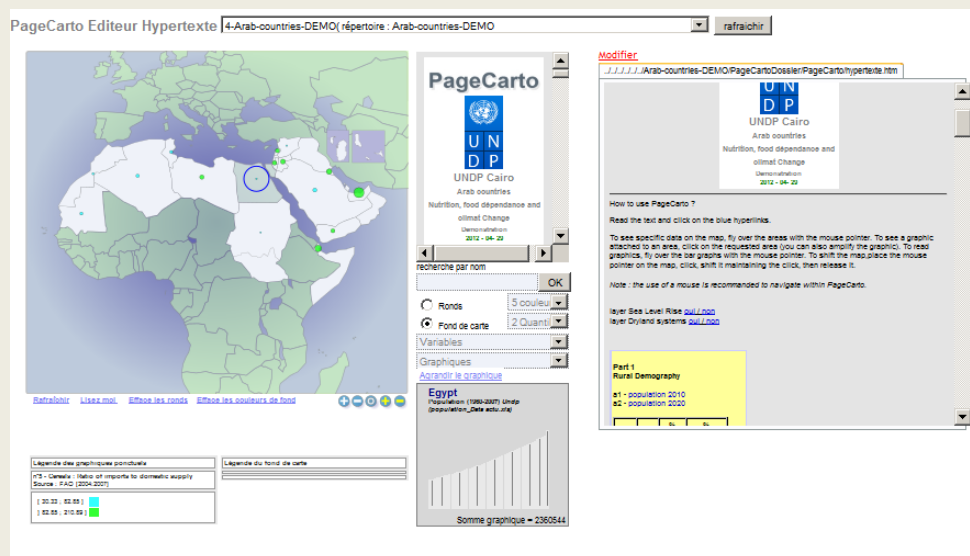


Dans les chapitres suivants, on traitera successivement :

- **La fabrication des menus de données** (on travaille alors sur la partie 4 et sur la 2 pour visualiser)
- **L'édition et la rédaction de l'hypertexte** (on travaille alors sur les parties 1 et 2)
- **La réalisation de l'entête de l'hypertexte** (parties 5 et 2)

# Editer et Modifier les hypertextes

## Interface de travail.



La version du module PageCarto encapsulée dans l'interface de travail est la version « Pour Fouiller », ce qui permet de configurer les données projetés sur la carte et le graphique de toutes les manières possibles.

Le principe de fabrication d'un hypertexte consiste à insérer des balises de lien dans le texte, ces balises activant les cartes et les graphiques lorsqu'on clique dessus. Ces balise de lien se comportent comme de liens hypertextes, mais au lieu de charger une page web ou de renvoyer sur un site, elles activent les fonctions interactives de la carte.

### Il existe trois types de balises :

La **balise de liens multiples**. Celle-ci enregistre l'ensemble des réglages de la carte et du graphique associé tels qu'ils sont au moment de la sélection et restitue ce résultat lorsqu'on clique sur la balise.

La **balise « graphique »**. Celle-ci enregistre le graphique tel qu'il est réglé au moment de la sélection.

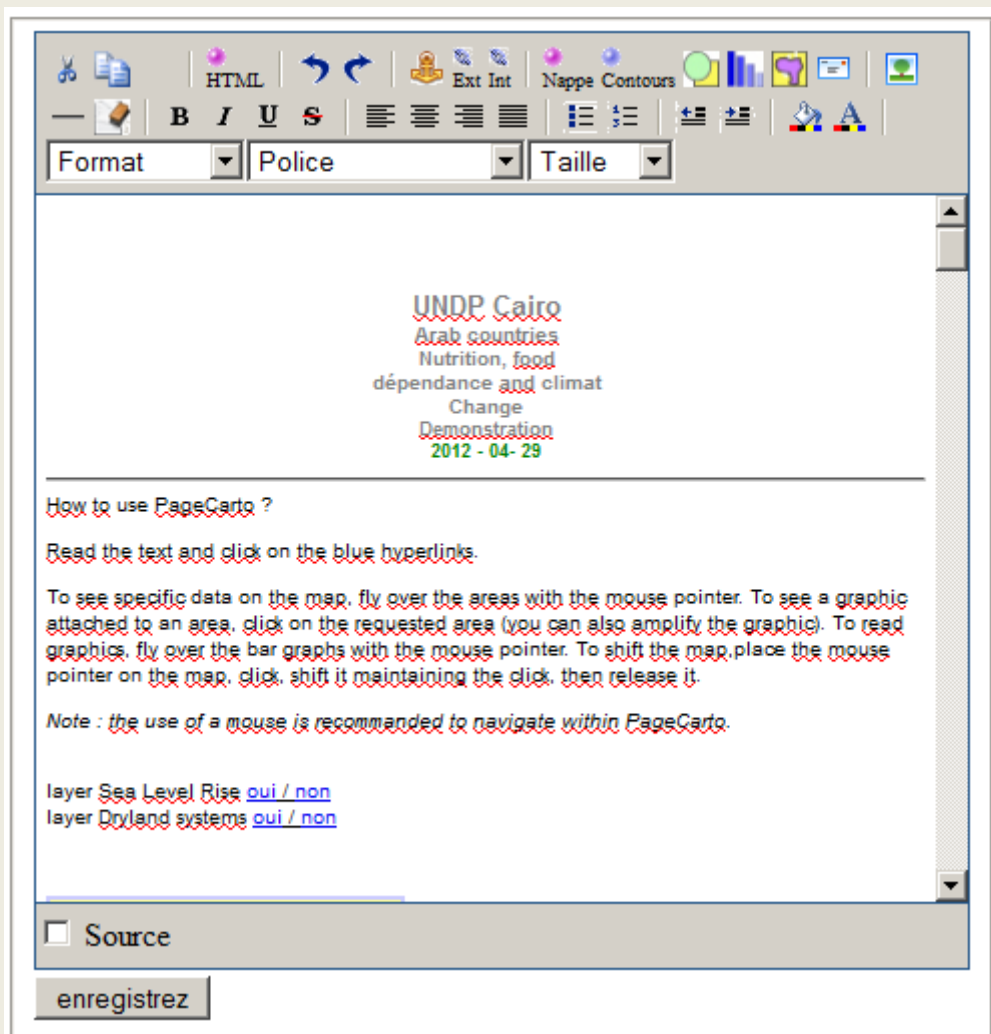
La **balise de lien géographique** (qui insert des liens vers une aire donnée de la carte) Cette balise enregistre le lien vers l'aire géographique sélectionnée au moment de son insertion et exécute ce lien lorsqu'on clique dessus .

Pour fabriquer ces balises, on règle donc la carte comme on le souhaite, on sélectionne l'endroit du texte où l'on veut insérer une balise. On choisit le type de balise. La sélection de ce type de balise déclenche l'apparition d'un cadre de saisie qui nous invite à saisir le nom de la balise de lien. La validation déclenche l'insertion du lien dans le texte. Il ne reste plus qu'à enregistrer.



# 1 - Présentation de l'éditeur d'hypertexte

Pour ouvrir l'éditeur, il suffit de cliquer sur le lien rouge **Modifier** situé juste au dessus. S'ouvre alors le cadre suivant :



16

## 2 - Les balises d'activation de la carte

### I - Les Balises de liens multiples

Une balise de liens multiples comporte en réalité trois fonctions :

- Elle affiche l'état des ronds au moment de la saisie
- Elle affiche le fond de carte coloré au moment de la saisie
- Elle affiche le graphique sélectionné au moment de la saisie

Le procédé de fabrication d'une balise de liens multiples est le suivant :

#### A – affichage ou non d'une variable sous forme de ronds proportionnels :

- sélectionnez le bouton « ponctuel » dans PageCarto
- puis sélectionnez la variable dans le menu déroulant.
- Réglez les quantiles et la palette de couleur

Si vous ne voulez pas qu'il y ait de ronds dans la balise de lien, cliquez sur le lien « effacer les ronds » situé en dessous de la carte

### B – affichage ou non d'un fond de carte coloré.

- sélectionnez le bouton « fond de carte » dans PageCarto
- puis sélectionnez la variable dans le menu déroulant.
- Réglez les quantiles et la palette de couleur


Si vous ne voulez pas qu'il y ait de fond coloré dans la balise de lien, cliquez sur le lien « effacer les couleurs de fonds » situé en dessous de la carte

### C – choisir un graphique

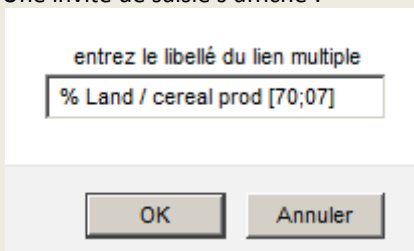
- Sélectionnez un graphique dans le menu déroulant
- Laissez le en taille réduite ou agrandissez le, selon votre souhait

Ces trois étapes étant réalisées, il ne vous reste plus qu'à insérer la balise de lien dans le texte. Pour cela :

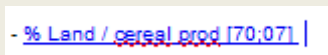
Positionnez le curseur dans le texte à l'endroit désiré

Cliquez sur le bouton 

Une invite de saisie s'affiche :




Vous devez saisir le libellé de la balise. Essayer de trouver une formule à la fois explicite et hyper contractée pour qu'elle entre si possible dans la largeur du texte. Dans ce cas, le lien suivant s'affiche après qu'on a validé



**NB.** Pensez à bien régler les trois niveaux : ronds, fonds et graphiques. En particulier, si vous avez un graphique qui ne correspond pas à ce qu'il ya sur la carte vous devrez refaire le lien.


### II - Les balises « Graphique »

Le procédé est exactement le même que précédemment, mais la balise n'enregistre que le graphique.

Cette fois le bouton est le suivant : 

### III – les balises de pointage géographique.

Là encore, le procédé est semblable.

- Sélectionnez une aire de la carte.
- Positionnez le curseur à l'endroit désiré dans l'hypertexte
- Cliquez sur le bouton 

Un lien vers l'aire géographique choisie est alors inséré dans l'hypertexte avec pour texte le nom de cette aire de la carte.

Par exemple : - [Egypt](#)

Un fois l'hypertexte enregistré, lorsque vous cliquez sur le lien, il sélectionne l'aire géographique indiquée (grisé et cercle de pointage bleu) et affiche le graphique encadré avec les données correspondant à cette aire.

### 3 - Les couches insérées dans la carte

Il existe deux types de couches :

**1 - des couches graphiques appelées *couches nappes*** (elles représentent des objets ajoutés à la carte, soit des formes, par exemple des régions climatiques colorées, soit des objets ponctuels, comme les obstacles géographiques etc.)

Les couches nappes sont identifiées par des noms insérés dans un fichier de registre contenu dans le module PageCarto :

[Répertoire racine/répertoire de carte/PageCartoDossier/PageCarto/listeLegNap.js](#)

Leur nom est accessible soit en ouvrant le fichier, soit en affichant la carte dans GaïaMundi où le menu de données indique les noms de couches.

On peut les activer par le couple de lien [afficher](#) / [effacer](#) associé au nom de la couche. Pour cela :

a- on place le curseur dans le texte à l'endroit où l'on veut insérer le lien couche nappe

b - on clique sur le bouton suivant :



c - une invite de saisie s'affiche, dans laquelle on saisit le nom exacte de la couche :

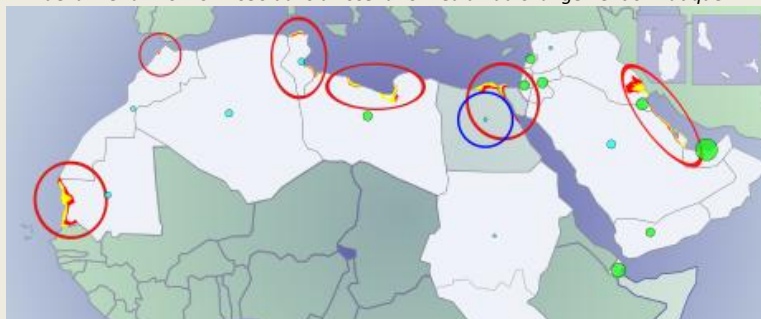
entrez le nom de la couche (voir dans le menu Icones X)

Avec avoir cliqué sur OK, la balise suivante est intégrée dans le texte :

Couche layer Sea Level Rise  
[afficher](#) / [effacer](#)


*On voit apparaître, dans cet exemple, les points les plus sensibles à l'élévation du niveau de la mer à l'horizon 2050 dans un scénario médian du changement climatique.*



**2 – des « couches contour ».** Elles se distinguent des « couches nappe » en ce qu'elles ne sont que des contours générés par l'interface cartographique à partir d'un fichier de données géographique inclus dans le module PageCarto, comme dans l'exemple suivant :



Le procédé est le même que dans le cas des couches nappes en choisissant cette fois le

bouton suivant : 

L'invite de saisie comporte ici deux séquences :

- Une première invite demande le numéro de la couche la numérotation commençant à 1. La liste couches contour est disponible dans le fichier

[Répertoire racine/répertoire de carte/PageCartoDossier/PageCarto/listeAdditifContoursSVG.js](#) ou dans le menu «Données » de la carte dans GaïaMundi

entrez le Numéro du CONTOUR(de n°1 à ...)

OK Annuler

- Une seconde invite demande le nom que vous souhaitez donner à la couche

entrez le Nom couche CONTOUR(voir dans le menu Icones X)

OK Annuler

Après qu'on a validé la seconde invite, le lien suivant est inséré dans le texte :

**Couche cours d'eau**  
[Afficher / effacer](#)

## 4 - Les fonctions spéciales de l'éditeur Wysiwyg

### I - Les fonctions « couper spécial », « copier spécial », « coller spécial »

Pour des raisons de sécurité informatique, depuis 2010 Firefox n'autorise plus la copie par copier-coller de segments de texte comprenant des éléments JavaScript. Pour cette raison, et en toute sécurité puisqu'on reste dans la même page, des fonctions spéciales copier coller et couper collé ont été implantées dans l'éditeur de PageCarto pour permettre de façonner l'hypertexte.



#### **Couper « spécial » :**

sélectionnez le segment de texte à couper puis cliquez sur le bouton.



#### **Copier « spécial » :**

sélectionner le segment de texte à couper puis cliquez sur le bouton.



### Coller « spécial » :

Lorsqu'on a copier ou coller « spécial », ce bouton apparaît dans la barre d'outils, signalant que des éléments sont conservés en mémoire pour être collés.

Placez le curseur à l'endroit désiré dans l'hypertexte et cliquez sur ce bouton. Le texte en mémoire sera inséré dans l'hypertexte en conservant les propriétés actives des liens compris dans la partie copiée ou coupée « spécial »

## II - Les liens hypertextes



Vous avez le choix entre l'option « interne » qui charge la page web pointée par le lien à la place de l'hypertexte ; et l'option « externe » qui ouvre le document pointé dans un nouvel onglet du navigateur (préférable)

Pour créer un lien :

- a - écrivez le texte du lien à l'endroit désiré, par exemple : site altercarto
- b - Sélectionnez ensuite ce texte.
- c - Puis cliquez sur le bouton choisi (ext ou int)

Une invite de saisie vous demande l'url sur laquelle va pointer le lien.

Après validation le texte que vous avez sélectionné est transformé en lien hypertexte :

[site altercarto](http://altercarto.fr)

## III - L'insertion segment de code HTML (pour utilisateur avancé)

Placez le curseur à l'endroit désiré dans le texte.

Cliquez sur le bouton



Une invite de saisie vous demande le code HTML à insérer.

Après validation, le code est inséré et exécuté ce qui donne ceci dans l'exemple :

```
a
b
c
```

NB. Si vous insérez des attributs comprenant des guillemets, respectez l'emboîtement doubles guillemets puis simples guillemets comme dans l'exemple ci-dessous.

`<span onclick="alert('ici')">essai</span>`

**N'insérez pas de code HTML comprenant des triples emboîtements de guillemets avec des antislashes. Ne faites pas de fautes de code, au risque de déstabiliser tout le jeu des balises de lien vers les cartes.**


## 5 – Visualiser les résultats de votre travail sur l'hypertexte

---

Dans la plupart des cas lorsque vous aurez enregistré votre travail, le résultat n'apparaîtra pas dans l'hypertexte de l'éditeur refermé ni dans le module PageCarto. La raison est que vous devez d'abord « vider le cache » du navigateur et réactualiser les pages contenues dans les cadres d'affichage.

### Rappel pour vider le cache de Firefox :

**menu « outils » de Firefox, -> choisir options -> sélectionner l'onglet réseau -> cliquer sur "vider le cache maintenant"**

Ou bien incorporer le module complémentaire **ClearCache** et placer l'icône dans la barre d'outils de Firefox  Pour vider le cache, il suffit alors de cliquer sur ce bouton

Après avoir vidé le cache :

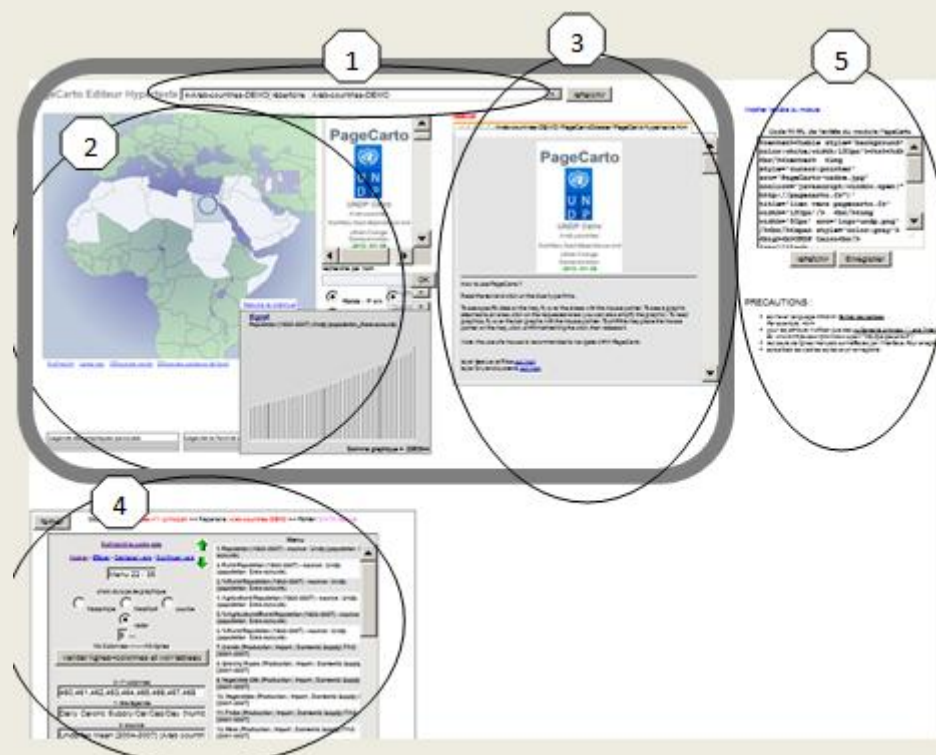
Placez le curseur sur l'hypertexte compris dans l'éditeur et avec le clic droit de la souris, suivez le menu « ce cadre » puis « actualiser ce cadre ». Faire de même avec l'hypertexte compris dans le module PageCarto. Vous pouvez ainsi visualiser le résultat de votre travail

**ATTENTION ; les liens contenus dans l'hypertexte de l'éditeur ne sont pas fonctionnels** car l'éditeur est indépendant de la carte. **Pour tester les liens, vous devez cliquer sur les liens de l'hypertexte contenu dans le module PageCarto** ( c'est une habitude à prendre !)

# Modifier l'entête de l'hypertexte

Le module d'édition de l'entête de l'hypertexte est le n° 5 dans l'interface de fabrication qui s'affiche avec la sélection **Edition->PageCarto->Editer l'hypertexte** dans GaïaMundi.

Pour s'y rendre, on fait glisser l'ascenseur horizontal de la fenêtre du navigateur pour que le module n°5 entre dans la fenêtre d'affichage (Encadré gris)



Par défaut l'entête de l'hypertexte est ce qui apparaît dans **l'ellipse bleue** ci-dessous. On active le module de modification de l'entête en cliquant sur le lien dans **l'ellipse rouge**.





La sélection de ce lien déclenche l'affichage suivant :

Modifier l'entête du module

Code HTML de l'entête du module PageCarto

```
<center><table style='background-  
color:white;width:170px'><tr><td>  
<center><img  
style='cursor:pointer'  
src='PageCarto-cadre.jpg'  
onclick='javascript:window.open("ht  
tp://pagecarto.fr")' title='lien  
vers pagecarto.fr' width='150px' />  
<br/><span style='color:gray'>  
<big><b>ORGANISATION<br/>  
<small>Objet du PageCarto</small>  
</b></big><b></b></span>  
<br/><small style='color:gray'>
```

rafraîchir

Enregistrer

## PRECAUTIONS :

- écrire en langage html/xml : fermer les balises.  
Par exemple : <br/>
- pour les attributs n'utiliser que des guillemets simples ( ' ) et à l'intérieur des doubles ( " ) sans antislash.  
Ex : onclick='javascript:window.open("http://pagecarto.fr")'
- les sauts de lignes manuels sont effacés par l'interface. Pour enregistrer un saut de ligne, mettre la balise <br/>
- actualisez les cadres après avoir enregistré

Le langage du module d'édition de l'entête est le langage HTML dans sa version compatible avec le xml, ce qui implique des précautions explicitées ci-dessus.

La structure détaillée du code initial est la suivante :

```
<center>
<table style='background-color:white;width:170px'>
<tr>
<td>
<center>
<img style='cursor:pointer' src='PageCarto-cadre.jpg'
onclick='javascript:window.open("http://pagecarto.fr")' title='lien vers pagecarto.fr'
width='150px' />
<br />
<span style='color:gray'>
    <big>
        <b>
            ORGANISATION
        <br />
        <small>
            Objet du PageCarto
        </small>
    </b>
    </big>
    <b>
    </b>
</span>
<br />
<small style='color:gray'>
    <b>
        Cadre de production du PageCarto
    <br />
    <span style='color:green'>
        <b>
            Date et/ou Version
        </b>
    </span>
    <b>
    </b>
</small>
</center>
</td>
</tr>
</table>
</center>
```

Il est préférable de ne pas modifier les parties en **Orange**. Le plus sûr est de modifier les parties **bleues**, en ajoutant éventuellement de nouveaux éléments dans la structure **Orange**

Voir l'exemple ci-après

### Exemple pour l'entête affiché en vignette :

```

<center>
<table style='background-color:white;width:170px'>
<tr>
<td>
<center>
  <img style='cursor:pointer' src='PageCarto-cadre.jpg'
  onclick='javascript:window.open("http://pagecarto.fr")' title='lien vers
  pagecarto.fr' width='150px' />
  <br/>
  <img width='50px' src='logo-undp.png' /><br/><span
  style='color:gray'><big><b>UNDP Cairo
  <br/>
  <span style='color:gray'>
    <big>
      <b>
        UNDP Cairo
        <br/>
        <small>
          World States
          <br/>
          GDP Growth, indicators of health, ...
          </small>
        </b>
      </big>
    <b>
      <br/>
    </b>
  </span>
  <br/>
  <small style='color:gray'>
    <b>
      Demonstration
      <br/>
      <span style='color:green'>
        <b>
          2012 - 04- 29
          </b>
        </span>
      </b>
    </small>
  </center>
</td>
</tr>
</table>
</center>

```



Dans cet exemple, on a modifié les parties bleues. On a ajouté une balise `<br/>` pour sauter une ligne dans le texte bleu. On a ajouté une image (logo de l'UNDP) et un saut de ligne `<br/>`

Le lien vers l'image `src='logo-undp.png'` indique que le fichier image a été placé manuellement dans le même répertoire que le fichier de définition de l'entête (entete.js), qui est placé automatiquement dans le sous répertoire PageCarto du Module PageCarto.

**Pour vérifier que votre code HTM a bien été pris en compte :**

- Videz le cache
- Cliquez sur le bouton rafraîchir en dessous du cadre de saisie du code

**Pour vérifier que votre code produit bien le résultat que vous escomptiez :**

- Videz le cache
- Redémarrer l'interface de fabrication du module PageCarto avec le bouton rafraîchir suivant :

ur Hypertexte

- **Puis sélectionnez de nouveaux votre module PageCarto dans le menu déroulant**

*Il existe une solution plus rapide avec les fonctionnalités du navigateur :*

*Placez le pointeur sur le cadre de l'hypertexte de travail (espace N°3) puis « clic droit », choisir « ce cadre » puis « actualiser ce cadre »*

*Faire de même dans l'hypertexte du module PageCarto intégré dans l'interface de fabrication (espace n°2).*

## Version collaborative

**NB. Le mode collaboratif est fait pour réaliser les hypertextes de modules PageCarto en mode collaboratif avec des participants à distance. La plateforme SuiteCairo doit être située sur un serveur Web ou un serveur intranet.**

La génération d'un module PageCarto collaboratif suit le même procédé que pour le module standard. Le module collaboratif est un module standard auxquels on ajoute des fonctionnalités pour pouvoir écrire l'hypertexte en mode collaboratif.

On a ainsi deux cas de figure :

1. Le cas où l'on génère un module collaboratif sans qu'il n'y ait déjà un module standard
2. Le cas où il ya déjà un module standard.

Après avoir choisi Edition->PageCarto->Générer un PageCarto et choisi l'option « collaboratif » :

**Choisir le modèle de PageCarto**

☐ Standard  
☒ Collaboratif

Puis après avoir choisi la carte avec laquelle on veut fabriquer le module PageCarto, L'interface propose l'affichage suivant :

**Génération de Modules PageCarto(étape 2)**  
dossier carte : **Monde-Pays-Demo**  
Modèle collaboratif (vertical)

<p><b>Module PageCarto</b></p> <p>Fichier cartographiques</p> <p><input type="radio"/> Module-PageCarto.xml</p> <p>Fichiers de données (attention : calcul à partir de la source html du dossier carte parent)</p> <p><input type="radio"/> principal.js  <input type="radio"/> complementaire.js</p> <p>Menus de données</p> <p><input type="radio"/> DATA-IcoSujet.js  <input type="radio"/> DATA-IcoOther.js  <input type="radio"/> DATA-Sujet.js  <input type="radio"/> DATA-Other.js</p> <p>Registre des couches graphiques</p> <p><input type="radio"/> listeLegNap.js  <input type="radio"/> DATA-Union.js</p> <p>Fichiers de couches Contour Registre des couches :</p> <p><input type="radio"/> listeAdditifContoursSVG.js</p> <p><b>HYPERTEXTE VIERGE</b> (Vous écrasez l'hypertexte s'il existe) :</p> <p><input type="radio"/> initialisez l'hypertexte</p>	<p><b>Additif Collaboratif</b></p> <p>Données utilisateurs</p> <p><input type="radio"/> registre des participants</p>
---	---

**PACKAGE de base**

☐ tous les fichiers du package  
(sauf liste ci-dessous)

---

☐ entete de l'hypertexte  
*Vous écrasez l'entête si elle existe*

☐ documents du dossier d'info  
*Vous écrasez les documents s'ils existent*

☐ Fichier de paramètres utilisateur  
(azimut couches et filtres divers)  
*Vous écrasez ce fichier s'il existe*

Fichier de zoom et centrage de la carte  
*Vous écrasez ce fichier s'il existe*

La logique d'usage de cette interface est la même que dans le module standard. Le seul élément nouveau est la liste des participants inscrits qu'il ne faut pas écraser si le module collaboratif existe déjà.

1. Lors de la génération dans le cas 1 où un module standard existe déjà il ne faut cocher que la liste des participants qui se sont inscrits. L'interface génère ajoute automatiquement les éléments nécessaire au fonctionnement collaboratif.
2. Dans le cas 2 où il n'y a pas de module standard déjà créé dans ce dossier carte, on sélectionne l'ensemble des options avec le bouton « all ».

La validation entraîne la création du module et l'affichage suivant dans le panneau de droite, ce qui permet de tester les réglages (zoom et centrage) du module:

### création OK pour les éléments choisis du Module PageCarto Monde-Pays-Demo

- la version [Normale](#)
- la version "[pour fouiller](#)"
- la version "[Grand Format](#)" (uniquement avec FireFox ou Google Chrome)
- la version "[réduite](#)" (conçue pour faciliter l'intégration dans une page web)

Pour accéder au module collaboratif, il faut passer par la liste des PageCarto en procédant comme suit :

- Videz le cache
- Edition->PageCarto->liens vers les PageCarto
- Choix du module que l'on vient de générer dans le menu déroulant

Ces opérations déclenchent l'affichage suivant :

4-Monde-Pays-Demo ▼

**Versions du module Monde-Pays-Demo**

- [Normale](#)
- [Pour fouiller](#)
- [Réduite](#)
- [Grande](#) (pour Firefox ou W3C standard)
- [Pour fouiller en Collaboratif](#)
  - [Modération du PageCarto Collaboratif](#)

On trouve les 4 versions standards et deux items supplémentaires : la version « Pour fouiller » en mode collaboratif et l'interface de modération du PageCarto collaboratif.

## Ecrire un hypertexte en mode collaboratif

L'interface collaborative se présente ci-après. Elle comporte deux parties :  
à gauche la partie cartographique du module PageCarto avec les légendes.  
A droite le module de gestion de la participation à l'écriture collaborative.

The interface is divided into two main sections. The left section features a world map with a legend below it. The right section is a management module. It includes a pink header bar, a list of sources (xoooooooo, yyyyyyyy), author information (cite publique@wanadoo.fr), and a login/register area with fields for 'Login' and 'Mot de passe'. Below this is a 'Créer un Compte' button. Further down is a rich text editor with a toolbar containing 'HTML', 'Balises', 'graph', and 'nom de l'aire'. A search bar labeled 'recherche par nom' is also present. At the bottom right, there are dropdown menus for 'Variables' and 'Graphiques'.

### Pour que les participants puissent participer :

- Ils doivent disposer de l'adresse de l'interface (copier l'adresse dans la barre d'adresse du navigateur et l'envoyer aux participants)
- Ils doivent :
  - se loguer s'ils sont déjà inscrit (par défaut, les login et mot de passe (hp,hp) fonctionnent )
  - ou s'enregistrer en utilisant le bouton « créer un compte »

The form contains three input fields: 'Login' with the value 'moi', 'Mot de passe' with the value 'moi125', and 'Adresse mail' with the value 'moi125@orange.fr'. Below the fields is an 'OK' button and a 'Revenir en arrière' button.

La validation par le bouton OK remplace l'interface d'enregistrement par le cadre suivant, qui est le cadre de saisie des éléments d'hypertexte que le participant utilise pour envoyer ses contributions à la rédaction de l'hypertexte.

The interface consists of a large text area with a vertical scrollbar on the right and a horizontal scrollbar at the bottom. To the right of the text area is an 'envoyer' button.



Le principe de fonctionnement est le suivant est très proche de celui d'un « Chat ».

On active des cartes avec le module suivant :

recherche par nom

OK

☒ Ronds : P o/n ☒

☐ Fond de carte

Il permet d'afficher des variables (menu déroulant variable) en ronds proportionnels ou non, ou bien en fond coloré, en sélectionnant l'un ou l'autre avec les boutons de sélection.

On peut aussi changer les palettes de couleur et les quantiles.

On peut enfin sélectionner les graphiques qui s'affichent lorsqu'on clique sur une aire de la carte.

Une fois réalisée la carte, on peut insérer un lien dans l'hypertexte qui activera cette composition de variables et de graphique lorsqu'on cliquera sur le lien. Pour cela, il faut donner un nom au lien que l'on saisit dans le formulaire ci-dessous : dans le cadre du haut à droite dénommé « Balises ».

<input type="text"/>	HTML	<input type="text" value="essai de balise"/>	Balises
<input type="text"/>	graph	<input type="text" value="- Canada (CAN)"/>	aire

Puis on clique sur le bouton « go » de ce champ de saisie

Cela entraîne l'affichage d'un segment de code dans la boîte de saisie des messages

```
<br/>%3Ca
href="javascript:CPonctuel(0,0,2,0,1);
Cfond(1,chinois,4);Cgraph(1,0)"%20%3E essai de
balise %3C/a%3E
```

envoyer

On peut ajouter un commentaire dans cette boîte de saisie, avant ou après le code :

```
<br/>%3Ca
href="javascript:CPonctuel(0,0,2,0,1);
Cfond(1,chinois,4);Cgraph(1,0)"%20%3E essai de
balise %3C/a%3E
c'est un essai avec les données test
```

envoyer

Puis on clique sur « envoyer »

Cette action envoie le message dans l'hypertexte. Après un temps de 0 à 1 seconde, le résultat s'affiche dans l'hypertexte en dessous des contributions existantes :

N° 1 moi Je 12 Juil 2012 : 16 h 33

[essai de balise](#)

c'est un essai avec les données test

Cette balise apparaît aussi sur les hypertextes des autres participants. En cliquant sur ce lien, la carte que l'on a fabriquée s'affiche, y compris le graphique sélectionné au moment de la saisie dans la boîte de saisie « Balises »

On utilise le même procédé pour insérer des balises qui affichent **les graphiques seuls** : on sélectionne un graphique, on saisit le nom du graphique dans le cadre de saisie dénommé « graph » en bas à gauche.

On clique sur « go ». Un code s'affiche dans le cadre de saisie des messages. On ajoute un commentaire et on envoie.

Deux autres possibilités d'insertion sont disponibles :

On peut insérer une balise qui pointe une aire géographique choisie. Pour cela on clique sur l'aire choisie sur la carte. Ce clic sur la carte déclenche l'affichage du nom de l'aire géographique dans le cadre de saisie dénommé « aire ».

On clique sur « go ». Cela provoque l'écriture d'un code dans la boîte de saisie des messages. On peut ajouter un commentaire. On clique sur « envoyer ». Au bout d'un temps inférieur à une seconde, un nouveau message apparaît sur les hypertextes des participants comme dans l'exemple suivant où l'on a sélectionné l'Egypte.



Lorsqu'on travaille ainsi, on voit aussi arriver les messages des autres participants. Chaque nouveau message s'inscrit après les précédents et le texte est positionné sur le message.

Lorsqu'on est en train de lire la série de message, l'arrivée d'un nouveau message nous fait perdre le fil de la lecture. Afin de pouvoir lire tranquillement, on peut inhiber l'arrivée des messages avec le bouton suivant :



Il suffit de débloquent pour que l'hypertexte soit réactualisé dans la seconde en intégrant tous les messages postés pendant le temps de blocage.

**Les versions standards du module PageCarto dont on fabrique l'hypertexte sont accessibles par les liens suivants :**

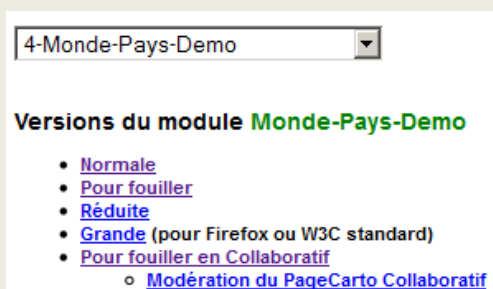


**Attention.** Les hypertextes des versions standards ne s'actualisent pas automatiquement. Pour les actualiser, il faut **vider le cache et cliquer sur le lien rafraîchir situé en bas à gauche de la carte sur la version standard** si de nouveaux messages ont été postés depuis son ouverture.

## Modérer le travail collaboratif

**NB.** Dans cette version, Le dispositif de modération est rudimentaire et ouvert (pas de mot de passe). On ne peut pas suspendre l'activité « chat » pendant la modération. Il convient donc que le groupe de participants choisisse le modérateur et décide du moment où celui-ci opère le travail de modération. Cependant, les limites du dispositif de modération ne devraient pas poser trop de problème dans la mesure où, dans ce genre de procédure de travail, il s'agit principalement de réaliser une synthèse et une mise en forme finale des contributions.

L'interface de modération s'ouvre à partir de du panneau droit après avoir choisi le module PageCarto dans la liste des liens vers les PageCarto



L'interface se présente sous la forme suivante.

Le texte affiché est l'hypertexte que l'on vient de fabriquer de manière collaborative.

### Modération des discussions

discussion

[Modifier](#)

hypertexte



On clique sur le lien « [modifier](#) »

Cette action déclenche l'ouverture du texte dans un éditeur Wysiwyg :

## Modération des discussions

discussion

Sélectionnez la page que vous souhaitez modifier ou à créer

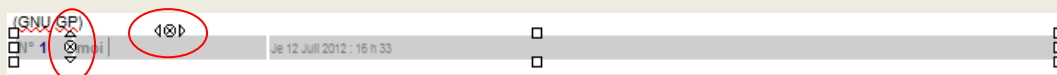
PageCarto/hypertexte

Comme dans l'éditeur de l'interface de fabrication des PageCarto, pour conserver les propriétés interactives des liens dans les opérations de **copier/coller**, il faut utiliser les fonctions **copier spécial / coller spécial** activées par les boutons suivants :



Pour le reste, l'éditeur se comporte comme la plupart des éditeurs Wysiwyg.

Notons que **les entêtes des messages sont des tableaux**. Dans ce genre d'éditeur, pour supprimer un colonne ou une ligne, on clique sur un morceau de texte de l'entête : cela active la sélectivité du tableau . On choisit la cellule que l'on veut. Pour supprimer la ligne on clique sur le petit rond avec une croix de la figure verticale encadré de rouge. Pour supprimer une colonne, on fait la même chose avec la figure horizontale.



Pour supprimer le tableau tout entier, on le sélectionne avec une ligne avant et une ligne après.

On peut très bien récupérer le contenu d'une cellule avec copier spécial /coller spécial et supprimer le tableau après.

**Pour voir le résultat du travail dans l'interface de modération, on vide le cache puis on enregistre** ( vider le cache avant d'enregistrer permet à la page de s'actualiser dans le module éditeur fermé. A défaut : clic droit sur l'hypertexte puis choisir : ce « cadre » et enfin « actualiser ce cadre »)

**Une fois enregistrés les travaux de modération, les hypertextes des interfaces collaboratives sont actualisées automatiquement.**

En revanche **les hypertextes des versions standards doivent être réactualisées manuellement** avec « vider le cache – rafraîchir le module »