

GaïaMundi

Mini Guide d'utilisation des cartes et des données

[Retour au sommaire](#)

1 - Comment démarrer ?

Afficher un fond de carte

Onglet Cartes -> xxx

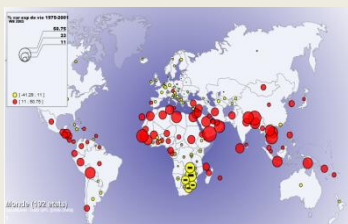
Exemple Etats du Monde



Choisir une donnée à afficher

Onglet Données -> Ponctuels et Graphiques de données -> Ponctuels(X) -> xxx

Par défaut, le réglage des classes est la médiane (Q2) : 50% des territoires sont rouges (valeurs les plus élevées) et 50% sont jaunes (Valeurs les plus faibles).
La taille des ronds est proportionnelle à la valeur de la donnée. Lorsque la valeur est négative, un signe « moins » est indiqué sur le rond.
Exemple : 22-%variation espérance de vie [1975-2000]



- Changer le graphique ponctuel



-> Cercles

Etoiles

Triangles

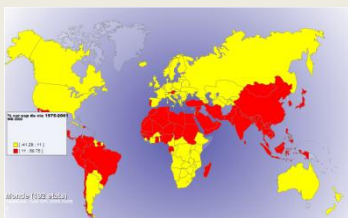
Flèches



- Appliquer au fond de carte



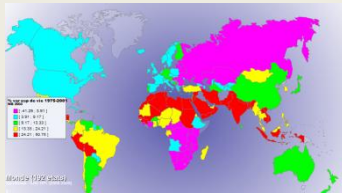
-> appliquez au fond



- Changez le nombre de Quantiles
(classes d'effectifs égaux)



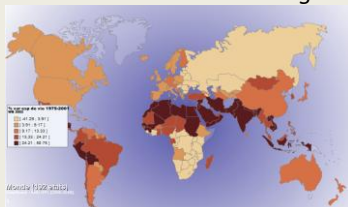
-> Quantiles -> Q2 Q3,Q4,Q5



- Changez la palette de couleur



-> Quantiles -> 5 couleur (par défaut)
dégradé rouge
dégradé marron



- Afficher et choisir des graphiques (Histogrammes, courbes,...)

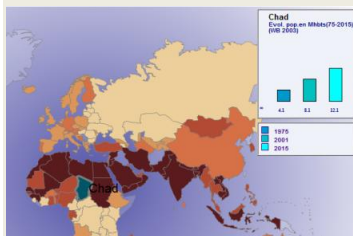
Cliquez sur une aire de la carte : un graphique s'affiche en haut à droite de la carte.

- Pour changer le graphique :

Onglet Données -> Ponctuels et Graphiques de données -> **Graphique 1** - > xxx

ou bien

Onglet Données -> Ponctuels et Graphiques de données -> **Graphique 2** - > xxx



- Superposer des données

Une fois réglé le fond de carte coloré :

Choisir une données à afficher

Onglet Données -> Ponctuels et Graphiques de données -> Ponctuels(X) - > xxx

Régler la palette de couleur



-> Quantiles -> 5 couleur (par défaut)
dégradé rouge
dégradé marron


Régler les classes



-> Quantiles -> 5 couleur (par défaut)
dégradé rouge
dégradé marron



• Variation manuelle des seuils de classe

- Une fois réglée sur la carte précédente (Q2, palette 5 couleurs)
- Appliquer au fond (*le fond existant disparaît et est remplacé par le fond réalisé avec la valeur des graphiques ponctuels*).
- Surveillez le bouton  avec la pointe de la souris : une réglette s'affiche sur la carte



2 - Lexique des boutons



1 - Ouvre le tableau des **abonnements** du site aux ressources hypertextes communes du réseau :

- permet l'import d'hypertextes,
- permet la mise à jour des documents déjà importés,
- commande leur publication ou non.

2 - Donne accès à la liste des hypertextes locaux (créés sur le site) et commande leur publication ou non.

3 - Donne accès à la liste des onglets du site et commande leur publication ou non :

- quand on clique sur ce bouton, une fenêtre s'ouvre et propose les trois

options précédentes.

- une fois choisie l'option : un tableau s'affiche avec la liste des hypertextes ou onglets du site. Des boutons permettent alors de définir les opérations et le statut des documents.



Ouvre l'**éditeur** de pages du site.

Cet éditeur permet :

- de **créer** un nouveau document (hypertexte, page du site, onglet),
- de **cloner** un document existant,
- de **modifier** un document existant (*sauf les originaux importés et les pages réseau*).

Pour pouvoir modifier un document importé, il faut d'abord le cloner en lui donnant un nouveau nom. L'original est toujours conservé :

- quand on est dans l'onglet cartes du site : l'éditeur présente toutes les fonctions.
- quand on est dans un autre onglet, l'éditeur s'ouvre sur la page courante.



Module de **commande des cartes & balises hypertextes**.

Ce bouton déclenche l'ouverture d'une fenêtre : le tableau de bord de commande des cartes qui comporte les principales fonctions de réglage de l'affichage des cartes et des données :

- choix de carte,
- choix de données à afficher,
- choix des icônes ponctuels ou modalité "fond de carte coloré",
- palette de couleurs,
- choix des quantiles.



Bouton de paramétrage des données affichées.

On ne trouve ce bouton que dans la barre d'outils de la plateforme.

- choix de la palette de couleurs,
- choix des quantiles (Q2 à Q5),
- choix du type d'icônes (rond, flèche, étoile, triangle ...),
- choix d'appliquer la donnée sous forme de fond de carte coloré ou sous forme d'icônes ponctuelles,
- choix d'afficher ou non le libellé par défaut dans le texte lorsqu'on est en mode éditeur de l'hypertexte.



Aide. A tout moment quand vous cliquez sur ce bouton, une fenêtre d'aide s'ouvre sur la gauche de votre écran.

L'aide est aussi contextuelle. Pour avoir l'explication d'un bouton ou d'une fonctionnalité, placez le curseur au-dessus de l'objet sur lequel vous souhaitez des


renseignements et appuyez sur la touche majuscule (shift).



Affiche la légende.

Pour afficher la légende : cliquez sur le bouton.

Passer la souris sur la fenêtre pour la refermer.

 **Pour occulter les légendes : survolez le bouton**

Libellés détaillés.

Pour visualiser le libellé détaillé de la donnée : placez le pointeur de la souris au dessus de la légende lorsqu'elle est affichée (*le libellé détaillé est souvent nécessaire, car la place disponible dans la légende ne suffit généralement pas à fournir une information explicite sur la donnée*).



Zoom plus.



Zoom moins.



Taille initiale.



Augmente la taille des icônes ponctuels.



Diminue la taille des icônes ponctuels.



Modifie l'opacité du fond de carte. Cliquez une première fois pour introduire de la transparence. Cliquez une seconde fois pour supprimer la transparence (et ainsi de suite).



Occulte l'affichage des couleurs du fond de carte s'il y en a. Cliquez de nouveau pour revenir à l'affichage des couleurs de fond de carte.



Ce bouton sert alors à **régler l'opacité des icônes** (cliquez une fois pour mettre de la transparence, cliquez une seconde fois pour enlever la transparence, et ainsi de suite).

Vous le trouverez dans la barre d'outils de la plateforme.



Met toutes les **icônes à la même taille** (utile pour avoir une lecture par classes seulement).



Remplace les **icônes en taille proportionnelle** (après qu'elles ont été placées à taille égale : Cf. bouton précédent).



Retour en mode mono varié lorsqu'on était en mode bi varié. Lors du retour, la variable Icône Y est éliminée et le module analyse est réglé par défaut quantile 2 palette rouge et jaune (soit les deux premières couleurs de la palette 5 couleurs dites "chinoises").



Bouton **carte**.

Vous trouvez ce bouton dans les hypertextes.

En mode hypertexte :

Lorsque vous cliquez sur ce bouton, une carte s'affiche et les répertoires de données associés sont chargés dans les menus déroulants des icônes ponctuelles et des graphiques de données.

En mode éditeur, c'est-à-dire lorsque vous fabriquez des hypertextes :

- Cf. menu édition
- ou bouton

Le bouton carte est situé dans la barre d'outils de l'éditeur et contient la balise de commande d'affichage de la carte active (c'est-à-dire le dessin de la carte affichée, sans les données).

Pour l'insérer dans l'hypertexte, placez le curseur à l'endroit où vous souhaitez l'insérer dans le texte, puis cliquez sur le bouton dans la barre d'outils. Un clone du bouton est alors placé dans le texte à l'endroit désiré.

Toute cartographie de données via l'hypertexte doit commencer par l'affichage de la carte. Autrement dit, tout scénario de données cartographiées commence par un bouton rouge.

Rappel : les données sont associées à des cartes. Le bouton rouge de carte ouvre en réalité la carte et ses données associées. Un même dessin de carte (par exemple France des régions) peut être associé à différents blocs de données. Ce qui vous placez dans l'hypertexte avec le bouton rouge, c'est une fonction qui dessine la carte et qui mobilise les répertoires de données associés. Ces blocs cartes + données sont identifiés dans le menu déroulant cartes.



Affiche les données sous forme de **fond de carte coloré**.

Vous trouverez ce bouton dans deux types d'endroits :

1 - Dans la barre d'outils de la plateforme : il sert à passer d'une représentation d'une donnée en cours d'affichage sous forme icônes ponctuelles, vers une représentation en fond de carte coloré.

2 - Dans les hypertextes. Il s'agit alors du bouton "**fond de carte**" c'est-à-dire du


bouton de commande d'affichage de données sous forme de coloriage du fond de carte.


NB. A toute donnée projetée sur la carte est toujours aussi associé un graphique de données (histogramme, courbe,...).

En mode hypertexte

Ce bouton affiche les icônes avec des paramètres (choix d'une données, couleurs et quantiles) enregistrés en mode éditeur (Cf. ci-dessous).

En mode éditeur, c'est-à-dire lorsque vous fabriquez des hypertextes :

- Cf. menu édition dans la plateforme
- ou Cf. bouton  dans les sites filleuls

Le bouton  est situé dans la barre d'outils de l'éditeur. Il contient la balise de commande d'affichage de la donnée représentée par le fond de cadre en cours ainsi que les paramètres du graphique de données en cours dans la carte active.

Pour insérer le bouton dans l'hypertexte, placez le curseur à l'endroit où vous souhaitez l'insérer dans le texte, puis cliquez sur le bouton dans la barre d'outils. Un clone du bouton est alors placé dans le texte à l'endroit désiré.



Bouton **fond + icône + graphique**


Permet d'afficher d'une seul coup :


- un fond de carte coloré
- des graphiques ponctuels (icônes),
- ainsi que des graphiques de données (histogrammes, courbes, ...).

En mode hypertexte :

Ce type de bouton se trouve dans certains hypertextes. Lorsque vous cliquez sur ce bouton, le fond de la carte est coloré, des icônes ponctuelles sont affichées sur la carte et un graphique de données est sélectionné.

En mode éditeur, c'est-à-dire lorsque vous fabriquez des hypertextes :

- Cf. menu édition dans la plateforme
- ou Cf. bouton  dans les sites filleuls

*Le bouton  est situé dans la barre d'outils. Il contient la balise de commande d'affichage de du fond de carte coloré, des icônes, avec leurs paramètres de réglage (palette de couleurs, quantiles, types d'icônes). Ce bouton contient aussi les graphiques de données sélectionnées dans la carte active. (**Attention**, on oublie souvent de sélectionner un graphique cohérent avec les données affichées en fonds de carte et en icônes).*

Pour insérer le bouton dans l'hypertexte, placez le curseur à l'endroit où vous souhaitez l'insérer dans le texte, puis cliquez sur le bouton dans la barre d'outils. Un clone du bouton est alors placé dans le texte à l'endroit désiré.



Bouton des **graphiques de données**.

Ce bouton permet d'afficher des données de synthèse (histogrammes, courbes, ...).

Cette présentation en graphique de données permet :

- une analyse des caractéristiques du territoire (en passant d'un graphique à l'autre sans changer de territoire),
- une analyse comparée des territoires (en changeant les territoires sans changer les graphiques).


Vous pouvez trouver ce bouton dans deux types d'endroits :

- dans la barre d'outils de la carte,
- dans les hypertextes.

1 - Lorsque le bouton est dans la barre d'outils de la carte

Cliquez sur le bouton et ensuite sur une zone de la carte, le graphique en cours relatif aux données de cette zone s'affiche.

NB. Le choix du graphique ne s'opère pas ici : soit il s'opère par le menu déroulant des menus graphiques de données, soit il est enregistré dans un bouton de commande dans l'hypertexte : Cf. ci-dessous.


 Cliquez sur le bouton et sélectionnez une aire de la carte pour afficher.
 Survolez ce bouton avec le pointeur de la souris pour refermer le graphique.


2 – Lorsque le bouton est dans un hypertexte

En mode hypertexte

Ce bouton sélectionne automatiquement une ligne dans le menu des graphiques de données. Cliquez sur la carte pour afficher le graphique. Procédez comme indiqué ci-dessus avec la barre d'outils pour afficher ou refermer le graphique.

En mode éditeur, c'est-à-dire lorsque vous fabriquez des hypertextes :

- Cf. menu édition dans la plateforme
- ou Cf. bouton  dans les sites filleuls

Le bouton  est situé dans la barre d'outils de l'éditeur. Il contient la balise de commande d'affichage de graphiques de données sélectionné dans la carte active.

Pour insérer le bouton dans l'hypertexte, placez le curseur à l'endroit où vous souhaitez l'insérer dans le texte, puis cliquez sur le bouton dans la barre d'outils. Un clone du bouton est alors placé dans le texte à l'endroit désiré.



Il s'agit du bouton "icônes sur carte", c'est-à-dire du bouton de commande d'affichage de données sous forme d'icônes (rond, flèche, étoile, etc.) à partir de l'hypertexte.


NB. A toute donnée projetée sur la carte est toujours aussi associé un graphique de données (histogramme, courbe, ...).


Vous trouverez ce bouton dans les hypertextes

En mode hypertexte

Ce bouton affiche les icônes avec des paramètres (choix d'une données, couleurs et quantiles, taille des icônes) enregistrés en mode éditeur (cf. ci-dessous)

En mode éditeur, c'est-à-dire lorsque vous fabriquez des hypertextes :

- Cf. menu édition dans la plateforme
- ou Cf. bouton  dans les sites filleuls

Le bouton  est situé dans la barre d'outils de l'éditeur. Il contient la balise de commande d'affichage de la donnée représentée par des icônes ponctuelles, ainsi que les paramètres du graphique de données en cours dans la carte active.

Pour insérer le bouton dans l'hypertexte, placez le curseur à l'endroit où vous souhaitez l'insérer dans le texte, puis cliquez sur le bouton dans la barre d'outils. Un clone du bouton est alors placé dans le texte à l'endroit désiré.



Occulte l'affichage des icônes ponctuelles en cours. Pour désinhiber l'affichage des icônes, cliquez une seconde fois et ainsi de suite.

Attention, n'oubliez pas de désinhiber l'affichage ! Car cette inhibition persiste même si on change de donnée.



Module Analyse (voir ci-après)

.