

Sommaire

ATTENTION VERSION du 24/11/2013 non testée sous Macintosh

Chapitre 1 – fabrication de cartes

- 0 – [Présentation de FabricCarte.](#)
- 1 – [Création à partir d'une carte au format MIF MID](#) (format d'export de mapinfo)
- 2 – [Créer les fichiers Carte.](#)
- 3 – [Créer / Modifier le dossier Carte.](#)
- 4 – [Créer / Modifier le SVG final](#)
- 5 – [Export / Banque de Cartes](#)

Chapitre 2 – Couches additionnelles

- \$2.1 – [Couche contour en dur \(intégrée au SVG\).](#)
- \$2.2 – [Couche contour volatile \(ajoutée au SVG par une commande dans GaïaMundi\).](#)

0-Présentation de FabricCarte

[FabricCarte](#) est une interface spécialement dédiée à la fabrication de packages de cartes utilisables par GaïaMundi (SuiteCairo).
Comme GaïaMundi, FabricCarte a besoin d'un serveur web local pour fonctionner (wampserveur pour windows par exemple ou mowes en version portable, MAMP pour Macintosh...) .
Le dossier **FabricCarte** doit être collé dans le www local (ou httpdocs dans MAMP/Macintosh).
Dans la version actuelle, l'interface permet la création de modules Cartes à partir de fichiers export de **MapInfo** au format **MIF MID** .

Il est aussi possible de fabriquer les fichiers à partir du format **ShapeFile** en fabriquant pour cela manuellement (avec un tableur ou un éditeur de texte) le fichier de transit « national.txt » , encodé en utf-8 dont le format est détaillé à l'étape 2 ci-après.

Ce format de transit est le même que le format .num de cartes et données d'Articque à l'extension près qui est ici .txt

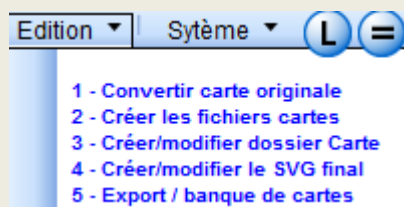
[Retour au sommaire](#)

Autrement dit, on peut créer des cartes GaïaMundi (SuiteCairo) à partir des fichiers .num de Carte&Données d'Articque en changeant l'extension .num en .txt et en encodant le fichier en utf-8 puis en démarrant la fabrication dans FabricCarte, comme dans le cas des fichiers shapeFile, à l'étape 2 ci-après.

Fonctionnalités de l'interface.

La fabrication des fichiers s'opère en 5 étapes que l'interface vous propose successivement. Mais il est aussi possible d'entrer dans le processus de fabrication à chacune des étapes pour introduire des changements manuels relativement au processus automatique.

Les commandes des étapes sont accessibles dans le menu Edition :

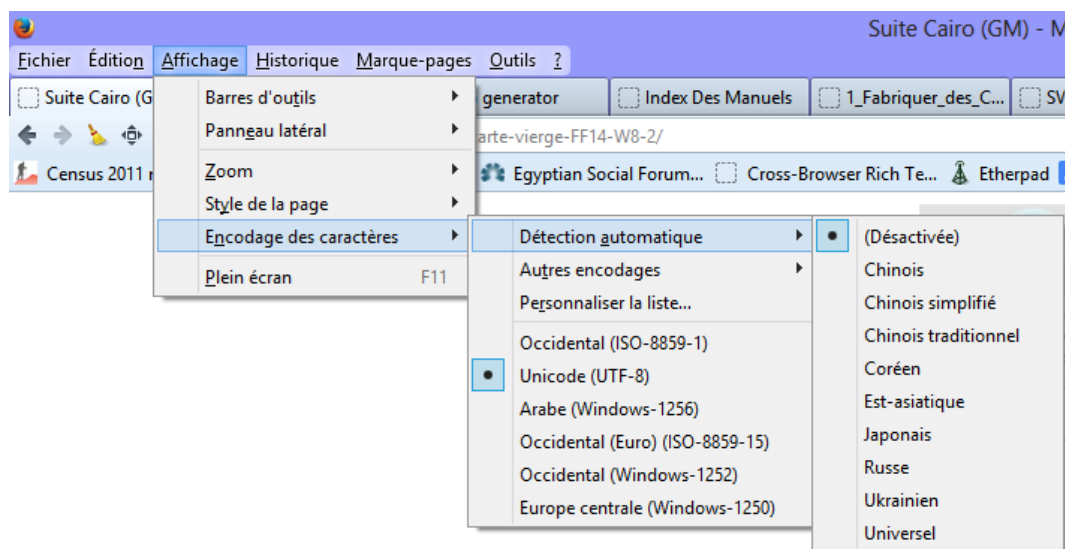


Une fois l'étape 5 réalisée, le module carte final est placé dans le répertoire FabricCarte/Depot_temp.

Il faut ensuite de le renommer en respectant les conventions de nommage compatible avec les moteurs de recherche de la banque de carte mutualisée et du module « nouvelle carte des plateformes SuiteCairo (GaïaMundi)

L'interface permet aussi de générer des couches contour additionnelles que l'on peut intégrer en dur ou en couche optionnelle dans le module SVG final.

IMPORTANT : AVEC FIREFOX (versions postérieures à V 18), AVANT d'ouvrir FabricCarte, ouvrir une page d'accueil de Firefox et paramétrez l'encodage comme suit :



Etape 1- Création à partir d'une carte au format MIF MID

(format d'export de Mapinfo)

ATTENTION :

- Les fichiers MIF et MID de départ doivent être encodés en ANSI
- Les cartes originales doivent être composées uniquement de **polygones fermés**

[Retour au sommaire](#)

L'étape 1 transforme le couple MIF MID encodé ANSI en un fichier de transit « **national.txt** » placé dans le répertoire **FabricCarte/A-MANAGER-local/CREATEUR/CREA_NAT_et_PARTIE/**

L'étape 1 crée aussi les fichiers dans le même répertoire:

- **CoordMifMid.txt** qui conserve l'entête du fichier MIF (paramètres de géoréférencement) de façon à pouvoir générer des couches supplémentaires avec un SIG
- **CODE_NOMS.txt** qui dresse la liste des noms de régions et sous régions.

Voir la note ci-dessous sur le procédé d'extraction à partir de MIF MID ¹

Format du fichier de transit « national.txt »

1	124-Canada · (CAN)	→	71.845295	→	257.7664	→	1
2	124-Canada · (CAN)	→	74.639695	→	260.1957	→	1
3	124-Canada · (CAN)	→	73.011495	→	260.8724	→	1
4	124-Canada · (CAN)	→	73.749895	→	268.4557	→	1

Chaque ligne de ce fichier contient quatre champs séparés par des **tabulations**.

Chaque ligne décrit un point du contour d'une aire géographique de la carte.

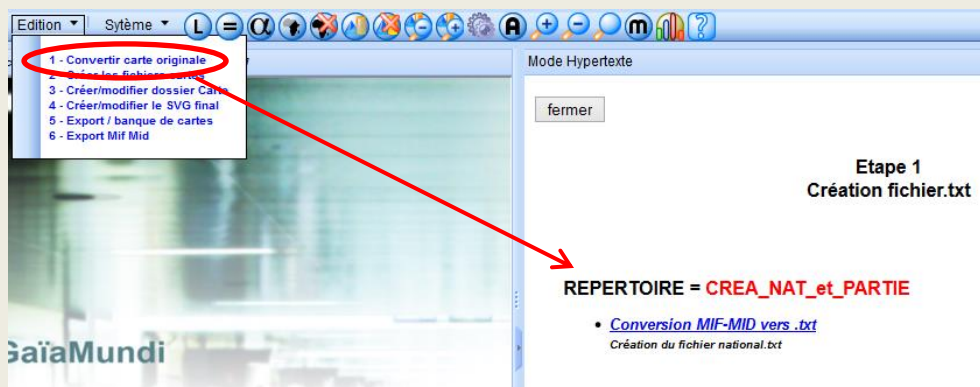
- Le premier champ contient l'identifiant d'une aire géographique de la carte ainsi que son nom.
- Le deuxième et le troisième champ corresponde aux coordonnées du point.
- Le quatrième champ doit être un 1.

Exécution de l'étape 1 « **convertir carte originale** »

¹ Le procédé de génération du module Carte GaïaMundi à partir de MIF MID fonctionne de la manière suivante :

- Toute région x de MF prend le nom correspondant dans le fichier MID (par ordre d'apparition)
- Toute sous-région de la région x , annoncée par un nombre isolé sur une ligne (nombre de points de la sous-région) entraîne la création d'une sous-région dont le nom sera le nom de la région suivi de **SRn** avec **n** = rang de la sous-région dans la région x.
- Le code d'identification d'une sous-région est formé comme suit : **n00**CodeIdentificationRegion

Au cours du processus de fabrication, un fichier DATA-Union.js est créé qui associe les sous régions créées à leur Région. Les informations de rattachement Région/sous-région contenues dans ce fichier déclenchent le transfert des coordonnées contenues dans les balises path des sous-régions créées dans le SVG vers les balise path de la régions parent dans le SVG. Au moment de l'étape de finalisation du SVG, on peut inhiber tout ou partie des lignes du fichier DATA-Unions.js pour conserver les coordonnées dans les path des sous régions, ce qui permet de de leur adresser des données.



Choisir les fichiers MIF et MID puis valider

fermer

Répertoire choisi : CREA_NAT_et_PARTIE <--> Fichier en cours de création: national.txt
Objet : Création du fichier national.txt

--| cible=Conversion MIF-MID vers .txt

GaïaMundi

Choisissez le fichier de données originales

Fichier .MIF: Aucun fichier sélectionné.

Fichier .MID: Aucun fichier sélectionné.

Choisir :

- les éléments composant le nom des aires géographiques
- et leur identifiant

l'interface FabricCarte vous propose le tableau suivant.

Le nombre de colonnes correspond au nombre de colonnes du fichier MID

--| cible=Conversion MIF-MID vers .txt

--| Le nom du fichier final principal.txt

--| Le fichier IRIS69.MIF a été correctement téléchargé

--| Le fichier IRIS69.MID a été correctement téléchargé

Choisissez le nom des aires

Choisissez la première partie du nom

69388	LYON 8E	0401	693880401	Latarget-Mermoz	H	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Choisissez la seconde partie à ajouter au nom

69388	LYON 8E	0401	693880401	Latarget-Mermoz	H	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Choisissez l'identifiant

69388	LYON 8E	0401	693880401	Latarget-Mermoz	H	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Il est nécessaire d'ouvrir le fichier MID avec un éditeur (NotePad++ par exemple) de façon à repérer les colonnes des identifiants et noms .

```
"69388","LYON 8E","0401","693880401","Latarget-Mermoz","H",""
"69388","LYON 8E","0503","693880503","General Andre","H",""
"69388","LYON 8E","0502","693880502","La Plaine","H",""
"69388","LYON 8E","0203","693880203","Montplaisir Nord","H",""
"69388","LYON 8E","0601","693880601","Langlet Santy","H",""
"69388","LYON 8E","0302","693880302","Rockefeller-La Buire","H",""
```

Noms des aires géographiques

Lorsqu'il s'agit de géographies emboîtées, comme les IRIS emboîtés dans les communes, il est fréquent que les noms des IRIS ne comprennent pas le nom de la commune qui est en général inscrit dans une autre colonne.

Il faut alors composer le nom de l'IRIS en concaténant les deux colonnes (nom de commune + nom de l'IRIS) :

NB. Dans le cas où le nom de la première colonne concaténée se retrouve aussi dans la seconde colonne, FabricCarte ne conserve que le premier (quelle que soit la casse). C'est souvent le cas par exemple dans les fichiers de données géographiques IRIS de l'IGN exportées en MIFxMID pour les communes qui n'ont pas d'IRIS (<10000 habitants). Pour éviter que les noms soient redoublés, FabricCarte ne conserve que le premier.

Dans l'exemple, on choisira « LYON 8 » + « Latarget-Mermoz ».

Code identifiant : dans cet exemple, on choisira la colonne 4

Choisissez le nom des aires
Choisissez la première partie du nom

69388	LYON 8E	0401	693880401	Latarget-Mermoz	H	
<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Choisissez la seconde partie à ajouter au nom

69388	LYON 8E	0401	693880401	Latarget-Mermoz	H	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Choisissez l'identifiant

69388	LYON 8E	0401	693880401	Latarget-Mermoz	H	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

La validation entraîne l'ouverture du fichier de transit « national.txt » dans un nouvel onglet du navigateur. Ce fichier doit avoir la configuration suivante :

693880401-LYON 8E Latarget-Mermoz	846752.9	6515813.2	1
693880401-LYON 8E Latarget-Mermoz	846735.7	6516022.1	1
693880401-LYON 8E Latarget-Mermoz	846731.2	6516066.1	1
693880401-LYON 8E Latarget-Mermoz	846726.6	6516119.1	1
693880401-LYON 8E Latarget-Mermoz	846716.6	6516118.2	1
693880401-LYON 8E Latarget-Mermoz	846704.6	6516116.2	1
693880401-LYON 8E Latarget-Mermoz	846693.6	6516116.3	1
693880401-LYON 8E Latarget-Mermoz	846679.6	6516117.5	1

Si c'est le cas, fermer cet onglet. Cela vous ramène à l'interface Fabricarte à l'étape 2

Etape 2- Créer les fichiers Carte

Cette étape crée les fichiers de coordonnées géographiques spécifiques au format GaïaMundi, le fichier de noms, ainsi que la matrice de passage entre les tableaux de données et la carte

[Retour au sommaire](#)

étape 2

---| cible=option de base

GaïaMundi

Prendre le dernier fichier national.txt fabriqué par cette plateforme?

- ☒ Oui
- ☐ Non

Valider

Validez : cela vous conduit à l'étape 3 suivante

Etape 3-Créer / Modifier le dossier carte

Etape3

Attention : la fonction de ce module est d'intégrer les derniers fichiers de carte fabriqués (stockés dans le MANAGER) soit dans un nouveau dossier carte, soit dans un dossier carte existant (où ils écraseront les précédents)

Choisissez :

- ☐ Créer un nouveau dossier carte
- ☐ Modifier un dossier existant

Choisissez le nom du nouveau répertoire de carte

Valider

[Retour au sommaire](#)

Soit vous créer cette carte pour la première fois , alors vous devez créer un nouveau dossier carte, soit vous êtes en train de modifier une carte déjà existante dans FabricCarte, auquel cas vous devez choisir modifier un dossier existant.

Choix **Créer un nouveau dossier carte**

Choisissez :

- ☒ Créer un nouveau dossier carte
- ☐ Modifier un dossier existant

Choisissez le nom du nouveau répertoire de carte

Departement 42

Valider

Saisissez un nom de répertoire dans le cadre (pas de caractères spéciaux et choix d'un nom explicite)

Copier le nom que vous avez saisi car il vous servira dans l'étape suivante :

(Ctrl-A puis Ctrl-C dans le cadre)

Puis valider

Choisissez le nom de la Carte

(ie. Le nom qui sera affiché sur le fond d'écran)

Departement 42

Choisissez le code Maille de la carte

00007

Choisissez le nom de la Carte

(ie. Le nom inscrit dans la ligne du menu des cartes)

Departement 42

indiquez le contour

(ex:contient européen, France , région X...)

Departement 42 (Loire)

indiquez la maille

(ex:pays, région , communes, zones d'emploi...)

Iris 2010 et communes

inscrivez un descriptif en quelques lignes

(ex:pays, région , communes, zones d'emploi...)

pas de commentaires

Auteurs originaux

('H.Paris & JF Roche','altercarto@wanadoo.fr')

Respecter le formalisme 'noms1','adresse1' ; noms2','adresse2'

"Vous','xxx@yyy.fr"

Même nom que le répertoire ci-dessus

Code de la maille
(très important de respecter la codification)

Voir la table ci-dessous et les compléments à la page téléchargement du site SuiteCairo.fr. Si on fait une maille spéciale pour un dossier, on n'est pas obligé d'utiliser une variable numérique, on peut utiliser du texte)

Commentaire dans le cas où la carte comprend des spécificités

Votre signature au format suivant :
« nom » ; «adresse mail »

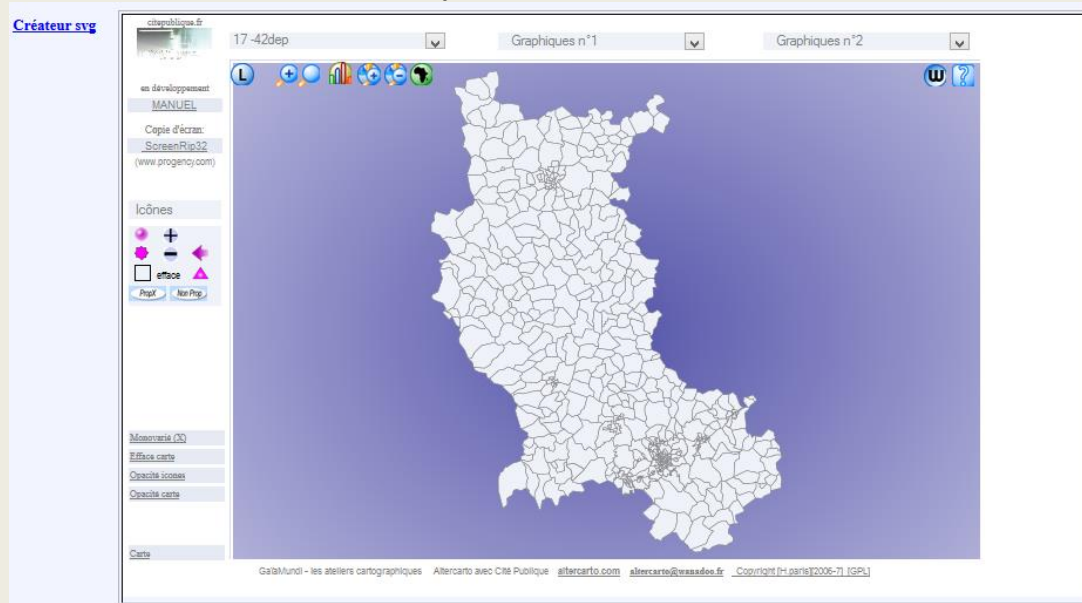
On valide le formulaire précédent (en bas du formulaire)

Etape 4 - Créer / Modifier le SVG Final

Une nouvelle interface apparaît dans un nouvel onglet.

La carte en cours de fabrication est pré sélectionnée.

[Retour au
som-
maire](#)



La carte est au-centrée automatiquement. Si vous souhaitez changer l'azimut (zoom et centrage) éditez (avec notepad++ par exemple) le fichier javascript «correctifcoord.js » du dossier carte qu'on a créé (dans notre exemple: FabricCarte/Departement 42/ correctifcoord.js).

Le fichier coorrectifcoord.js comporte deux parties

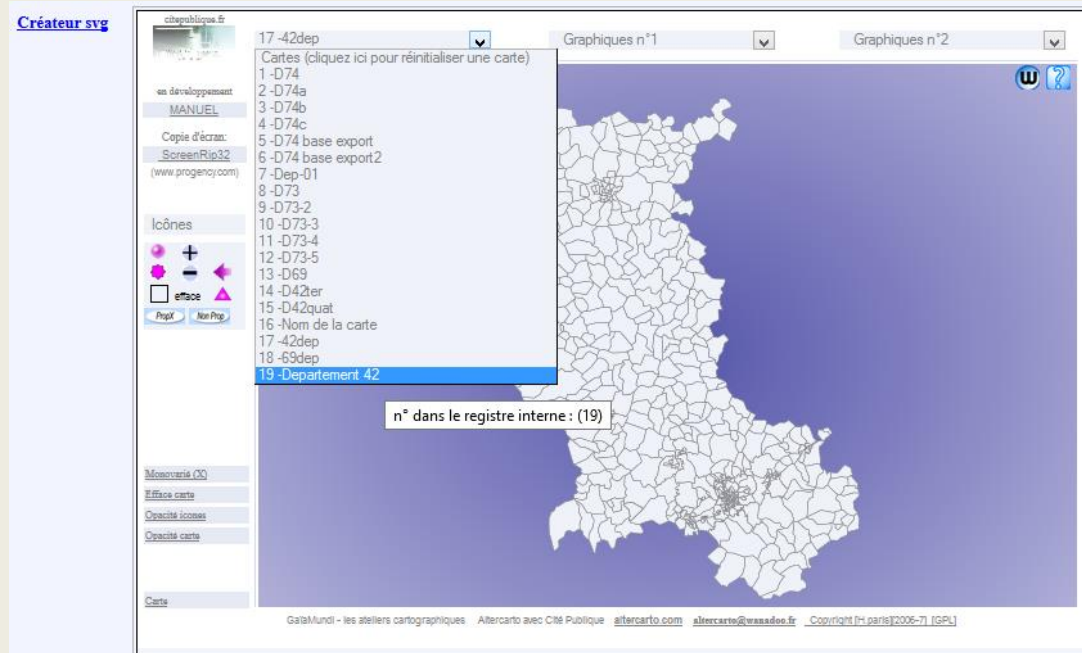
- Une première partie relative à l'ajustement des centroïdes
- Une seconde partie relative à l'azimut.

```
1
2 for(k=0;k<menuAreas.length;k++){
3   XYareas=menuAreas[k]
4
5   //if(k==14-1){XYareas[0]-=20;XYareas[1]+=0}
6   //if(k==140-1){XYareas[0]-=50;XYareas[1]+=0}
7   //if(k==44-1){XYareas[0]-=10;XYareas[1]-=5}
8
9
10
11   menuAreas[k]=XYareas
12 }
13
14 function zoomdepart(){
15   var z=new Array()
16
17   z[0]=1.22; // réglage du zoom par défaut
18   z[1]=-115; //décallage du svg en x
19   z[2]=-65; //décallage du svg en y
20   return z}
```


4.1 - Réglage de l'azimut :

Modifiez les trois paramètres (zoom, x et y), videz le cache et redémarrez la carte avec le menu ci-dessous pour visualisez le résultat de vos modifications :

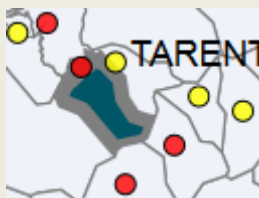
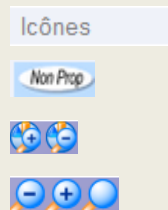
Pour redémarrer la carte sélectionnez d'abord le premier item du menu « carte (cliquez ici pour réinitialiser une carte) » puis choisissez votre carte dans le menu.



4.2 - Ajustement des centroïdes

Pour repérer les centroïdes qui posent problème :

- Affichez la donnée test avec le menu Icônes à gauche de la carte
- Cliquez sur le bouton « Nonprop » (taille non proportionnelle).
- Réglez la taille des ronds avec les boutons
- Zoomez ou dézoomez avec les boutons
- Faites glissez la carte (drag and drop)
- Cliquez sur l'aire qui présente un centré décalé



- Ouvrez le fichier fichier_ID_CODE_NOM.txt dans le dossier carte et repérer le code identifiant GaïaMundi dans la carte (1^{ère} code de chaque ligne=rang de l'aire dans GaïaMundi)

```

465 LA TALAUDIÈRE Le Roule La Grande Vauze
466 LA TALAUDIÈRE La Talaudière Nord 423
467 LA TALAUDIÈRE La Talaudière Sud 4230501
468 TARENTAISE 423060000
469 TARTARAS 423070000
470 LA TERRASSE-SUR-DORLAY 423080000
471 THÉLIS-LA-COMBE Thélis-la-Combe 4231000

```

- Copiez une des lignes commentées dans la première partie du fichier correctifcoord.js

```
//if(k==14-1){XYareas[0]-=20;XYareas[1]+=0}
```

- Enlevez le double slash « // »
- Puis procéder par tâtonnement en redémarrant la carte comme indiqué ci-dessus après chaque modification

if(k==468-1){XYareas[0]-=-5;XYareas[1]+=-10}



4.3 - Gestion des Unions entre aires géographiques.

Comme indiqué dans le texte introductif, les sous régions des fichiers originaux sont intégrées automatiquement à leur région parent via le fichier DATA-Union.js.

Dans cet exemple, le fichier DATA-Union.js présente le contenu suivant :

```

//ANDREZIEUX-BOUTHEON Bourg d'Andrezieux : (420050102,100420050102);
DataUnion[DataUnion.length]=new Array(6,7);

//ANDREZIEUX-BOUTHEON Agglomération Sud : (420050103,100420050103,200420050103);
DataUnion[DataUnion.length]=new Array(8,9,10);

//CALOIRE : (420310000,100420310000);
DataUnion[DataUnion.length]=new Array(36,37);

//LA CHAPELLE-EN-LAFAYE : (420500000,100420500000);
DataUnion[DataUnion.length]=new Array(61,62);

//RIVE-DE-GIER La Roche-Les Flaches : (421860101,100421860101);
DataUnion[DataUnion.length]=new Array(220,221);

//RIVE-DE-GIER Centre : (421860103,100421860103);
DataUnion[DataUnion.length]=new Array(223,224);

//RIVE-DE-GIER Versant Sud : (421860106,100421860106,200421860106);
DataUnion[DataUnion.length]=new Array(227,228,229);

//ROANNE Mulsant-Sud : (421870701,100421870701);
DataUnion[DataUnion.length]=new Array(240,241);

//SAINT-JUST-SAINT-RAMBERT Petite Couronne : (422790102,100422790102);
DataUnion[DataUnion.length]=new Array(434,435);

//UNIEUX Nord Ouest : (423160101,100423160101);
DataUnion[DataUnion.length]=new Array(477,478);

```

L'explication est la suivante :

Dans le cas d' ANDREZIEUX-BOUTHEON Bourg d'Andrezieux :

```
//ANDREZIEUX-BOUTHEON Bourg d'Andrezieux : (420050102,100420050102);  
DataUnion[DataUnion.length]=new Array(6,7);
```

Le code d'indentification GaïaMundi de cette aire géographique est le rang **6**.
Cette région comporte une sous-région dont l'identifiant GaïaMundi est le rang **7**.

En commentaire, FabricCarte a ajouté le code Insee (identifiant de la carte originale voir étape 1) pour la région et la sous-région (code parent avec préfixe **n00** avec

n= numéro de la sous-région parmi les sous-régions de cette région).

Notez que dans le cas ANDREZIEUX-BOUTHEON Agglomeration Sud, il y a deux sous-régions :

```
//ANDREZIEUX-BOUTHEON Agglomeration Sud : (420050103,100420050103,200420050103);  
DataUnion[DataUnion.length]=new Array(8,9,10);
```

En résumé : le premier code est celui de la région, les codes suivant du vecteur tableau sont les codes des sous-régions associées.

Notez bien que si vous laissez le fichier dans cet état, les codes géographiques des sous-régions sont intégrés aux path des régions parent dans le SVG final, de sorte que les données attribuées à la région sont attribuées aussi aux sous régions dans le mode coloration des surfaces.

Si vous voulez fusionner deux aires géographiques (par exemple dans le cas de fusion de communes ou de fusion d'IRIS) procédez de la même manière en ajoutant une ligne du type suivant :

DataUnion[DataUnion.length]=new Array(**id rang de l'aire parent** , **id rang de l'aire fusionnée**);

Ou plus généralement :

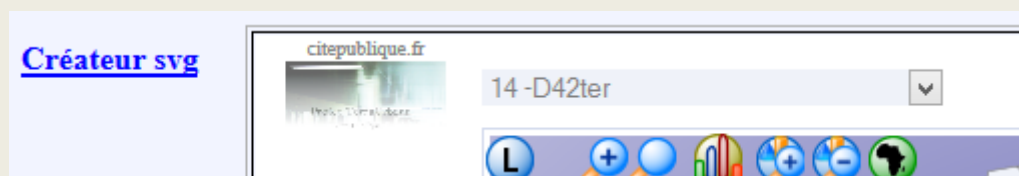
DataUnion[DataUnion.length]=new Array(**id rang de l'aire parent** , **id1**, **id2**,... , **idn**);

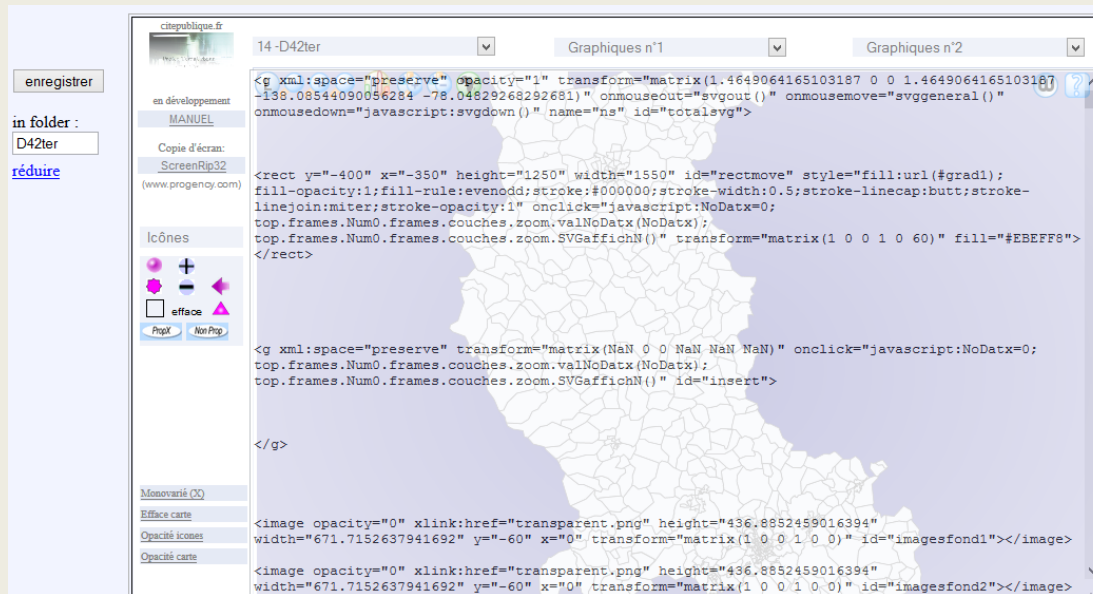
4.4 – Modification éventuelle du code SVG et génération finale du fichier SVG de la carte.

Si vous avez procédé aux opérations 4.1, 4.2 ou 4.3, redémarrez la carte :

Pour redémarrer la carte sélectionnez d'abord le premier item du menu « carte (cliquez ici pour réinitialiser une carte) » puis choisissez votre carte dans le menu.

Une fois la carte affichée, cliquez sur le lien « [Créateur svg](#) »

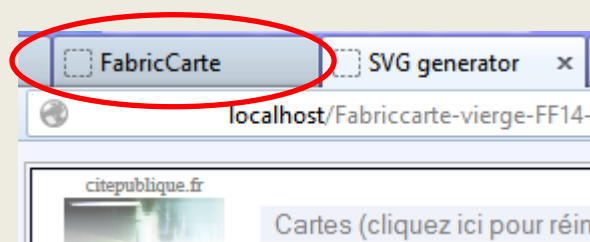




Le code SVG final apparaît en superposition de la carte.

- Vous pouvez opérer des modifications (attention, il s'agit d'une opération sensible)
- Puis Enregistrez

Retournez maintenant dans l'onglet de l'interface FabricCarte

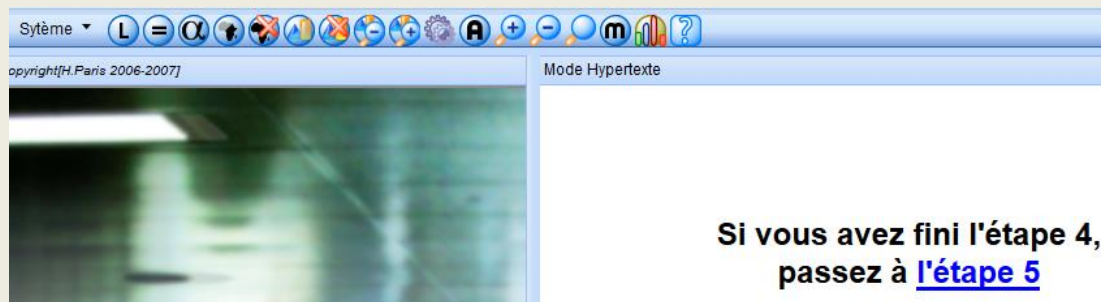


5- Export / Banque de Cartes

Dans cette étape, vous exportez le dossier carte finalisée sous forme de package intégrable dans les banques de cartes en ligne ou dans les dossiers dépôt-cartes associés aux plateformes GaïaMundi (suiteCairo)

Le package finalisé est stocké dans le sous répertoire « **depot_temp** » de FabricCarte

[Retour](#)
[au som-](#)
[som-](#)
[maire](#)



La sélection du lien « étape 5 » volet droit ouvre l'interface de travail.

Dossiers Carte	depot_temp
1 - VDL-Perimetre_maternelle	1 - A0-carte-createur-Bourg en Bresse Agglomeration
2 - VDL-perimetre_primaire	2 - A0-carte-createur-FR-82-0-0-0-0-
3 - VDL primaire complet	Communaute_d_Agglomeration_du_Pays_Viennois_2010-IRIS
4 - VDL-perimetre_primaire 2	3 - A0-carte-createur-FR-82-26-0-0-0-Pays_de_Romans_2010-IRIS
5 - Le monde	4 - A0-carte-createur-FR-82-26-0-0-0-
6 - Monde 6	Valence_Agglom_Sud_Rhone_Alpes_2010-IRIS
7 - monde dep carte	5 - A0-carte-createur-FR-82-38-0-0-0-Grenoble_
	Alpes_Metropole_2010-IRIS
	6 - A0-carte-createur-FR-82-42-0-0-0-
	Grand_Roanne_Agglomeration_2010-IRIS
	7 - A0-carte-createur-FR-82-42-0-0-0-Saint
	Etienne_Metropole_2010-IRIS
	8 - A0-carte-createur-FR-82-69-0-0-69123-Lyon-2012-
	perimetre_maternelles
	9 - A0-carte-createur-FR-82-69-0-0-69123-Lyon_2012-
	perimetre_primaire
	10 - A0-carte-createur-FR-82-69-0-0-69123-Lyon_2012-
	perimetre_primaire pas bon
	11 - A0-carte-createur-FR-82-7-0-0-0-
	Pays_d_Aubenas_Vals_2010-IRIS
	12 - A0-carte-createur-FR-82-73-0-0-0-
	Chambery_Metropole_2010-IRIS
	13 - A0-carte-createur-FR-82-74-0-0-0-
	Communaute_de_l_agglomeration_d_Annecy_2010-IRIS
	14 - A0-carte-createur-Monde bon
	15 - A0-carte-createur-World

selection carte	Nom dans le dépôt
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Dossiers carte : dossier carte complet affichable avec le **menu cartes** de FabricCarte.

Depot_temp : dossier carte destiné à être exporté vers les dépôt carte de GaïaMundi.

On sélectionne la carte qu'on veut exporter (elles sont dans l'ordre ou on les a créé, dans notre cas la dernière) et on valide :

The screenshot shows a list of maps on the left and a table for selecting a map to export. A red arrow points from the text 'On sélectionne la carte qu'on veut exporter' to the list of maps. Another red arrow points from the text 'Le dossier export a été créé. Les fichiers vont être copiés' to the 'selection carte' column of the table. A third red arrow points from the text 'Si au lieu de créer une nouvelle carte vous aviez modifié une carte existante...' to the 'Nom dans le dépôt' column of the table.

5 - Le monde	4 - A0-carte-createur-FR-82-26-0-0-0-Valence_Agglo_Sud_Rhone_Alpes_2010-IRIS
6 - Monde 6	5 - A0-carte-createur-FR-82-38-0-0-0-Grenoble_Alpes_Metropole_2010-IRIS
7 - monde dep carte	6 - A0-carte-createur-FR-82-42-0-0-0-Grand_Roanne_Agglomeration_2010-IRIS
	7 - A0-carte-createur-FR-82-42-0-0-0-Saint Etienne_Metropole_2010-IRIS
	8 - A0-carte-createur-FR-82-69-0-0-69123-Lyon-2012-perimetre_maternelles
	9 - A0-carte-createur-FR-82-69-0-0-69123-Lyon_2012-perimetre_primaire
	10 - A0-carte-createur-FR-82-69-0-0-69123-Lyon_2012-perimetre_primaire pas bon
	11 - A0-carte-createur-FR-82-7-0-0-0-Pays_d_Aubenas_Vals_2010-IRIS
	12 - A0-carte-createur-FR-82-73-0-0-0-Chambery_Metropole_2010-IRIS
	13 - A0-carte-createur-FR-82-74-0-0-0-Communaute_de_l_agglomeration_d_Annecey_2010-IRIS
	14 - A0-carte-createur-Monde bon
	15 - A0-carte-createur-World
	16 - A0-carte-createur-monde dep carte (nouveau !)

selection carte	Nom dans le dépôt
monde dep carte	A0-carte-createur-monde dep carte

Le volet droit se ferme et affiche :

Mode Hypertexte

Le package de fichiers nécessaires pour créer la carte monde dep carte a été placé dans le répertoire A0-carte-createur-monde dep carte dans le dossier 'depot_temp' de FabricCarte

Si au lieu de créer une nouvelle carte vous aviez modifié une carte existante, le nom dans le dépôt serait le nom déjà existant. Les fichiers contenus dans l'ancien dossier seraient remplacés par les nouveaux.

NB. Le fichier svg final se nomme « CARTOSVG.svg »

Avant de placer une package de carte dans la banque de carte ou dans un répertoire depot_cartes associé à une plateforme, il convient de le renommer en respectant la convention de nommage compatible avec les moteurs de recherche des plateformes ou de la banque de carte en ligne.

Convention de nommage des dossiers cartes

Pour que le moteur de recherche puisse fonctionner, on doit impérativement suivre des règles pour nommer les cartes.

Le nom se décompose en 4 séquences.

Le séparateur est le « - »

Exemple : **A0-carte-createur-FR-82-69- 6999-8214-69123-Lyon_2008-IRIS**

- **A0-carte-createur** : partie générique commune à toutes les cartes.
- **FR-82-69-0-0-69123** : définition du contour de la carte (6 champs). Pour le moment seule la géographie administrative française est définie.
 - **FR** : code correspondant à la [norme ISO 3166-1 alpha-2](#) pour le pays. On peut mettre ce qu'on veut en clair mais il ne faut pas mettre d'espace ni de tiret (on peut utiliser le tiret bas).
 - **82** : code INSEE de la région. Si le contour de la carte est interrégional, on met 0.
 - **69** : code INSEE du département. Si le contour est interdépartemental, on met 0.
 - **6999** : code INSEE du canton-villes (voir définitions INSEE). Même règles que ci-dessus.
 - **8214** : code INSEE de la zone d'emploi. Même règles que ci-dessus.
 - **69123** : code INSEE de la commune. Même règles que ci-dessus.Cette partie peut se lire : la carte contient une partie au moins de la France dans la région Rhône-Alpes, dans le département du Rhône, dans le canton-ville de Lyon, avec au maximum la commune de Lyon.
- **Nom explicite** de la carte toujours sans tiret ni espace. Ici Lyon avec une géographie de 2008.
- **IRIS** : nom de la maille toujours sans espace ni tiret.

Le nom du dossier carte doit contenir **10 tirets au total**.

Chapitre 2 – Couches contour additionnelles

\$2.1 Couche contour en dur.

Une couche en dur est une couche qui est directement écrite dans le fichier « CAR-TOSVG.svg ». Elle apparaît dès que l'on ouvre la carte et ne peut pas être effacé. Il nous faut un fichier carte de base (1) au même format que celui qui a servi à faire le dossier carte. On refait la [même opération que pour créer les fichiers cartes](#). Une fois que l'interface a changé, on va récupérer le fichier qui va nous servir à faire la couche contour.

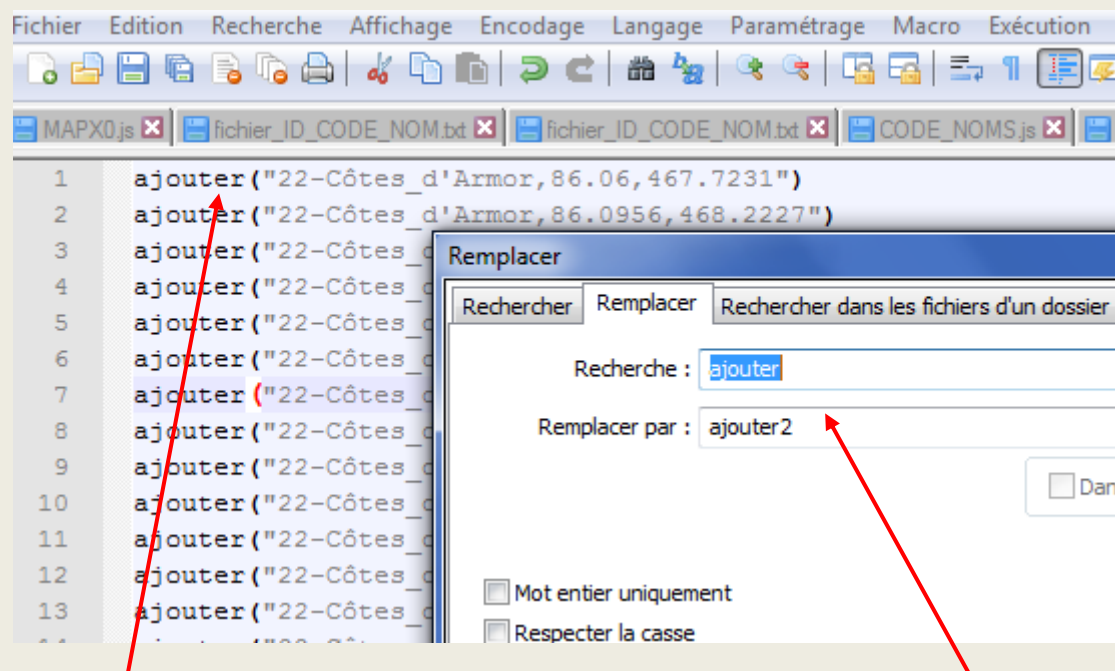
Ce fichier se trouve dans :

« A-MANAGER-local\CREATEUR\CREA_NAT_et_PARTIE\NAT » à partir de la racine de FabricCarte.

Ce dossier doit contenir 3 fichiers au moins.

Seul le fichier « DATA-SVG2.js » nous intéresse.

On l'édite avec un éditeur de texte et on le modifie :



Avec la fonction Rechercher/remplacer de l'éditeur remplace « ajouter » par « ajouter2 ».

Puis on supprime la dernière ligne du fichier qui est de la forme :

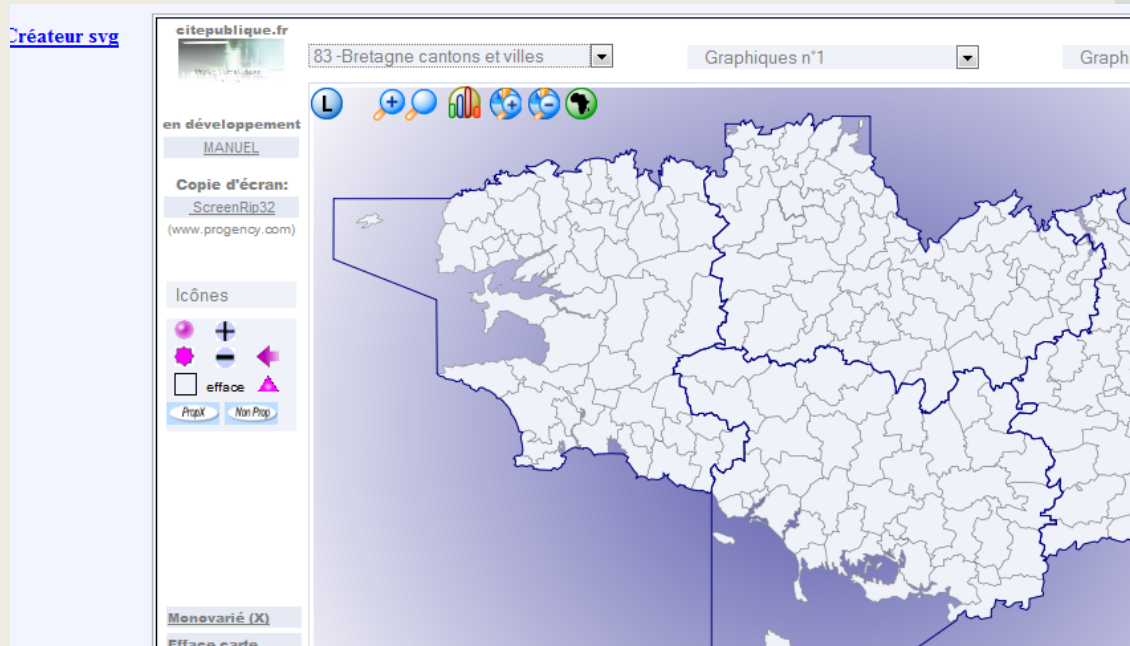
« ajouter2("99999-Morbihan,131.9914,384.6396") »

On enregistre le fichier en le **renommant** : « DATA-ligneSVG.js » et **en l'enregistrant dans le dossier carte ou on souhaite mettre la couche contour**. Cela écrase l'ancien fichier qui ne contenait pas de données utilisables.

Pour finir, on refait la procédure de [création du fond de carte SVG](#).

[Retour au sommaire](#)

L'incorporation de la couche contour est finie. Pour la Bretagne cantons et villes avec le contour des départements, on obtient (avant la création et l'enregistrement du SVG) :



Les matrices de base contiennent par défaut de quoi faire 5 aires différentes. Si on veut en faire plus :

Dans le dossier carte, on édite le fichier « CARTOSVG matrice.svg ». On remplace les ligne existantes par autant de lignes nécessaires qu'on trouve dans le fichier « polyline.txt ».

```
3
4
5 <g id="coucheslignes" transform="matrix(1 0 0 1 0 0)" >
6 <polyline id="ligne1" stroke="navy" fill="none" stroke-width
7 <polyline id="ligne2" stroke="navy" fill="none" stroke-width
8 <polyline id="ligne3" stroke="navy" fill="none" stroke-width
9 <polyline id="ligne4" stroke="navy" fill="none" stroke-width
0 <polyline id="ligne5" stroke="navy" fill="none" stroke-width
1
2
3
4
5
6 </g>
```

§2.2 - Couche volatile.

Une couche volatile est une couche qu'on peut afficher ou masquer à la demande. Il nous faut un fichier carte de base (1) au même format que celui qui a servi à faire le dossier carte. On refait la [même opération que pour créer les fichiers cartes](#).

Une fois que l'interface à changer, on va récupérer le fichier qui va nous servir à faire la couche contour.

Ce fichier se trouve dans :

« A-MANAGER-local\CREATEUR\CREA_NAT_et_PARTIE\NAT » à partir de la racine de FabricCarte.

Ce dossier doit contenir 3 fichiers au moins.

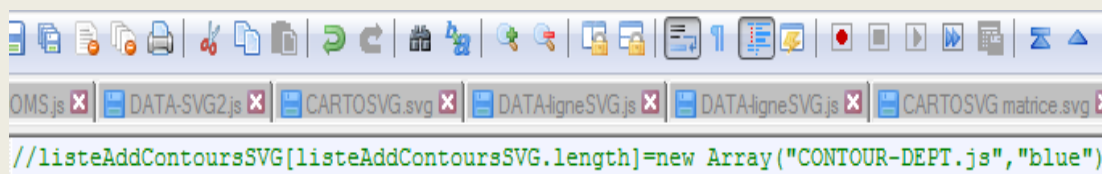
Seul le fichier « DATA-SVG2.js » nous intéresse .

On renomme ce fichier avec le nom de la couche en gardant l'extension « .js » par exemple « couche departements.js ».

On édite le fichier « listeAdditifContoursSVG.js ». Pour le moment, il ne contient qu'une ligne commençant par « // ».

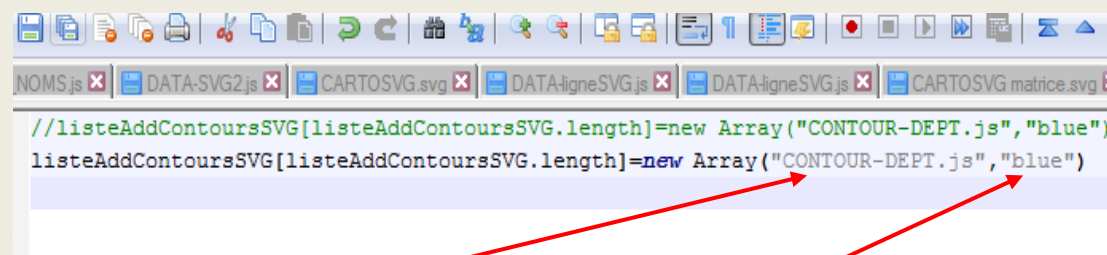
A partir de maintenant, on peut fermer FabricCarte , on utilisera GaïaMundi.

[Retour au sommaire](#)



```
//listeAddContoursSVG[listAddContoursSVG.length]=new Array("CONTOUR-DEPT.js","blue")
```

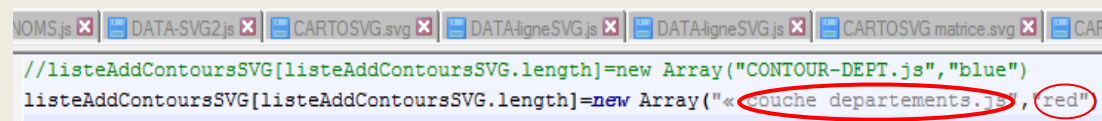
On recopie cette ligne en omettant les 2 « // » du début.



```
listeAddContoursSVG[listAddContoursSVG.length]=new Array("CONTOUR-DEPT.js","blue")
```

On remplace "CONTOUR-DEPT.js" par le nom du fichier qu'on vient de créer (Attention, le nom du fichier doit être entre parenthèses).

On peut changer aussi la couleur de la couche en changeant son nom (on peut le mettre en clair ou avec un code couleur).



```
//listeAddContoursSVG[listAddContoursSVG.length]=new Array("CONTOUR-DEPT.js","blue")
listeAddContoursSVG[listAddContoursSVG.length]=new Array("<u>couche departements.js</u>","red")
```

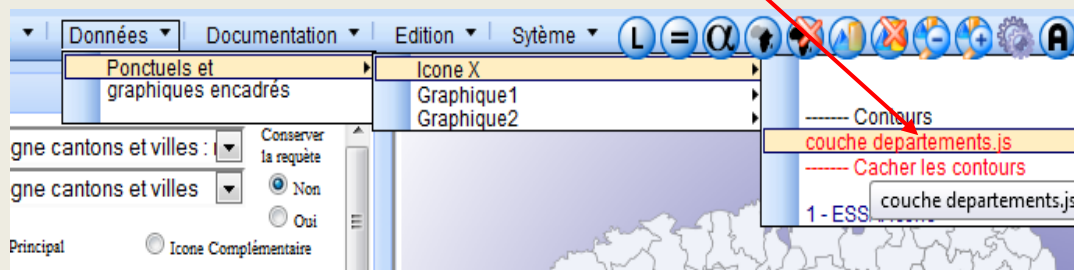
On enregistre.

A partir de maintenant, on n'a plus besoin de FabricCarte.

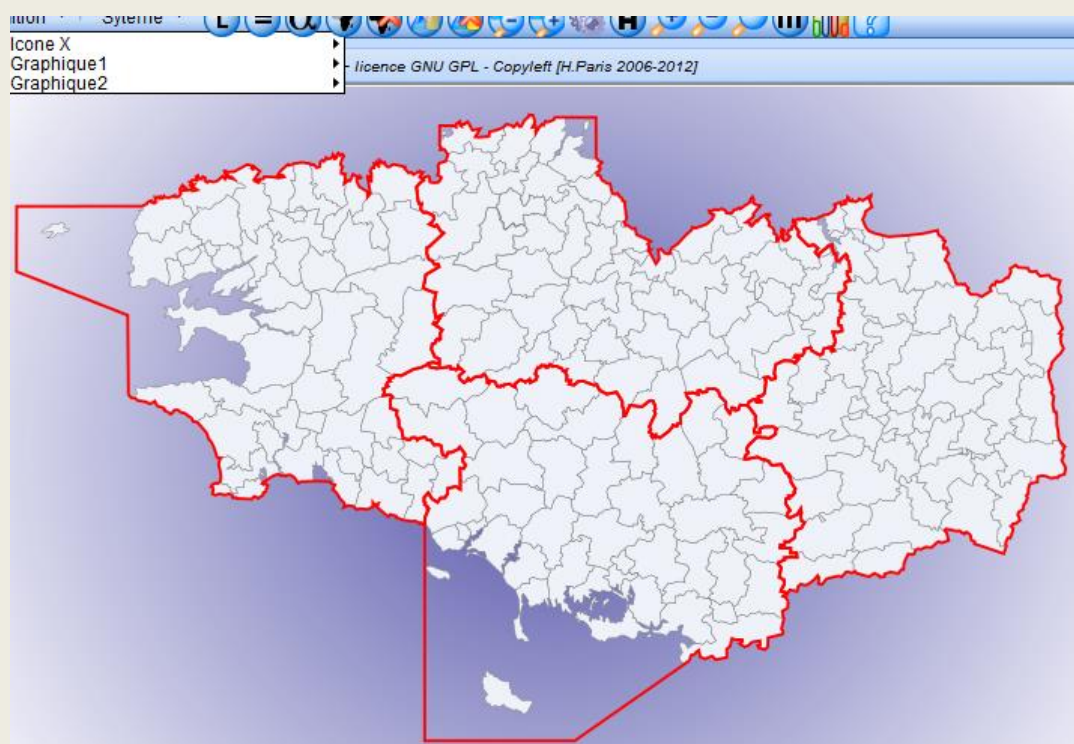
On recopie le fichier des coordonnées de la couche contour qu'on vient de créer et le fichier « listeAdditifContoursSVG.js » dans le dossier carte ou on veut rajouter la couche de GaïaMundi et on teste :

On ouvre la carte et on affiche la couche :

Données-> Ponctuels et graphiques encadrés-> Icônes X->Nom du fichier contour



On voit que le nom de la couche contour prend la couleur de celle-ci.



On peut mettre autant de couches différentes qu'on veut. Il suffit de créer les fichiers couches et de rajouter une ligne dans «listeAdditifContoursSVG.js ».

Pour rendre cette modification permanente dans toutes les carte qu'on créeras , il suffit de recopier le fichier «listeAdditifContoursSVG.js » et le(s) fichier(s) couches contours dans le dossier carte du dépôt de carte.