×

+ Tag

Du gehst in die Tankstelle und findest den Boss zusammengesackt in seinem Stuhl. Frank steht davor mit blutigen Knöcheln und fragst wo du warst. Er fragt den Boss aus, über das AlienSekret und woher sie es haben, und was es mit dem Verschwinden der Aliens auf sich hat. Boss stöhnt nur noch eine Nummer eines alten Highway Ringes heraus. Du: Das ist doch ne gute Stunde weit weg. Ihr fährt dorthin. Vorher zündet Frank die Tankstelle an.

[[Ankunft in dieser Facility]]

+ Tag

Frank parkiert den Laster hinter einem Hügel. Ihr schleicht euch drauf und erblickt eine kleine Fabrik/alte Lagerhalle mit Raffinerie etc (möglichst nicht KZ-Look)

Ihr schleicht euch rein, knockt eine Wache aus und entdeckt den Absaug Raum, wo die Picadillys den Kaulquappen Saft aus ihrem Kopf ziehen. Ihr findet Rezepte, um daraus Benzin zu machen. Ihr befreit die Aliens, findet die Frau und Kind und fackelt die Bude ab.

Am nächsten Tag findet man Judds Leiche in der verbrannten Tankstelle. Die Nachrichten hängen ihm den Mord an deinem Boss an, plus das Legen von zwei Bränden in der Wüstenregion, infolge dessen dunkle Machenschaften im Benzingeschäft ans Licht gekommen sind.

Du ziehst mit dem Kind und Frau in den AlienSlum, da all dein Erspartes von Judd fuer Tickets ausgegeben wurde und diese verschwunden sind.

ENDE