

Ankunft in dieser Facility



+ Tag

Frank parkiert den Laster hinter einem Hügel. Ihr schleicht euch drauf und erblickt eine kleine Fabrik/alte Lagerhalle mit Raffinerie etc (möglichst nicht KZ-Look)

Ihr schleicht euch rein, knockt eine Wache aus und entdeckt den Absaug Raum, wo die Picadillys den Kaulquappen Saft aus ihrem Kopf ziehen. Ihr findet Rezepte, um daraus Benzin zu machen. Ihr befreit die Aliens, findet die Frau und Kind und fackelt die Bude ab.

Am nächsten Tag findet man Judds Leiche in der verbrannten Tankstelle. Die Nachrichten hängen ihm den Mord an deinem Boss an, plus das Legen von zwei Bränden in der Wüstenregion, infolge dessen dunkle Machenschaften im Benzingeschäft ans Licht gekommen sind.

Du ziehst mit dem Kind und Frau in den AlienSlum, da all dein Erspartes von Judd fuer Tickets ausgegeben wurde und diese verschwunden sind.

ENDE|

Du gehst mit Judd und boardest das Flugzeug



+ Tag

Du stehst in der Mondwüste, blickst auf die Erde hinunter und fragst dich, was wohl aus der Frau, Kind und Fank geworden ist.

In den Nachrichten erfährst du, dass der Truckdriver Frank M. als Hauptdrahtzieher im Entführungsfall der Aliens gilt. Er wurde in einer verbrannten Ruine einer Fabrik gefunden, die dazu diente, aus AlienSekret Benzin herzustellen. Ob er allein agiert hat ist nicht bekannt.

ENDE