

---

# **Grundlagen des Reisens durch die Zeit**

The Fundamentals of Time-Travel

Oliver Salzburg

2026-02-11

## Inhaltsverzeichnis

<b>Begriffe aus dem Feld</b>	<b>1</b>
<b>Einführung</b>	<b>1</b>
<b>Zeit-Maschinen</b>	<b>1</b>
Definition einer Zeit-Maschine . . . . .	1
Gesetze des Reisens durch die Zeit . . . . .	1
<b>Implementationsbeispiel</b>	<b>2</b>

## Begriffe aus dem Feld

1. Korpus
2. Anker

## Einführung

### Zeit-Maschinen

#### Definition einer Zeit-Maschine

1. Ist ein greifbares Objekt

Eine Zeit-Maschine ist kein Traum, keine Droge oder überhaupt konsumierbar, kein psychedelischer Bewusstseinszustand, keine paranormale Erfahrung, oder “Einbildung”.

Man kann die Maschine berühren. Die Bestandteile der Maschine sind legal auf dem freien Markt zu erwerben.

Die Maschine ist zwingend erforderlich um Zeit-Reisen durchzuführen.

2. Erlaubt die Beobachtung eines Zeitpunkts ungleich dem, der beobachtet würde, wäre sie nicht aktiv  
Reisende sehen eine *andere* Zeit.
3. Reisen durch den Raum sind implizit
4. Reisende bleiben physisch intakt
5. Nutzende haben grundsätzlich Kontrolle

#### Gesetze des Reisens durch die Zeit

1. Multiple Beobachter sind ausgeschlossen.
2. Alle Beobachtungen sind unvollständig.

3. Beobachtung ist Manipulation.
4. Alle Annahmen sind ungültig.

## **Implementationsbeispiel**