

SOCIAL FLASHCARDS

App-Konzept und Prototyp

DAS TEAM



Dominik Hornung

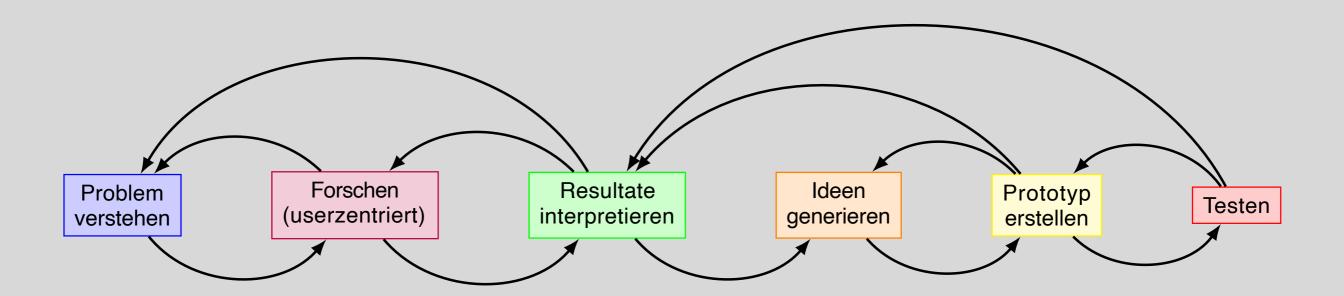


Oliver Stickel Uni Siegen Master HCI



Sebastian Wientzek

DESIGN THINKING











Problem verstehen







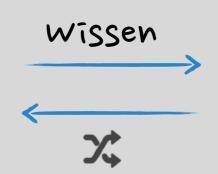
Wissen



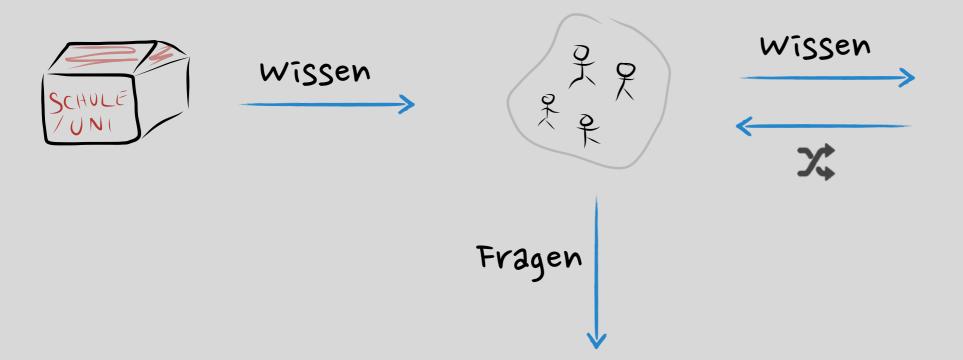




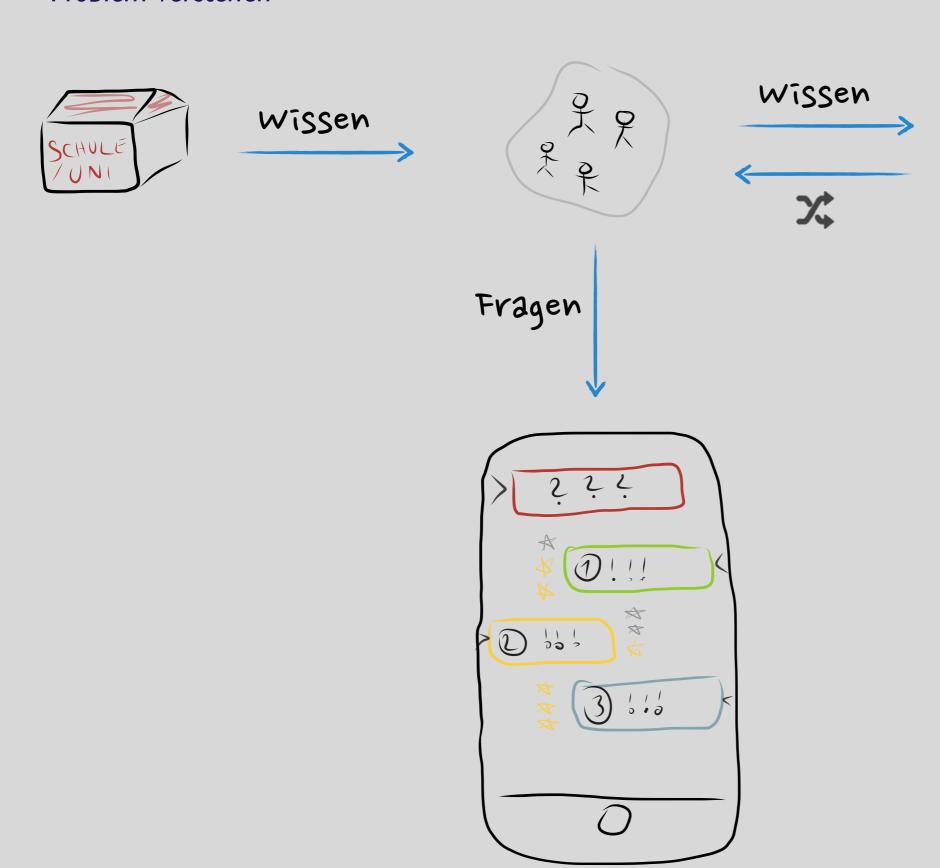




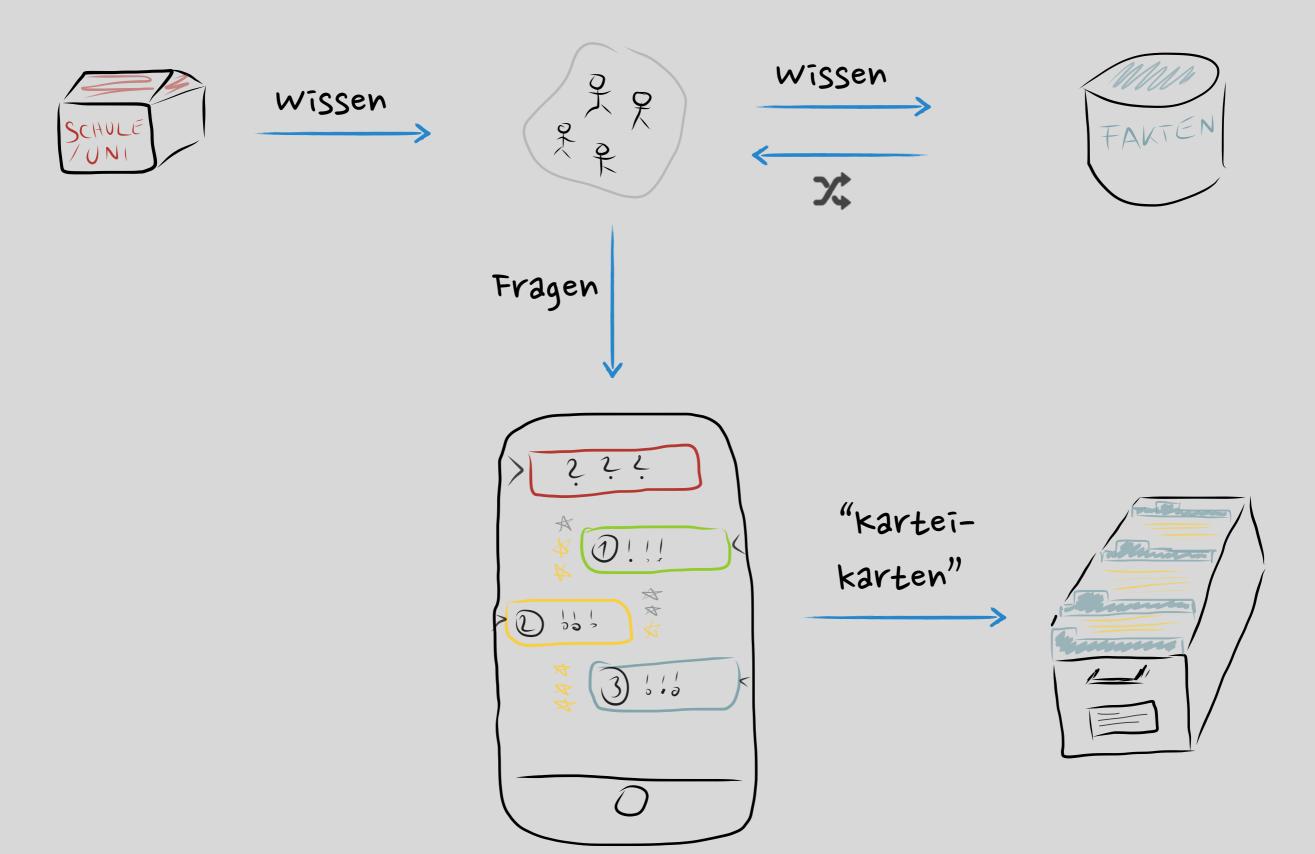












STUDIERENDE

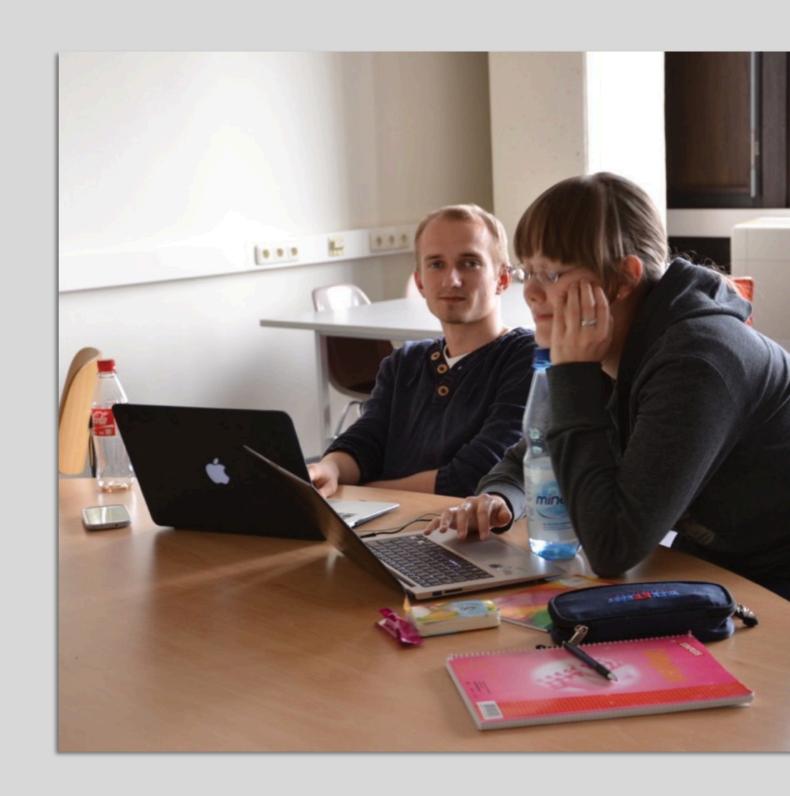
Userzentriert Forschen

Interviews:

IT ubiquitär

Lerngruppen

Karteikarten teilw. genutzt



SCHÜLER/INNEN

Userzentriert Forschen

Fokusgruppe:

Smartphones! Auch: Sharing von Notizen

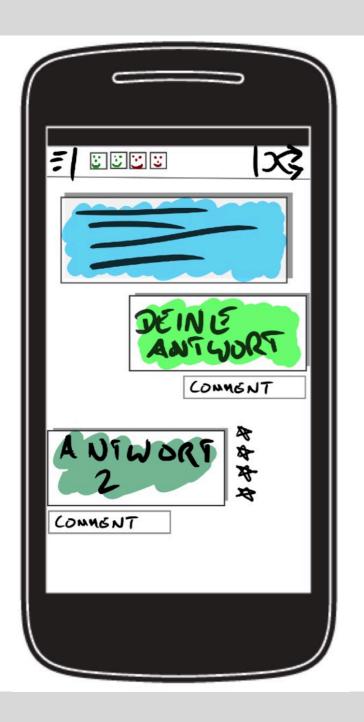
Weniger PC

Stift / Papier



IDEEN / INTERAKTIONEN

Persona- und Szenarienbasiert

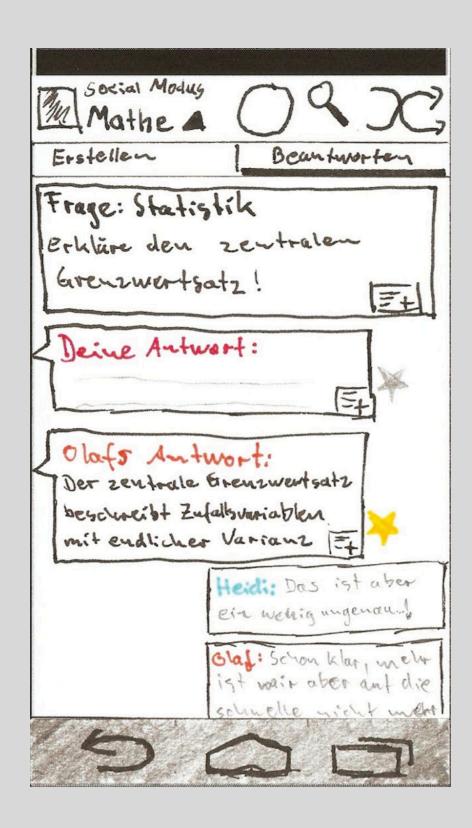






PROTOTYPEN

Low-Fi & Mid-Fi





TESTEN

Mid-Fi:

Expertentest:

Navigation zu komplex

Wording-Probleme

Avatare

Div. kleinere Probleme

1	Sichtbarkeit des Systemstatus Das System sollte den Benutzer immer auf dem Laufenden halten, inde angemessenen Zeit liefert.				
	Erläuterung:				
	•				
2	Übereinstimmung zwischen dem System und der realen Welt				
	Das System sollte die Sprache der Benutzer sprechen und systemorienti				
	Erläuterung:				
3	Benutzerkontrolle und -freiheit				
	Ein System sollte Benutzer nie in Situationen geraten lassen, aus denen				
	Erläuterung:				

TESTEN

Low-Fi: Neue Iteration nach Expertentest

Usertest:

Smartphone-Dummy (3d-Drucker)



TESTEN

Low-Fi: Neue Iteration nach Expertentest

Usertest:

Iteration sehr positiv angenommen

Missverständliche Icons

Div. kleinere Probleme



PROTOTYP

HiFi: Interaktiv mit Axure

Usertest:

Smartphone & Tablet

Test-Schlitten (DIY)

Attrakdiff-Validierung

Positiv angenommen

Teilw. Probleme mit Kontrast und Icons



DEMO

HiFi-Prototyp, finale Iteration





DANKE!

Fragen oder Anmerkungen?