# Entwickler und Architekten

Strategien 2020

Oliver Sturm • @olivers[@fosstodon.org] • oliver@oliversturm.com



#### Oliver Sturm

- Training Director at DevExpress
- Consultant, trainer, author, software architect and developer for over 25 years
- Contact: oliver@oliversturm.com

Entwickler und Architekten 2 / 22

#### Agenda

Idee: Technologie diskutieren

Was sind Ihre Fragen? Diskussionspunkte?

Entwickler und Architekten 3 / 23

#### Anregungen

- COVID-19 was ändert sich?
- Microservices, ja oder nein? Und wie?
- Cloud muss das sein? Welche?
   Worauf kommt's an?
- Serverless wird da nicht alles schwieriger?
- CQRS? Event Sourcing? Eventual Consistency? GraphQL? Moderne Datenzugriffspatterns
- Container und VMs Docker,
   Kubernetes, Vagrant, Terraform...

- Blazor? Ist das die Zukunft? Server mit SignalR oder Client mit WASM?
- Wie mache ich am besten Mobile?
- gRPC Microsoft's neuer (?) Hype
- React vs Vue vs Angular usw....
- TypeScript oder doch einfach JavaScript?
- Oliver Sturm's Best Practices Architekturmodell

Entwickler und Architekten 4 / 23

#### Fragen

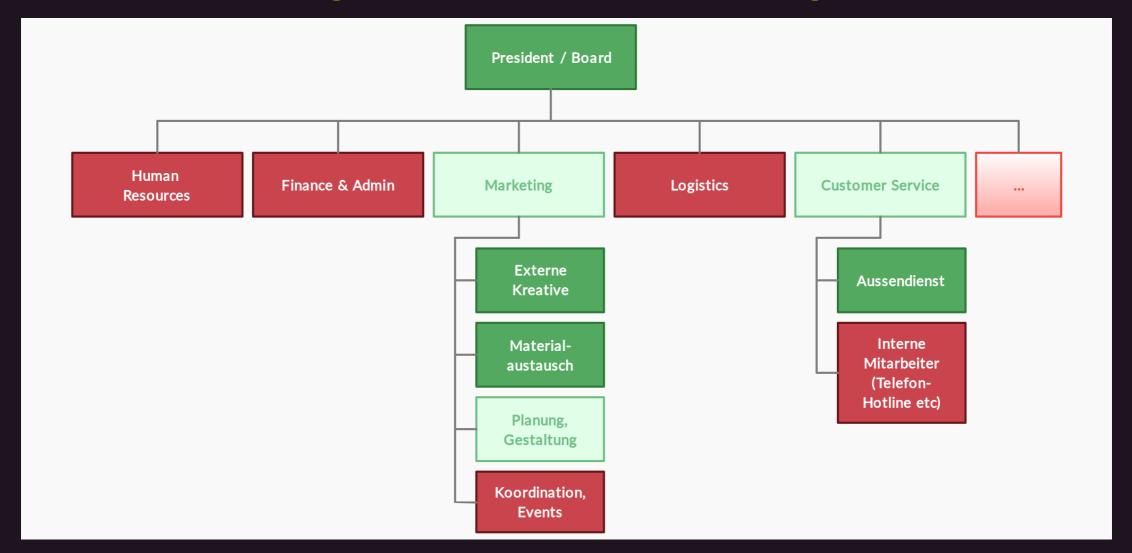
- Cloud Kostenkontrolle wie weiss man, was die eigene Anwendung kostet?
- Hochverfuegbarkeit notwendig kann man "hybrid" oder lokal arbeiten, wenn die Cloud unzugaenglich ist? Docker -Registry lokal?
- On Premise-System in die Cloud migrieren, moeglichst ohne Aenderungen, was sind die Stolpersteine?
- GraphQL wo gehoert das ins Datenzugriffssystem? Im Vergleich mit

#### OData?

- Daten transferieren zwischen lokal und Cloud im Hybridsetup?
   Datenbankinhalte
- Beispiel Consul Azure-Service oder separater Container - SaaS oder separates Deployment?

Entwickler und Architekten 5 / 23

#### Vor COVID - Eingeschränkter Remotezugriff



Entwickler und Architekten 6 / 23

#### Vor COVID - Eingeschränkte Remote-Funktionalität



Human Resources Customer Relationship Management

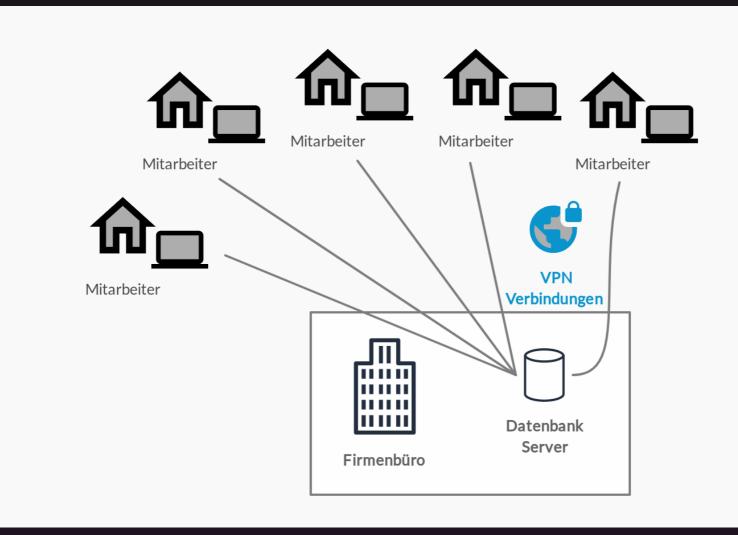
Business Intelligence

Supply Chain Management

Inventory Management Financial Management

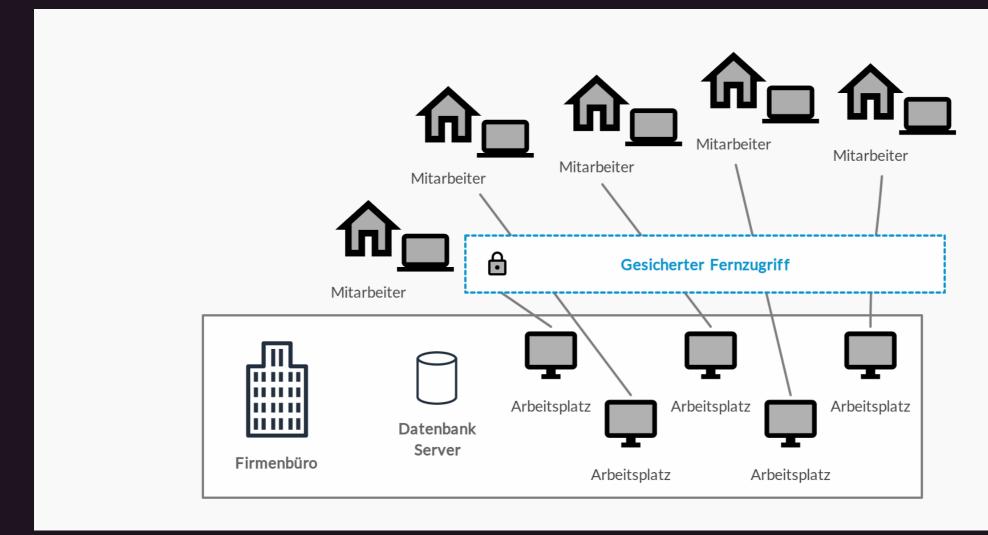
Entwickler und Architekten 7 / 2

#### Fernzugriff auf eine Datenbank



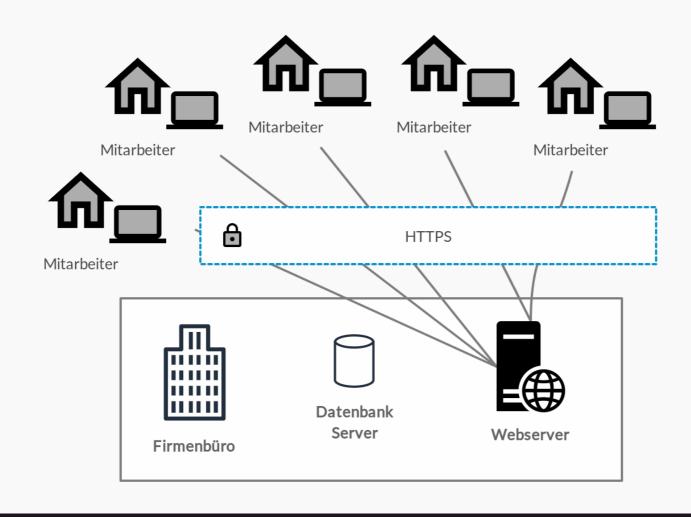
Entwickler und Architekten 8 / 23

#### Fernzugriff mit Remote Desktop



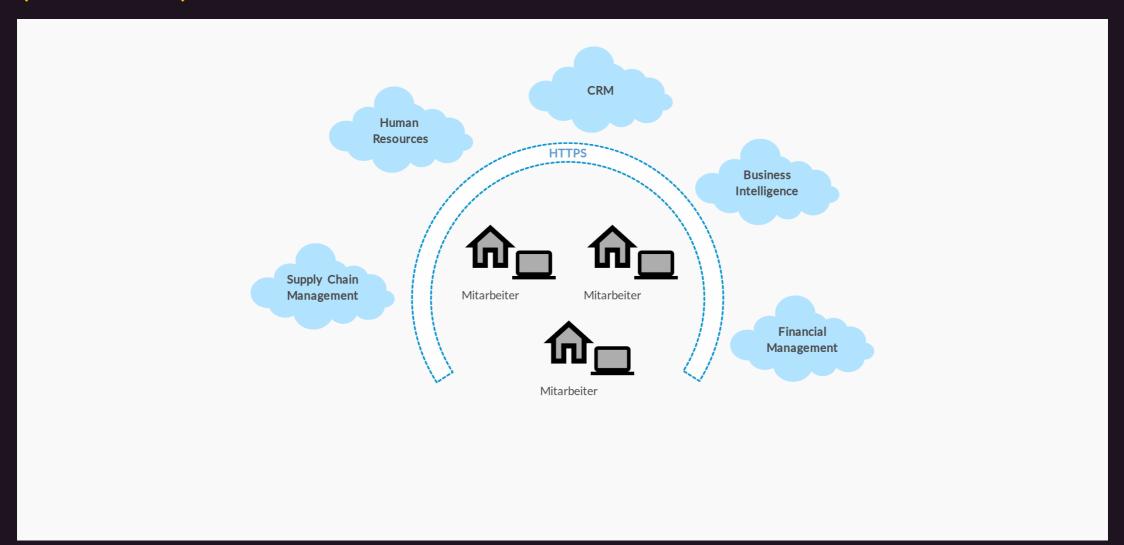
Entwickler und Architekten 9 / 23

#### **Einfache Web-Anwendung**



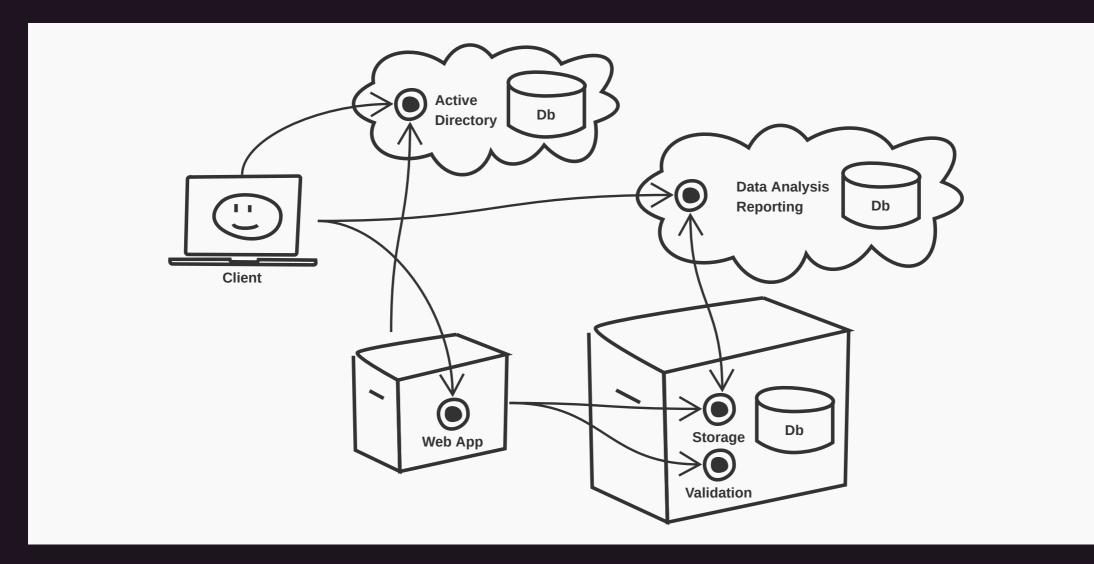
Entwickler und Architekten 10 / 23

## (Micro-?) Services



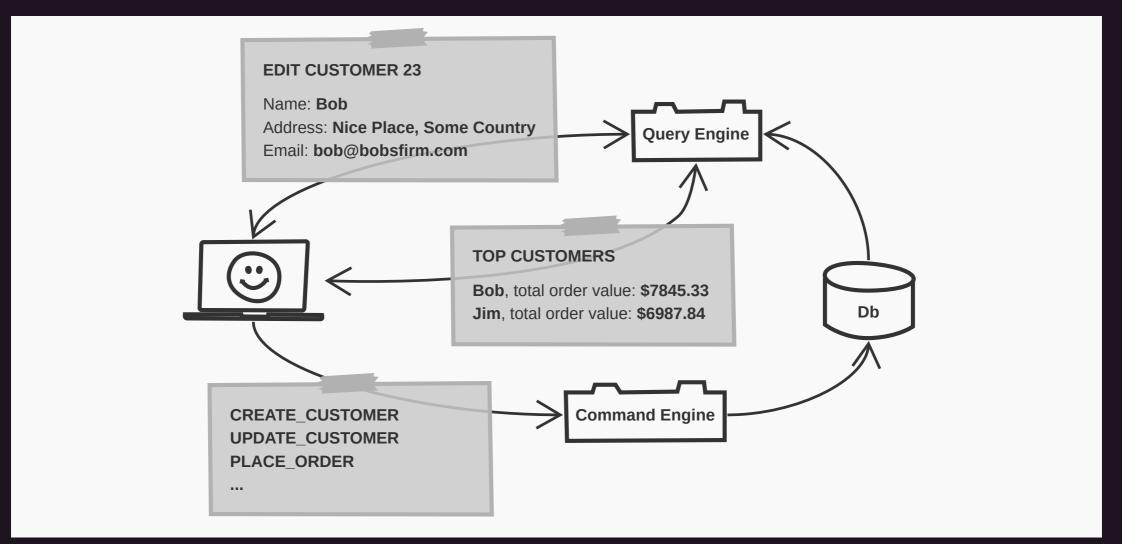
Entwickler und Architekten 11 / 23

#### Dienststruktur - Micro oder Größer



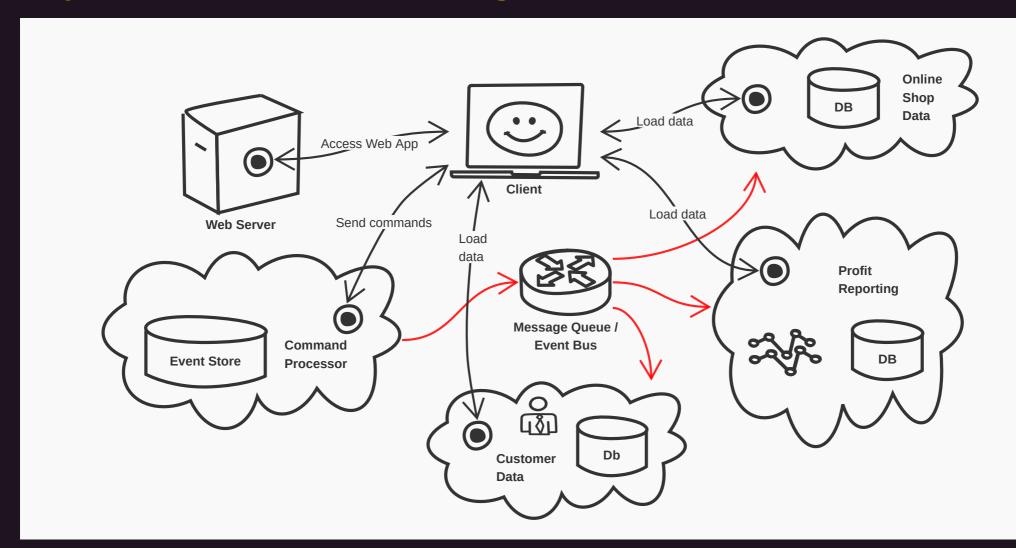
Entwickler und Architekten 12 / 23





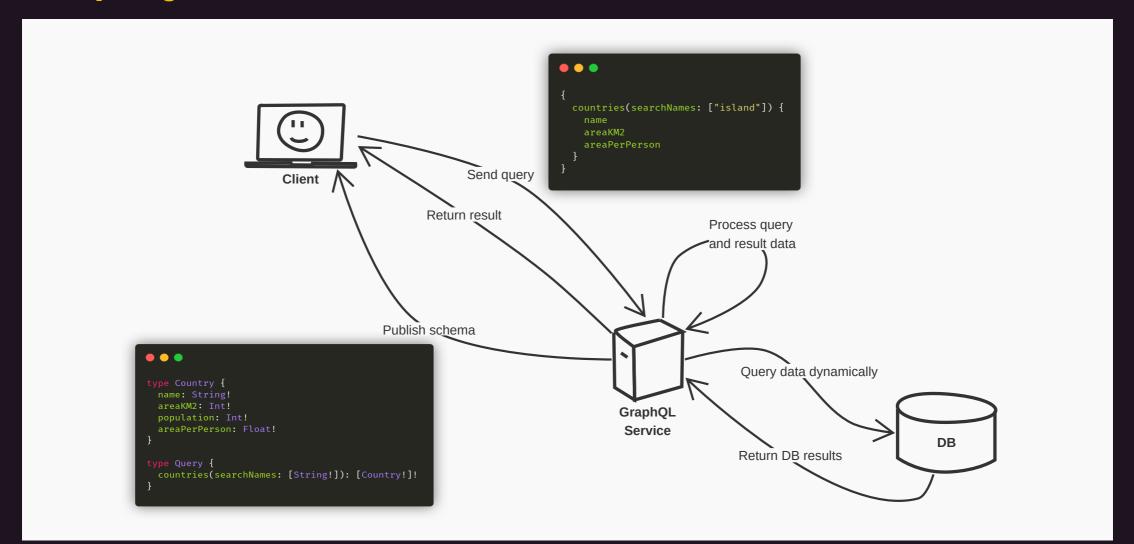
Entwickler und Architekten 13 / 23

#### **CQRS** mit Event Sourcing



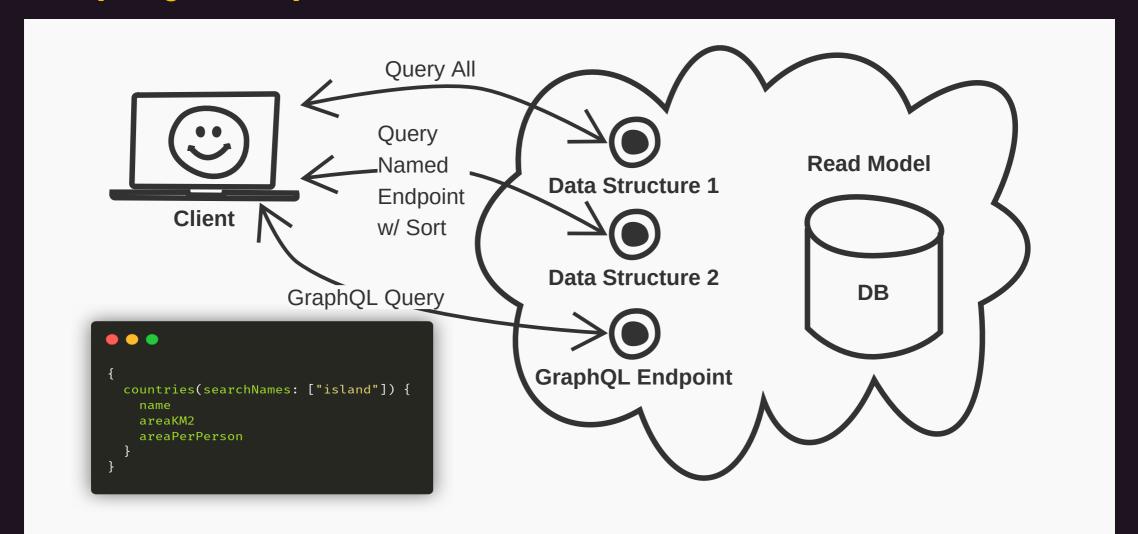
Entwickler und Architekten 14 / 23

### GraphQL Basics



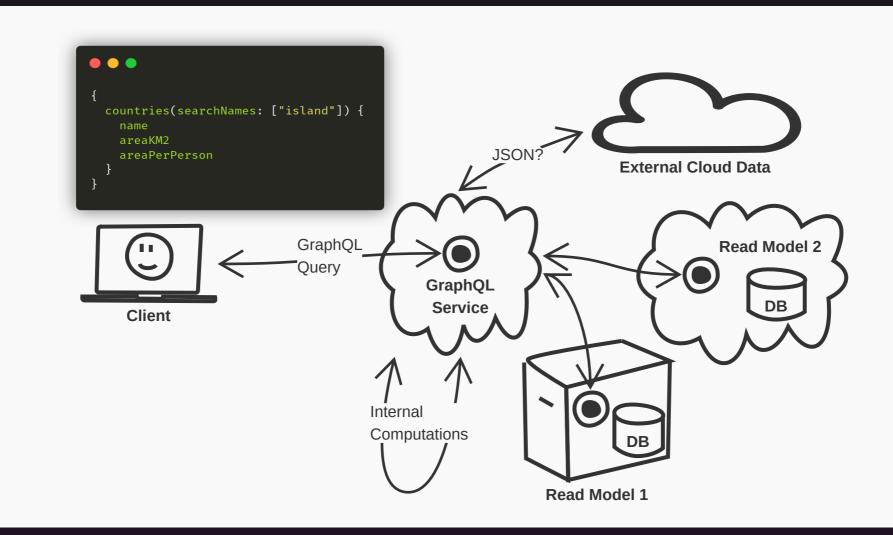
Entwickler und Architekten 15 / 23

#### GraphQL Endpoint in Readmodel



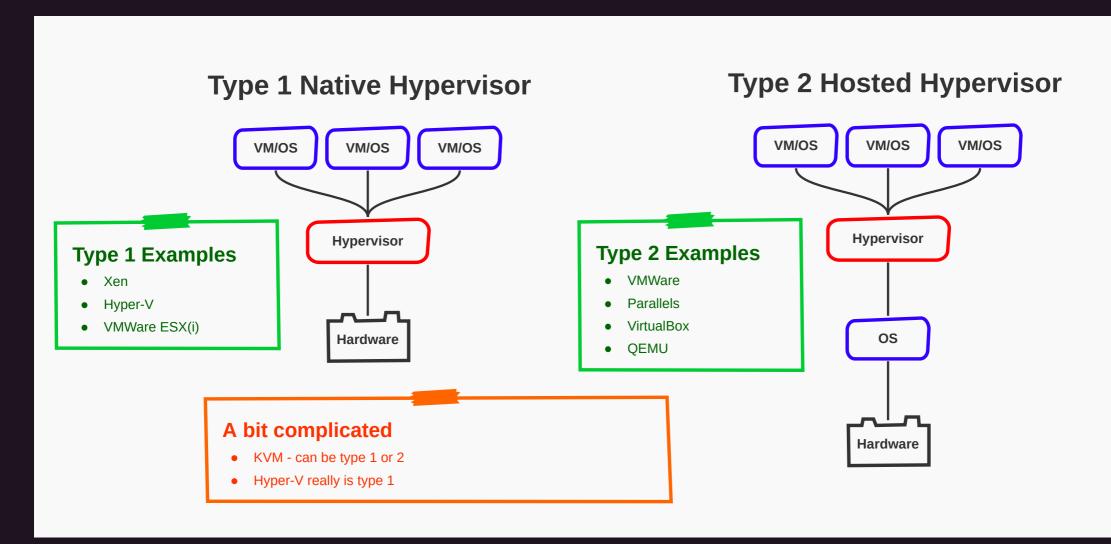
Entwickler und Architekten 16 / 23

#### **GraphQL - Frontend Service**



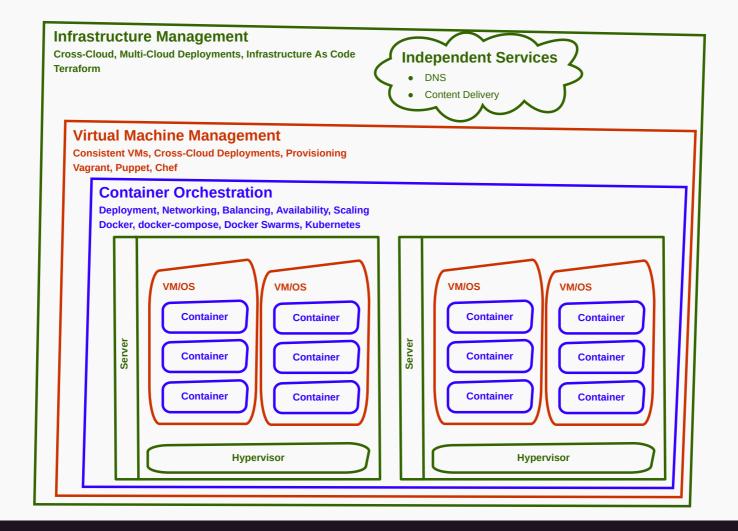
Entwickler und Architekten 17 / 23

#### Hypervisors



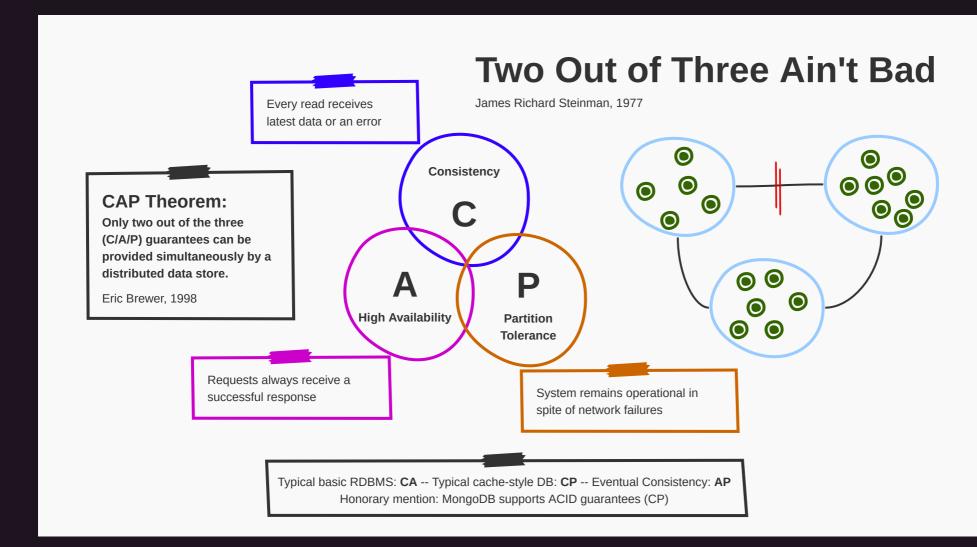
Entwickler und Architekten 18 / 23

#### **Container und VMs**



Entwickler und Architekten 19 / 23

#### **CAP Theorem**



Entwickler und Architekten 20 / 23

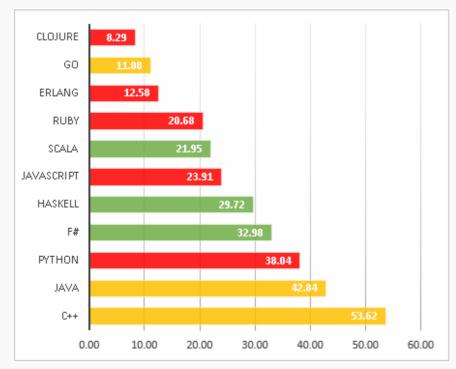
#### JavaScript vs TypeScript

#### Languages by bug density - GitHub repos with >100 stars

In green, in the "advanced" static typed languages corner: Haskell, Scala and F#.

In orange, in the "old and boring" static typed languages corner: Java, C++ and Go.

In red, in the dynamic typed language corner: JavaScript, Ruby, Python, Clojure and Erlang.



Daniel Lebrero, May 2016, The broken promise of static typing

My own prediction is that TDD is the deciding factor. You don't need static type checking if you have 100% unit test coverage. [...]

I predict, that as TDD becomes ever more accepted as a necessary professional discipline, dynamic languages will become the preferred languages.

Uncle Bob Martin, May 2016, Type Wars

When it comes to bug reduction, I think it's fair to say:

Static types are overrated.

Eric Elliott, June 2016, The Shocking Secret About Static Types

I will not use the current version of TypeScript in my next large scale application, because the larger the project is, the more the costs of using TypeScript compound.

Eric Elliott, January 2019, The TypeScript Tax

Entwickler und Architekten 21 / 23

#### Sources

- This presentation:
  - <a href="https://oliversturm.github.io/developers-and-architects/basta-2020">https://oliversturm.github.io/developers-and-architects/basta-2020</a>
  - PDF download:
     <a href="https://oliversturm.github.io/developers-and-architects/basta-2020/slides.pdf">https://oliversturm.github.io/developers-and-architects/basta-2020/slides.pdf</a>

Entwickler und Architekten 22 / 23

## Thank You

Please feel free to contact me about the content anytime.

Oliver Sturm • @olivers[@fosstodon.org] • oliver@oliversturm.com

