

NORMATIVAS UNESTABLERP

CONCEPTOS BASICOS

Meta Gaming (MG)

Uso de información sacada fuera del juego(directos, vídeos, etc).

IC

Es todo lo que le sucede a nuestro PJ(personaje).

OOC

Son cosas fuera de rol o externas al juego.

PK

Es cuando nuestro personaje se queda en coma y olvida todo lo sucedido.

CK

Es la muerte de nuestro personaje. Básicamente cuando se acaba la historia de nuestro PJ.

PG

Es cuando realizas cosas que no se podrían hacer en la vida real también se considera cuando fuerzas un rol y no le dejas reacción al otro usuario.

PERSONAJES(PJ)

ROPA

No podrás tener puesta la ropa de trabajos sin estar en el o estar fuera de servicio.

Ropas bug: No podremos llevar nada de ropa atravesando nuestros cuerpos.

HISTORIA

Deberemos tener una historia clara sobre nuestro PJ.

VALORAR VIDA

Tendremos que priorizar la vida de nuestro personaje.

Ej: Si nos atracan apuntando con una pistola y estamos en un coche, nos bajamos con las manos levantadas.

ROL

No nos podrán forzar un rol o forzar nosotros un mismo rol

Ej: Si nos están atacando podremos salir corriendo o pegarle, no podremos sacar un arma de fuego, pero si de cuerpo a cuerpo.

Nosotros mismo deberemos saber las consecuencias de los roles que realicemos y como los realicemos.

No vamos a poder disparar a alguien que esté dentro de un vehículo.

No podemos disparar a matar desde dentro de un vehículo.

No podremos pinchar las ruedas de una moto, tampoco podremos empujar.

Si hacemos redadas a la policía siempre tienen que acabar en tiroteo, no podemos hacer la redad y luego irnos corriendo o con otro vehículo.

No podemos mentir con /do

FIN DEL ROL

Si matamos a una persona y no le atracamos antes, cuando esté muerto no podemos llevarle al hospital y cuando salgamos robarle, sin embargo si que podremos/deberemos llevarle al hospital.

ACTOS ILEGALES

Badulaques: Para hacer un badulaque tienen que haber como máximo 3 atracadores y 3 rehenes NPC y hasta 5 rehenes reales.

Siempre al hacer un badulaque tendremos que poner este comando.

/911 ¡Ayuda! Acabo de ver a (número atracadores) personas enmascaradas con (número rehenes) rehenes en una tienda . UFF yo solo quería un pan.

El máximo de policías será de 4 y el mínimo de 2.

Flecaa: Para realizar un flecaa habrá un máximo de 5 atracadores, 4 rehenes NPC y 4 rehenes reales.

Siempre al hacer un Flecaa deberemos poner el siguiente comando .

/911 ¡Aaaaa! Acabo de ver a (n atracadores) personas enmascaradas con (n rehenes total) rehenes en un banco Flecaa

¡Tengo miedo!

El máximo de policías que podrán asistir será de 5 policías.

El mínimo de policías será de 3 policías.

Atm: No hay máximo de atracadores ni de policía, tampoco mínimo de policías.

Siempre que realicemos uno tendremos que poner el siguiente comando.

/991 (n atracadores) personas arrancando un atm.

Joyerías: Para realizar una joyería habrá un máximo de 5 atracadores y 4 policías.

El máximo de rehenes será de 3 NPC.

No se podrán usar de rehén a gente real.

Banco central: Para realizar un banco central habrá un máximo de 8 atracadores y de 6 policías

El mínimo de policías será de 4.

Al realizar un banco central deberemos mandar la siguiente alerta a la policía.

/911 ¡Ayuda porfavor! Acabo de ver a (atracadores) con (rehenes) rehenes robando el banco central.

SANCIONES

Cada norma tiene una sanción indicada

Si se realiza algo fuera de rol y reportan los staff pensaran una sanción correspondiente.

Las normas se irán actualizando cada dos meses. Gracias por leer.