

說明

利用 Python 寫出像樣的遊戲

動機

雖然我有在寫程式，但常常好奇在那個黑盒子外還可以用程式寫出其他很酷的應用，很經典的例子就是遊戲。一直以來，我更是好奇程式是如何處理視窗、按鈕、元件等等的圖形化介面的項目。來到師大附中博覽會，看到電算社能夠利用 python 的 pygame 做成各式各樣好玩遊戲的樣子尤其感到羨慕。所以這次為了圓夢以及完成擔任電算社靜態展的義務，決定與組員以 pygame 寫出像樣的遊戲，花點心思懷抱與追求自己的夢想。

學習過程

在學習 pygame 的剛開始，接觸到的最基本的 pygame 程式碼後驚訝的發現竟然有 while true: 的危險程式，但後來才知道只要讓程式碼有條件地退出就不會產生太多問題

範例程式碼

```
1 # Example file showing a basic pygame "game loop"
2 import pygame
3
4 # pygame setup
5 pygame.init()
6 screen = pygame.display.set_mode((1280, 720))
7 clock = pygame.time.Clock()
8 running = True
9
10 while running:
11     # poll for events
12     # pygame.QUIT event means the user clicked X to close your window
13     for event in pygame.event.get():
14         if event.type == pygame.QUIT:
15             running = False
16
17     # fill the screen with a color to wipe away anything from last frame
18     screen.fill("purple")
19
20     # RENDER YOUR GAME HERE
21
22     # flip() the display to put your work on screen
23     pygame.display.flip()
24
25     clock.tick(60) # limits FPS to 60
26
27 pygame.quit()
```