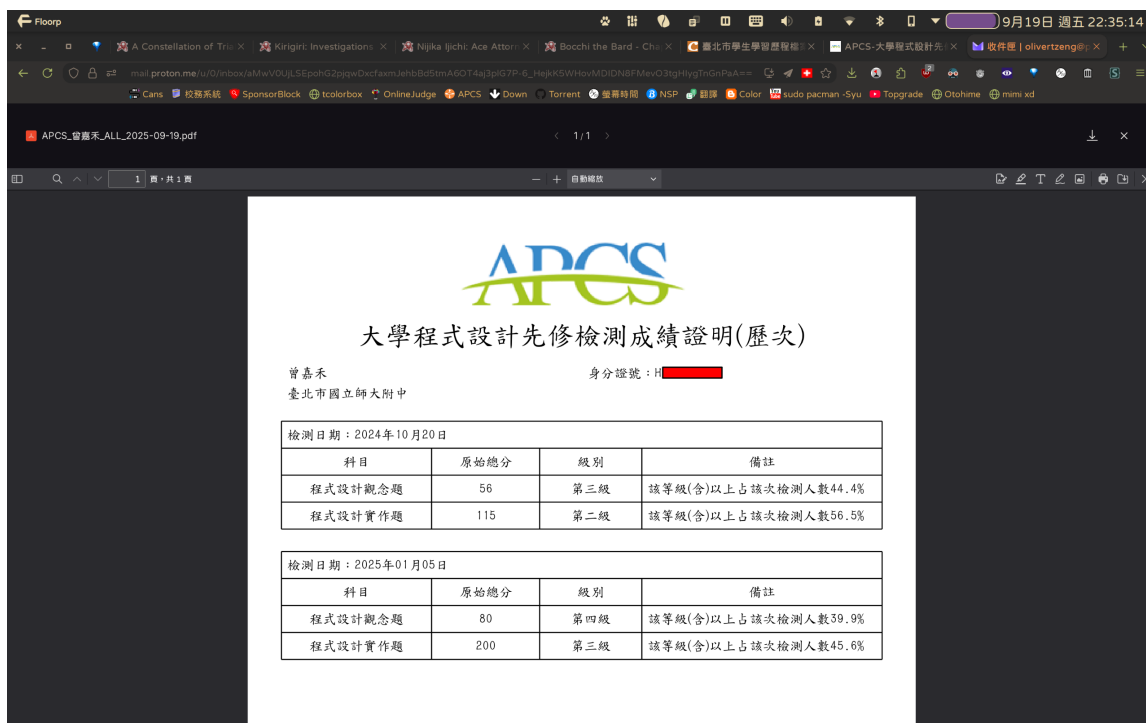


就讀動機

通過 APCS 實作三級考試後，儘管我的程式設計能力已超越大多數高中生，但我認知到資訊工程不僅僅局限於程式設計，還涵蓋了諸如資訊安全、遊戲開發、行動裝置、網路技術、系統工程、積體電路設計、人工智慧等廣泛的領域知識。我希望能夠有機會深入探索這些領域，並專注於自己感興趣的領域，做出有意義的貢獻。

成績證明



檢測日期：2024年10月20日			
科目	原始總分	級別	備註
程式設計觀念題	56	第三級	該等級(含)以上占該次檢測人數44.4%
程式設計實作題	115	第二級	該等級(含)以上占該次檢測人數56.5%

檢測日期：2025年01月05日			
科目	原始總分	級別	備註
程式設計觀念題	80	第四級	該等級(含)以上占該次檢測人數39.9%
程式設計實作題	200	第三級	該等級(含)以上占該次檢測人數45.6%

反思

從零開始學程式，到考到 APCS 實作三級中，我不斷地坐在電腦前，絞盡腦汁地找出自己腦中的邏輯，並且運用所學到的演算法解題，不但帶來成就感，也讓我實際地在最後的 APCS 測驗中考到不錯的成績

未來規劃

以前在國中二年級的時候因緣際會地認識 Reddit、iOS 越獄、Linux、與開放原始碼自由的世界 (<https://github.com/olivertzeng>)，一年後甚至自己靠著 Arch Wiki 的力量成功安裝 Arch Linux。在這個過程中，我認知到了開放原始碼的重要以及其對於世界的貢獻。例如以台灣人嚴育銓在瑞士所創立的質子公司為例，它們利用開源的力量使許多人能夠安全且簡易地以 PGP 加密所有送出的電子郵件以對抗 Gmail 在市面上的壟斷。所以在未來我將利用寫成是的力量寫出更多開源程式碼，讓更多人能夠更安心的使用我的程式甚至衍申出更多新創意。