



## 說明

透過 Python 的 pygame 函式庫寫出一款圖形化介面的遊戲。

## 動機

- 受到同校內學長姐啟發
- 希望可以發揮自己寫程式的功力與其他人一起完成一款遊戲
- 未來想當程式設計師

## 遊戲內容

### 第一關：躲避隕石

- 玩家以滑鼠操控角色
- 躲避四面而來的隕石以取得勝利

### 第二關：躲避隕石-鍵盤

- 玩家以鍵盤左右操控角色
- 躲避由上而下的隕石以取得勝利
- 隕石以重力加速度向下

### 第三關：打淑麗

- 以校長為題材的遊戲
- 如同打殭屍一般的點擊正確按鈕以「打淑麗」
- 若按錯將延遲一段時間

## 學習過程

- 問題：猶豫遊戲引擎的選擇
  - 解決方法：仔細比較兩個遊戲引擎之間的差別
  - 得到啟發：比較並且分析是在開始攻克目標之前的重要環節
- 問題：惱人的 `pygame.display`
  - 解決方法：上網查詢
  - 得到啟發：鍛鍊程式設計師必要的技能—查詢以及閱讀能力
  - 查詢的網站
    - \* Youtube:
      - <https://www.youtube.com/watch?v=C8YtdC8mxTU>
    - \* Pygame 官網:
      - <https://www.pygame.org/docs/ref/display.html>

## 成品

程式碼：<https://github.com/hsnucrc46/crcproject>

