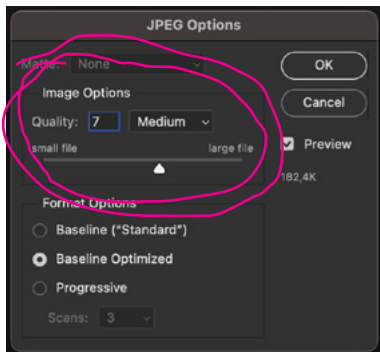
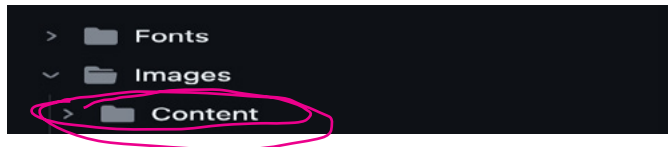


Esmalt pead pildi(d) compressima väiksemaks:

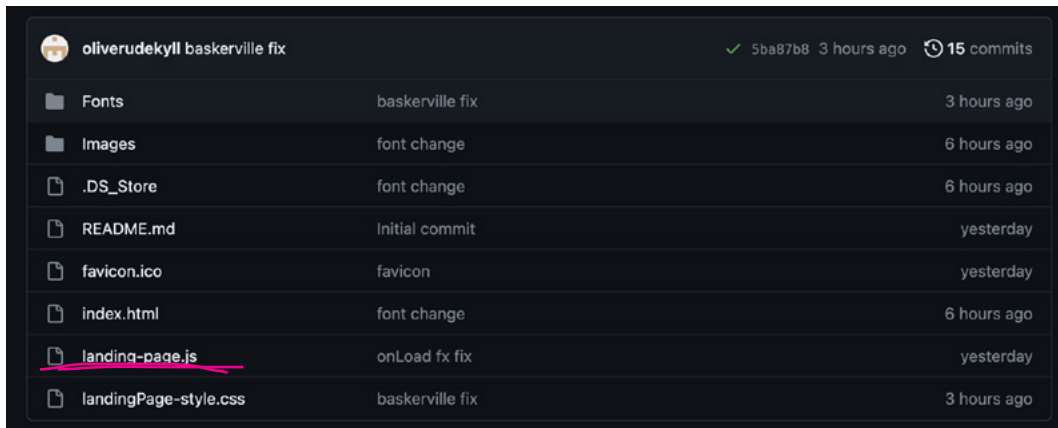
Pikim külg **max 1440px (72ppi)**; salvesta JPEG-na (**image quality 7**)



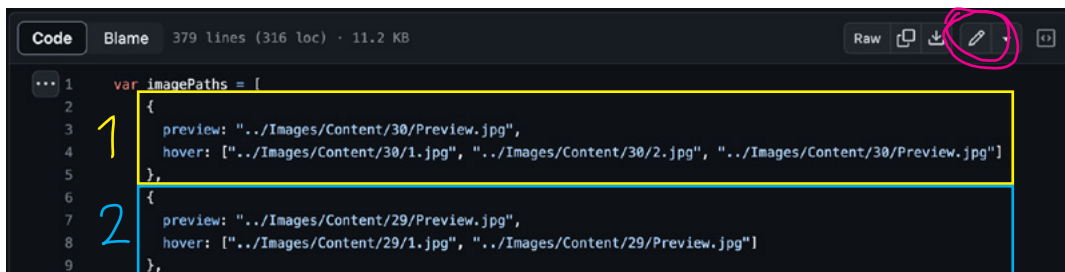
Peale seda tee uus kaust **/Images/Content** kausta sisse — see on siis üks block lehel. Omakorda sinna sisse pane pildid, ise panin esipildi nimeks **Preview.jpeg** ja ülejäänud hover pildid **1.jpeg, 2.jpeg...** jne, sedasi kõige lihtsam muuta koodi.



Järgmisena ava javascript'i fail ehk **landing-page.js**



Koodi muutmiseks vajuta pliiatsi nuppu



imagePaths on loetelu blockidest (iga block on üks element veebilehel), mis omakorda sisaldavad endas kahte parameetrit — **preview** ehk esipilt ja **hover** ehk pildid, mis tulevad hoverides.

Kõige lihtsam on uus töö lisada nii, et copyd ühe blocki ja pasted selle kõige ette, muutes lihtsalt faili pathi ja vajadusel lisades neid juurde. Nt kui teed uue kausta nimega 35, siis selle pathil muudad ära lihtsalt Content ja failinime vahel oleva kausta nime (kui failid on nimetatud sama loogika järgi ehk "Preview.jpg", "1.jpg", "2.jpg"... jne)

"../Images/Content/35/Preview.jpg"

Oluline on see, et faili pathid oleksid alati jutumärkide vahel ning kui faili pathile järgneb blocki sees veel midagi (nt teine path või parameeter), siis peab selle järel ka alati olema koma — sedasi saab kindel olla, et kood töötab (pm üks komaviga ja kood ei tööta enam). Vaata ka, et kahe blocki vahel looksulu järel oleks koma. Pm saad vaadata minu kirjutatud koodi järgi, et ei tekiks vigu.

Kui tahad, et üks block oleks ülejäänud piltide peal, siis lisa järgnev parameeter peale hover'it: **zIndex: "200"**.

```
{
  preview: "../Images/Content/24/Preview.jpg",
  hover: ["../Images/Content/24/1.jpg", "../Images/Content/24/Preview.jpg"],
  zIndex: "200"
},
```

Kui blocki sisse läheb ainult üks pilt ehk preview pilt ilma hover piltideta

```
{
  preview: "../Images/Content/5/Preview.jpg",
  hover: [],
},
```

Lõpuks vajuta commit changes :P

