

# Exercitii

- Pentru a citi mai usor solutiile voastre va rog sa copiatii intr-un comentariu textul fiecarei probleme si sa il puneti la inceputul fiecarei rezolvare.

## IMPORTANT

- Folositi OOP pentru a rezolva problemele

Spor la treaba

# Exercitii

- Ex 1

Un dulap are trei caracteristici : lungime, latime, inaltime. Dulapul va avea o metoda care va calcula volumul acestuia.

Folositi o clasa care va modela un dulap.

- Clasa va avea trei campuri private intregi: lungime, latime, inaltime.
- Cele trei campuri vor fi initializate cu ajutorul constructorului
- Scrieti o metoda care va calcula volumul dulapului pe baza celor trei campuri.

Instantiati un dulap in functia Main, apelati metoda de calcul a volumului si afisati rezultatul.

# Exercitii

- Ex 2

Scrieti un program care va modela un autoturism. Un autoturism va avea o **marca (string)**, un **numar de inmatriculare (string)**, precum si o **capacitate cilindrica(int)**.

Autoturismul va avea:

- Campurile corespunzatoare caracteristicilor autoturismului.
- Un constructor care va initializa campurile acestuia
- O metoda “*GetDescription*” care va returna descrierea acestuia sub forma : “marca, numarDeInmatriculare, capacitateCilindrica”.

Folositi: clase, campuri, metode, modificatorii de acces adecvati, comentarii xml pentru metodele publice.

Creeati doua obiecte de tipul autoturism in functia “Main” apelati-le metodele si afisati rezultatul.

# Exercitii – suplimentar. List.

- Ex 3

## Autoturismului ii putem adauga pasageri sub forma unor **siruri de caractere**

- “*nume prenume*”

Adaugati autoturismului un set de metode care permit

- Adaugare pasager
- Stergere pasager
- O metoda care verifica daca un pasager oferit ca parametru a fost adaugat in autoturism
- Metoda GetDescription va adauga la descriere numele tuturor pasagerilor din autovehicul
- **NOTA:** in numarul pasagerilor nu este limitat.

# The Physics Of: Clown Cars

➤ MIND THE HILARITY INDEX—AND THE GIRAFFE OUTFITS.

