

# Exercitii

Laborator 1

- **Observatii**

- Fiecare proiect/repo va avea numele exercitiului rezolvat  
Ex: lab1ex1
- Va rog sa puneti in comentarii `/**/` enuntul fiecarei probleme in fiecare fisier `Program.cs` care va contine rezolvarea

# Exercitii

## Ex1

Scrieti un program care citind de la tastatura cele trei dimensiuni ale unui paralelipiped dreptunghic, va afisa volumul lui

- Google: volumul paralelipipedului dreptunghic

## Ex2

Scrieti un program care va calcula media aritmetica a trei numere citite de la tastatura

## Ex3

Scrieti un program care va afisa ultima cifra a unui numar intreg citit de la tastatura

- (google: how to get the last digit of a number)

# Exercitii

Ex 4

Scriti un program care va afisa semnul unui numar citit de la tastatura

- Daca numarul este pozitiv, va afisa "+"
- Daca numarul este negativ, va afisa "-"
- Daca numarul este 0, va afisa "0"

Ex 5

Se citesc doua numere de la tastatura, x,y. Scriti un program care va afisa cele doua valori in ordine crescatoare.

- Exemplu: citim ,9,0 Afisam : 0 9

Ex6

Se citesc trei numere de la tastatura, x,y,z. Scriti un program care va afisa cele trei valori in ordine descrescatoare.

- Exemplu: citim 3,9,0 Afisam : 9 3 0

# Exercitii

Ex7

Scriti un program care va verifica daca un numar citit de la tastatura este par sau impar

- In cazul in care numarul este par, programul va afisa “par” iar in caz contrar, “impar”.
- Google :even and odd number

# Exercitii – grad de dificultate ridicat

Ex 8

Scriti un program care interschimba valoarea a doua variabile intregi.

Ex 9

Folosind instructiunea “*switch*”, scrieti un program care citind de la tastatura un numar intreg va verifica urmatoarele

“unu” daca numarul citit este 1

“doi” daca numarul citit este 2

“trei” daca numarul citit este 3

“cinci” daca numarul citit este 5

“opt” daca numarul citit este 8

“neidentificat” pentru orice alt caz