RESTful Web Services

Es un estilo de arquitectura para para sistemas distribuidos de hypermedia (texto, video, auidio, fotos, etc).

En la actualidad el término *REST* se refiere a cualquier interfaz Web que utilice XML/JSON y HTTP, sin definiciones adicionales de los protocoloes basados en el intercambio de mensajes, como los servicios SOAP, ya que a diferencia del SOAP o RPC, la accesibilidad de los recursos mencionados anteriormente en los sistemas distribuidos del hypermedia estan definidos a traves de un *Identificador Uniforme de Recursos (URI's)*

Verbos o Métodos

GET

Obtiene un recurso especificado a traves de la URL, es decir que la URL contiene toda la informacion para obtener un recurso. Este método o verbo no debería ser utilizado en aplicaciones que afecten a la infomación ya que como mencione anetriormente la información necesaria para acceser al recurso es visible en la URL.

POST

Envia los datos al recurso especificado en la URL, por lo general los datos necesarios para acceser al recurso se arman en el cuerpo de la petición, por ejemplo cuando subimos una imagen al servidor, los datos binarios de este recurso están especificados en el cuerpo de la petición y no en la URL de la misma, como el Verbo POST

PUT

Sube o actualiza el recurso especificado, es la manera mas eficiente de subir archivos al servidor, pero este **Verbo o Método** ya esta descontinuado ya que la mayoria de las empresas de hosting tienen deshabilitado este.

DELETE

Borra un recurso especificado.

HFAD

Obtiene la información de la cabera de una petición. Este Verbo es muy parecido al GET, pero este solo obtiene la cabecera y el verbo GET obtiene además de la cabecera, también obtiene el cuerpo de la petición.

TRACE

Este método se emplea mas que todo con fines de diagnóstico, ya que este es una solicitud al servidor de que envíe toda la información de la solicitud enviada.

OPTIONS

Este verbo sirve para obtener una lista de todos los métodos o verbos HTTP que soporta el servidor.

CONNECT

Este verbo se utiliza para saber si tenemos acceso o conexión al host.s